



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > Ubuntu 桌面培训

Ubuntu 桌面培训

版权 © 2010 Aron Xu (happyaron.xu@gmail.com)

版权 © 2010 Eleanor Chen (chenyueg@gmail.com)

版权 © 2010 YunQiang Su (wzssyqa@gmail.com)

版权 © 2010 Yvonne Ye (feidaozhanchen@gmail.com)

版权 © 2010 Nihui (shuizhuyuanluo@126.com)

版权 © 2010 Carlos Gong (bfsugxy@gmail.com)

版权 © 2010 Hunt Xu (mhuntxu@gmail.com)

版权 © 2010 JimHu (jimhuyiwei@gmail.com)

[法律通告](#)

目录

[课程概况](#)

[目标对象和前提要求](#)

[学生职责](#)

[Ubuntu 课程计划](#)

[教员职责](#)

[总结](#)

[1. Ubuntu 介绍](#)

[关于开源](#)

[自由软件运动、开源和 Linux](#)

[关于 Ubuntu](#)

[Ubuntu 和 Microsoft Windows: 对比](#)

[本课小结](#)

[复习题](#)

[2. 探索 Ubuntu 桌面](#)

- [Ubuntu 桌面组件](#)
- [更改默认语言](#)
- [创建一个用户账户和快速切换用户](#)
- [添加/删除应用程序](#)
- [桌面效果—— Compiz Fusion](#)
- [本课小结](#)
- [复习题](#)
- [上机练习](#)

3. 使用互联网

- [连接和使用互联网](#)
- [浏览网络](#)
- [使用 Feed 阅读器](#)
- [收发邮件](#)
- [即时通信](#)
- [使用软电话拨打电话](#)
- [本课小结](#)
- [复习题](#)
- [上机练习](#)

4. 使用 OpenOffice 应用程序

- [OpenOffice.org 套件介绍](#)
- [使用 OpenOffice.org 文字处理](#)
- [使用 OpenOffice.org 电子表格](#)
- [使用 OpenOffice.org 演示](#)
- [使用 OpenOffice.org 图画](#)
- [使用 OpenOffice.org Math](#)
- [附加程序](#)
- [本课小结](#)
- [复习题](#)
- [上机练习](#)

5. Ubuntu 和游戏

- [在 Ubuntu 上安装游戏](#)
- [在 Ubuntu 中玩游戏](#)
- [玩其他流行的游戏](#)
- [本课小结](#)
- [复习题](#)
- [上机练习](#)

6. 自定义桌面和应用程序

- [简介](#)
- [自定义桌面](#)
- [3D 特效](#)
- [使用 Nautilus 管理文件](#)
- [软件包管理器](#)
- [使用 Ubuntu 软件中心](#)
- [使用新立得软件包管理器](#)
- [安装单个软件包文件](#)

- [软件仓库](#)
- [添加新语言设置](#)
- [本课小结](#)
- [复习题](#)
- [上机练习](#)

[7. 处理大多数图像和照片](#)

- [图像软件介绍](#)
- [使用 F-Spot 查看和管理照片](#)
- [GIMP](#)
- [使用 Inkscape 绘图](#)
- [扫描仪的使用](#)
- [本课小结](#)
- [复习题](#)
- [上机练习](#)

[8. 播放音乐和视频](#)

- [法律限制](#)
- [播放音乐文件](#)
- [提取和播放 CD](#)
- [刻录音频 CD](#)
- [播放专有多媒体格式](#)
- [创建和编辑音频文件](#)
- [播放 DVD](#)
- [在线媒体播放](#)
- [编辑视频](#)
- [本课小结](#)
- [复习题](#)
- [上机练习](#)

[9. Ubuntu 帮助和支持](#)

- [简介](#)
- [系统文档](#)
- [在线文档](#)
- [社区支持](#)
- [Launchpad](#)
- [Fridge 新闻站](#)
- [购买商业服务](#)
- [本课小结](#)
- [复习题](#)

[10. 分区和启动](#)

- [什么是分区](#)
- [创建分区](#)
- [引导选项](#)
- [本课小结](#)
- [复习题](#)
- [上机练习](#)

插图清单

- 1.1. [Linus Benedict Torvalds](#)
- 1.2. [开放源码运动的发起者](#)
- 1.3. [Mark Shuttleworth](#)
- 1.4. [Ubuntu 版本](#)
- 1.5. [Ubuntu 安全](#)
- 1.6. [桌面自定义](#)
- 1.7. [使用 Ubuntu 软件中心安装应用程序](#)
- 1.8. [Evolution 邮件客户端](#)
- 1.9. [Openoffice.org 文字处理](#)
- 1.10. [GIMP](#)
- 2.1. [Ubuntu 默认桌面](#)
- 2.2. [桌面图标](#)
- 2.3. [桌面面板](#)
- 2.4. [“应用程序”菜单](#)
- 2.5. [“位置”菜单](#)
- 2.6. [“系统”菜单](#)
- 2.7. [快捷图标](#)
- 2.8. [添加快捷图标](#)
- 2.9. [添加应用程序启动器](#)
- 2.10. [选择应用程序](#)
- 2.11. [添加应用程序启动器](#)
- 2.12. [移动快捷图标](#)
- 2.13. [快速用户切换](#)
- 2.14. [顶部面板的图标](#)
- 2.15. [显示桌面](#)
- 2.16. [打开的应用程序](#)
- 2.17. [工作区切换器图标](#)

- 2.18. [切换工作区](#)
- 2.19. [把窗口放到不同的工作区里](#)
- 2.20. [创建新工作区](#)
- 2.21. [工作区切换器首选项](#)
- 2.22. [回收站图标和菜单](#)
- 2.23. [从回收站中删除文件](#)
- 2.24. [配置语言](#)
- 2.25. [语言对话框](#)
- 2.26. [安装默认语言支持](#)
- 2.27. [添加/删除用户](#)
- 2.28. [添加一个新用户](#)
- 2.29. [配置新用户账户](#)
- 2.30. [一个新用户账户](#)
- 2.31. [切换用户](#)
- 2.32. [启动 Ubuntu 软件中心](#)
- 2.33. [启动新立得软件包管理器](#)
- 2.34. [打开外观首选项对话框](#)
- 2.35. [配置视觉效果](#)
- 3.1. [网络管理器](#)
- 3.2. [网络管理器连接](#)
- 3.3. [访问网络设置](#)
- 3.4. [网络设置](#)
- 3.5. [IPv4 设置](#)
- 3.6. [网络设置](#)
- 3.7. [网络设置](#)
- 3.8. [编辑 ADSL 连接](#)
- 3.9. [无线选项页](#)
- 3.10. [无线网络对话框](#)

- 3.11. [启动 Firefox 网页浏览器](#)
- 3.12. [可用的搜索引擎](#)
- 3.13. [建议列表](#)
- 3.14. [识别支持 Feed 的网站](#)
- 3.15. [打开 Feed 源页面](#)
- 3.16. [找到指向 Feed 源页面的链接](#)
- 3.17. [启动 Liferea Feed Reader](#)
- 3.18. [订阅 RSS](#)
- 3.19. [输入 Feed 地址](#)
- 3.20. [查看新 RSS 订阅](#)
- 3.21. [启动 Evolution 邮件](#)
- 3.22. [配置新的电子邮件帐户](#)
- 3.23. [从备份恢复](#)
- 3.24. [设置帐户认证](#)
- 3.25. [为接收邮件选择服务器类型](#)
- 3.26. [提供 POP 服务器信息](#)
- 3.27. [指定邮件检查和储存选项](#)
- 3.28. [提供 SMTP 服务器信息](#)
- 3.29. [提供帐户信息](#)
- 3.30. [完成设置](#)
- 3.31. [Evolution](#)
- 3.32. [启动新立得软件包管理器](#)
- 3.33. [搜索 Thunderbird](#)
- 3.34. [标记 Thunderbird 以安装](#)
- 3.35. [确认变更](#)
- 3.36. [启动 Mozilla Thunderbird](#)
- 3.37. [Thunderbird 窗口](#)
- 3.38. [阻止垃圾邮件](#)

- 3.39. [定制电子邮件视图](#)
- 3.40. [拼写检查器](#)
- 3.41. [Thunderbird 作为新闻组使用](#)
- 3.42. [启动 Empathy IM 客户端](#)
- 3.43. [添加新的即时通信帐户](#)
- 3.44. [提供基本帐户信息](#)
- 3.45. [查看已添加的帐户](#)
- 3.46. [查看好友列表](#)
- 3.47. [新建对话](#)
- 3.48. [与特定好友聊天](#)
- 3.49. [聊天窗口](#)
- 3.50. [启动 Ekiga 软电话](#)
- 3.51. [指定显示名称](#)
- 3.52. [指定 ekiga.net 帐户名和密码](#)
- 3.53. [选择连接类型](#)
- 3.54. [选择音频设备](#)
- 3.55. [选择视频设备](#)
- 3.56. [帐户配置小结](#)
- 3.57. [Ekiga 窗口](#)
- 4.1. [打开 OpenOffice.org](#)
- 4.2. [运行 Writer](#)
- 4.3. [使用模板和文档](#)
- 4.4. [使用模板](#)
- 4.5. [格式工具栏](#)
- 4.6. [使用格式和样式窗口](#)
- 4.7. [样式和格式图标](#)
- 4.8. [使用样式](#)
- 4.9. [修改样式](#)

- 4.10. [使用修改后的样式](#)
- 4.11. [插入一张表格](#)
- 4.12. [设置表格属性](#)
- 4.13. [自定义表格格式](#)
- 4.14. [创建嵌套表格](#)
- 4.15. [嵌套表格](#)
- 4.16. [插入图片](#)
- 4.17. [重设插入图片的大小](#)
- 4.18. [放置插入的图片](#)
- 4.19. [插入的图片](#)
- 4.20. [打印一份文档](#)
- 4.21. [设定打印选项](#)
- 4.22. [保存文档](#)
- 4.23. [保存为 Word 格式](#)
- 4.24. [打开 Calc](#)
- 4.25. [Calc 主窗口](#)
- 4.26. [设定单元格格式](#)
- 4.27. [定义格式属性](#)
- 4.28. [格式设定完毕后的电子表格](#)
- 4.29. [使用自动格式](#)
- 4.30. [选择一种格式](#)
- 4.31. [格式化后的表格](#)
- 4.32. [运行函数向导](#)
- 4.33. [选定一个函数](#)
- 4.34. [收缩函数向导对话框](#)
- 4.35. [选定单元格区域](#)
- 4.36. [应用公式](#)
- 4.37. [最终输出结果](#)

- 4.38. [运行图表向导](#)
- 4.39. [选择图表类型](#)
- 4.40. [插入的图表](#)
- 4.41. [将电子表格导出为 PDF 文档](#)
- 4.42. [设定 PDF 导出选项](#)
- 4.43. [保存为 PDF 文件](#)
- 4.44. [输出后的 PDF 文档](#)
- 4.45. [运行 Impress](#)
- 4.46. [使用演示文稿向导](#)
- 4.47. [Impress 主窗口](#)
- 4.48. [打开母版面板](#)
- 4.49. [选择幻灯片模板](#)
- 4.50. [选择幻灯片版式](#)
- 4.51. [在幻灯片中插入图片](#)
- 4.52. [幻灯片放映设置](#)
- 4.53. [设置幻灯片放映选项](#)
- 4.54. [开始放映幻灯片](#)
- 4.55. [打印演示文稿](#)
- 4.56. [设定打印机选项](#)
- 4.57. [打开艺术字图片库](#)
- 4.58. [选择一种艺术字风格](#)
- 4.59. [编辑艺术字对象](#)
- 4.60. [三维文本](#)
- 4.61. [插入三维图形](#)
- 4.62. [三维对象工具栏](#)
- 4.63. [插入三维对象](#)
- 4.64. [应用三维效果](#)
- 4.65. [设置三维效果](#)

- 4.66. [使用自定义动画](#)
- 4.67. [为对象添加动画](#)
- 4.68. [自定义动画效果](#)
- 4.69. [放映幻灯片](#)
- 4.70. [令人惊叹的幻灯片放映](#)
- 4.71. [导出演示文稿](#)
- 4.72. [将演示文稿导出为 Flash 文件](#)
- 4.73. [Draw 主窗口](#)
- 4.74. [框架选定](#)
- 4.75. [选定对象](#)
- 4.76. [修改对象](#)
- 4.77. [重新排列对象](#)
- 4.78. [将对象置于底层](#)
- 4.79. [复刻对象](#)
- 4.80. [合并对象](#)
- 4.81. [重合区域](#)
- 4.82. [取消合并](#)
- 4.83. [编辑填充颜色](#)
- 4.84. [选择一种填充颜色](#)
- 4.85. [自定义填充颜色](#)
- 4.86. [编辑渐变色填充](#)
- 4.87. [在绘图区域中编辑文本](#)
- 4.88. [应用视觉效果](#)
- 4.89. [对象的画面交替](#)
- 4.90. [运行 Math](#)
- 4.91. [显示选择窗口](#)
- 4.92. [使用选择窗口](#)
- 4.93. [插入符号](#)

- 4.94. [插入的等式](#)
- 4.95. [编辑等式](#)
- 4.96. [插入新的符号](#)
- 4.97. [运行分类窗口](#)
- 4.98. [插入希腊符号](#)
- 4.99. [等式插入完毕](#)
- 4.100. [GnuCash 财务软件](#)
- 5.1. [启动 Ubuntu 软件中心](#)
- 5.2. [Ubuntu 软件中心窗口](#)
- 5.3. [改变列表选项](#)
- 5.4. [查找游戏](#)
- 5.5. [启动一个游戏](#)
- 5.6. [启动 Frozen-Bubble](#)
- 5.7. [Frozen-Bubble 主菜单](#)
- 5.8. [单人游戏菜单](#)
- 5.9. [游戏窗口](#)
- 5.10. [闪烁的 Hurry 警告](#)
- 5.11. [显示各关卡的游戏记录](#)
- 5.12. [高分窗口](#)
- 5.13. [启动 Extreme Tux Racer](#)
- 5.14. [启动窗口](#)
- 5.15. [参与一项比赛](#)
- 5.16. [配置选项](#)
- 5.17. [选择比赛和锦标赛](#)
- 5.18. [选择赛道](#)
- 5.19. [玩 Extreme Tux Racer](#)
- 6.1. [启动外观首选项对话框](#)
- 6.2. [更改桌面墙纸](#)

- 6.3. [应用首选项更改](#)
- 6.4. [打开墙纸来源](#)
- 6.5. [添加新墙纸](#)
- 6.6. [选择已下载的墙纸](#)
- 6.7. [添加的墙纸](#)
- 6.8. [更改背景颜色](#)
- 6.9. [选择颜色选项](#)
- 6.10. [拾取颜色](#)
- 6.11. [更改背景颜色](#)
- 6.12. [自定义桌面主题](#)
- 6.13. [选择主题控件](#)
- 6.14. [保存已修改的主题](#)
- 6.15. [指定主题名称和描述](#)
- 6.16. [查看主题修改后的应用程序](#)
- 6.17. [打开主题来源](#)
- 6.18. [安装新主题](#)
- 6.19. [选择已下载的主题](#)
- 6.20. [应用新主题](#)
- 6.21. [Blue Heart 主题风格](#)
- 6.22. [启动屏幕保护程序首选项对话框](#)
- 6.23. [自定义屏幕保护程序设置](#)
- 6.24. [启动显示首选项对话框](#)
- 6.25. [自定义屏幕分辨率](#)
- 6.26. [分辨率确认对话框](#)
- 6.27. [使用文件浏览器](#)
- 6.28. [文件显示](#)
- 6.29. [启动文件管理首选项](#)
- 6.30. [更改文件管理行为](#)

- 6.31. [确认文件管理行为更改](#)
- 6.32. [启动 Ubuntu 软件中心](#)
- 6.33. [Ubuntu 软件中心窗口](#)
- 6.34. [在全部可用应用程序中搜索软件包](#)
- 6.35. [对所选软件包应用更改](#)
- 6.36. [认证操作](#)
- 6.37. [从仓库安装所选的软件包](#)
- 6.38. [安装完成](#)
- 6.39. [启动安装的应用程序 - Atomix](#)
- 6.40. [启动新立得软件包管理器](#)
- 6.41. [新立得软件包管理器窗口](#)
- 6.42. [搜索要安装的软件包](#)
- 6.43. [标记软件包以便安装](#)
- 6.44. [确认附加的更改](#)
- 6.45. [应用更新软件信息的更改](#)
- 6.46. [最后确认安装软件包](#)
- 6.47. [安装完成](#)
- 6.48. [启动安装的应用程序 - Abiword](#)
- 6.49. [启动软件源对话框](#)
- 6.50. [选择需要的源](#)
- 6.51. [添加其它软件源](#)
- 6.52. [填写软件源 APT 行](#)
- 6.53. [显示已添加软件源的软件源对话框](#)
- 6.54. [刷新可用软件信息](#)
- 6.55. [公钥错误](#)
- 7.1. [F-Spot 窗口](#)
- 7.2. [导入相片](#)
- 7.3. [选择照片导入来源](#)

- 7.4. [显示将要导入的照片](#)
- 7.5. [导入相片](#)
- 7.6. [浏览照片](#)
- 7.7. [选择照片导入来源](#)
- 7.8. [选择要复制的照片](#)
- 7.9. [浏览照片](#)
- 7.10. [全屏模式下浏览相片](#)
- 7.11. [对图像进行标记](#)
- 7.12. [浏览标记的图像](#)
- 7.13. [带红眼的图像](#)
- 7.14. [去除红眼](#)
- 7.15. [GIMP 日积月累对话框](#)
- 7.16. [打开图像以便编辑](#)
- 7.17. [编辑图像](#)
- 7.18. [绘制图形](#)
- 7.19. [保存图像](#)
- 7.20. [XSane 的使用](#)
- 7.21. [查看扫描输出](#)
- 8.1. [启动 Rhythmbox](#)
- 8.2. [Rhythmbox 音乐播放器](#)
- 8.3. [导入音乐文件](#)
- 8.4. [选择要导入的文件](#)
- 8.5. [Rhythmbox 窗口](#)
- 8.6. [新建播放列表](#)
- 8.7. [安装插件](#)
- 8.8. [激活插件](#)
- 8.9. [检索歌词](#)
- 8.10. [已检索到歌词](#)

- 8.11. [激活可视化](#)
- 8.12. [观看视觉效果](#)
- 8.13. [添加新播客订阅](#)
- 8.14. [输入播客订阅 URL](#)
- 8.15. [播放一个播客](#)
- 8.16. [播放网络电台](#)
- 8.17. [收听广播电台](#)
- 8.18. [添加新广播台](#)
- 8.19. [启动音乐榨汁机](#)
- 8.20. [播放音频 CD](#)
- 8.21. [选择歌曲音轨](#)
- 8.22. [播放选中的音轨](#)
- 8.23. [为音频文件设定参数](#)
- 8.24. [指定音频格式](#)
- 8.25. [编辑音频配置文件](#)
- 8.26. [自定义音频配置文件](#)
- 8.27. [指定音频文件位置](#)
- 8.28. [提取歌曲曲目](#)
- 8.29. [复制的曲目](#)
- 8.30. [启动 Brasero](#)
- 8.31. [新音频项目窗口](#)
- 8.32. [选择文件](#)
- 8.33. [向光盘写入音频文件](#)
- 8.34. [设置刻录属性](#)
- 8.35. [写入音频 CD](#)
- 8.36. [显示软件源](#)
- 8.37. [启用软件库](#)
- 8.38. [软件库信息通知](#)

- 8.39. [提交更改](#)
- 8.40. [检查软件包信息](#)
- 8.41. [启动录音机](#)
- 8.42. [选择输入设备](#)
- 8.43. [音量控制](#)
- 8.44. [声音首选项](#)
- 8.45. [输入标签](#)
- 8.46. [录音](#)
- 8.47. [播放录音文件](#)
- 8.48. [启动 Audacity](#)
- 8.49. [Audacity 窗口](#)
- 8.50. [向 Audacity 导入音频文件](#)
- 8.51. [选择要导入的文件](#)
- 8.52. [播放已导入的文件](#)
- 8.53. [选取选择工具](#)
- 8.54. [选择要编辑的音频部分](#)
- 8.55. [应用声音效果](#)
- 8.56. [放大音频剪辑](#)
- 8.57. [验证编辑效果](#)
- 8.58. [导出音频文件](#)
- 8.59. [导出为 MP3 文件](#)
- 8.60. [导出进度指示器](#)
- 8.61. [在 Totem 中播放 DVD](#)
- 8.62. [启用全屏观看](#)
- 8.63. [全屏观看 DVD](#)
- 8.64. [显示 Totem 配置](#)
- 8.65. [自定义显示设置](#)
- 8.66. [在 DVD 中导航](#)

- 8.67. [隐藏侧边栏](#)
- 8.68. [观看 DVD](#)
- 8.69. [安装 Thoggen](#)
- 8.70. [启动 Thoggen](#)
- 8.71. [指定要备份的音轨](#)
- 8.72. [更改默认设置](#)
- 8.73. [备份 DVD](#)
- 8.74. [在网页浏览器中观看视频](#)
- 8.75. [启动 RealPlayer](#)
- 8.76. [初始化 RealPlayer 设置](#)
- 8.77. [查看 RealPlayer 发行注记](#)
- 8.78. [接受许可协议](#)
- 8.79. [完成安装过程](#)
- 8.80. [RealPlayer 窗口](#)
- 8.81. [选择在线视频的链接](#)
- 8.82. [以流媒体观看视频](#)
- 8.83. [在 RealPlayer 中观看在线视频](#)
- 8.84. [收藏视频链接](#)
- 8.85. [直接从 RealPlayer 观看在线视频](#)
- 8.86. [指定视频位置](#)
- 8.87. [Pitivi 界面](#)
- 8.88. [向 Pitivi 导入视频剪辑](#)
- 8.89. [查看导入的视频](#)
- 8.90. [显示工程设置对话框](#)
- 8.91. [设定编辑首选项](#)
- 8.92. [指定输出文件](#)
- 8.93. [选择要渲染的文件](#)
- 8.94. [编辑视频文件](#)

- 8.95. [项目进程指示器](#)
- 8.96. [已编辑的视频剪辑](#)
- 9.1. [获取系统文档](#)
- 9.2. [系统文档](#)
- 9.3. [在线文档](#)
- 9.4. [社区文档](#)
- 9.5. [常见问题](#) 页面
- 9.6. [屏幕录像](#) 页面
- 9.7. [邮件列表](#) 页面
- 9.8. [订阅 ubuntu-zh 邮件列表](#)
- 9.9. [确认邮件](#)
- 9.10. [确认订阅请求](#)
- 9.11. [订阅请求已确认](#)
- 9.12. [网络论坛](#)
- 9.13. [Ubuntu 中文论坛](#)
- 9.14. [Ubuntu 论坛守则](#)
- 9.15. [联系人列表](#)
- 9.16. [加入聊天室](#)
- 9.17. [Ubuntu 用户 IRC 频道](#)
- 9.18. [本地社区团队](#)
- 9.19. [非英语支持](#)
- 9.20. [Ubuntu 团队 Wiki](#)
- 9.21. [Launchpad](#)
- 9.22. [注册](#)
- 9.23. [Questions and Answers](#) 页面
- 9.24. [Questions for Ubuntu](#) 页面
- 9.25. [Ask a Question](#) 页面
- 9.26. [Question](#) 页面

- 9.27. [缺陷跟踪](#)
- 9.28. [缺陷报告](#)
- 9.29. [查看已报告的缺陷](#)
- 9.30. [Shipit](#)
- 9.31. [Fridge 新闻站](#)
- 9.32. [多种支持类型](#)
- 9.33. [关于我们](#)
- 9.34. [Canonical 市场](#)
- 9.35. [本地支持服务](#)
- 10.1. [分区](#)
- 10.2. [GParted 窗口](#)
- 10.3. [创建新分区](#)
- 10.4. [创建新分区对话框](#)
- 10.5. [确认对话框](#)
- 10.6. [应用待执行操作对话框](#)
- 10.7. [GParted 及其中显示的新分区](#)
- 10.8. [删除分区](#)
- 10.9. [终端窗口](#)
- 10.10. [为 rc.local 文件进行设置](#)
- 10.11. [newbackup 文件中的内容](#)
- 10.12. [启动应用程序](#)
- 10.13. [启动应用程序首选项窗口](#)

表格清单

- 1.1. [关键因素](#)
- 1.2. [安装的区别](#)
- 1.3. [应用程序的区别](#)
- 4.1. [Calc 常用公式](#)

本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > 课程概况

课程概况

目录

[目标对象和前提要求](#)

[学生职责](#)

[Ubuntu 课程计划](#)

[教员职责](#)

[培训前准备和检查](#)

[教学方法](#)

[一些教学提示和指导方针](#)

[课程结构](#)

[简介](#)

[内容设置](#)

[主要内容](#)

总结

关于本课程. Ubuntu 是基于 Linux 的操作系统, 它由社区开发, 可供免费使用, 广泛适用于笔记本等各种设备。本课程以 Ubuntu 9.10 版本系统的使用为例, 旨在对于一些主要程序诸如主流的浏览、图像处理工具、多媒体工具和音乐工具等的使用方面给新的 Ubuntu 用户以简单的入门指导。

目标

本课程将告诉您如下这些:

- | 开源的概念和开源在 Ubuntu 之中的体现
- | 使用 Ubuntu 的好处
- | 如何自定义 Ubuntu 桌面的观感
- | 如何在文件系统中进行浏览和查找文件
- | 如何连接并使用互联网
- | 如何使用 OpenOffice.org 进行简单的文本处理和使用电子表格
- | 如何安装和运行游戏
- | 如何添加、删除和更新应用程序
- | 如何查看、绘制、处理和扫描图像
- | 如何播放、编辑和管理您的音乐和视频文件
- | 如何从免费的或商业的资源中获取关于 Ubuntu 的帮助
- | 如何创建分区和使用双启动选项



Ubuntu 桌面培训



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [课程概况](#) > 目标对象和前提要求

目标对象和前提要求

本课程为家庭用户和办公室用户提供 Ubuntu 操作系统的培训。目标对象不必预先了解 Ubuntu, 用能力。要开始学习本课程, 请先在您的计算机硬盘上安装 Ubuntu 9.10。

本课程以模块为单位来组织。在教室中进行全日制学习的话, 两天就可以学习完整个课程。另外, 本课程的关键部分可以在一天之内学完。

可以通过安装 `ubuntu-desktop-course-resources` 软件包以获得本课程中各个练习的样例。最新版 Canonical-training 的 PPA(个人软件仓库) 获得: <https://launchpad.net/~canonical-training/+archi>



教员注记:

开始本课程之前, 每个学生系统中必须提前安装 `ubuntu-desktop-course` 包。参考样例文件位于 `/usr/share/ubuntu-desktop-course`。推荐在每个指向该目录的一个快捷方式。



课程概况



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [课程概况](#) > 学生职责

学生职责

- | 学生应该按时到达并认真听课。如果学生可能会迟到, 必须事先通知教员。
- | 鼓励学生参与课堂讨论。即使某些人对其中一些课程主题已经非常熟悉, 分享相关经验对其他人
- | 上课期间, 请将手机和传呼机设置成静音模式。
- | 所有学生在最后一天的课程结束后必须通过一次测验以获得毕业证书。
- | 您的反馈对我们课程的改进和传播非常有用。请将您的反馈发送至: training@canonical.com。



目标对象和前提要求



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [课程概况](#) > Ubuntu 课程计划

Ubuntu 课程计划

章节	时长 (分钟)
第一天	
欢迎和课程概况	20
介绍 Ubuntu	60
关于开源	
自由软件运动、开源和 Linux	
关于 Ubuntu	
软件源和软件分类	
Ubuntu 和	

Microsoft Windows 的主要区别	
本课小结	
复习题	
探索 Ubuntu 桌面	75
Ubuntu 桌面组件	
更改默认语言	
创建一个用户账户和快速切换用户	
添加/删除应用程序	
桌面效果 - Compiz Fusion	
本课小结	
上机练习	
使用互联网	100
连接和使用互联网	
浏览网络	
阅读 RSS	

收发邮件	
即时通信	
使用软电话拨打电话	
复习题	
上机练习	
使用 OpenOffice 应用程序	180
OpenOffice.org 套件介绍	
使用 OpenOffice.org 文字处理	
使用 OpenOffice.org 电子表格	
使用 OpenOffice.org 演示	
使用 OpenOffice.org 图画	
使用 OpenOffice.org Math	
附加程序	
本课小结	
复习题	
上机练习	
Ubuntu 和游戏	40
在 Ubuntu	

中安装 游戏	
在 Ubuntu 中玩游 戏	
游玩其 他流行 的游戏	
本课小 结	
上机练 习	
章节	时长 (分 钟) excl. exercises
第二天	
自定义 桌面和 应用程 序	80
简介	
自定义 桌面	
3D 特效	
使用 Nautilus 管理文 件	
使用 Ubuntu 软件中 心和新 立得软 件包管 理器来 添加或 删除应 用程序	
安装单 个软件 包文件	

软件仓库	
添加新语言设置	
本课小结	
复习题	
上机练习	
处理大多数图像和照片	60
图像软件介绍	
The GIMP	
使用 F-Spot 管理照片	
使用 Inkscape 绘图	
扫描仪的使用	
本课小结	
复习题	
上机练习	
播放音乐和视频	60
法律限制	
播放音乐文件	
播放音频 CD 和从	

中提取内容	
刻录音频 CD	
播放私有多媒体格式	
使用 iPod	
创建和编辑音频文件	
播放 DVD	
播放在线媒体	
编辑视频	
本课小结	
复习题	
上机练习	
Ubuntu 帮助和支持	60
简介	
免费的支持资源	
系统文档	
在线文档	
社区支持	
Launchpad	
Fridge 新	

闻站	
购买商业服务	
本课小结	
复习题	
分区和启动 - 可选内容	60
什么是分区	
创建分区	
引导选项	
本课小结	
复习题	
上机练习	
课程总结	



学生职责



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [课程概况](#) > 教员职责

教员职责

教员的职责如下：

- 1 合理有效地组织课堂学习，并保证教室环境有益于学习；包括按照日程表安排上课时间、课间休
- 1 在实验课上回答学生提问，并帮助学生完成练习。
- 1 向学生传授有价值的学习经验。
- 1 在课程结束时，提供调查问卷以便学生做出反馈。

培训前准备和检查

- 1 了解学生的资质和期望。课程中的某些部分可能要按需进行调整。
- 1 检查并试运行学生和教员的计算机，确保 **Ubuntu** 在那些机器上能够正常运行。
- 1 确保您阅读了课室的设备指南，测试实验练习并且解决可能出现的问题。
- 1 在正式讲课之前阅读教员指南和教学用幻灯片。
- 1 学生可能由于教学幻灯片内容的局限而无法回答所有问题。请您在提出问题之前确保您的教学内

- ▮ 强烈推荐您教授培训材料中包含的每个主题。当然, 如果您的时间有限, 每个章节的教员注记中
- ## 教学方法

以下是一些您可能会用到的教学方法:

- ▮ 幻灯片和讲座: 幻灯片可以用来解释清楚概念和逐步演示操作步骤。
- ▮ 示范: 在学生亲自动手开始练习之前, 教员可以就一些对学员来说可能比较复杂的步骤进行示范。
- ▮ 复习题: 提问应贯穿在每节课的过程中, 以确保学生能够理解关键的概念。
- ▮ 上机练习: 每隔一段时间, 应让学生亲自动手做一些练习来模拟现实生活中可能会遇到的情况。

一些教学提示和指导方针

- ▮ 使用较为直白的语言讲解, 能让学生听起来更加自然舒服, 且更有助于其理解相关内容。
- ▮ 保持环境舒适和轻松。
- ▮ 请尽快回答学生的疑问。如果有不确定的问题, 应向学生说明情况并争取在隔天给出答复。
- ▮ 当学生进行练习时应当在教室中来回走动以发现在练习中遇到问题的学生, 并给予帮助。
- ▮ 按照对象的资质和对 Ubuntu 的熟练程度, 适当地使用各种教学手段 (幻灯片、范例和引导进行)。
- ▮ 使用幻灯片帮助您专注于当前主题而避免离题, 确保不遗漏任何有关信息的同时着重对主要的知特定的知识点, 并尽快将您的注意力重新放回学生身上。避免单调地逐字复述幻灯片上的内容。
- ▮ 为了激发学生的积极性, 在课堂上贯穿进行实验练习。

课程结构

每个课程包括以下几个部分。

简介

在第一天,

1. 欢迎学生们, 然后做一个自我介绍, 再让学生们介绍自己, 包括名字、职业背景、所在公司、操作系统的熟悉程度。
2. 明确介绍整个培训的教学意图和目标。
3. 制定课间休息的规则。

内容设置

使用下列方法:

- 1 对主题进行简要介绍。
- 1 从学习者的角度解释为何该主题很重要。
- 1 联系之前学习的主题

主要内容

您可以使用以上介绍的任意教学方法,也可以按照学生的资质和教学内容的复杂程度任意组合以。教学风格和方法可以避免单调,有利于教学实践。

- 1 对于较复杂的主题,先进行示范,然后再让学生进行上机练习。如果该主题比较简单,可以在使学生自行进行练习。
- 1 解释如何和何时需要去使用界面上的选项。



Ubuntu 课程计划



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行,详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [课程概况](#) > 总结

总结

注意总结每节课的重点: 可以按照以下步骤结束一堂课:

- | 让学生提出疑问。
- | 对学生提出问题。
- | 使用课程总结幻灯片, 并在其中标明重点。
- | 重申该主题与学生实际工作之间的相关性。



教员职责



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 介绍](#)

第 1 章 Ubuntu 介绍

目录

[关于开源](#)

[自由软件运动、开源和 Linux](#)

[自由软件运动](#)

[开源运动与 Linux](#)

[关于 Ubuntu](#)

[Ubuntu 承诺](#)

[Ubuntu 版本](#)

[Ubuntu 衍生版](#)

[Ubuntu 开发和社区](#)

[Ubuntu 和 Microsoft Windows: 对比](#)

[安装](#)

[应用程序](#)

[本课小结](#)

[复习题](#)

目标

在本课中, 您将了解到:

- | 开源的基本概念
- | 自由软件运动、开源和 Linux 之间的联系
- | Ubuntu 如何同开源相结合
- | Ubuntu 是如何发展起来的
- | 关于 Ubuntu 的版本
- | Ubuntu 与 Microsoft Windows 的主要区别



总结



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 介绍](#) > 关于开源

关于开源



教员注记:

本课重点是帮助学生理解“开源”这个 Ubuntu 所基于的概念。简而言之“开源”的含义, 和开源思想如何在 Linux 中付诸实践, 然后分段讲解开源运动的起源以及正式开始。同时, 详细讲解 Ubuntu 的发布日程安排、

Ubuntu 的承诺。

Ubuntu 是一个基于 Linux 的开源操作系统。开源可以促进知识被充分利用，推动产品设计和生产是具体的实践。开源的广泛实践使得软件用户可以获得他们所使用软件的源代码，并且知识产权用户可以对软件进行修改，或者利用获得的代码编写并发布新的软件，使其满足自身需要，或者进行二次开发和 Linux 都是在逐步变化的过程中，形成今天的样子。

自由分发的源代码的想法是为了鼓励人们自愿地、相互协同地开发软件。用户不断参与增强软件、且和其他人分享。

大量的程序员参与到软件协作开发之中，用户可以获得质量和性能比专有软件更好的开源软件。用户自行定义，使其满足自身需要。这是一个巨大的进步，软件不再是一成不变的。

开源项目不只需要程序员，还需要其他各个领域的人才。许多项目还需要艺术家、音乐家、用户一起来一起做出完整的产品。



第 1 章 Ubuntu 介绍



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 介绍](#) > 自由软件运动、开源和 Linux

自由软件运动、开源和 Linux

开源、自由软件和 Linux 三者是容易混淆的概念。他们互有联系，但发展过程有着明显的不同。

自由软件运动

二十世纪六十年代，IBM 等公司所开发的软件都是自由分发的。那个时候的商业模式都是以硬件+硬件工作的东西。他们提供软件的同时也提供源代码，软件可以被修改并因此得到改进，这便是开源。但是，随着硬件价格的不断下跌，销售硬件的利润也逐渐减小，制造商开始期望软件能够带来额外

开始单独销售软件，也不再提供软件的源代码。

1983年春天，Richard Matthew Stallman，这位曾经在 MIT 人工智能实验室工作的程序员，发起一个自由的类 Unix 的操作系统。他为专有软件的增长和随之而来的用户不再能够修改他们电脑上的软件者被束缚，有悖自由精神的现象随之普遍发生。GNU 项目的创立，标志了自由软件运动的开始，Stallman 又创立了自由软件基金会(Free Software Foundation, FSF)。

Stallman 首先提出了自由软件的定义和特征，以及 Copyleft 的概念。他是很多 Copyleft 许可证广泛的自由软件许可证——GNU 通用公共许可证(GNU General Public License, GPL)。



小提示

更多关于 Richard Stallman 和 GNU 项目的内容，请访问：

http://en.wikipedia.org/wiki/Richard_stallman

Copyleft 与 Copyright 相对应，它来源于英语中 left 和 right 有“左”和意思，这种表达方式意在表明自由软件版权精神与传统版权思想的明显不是一种许可证，也不是对版权概念的反对或否定；不仅如此，它还是帮自由软件版权和生态的一种重要方法。Copyleft 用于形容某些自由软件的许可证的共同特点是：其他软件如果使用了基于这些许可证中任意一个所发码(包括附属于代码本身的图片、文档等)，那么使用这些源代码的软件也与之兼容的许可证发布。Copyleft 性质的许可证使自由软件开发者的成果在自由软件体系内部自由传递，同时不被专有软件任意使用，借此使得自软件的竞争中获得优势。

更详细的内容请查看 GNU 项目网站上给出的对 Copyleft 的定义：

<http://www.gnu.org/copyleft/copyleft.html>

到了 1991年，很多 GNU 工具都被开发了出来，包括强大的 GNU 编译器套件(GNU Compiler C 运行操作系统之上，但是，创造一个自由的操作系统所必不可少的部分——自由的内核，却还

开源运动与 Linux

自由软件和开源之间的区别可以理解成社会运动(自由软件)和软件开发方法(开源)之间的区别。Linux 软件体系中的关键软件之一。

1991年8月，Linus Benedict Torvalds，这位芬兰赫尔辛基大学计算机科学专业的一个大二学生，

图 1.1. Linus Benedict Torvalds





小提示

Minix 是一个开源的类 Unix 操作系统，是 Andrew S. Tanenbaum 教授基于系统的内部流程而开发的。

Linus Torvalds 最初想把 Linux 设计成一个类似 Minix 的操作系统使之能运行于自己的家用计算机。Linus Torvald 发布了第一个版本——Linux 0.01。1994年，Linus 第一次采用 GNU 通用公共许可证(GPL)版本。GNU 工具集连同这个自由的内核给爱好者提供了一个极富潜力的环境。为了和 UNIX 保持一个命令行界面；此后，X 窗口系统的加入使图形用户界面成为现实。



小提示

Linux 不隶属于任何个人或公司，甚至不属于开创 Linux 的 Linus Torvalds。Linus Torvalds 在内核开发过程中做了大量工作，并且拥有 Linux 这个商标。

Linux 开放源代码：

- | 可以被任何人获取和使用
- | 可以根据个人的要求和所使用的平台定制
- | 可以自由地以当前或修改的形式重新发布

最开始，Linux 是技术性非常强的开发工具。但是随着成千上万的开发者加入到改进它的行列，用户它变得越来越友好。于是现在有数百种商业和非商业的为日常使用设计的发行版。

1998年，Jon "maddog" Hall、Larry Augustin、Eric S. Raymond 和 Bruce Perens et al 正式开一个卓越的专业基础极大地推动了这项运动的发展。

图 1.2. 开放源码运动的发起者



开放源码运动和 1990 年代末的互联网的兴起一起造就了 Linux 的流行，随后出现了很多支持开 Linux)、Sun Microsystems (OpenOffice.org)、IBM (OpenAFS)。在 21 世纪初，互联网泡沫破碎软件的可行替代品被推到重要的位置上。大量易用的应用程序的出现更使它的发展势头进一步增

就这样，一个想法变成了变革这个充满专利和授权的行业的激情。显著的价格优势和更强大的功能家庭用户的可行选择。



[关于开源](#)



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 介绍](#) > 关于 Ubuntu

关于 Ubuntu



教员注记:

本话题的重点是让学生了解 **Ubuntu** 的由来、开发周期、版本发布和社区重要性。

Ubuntu 是一个社区开发的基于 **Linux** 的操作系统，适合笔记本、桌面计算机和服务器使用。它包序——网页浏览器、幻灯片演示、文档编辑和点子表格软件，即时通讯软件等等。



小提示

Ubuntu 这个词来自非洲，意思是“人道待人”，或者“群在故我在”。

Ubuntu 的历史可以追溯到 2004年04月，**Mark Shuttleworth** 组织了一个开源开发者小组，旨在统一。

图 1.3. **Mark Shuttleworth**



GNOME 桌面环境、强大的 **Debian**、基于时间制定的周期性发布规则，以及对自由软件的极大坚实的基础。这个小组得到了 <http://no-name-yet.com> 的赞助，开始运作。

四年多一点的时间里，**Ubuntu** 迅速发展，拥有了一个上千人的社区，和超过 800 万的用户(2007 **Ubuntu** 的商业赞助者。



教员注记:

如果学生对 **Mark Shuttleworth** 感兴趣，想了解更多的信息，请展示下面

Mark Shuttleworth 是一个非洲企业家，热爱技术、创新、改变和宇宙飞行。他曾在普林顿大学学习金融和信息技术，然后他创办了 **Thawte** ——一家到

加密的公司。1999年, 他把 Thawte 卖给了美国 VeriSign 公司, 然后创资公司和 Shuttleworth 基金。2001年他移居伦敦, 开始准备成为第一个进入太空的黑人。2002年4月, 他以太空旅客的身分搭乘联盟 TM34 号空间站。2004年初, 他创立了 Ubuntu 项目, 旨在开发自由、高品质、凡人使用的操作系统。

Ubuntu 承诺



教员注记:

强调 Ubuntu 承诺, 因为它包含了 Ubuntu 精神中最精髓的部分, 这也是最本质原因。

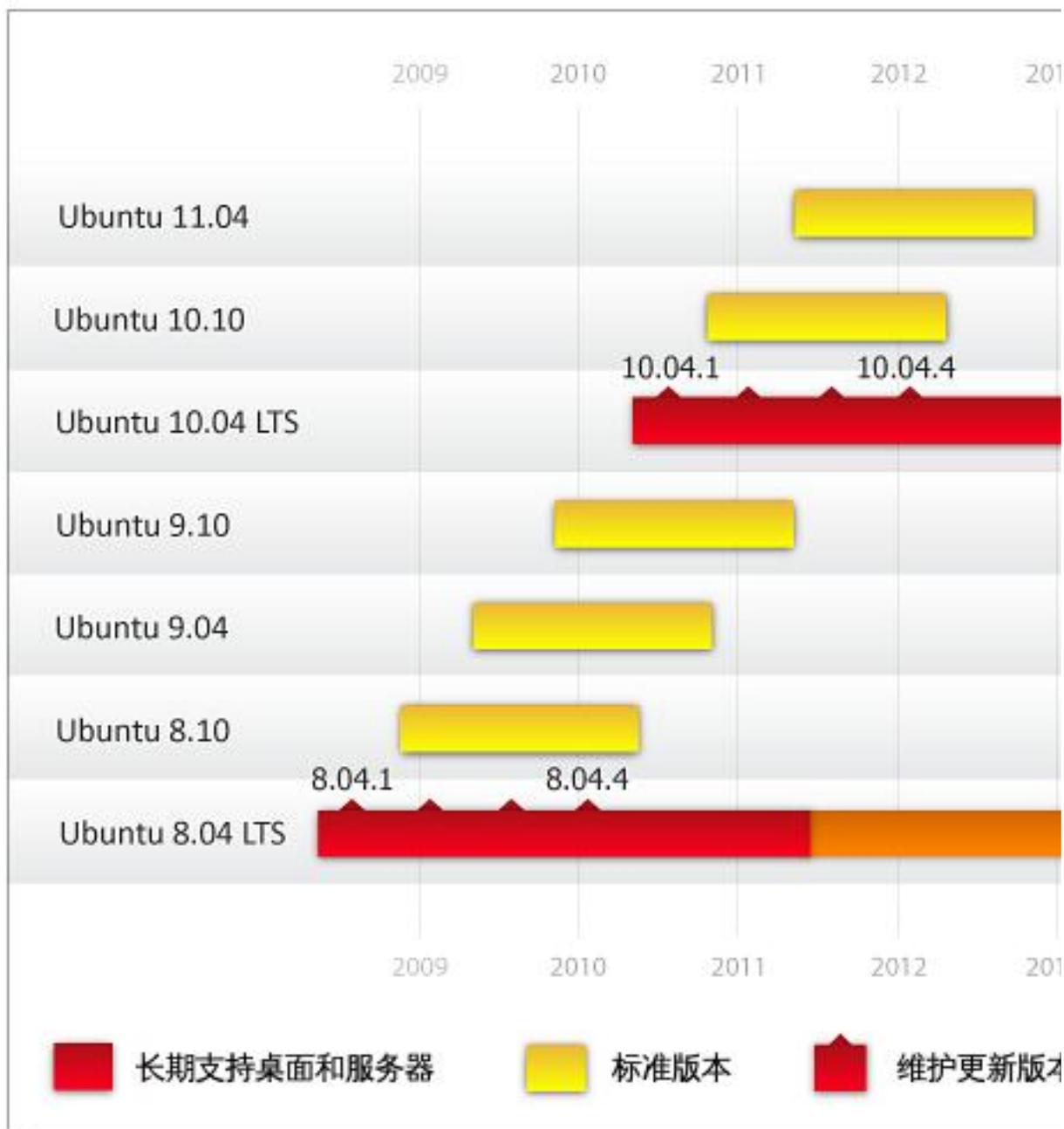
- | Ubuntu 永远免费, 包括商业发行版和安全更新。
- | Ubuntu 由 Canonical 和全球数百家公司提供完整的商业支持。
- | Ubuntu 有自由软件社区提供的最好的翻译和无障碍设施。
- | Ubuntu 光盘包含的全部都是自由软件, Ubuntu 鼓励用户使用、改进并传播自由和开源软件。

Ubuntu 版本

2004年10月, Ubuntu 的第一个版本正式发布。此后 Ubuntu 每六个月发布一个新版本, 用户可以 Ubuntu 鼓励用户及时地升级到新版本, 以便享用最新的功能和软件。Ubuntu 的命名遵从 “Y.M 表年份, MM 代表月份。在括号里的名字是预发布版时确定的开发代号。

每一个普通版本都将被支持 18 个月, 长期支持版(Long Term Support, LTS)的桌面版本支持 3 年

图 1.4. Ubuntu 版本



Ubuntu 版本简史:

- Ubuntu 4.10 (Warty Warthog, 长疣的疣猪). Ubuntu 4.10 在 2004年10月发布, 是 Ubuntu 的 04月。



小提示

4.10 版本的早期测试社区被称做 **Sunder** —— Warthogs(疣猪)的集体电子邮件列表直到今天仍在使用的, 它被作为社区的一个开放讨论论坛。

- Ubuntu 5.04 (Hoary Hedgehog, 灰白的刺猬). 2005年04月发布, 支持到 2006年10月。

- | **Ubuntu 5.10 (Breezy Badger, 活泼的獾子).** 2005年10月发布, 支持到 2007年04月。
- | **Ubuntu 6.06 LTS (Dapper Drake, 帅气的公鸭).** Ubuntu 的第一个长期支持版本, 发布于 2006 提供三年支持, 服务器则是五年。普通版本则只支持 18 个月。更长的支持周期意味着更长的保更加可行。桌面支持到 2009年06月, 服务器支持到 2011年06月。
- | **Ubuntu 6.10 (Edgy Eft, 急躁的水蜥).** 2006年10月发布。这个版本保证了启动过程的稳定和完整
- | **Ubuntu 7.04 (Feisty Fawn, 烦躁的小鹿).** 2007年04月发布, 重点改进了网络漫游模式, 支持到
- | **Ubuntu 7.10 (Gutsy Gibbon, 胆大的长臂猿).** 2007年10月发布, 支持到 2009年04月。主要特视觉效果, 快速用户切换, 打印机自动检测和更简单的桌面文件搜索和追踪。
- | **Ubuntu 8.04 LTS (Hardy Heron, 坚强的苍鹭).** 2008年04月发布, 是 Ubuntu 的第二个长期支04月, 服务器支持到 2013年04月。
- | **Ubuntu 8.10 (Intrepid Ibex, 无畏的野山羊).** 2008年10月发布, 包括上百项改进和完整的 3G 5
- | **Ubuntu 9.04 (Jaunty Jackalope, 得意洋洋的怀俄明野兔).** 2009年04月发布。将云计算带到入年10月。
- | **Ubuntu 9.10 (Karmic Koala, 幸运的考拉).** 2009年10月发布, 支持到2011年04月。
- | **Ubuntu 10.04 (Lucid Lynx, 清醒的猞猁).** 计划于 2010年04月发布, 是 Ubuntu 的第三个长期04月, 服务器支持到 2015年04月。

Ubuntu 衍生版

Ubuntu 有很多衍生版, 例如 Kubuntu、Edubuntu、Xubuntu 等。作为官方衍生版, Edubuntu 是一个官方衍生版 Kubuntu 则是使用 KDE 替代原有的 GNOME 作为桌面环境, KDE 是一个强大使用和人性化。

Ubuntu 开发和社区

Ubuntu 社区里有来自世界各地的成员, 他们互相合作, 共同开发, 组成了 Ubuntu 项目。自从 2千计的贡献者加入到社区当中。他们编写代码、进行宣传、制作美工、翻译、测试和编写文档等等中的一部分。Ubuntu 的开发过程对所有人都是透明和开放的, 无论您是一位初学者, 还是一位欢迎每一个人参与其中, 并将其不断改进。除此之外, Canonical 还雇佣了部分开发者为 Ubuntu

如何参与. Ubuntu 社区由众多的个人和团队所组成。如果您是一位开发者, 可以参与核心开发、和修正缺陷。如果您是一个艺术家, 可以改进 Ubuntu 的使用体验, 使它更加人性化。您也可以协助整理或翻译教学资料, 加入网上的 Ubuntu 论坛和邮件列表…… 可以参与的方式真的太多了

开发者地带. 开发者聚集在这里开发和打包软件、修正缺陷, 以此维护 Ubuntu。他们的工作确保的、稳定可靠的软件。如果您想成为软件打包者, 尝试加入 MOTU 是最好的选择。详情请访问 <https://wiki.ubuntu.com/MOTU/GettingStarted>

头脑风暴. 如果您有什么想法或建议, 不一定要您亲自去实现他们, 还可以把它们提交到 Ubuntu

<http://brainstorm.ubuntu.com/>

技术型用户. 如果您具有一定的技术水平, 可以选择以下的方式为 **Ubuntu** 做出贡献:

- | 测试 **Ubuntu** 预发布版并从中寻找缺陷。
- | 报告缺陷, 帮助开发团队对其进行分析。
- | 对错误报告进行筛选, 并加以必要的编辑、评估和分类, 便于更快地解决问题。
- | 加入并参与 **Ubuntu** 的支持邮件列表或讨论列表。
- | 在论坛中回答问题。
- | 加入 **Ubuntu IRC** 在线支持和讨论频道(**Internet Relay Chat**, 一种即时通讯方式)。

非技术型用户. 如果您不具备技术方面的知识, 同样可以通过以下的方式帮助 **Ubuntu**:

- | 美工和设计
- | 翻译和本地化
- | 撰写、更新文档和培训材料
- | 宣传

Ubuntu 桌面课程开发. **Canonical** 的一项重要工作就是让尽可能多的计算机和服务器安装和使用世界的每一个角落。培训可以推动人们选择 **Ubuntu** 。严格来讲, 课程的内容包括 **Ubuntu** 专家向桌面用户(比如您)展示如何使用 **Ubuntu** 并让它发挥最大的效能。更多关于 **Ubuntu** 的问题: <http://www.ubuntu.com/training>

像软件开发一样, 社区也为桌面课程的发展做出了贡献。社区在 **Ubuntu** 课程设计方面有着丰富的想法确定课程的范围和结构。社区也帮助 **Canonical** 和第三方作者设计、检查课程内容。更多关于努力的内容, 请访问 <http://wiki.ubuntu.com/Training>

全部内容的编写和设计都是在纯粹的 **Ubuntu** 哲学思想下遵循开源传统进行的。



自由软件运动、开源和 Linux



U

本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 介绍](#) > Ubuntu 和 Microsoft Windows

Ubuntu 和 Microsoft Windows: 对比

开源软件和专有软件的不同在于它:

- 1 鼓励自定义和多样化, 反对一成不变。
- 1 依靠“附加服务”的商业模式, 而不是对每个客户进行许可收费的方式。
- 1 相信程序员的自愿贡献和协作开发胜过雇佣一小群人开发。

表 1.1. 关键因素

因素	Ubuntu	Microsoft Windows
价格	免费授权许可	按每用户许可证和/或固定期限收费
版本发布	家庭用户和专业用户得到的是同样的软件同样的功能 每六个月发布一次, 免费技术支持	区分专业版和家庭版 发布周期较长, 发布计划不明确
	锁定超级用户 root	很容易启用超级用

安全性	很少成为病毒和恶意的软件的目标	户 经常成为病毒和恶意软件的目标
可定制性	方便改变系统设计和进行个性化配置 绝大部分附加软件不会带来额外费用	标准化的操作系统, 个性化选项有限 需要为附加的应用程序付费
数据存放	方便升级和降级 用户数据存储在用户主目录里 方便迁移、复制用户数据和迁移到另一台计算机上	用户数据被分散存储在多个地方 备份和迁移数据较困难

进一步了解表格中概括的内容:

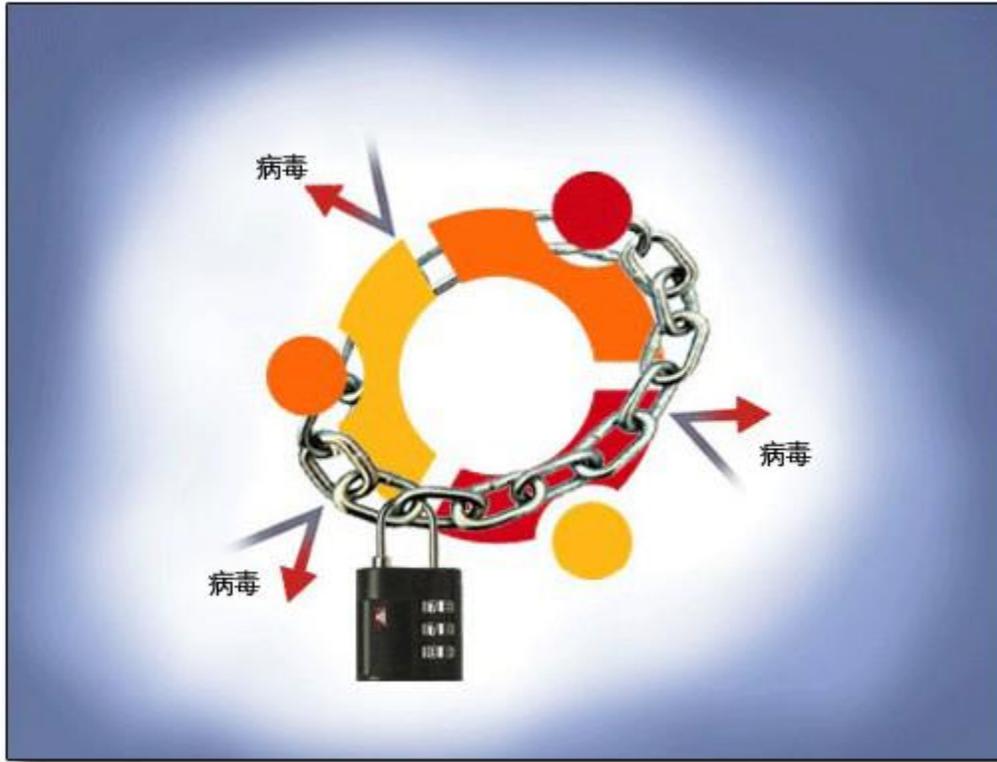
相关费用. Microsoft Windows 操作系统是专有的, 添加新的功能和应用软件都会产生费用。有些软件产生的, 不仅是 Microsoft 造成的。而 Ubuntu 的新版本和应用程序都是免费的。

新版本发布. Ubuntu 只有一个版本, 专业用户和家庭用户得到的都是相同的功能。但 Microsoft V 是有区别的。比如, Microsoft Windows 专业版比家庭版有更多的安全功能。

Ubuntu 六个月的发布周期方便用户使用最新的应用程序。用户可以免费从一个版本升级到下一个版本并且对用户并不完全透明。

安全方面. Ubuntu 很少成为病毒和恶意软件的目标。超级用户 `root` 默认被锁定，只有特定的任务而 Microsoft Windows 中用户可以直接使用超级用户。

图 1.5. Ubuntu 安全



自定义: . 通过这门课程您很快就会发现， Ubuntu 就是让您来设计和发挥个性的操作系统。不同行，比如，您可以同时安装 Kubuntu (KDE)桌面和 Ubuntu (GNOME)桌面，随心所欲的选择使用 Ubuntu 提供了超过 20000 个软件包，获取和安装它们也非常的方便，这样您就不会局限在初始:

Microsoft Windows 是标准化的操作系统，自定义选项有限。尽管也有数量众多应用程序，但是额外花费。

图 1.6. 桌面自定义



数据存储. Microsoft Windows 中，用户数据通常被分散存储在多个地方，备份和迁移数据到另一 Ubuntu 把所有的用户信息都存储在一个地方——用户主目录，可以很方便的从一台旧的电脑迁移份到其他地方。

安装

表 1.2. 安装的区别

安装	Ubuntu	Microsoft Windows
操作系统安装	可自由的从网上下下载，或者使用免费光盘 可以直接从 Live CD 启动	需要购买 操作系统必须被安装到硬盘上

软件安装	默认提供各种各样的软件 均可从互联网免费下载	默认的软件选择有限 用户可以购买或从网上下载一些软件, 其他的需要手动安装。
------	---------------------------	---

- 1 **操作系统安装.** 有些计算机预装了 **Microsoft Windows** 或者 **Ubuntu** 。但是, 要自己动手安装的话, 您可以通过互联网上下载或者您可以申请一张免费的光盘, 而 **Microsoft Windows** 需要购买。

Ubuntu 以 **Live CD** 的形式发布, 这意味着您可以不安装它而直接从光盘启动并运行系统。如果不, 您还可以把它送给需要的朋友。**Live CD** 在恢复系统时也很有用。

二者的安装都比较简单, 运行安装光盘然后启动电脑, 安装所花费时间取决于计算机的性能, 平

- 1 **软件安装.** 在 **Ubuntu** 中, 您可以使用 **Ubuntu** 软件中心和新立得软件包管理器来添加软件。在 **Ubuntu** 推荐的自由软件中选择您想要的。在 **Microsoft Windows** 中, 每个软件都有自己的安装

图 1.7. 使用 **Ubuntu** 软件中心安装应用程序



应用程序

下面这张表格对比了 Ubuntu 和 Microsoft Windows 中的应用程序:

表 1.3. 应用程序的区别

应用程序	Ubuntu	Microsoft Windows
网页浏览	默认使用 Firefox 网页浏览器	默认使用 Internet Explorer 网页浏览器

器和电子邮件	默认使用 Evolution 邮件客户端	默认使用 Outlook Express 邮件客户端
文字处理	Openoffice.org 办公套件	默认写字板
多媒体	Brasero 光盘刻录程序、Rhythmbox 音乐播放器、Totem 电影播放机和录音机程序	包括 Microsoft Windows 媒体播放器(WMP)和 Microsoft Windows 媒体中心(WMC)
图片编辑和管理	F-Spot 照片管理器 用于编辑图片的 GIMP	图片与传真查看器 画图

进一步了解表格中概括的内容:

网络, 网页浏览器和邮件. 两者配置网络都比较简单, 网页浏览功能大致相同。

Mozilla Firefox 是 Ubuntu 预装的网页浏览器, Internet Explorer 则是 Windows 7 预装的。您也上安装 Firefox 。

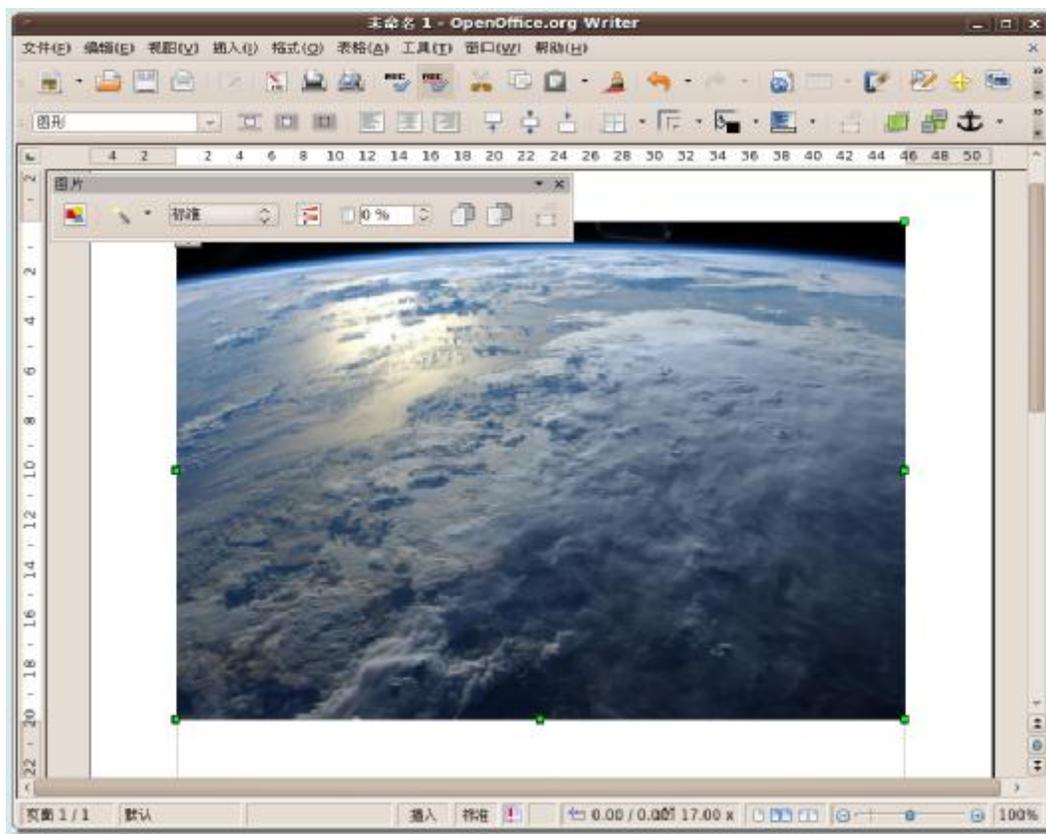
Evolution 是 Ubuntu 默认的邮件客户端, 支持 POP 账户、IMAP、传统 Unix 邮箱和通过 Outlook Exchange 服务器。它内建了个人信息管理器(Personal Information Manager, PIM) 和日程管理系用程序是 Outlook 重写而成的, 日程管理系统被剥离出来成了 Microsoft Windows 日历。如果您信息管理器或者经常使用日程功能, 建议您升级到 Outlook。Evolution 则提供有方便的一键设置

图 1.8. Evolution 邮件客户端



文字处理. Ubuntu 默认安装了 Openoffice.org 办公套件, 提供 Microsoft Office 绝大多数的功能. 全功能的 Microsoft Word(或者 Office)需要另外付费.

图 1.9. Openoffice.org 文字处理



多媒体: Ubuntu 默认安装了多个多媒体程序, 比如 Brasero 光盘刻录器、Rhythmbox 音乐播放器。Rhythmbox 是默认的播放和管理音乐、播放列表的程序, 有些像 Microsoft Windows 媒体播放音频光盘。

要在 Ubuntu 上播放 mp3 文件, 您需要安装一个解码器包。因为许可证限制的原因, Ubuntu 不 Microsoft Windows 中默认支持播放 mp3 文件。

Windows 7 有两个多媒体程序: Windows 媒体播放器(简称 WMP)和 Windows 媒体中心(简称 WMC), 它支持大音乐库和索引检索系统, 您可以按艺术家搜索, 也可以搜索一段具体的音乐。WMC 媒体中心。

图片编辑与管理. Windows 7 的 Picture Gallery 程序里, 您可以上传任何图片和加标签, 您可以一键添加标签。Ubuntu 中 F-Spot 照片管理器组织您的个人照片, 它无缝整合了流行的网络 Web。

Ubuntu 提供的 GIMP 是一个强大的类 Photoshop 图像编辑软件。Microsoft Windows Vista 的图像编辑。

图 1.10. GIMP



关于 Ubuntu



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 介绍](#) > 本课小结

本课小结

在本课中, 您学到了:

- | 开源的基本概念
- | 自由软件运动、开源和 Linux 之间的联系
- | Ubuntu 如何同开源相结合
- | Ubuntu 是如何发展起来的
- | Ubuntu 版本命名规则
- | Ubuntu 与 Microsoft Windows 的主要区别



Ubuntu 和 Microsoft Windows: 对比



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 介绍](#) > 复习题

复习题



教员注记:

如果时间紧张, 在第二课

问. 自由软件的含义是什么?

答. 根据自由软件基金会的《什么是自由软件》, 自由软件的核心——自由包括:

- | 以任何目的运行软件的自由.

- | 研究软件工作原理及修改软件的自由——满足自己的需要。
- | 将软件的拷贝分发给别人的自由——帮助您周围的人。
- | 改进软件及发布您自己的改进版的自由——让每个人都从中受益。

问. 什么是 Ubuntu 的承诺?

答. Ubuntu 的承诺是:

- | Ubuntu 永远免费, 包括商业发行版和安全更新。
- | Ubuntu 由 Canonical 和全球数百家公司提供完整的商业支持。
- | Ubuntu 有开源社区提供的优秀的翻译和辅助功能技术。
- | Ubuntu 光盘只包含开源软件, Ubuntu 鼓励用户使用、改进、传播自由和开源软件。

问. 连线题: Ubuntu 版本和它们发布的日期。

1) Feisty Fawn	a) 2006 年06 月
2) Warty Warthog	b) 2009 年10 月
3) Hardy Heron	c) 2007 年04 月
4) Karmic Koala	d) 2004 年10 月

答.

1) Feisty Fawn	c) 2007 年04 月
2) Warty	d) 2004

Warthog	年10月
3) Hardy Heron	a) 2006年06月
4) Karmic Koala	b) 2009年10月

问. 列举三种非技术型用户为 Ubuntu 开发做贡献的方式。

答. 非技术型用户为 Ubuntu 开发做贡献的方式有美工、翻译和本地化、撰写文档。

问. Ubuntu 默认的网页浏览器是: _____

答. Ubuntu 默认的网页浏览器是 Mozilla Firefox 。

问. Ubuntu 默认的邮件客户端是_____。

答. Ubuntu 默认的邮件客户端是 Evolution 。

问. Ubuntu 每六个月发布一次有什么好处?

答. 使用户能够更快地更新现有程序和获得其他程序, 增强功能。



本课小结



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。

[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > 探索 Ubuntu 桌面

第 2 章 探索 Ubuntu 桌面

目录

[Ubuntu 桌面组件](#)

[更改默认语言](#)

[创建一个用户账户和快速切换用户](#)

[添加/删除应用程序](#)

[桌面效果—— Compiz Fusion](#)

[本课小结](#)

[复习题](#)

[上机练习](#)

目标

在本节中，您将学习到：

- | Ubuntu 桌面的最精彩之处
- | 如何更改默认语言
- | 如何创建一个新用户和进行用户切换
- | 添加和删除应用程序
- | 如何启用 3D 桌面效果



教员注记：

本堂课里的内容都是必须掌握的基础知识。为了加强学生对新系统的基本作为第一堂上机课程。

本节是对 Ubuntu 桌面各种特性的快速浏览，后面的课程会详细讲解每项内容。



复习题



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [探索 Ubuntu 桌面](#) > Ubuntu 桌面组件

Ubuntu 桌面组件



教员注记:

强调 **Ubuntu** 和其他操作系统不同, 默认桌面是绝对干净的。用户可以根桌面上添加文件和程序图标。

GNOME 是 **Ubuntu** 的默认桌面环境。GNOME (GNU 网络对象模型环境, GNU Network Object Model Environment) 是一个国际性的项目, 为开发完整的, 由自由软件组成的桌面环境而努力。桌面环境, 即图形用户界面的软件。**GNOME** 项目的目标包括创建软件开发框架, 选择桌面应用程序, 编写负责引导应用程序和任务管理器等。来自世界各地的社区成员将 **GNOME** 翻译到各种语言中, 让使用不同的语言的 (参考: <http://en.wikipedia.org/wiki/GNOME>)

Ubuntu 桌面的重要组成部分. 当启动 **Ubuntu** 时, 首先出现的是登录界面。进入 **Ubuntu** 桌面之前输入用户名和密码。默认的 **Ubuntu** 桌面是很干净的, 没有任何图标, 只有一张壁纸。



教员注记:

快速浏览桌面上的每一个元素, 接下来的课程将详细地对每个元素进行讲

图 2.1. **Ubuntu** 默认桌面



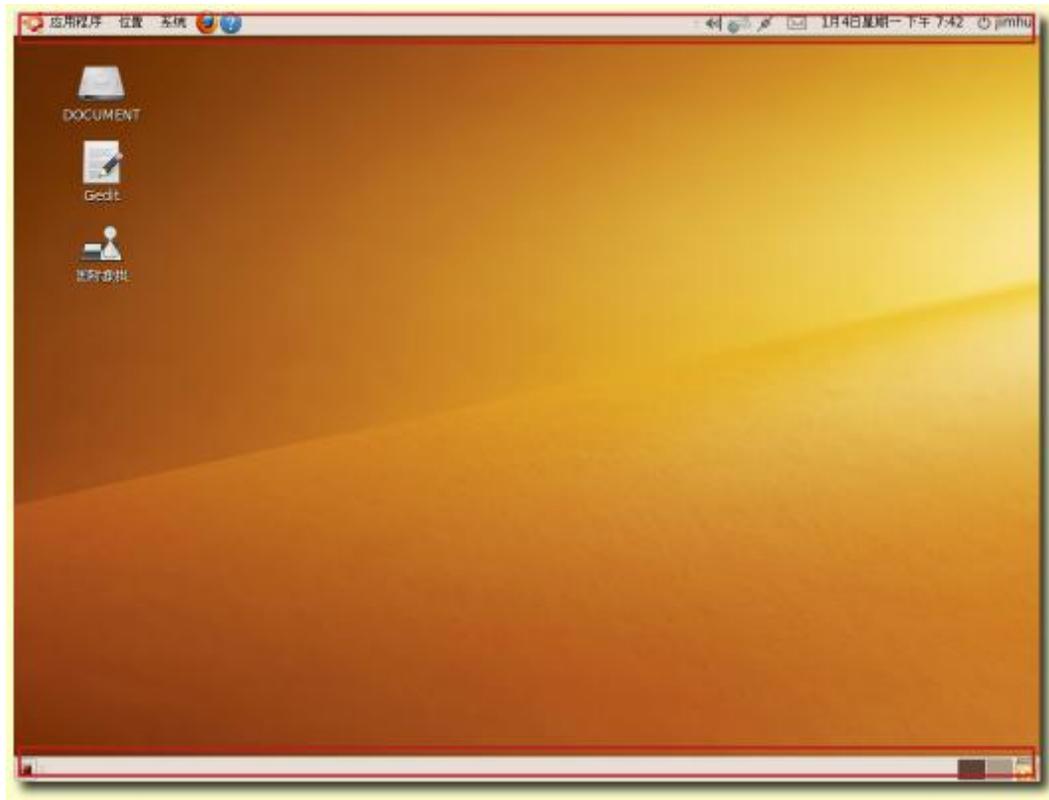
如果想快速访问某些应用程序或者文件，您可以把它们放在桌面上。当您把光盘、U 盘等外部设备会自动把它们的图标显示在桌面上，方便您访问它们。

图 2.2. 桌面图标



在桌面的顶部和底部有两个长条形区域，叫做面板。

图 2.3. 桌面面板



顶部面板的左端是三个主菜单：应用程序，位置和系统。

1. **应用程序.** 此菜单包含了已安装的程序，譬如游戏，音乐播放器，网页浏览器和邮件客户端。

图 2.4. “应用程序” 菜单



- 1 位置. 此菜单供快速访问主目录、外部设备和网络。

图 2.5. “位置” 菜单



注释:

默认情况下, 系统将自动为每个用户创建以用户名命名的主目录, 里面的配置文件。在一个多用户系统中, 每个用户都应把他的个人数据存储在

- 1 系统. 此菜单供修改计算机设置和访问 Ubuntu 帮助系统。

图 2.6. “系统” 菜单



主菜单的右边是两个默认快捷图标： Mozilla Firefox 网页浏览器和 Ubuntu 帮助。我们可以创建位置、文件、应用程序均可。

图 2.7. 快捷图标



过程 2.1. 在桌面面板中创建一个新的快捷图标

1. 右击顶部面板的空白区域，选择 **添加到面板**，弹出 **添加到面板** 对话框。

图 2.8. 添加快捷图标



2. **添加到面板** 对话框里显示了计算机上可供使用的应用程序。从中选择需要的，然后单击 **添加**。如果您想添加 **应用程序** 菜单中的程序，单击 **应用程序启动器**。



注释：

另外，将“添加到面板”中的图标拖到面板上也可以达到同样的效。

图 2.9. 添加应用程序启动器



- 接着将出现类似“应用程序”菜单的对话框，选择想添加的程序然后单击 **添加**。

图 2.10. 选择应用程序



所选择的应用程序的图标将会出现在顶部面板的空白区域。

图 2.11. 添加应用程序启动器



新创建的快捷图标的位置是可以改变的, 右击它, 选择 **移动**。使用鼠标将快捷图标移动到您您喜

图 2.12. 移动快捷图标



顶部面板的最右端的显示当前用户名的图标兼有关机、注销、登录、待机、重启等多种功能, 快



注释:

快速用户切换将在 **快速用户切换** 这一节详细讲解。

图 2.13. 快速用户切换



系统托盘里有网络和声音图标，可以进行网络和声音设置，例如检查网络设置或者调节音量。

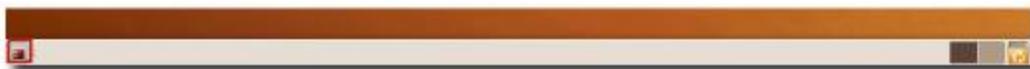
系统托盘的旁边是当前时间和日期，单击它会出现日历。

图 2.14. 顶部面板的图标



底部面板从左到右第一个图标是显示桌面。当打开了很多窗口，想要把它们全部最小化时，只需单击它，它会恢复窗口到原来的大小。

图 2.15. 显示桌面



在显示桌面图标右边的空白区域中会显示当前打开的应用程序，像 Windows 中的任务栏。当打开很多应用程序时，方便用户访问，像下面这样：

图 2.16. 打开的应用程序



下一个图标是工作区切换器，窗口可以被放到不同的工作区里。按住 **Ctrl+Alt** 和左/右方向键可以动。使用工作区可以减少桌面的杂乱，更方便地在窗口间切换。

比如，您打开了一个 **Firefox**，一个 **Openoffice**，一个搜索程序和一个计算器程序。

图 2.17. 工作区切换器图标



您可以按下 **Ctrl+Alt+Shift** 和左/右方向键把 **Firefox** 移动到另一个工作区。桌面的右下角会显示两个 **Firefox**，另一个是原来的工作区，有其他的窗口。

图 2.18. 切换工作区



现在, 您拥有两个独立的工作区了。注意 **Firefox** 已经被移动到新的工作区了, 所以根据您的需要工作区里。

图 2.19. 把窗口放到不同的工作区里



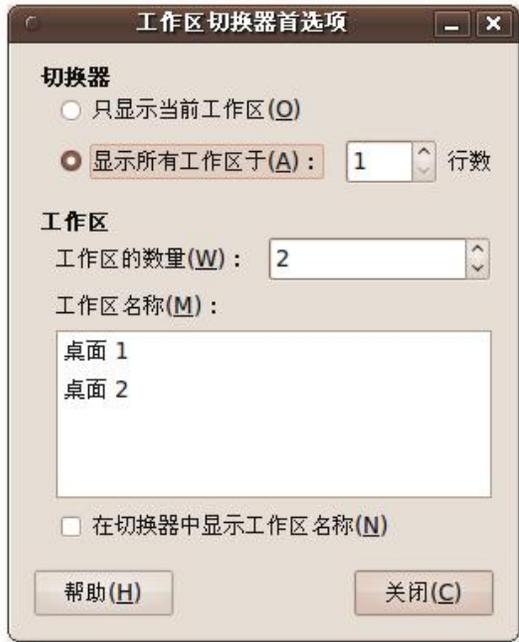
Ubuntu 默认提供两个工作区。如果想要创建更多的，右击工作区图标，选择 **首选项**，弹出 **工作**

图 2.20. 创建新工作区



工作区切换器**首选项** 对话框中，在 **工作区数量** 中输入或者选择您想要的工作区数量，然后单击

图 2.21. 工作区切换器首选项



指定数量的工作区会被显示在桌面的右下角。

底部面板的最后一个按钮是 **回收站**，里面存放了被删除的文件。右击该图标，选择 **打开回收站**

图 2.22. 回收站图标和菜单



按下 **Delete** 键将永久删除您选中的文件。



注释:

您也可以右击要删除的文件，选择 **永久删除** 来永久地删除这些文件。

如果想把回收站里的文件恢复到桌面上，只需要把那些文件从 **回收站** 窗口拖到桌面上。

图 2.23. 从回收站中删除文件



第 2 章 探索 Ubuntu 桌面



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。

[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [探索 Ubuntu 桌面](#) > 更改默认语言

更改默认语言

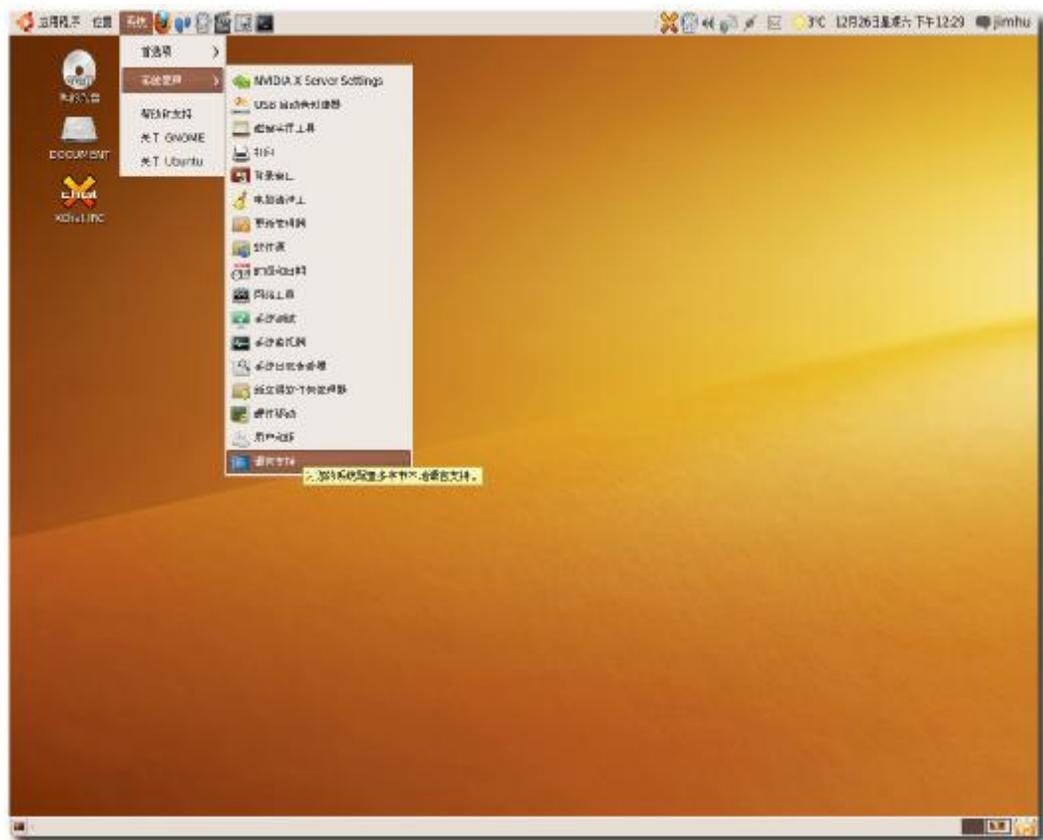
Ubuntu 支持超过 100 种语言。您在安装或是之后的任何时候都可以更改默认语言。

安装时，会提示选择默认语言，选择需要的即可。

过程 2.2. 更改默认语言：

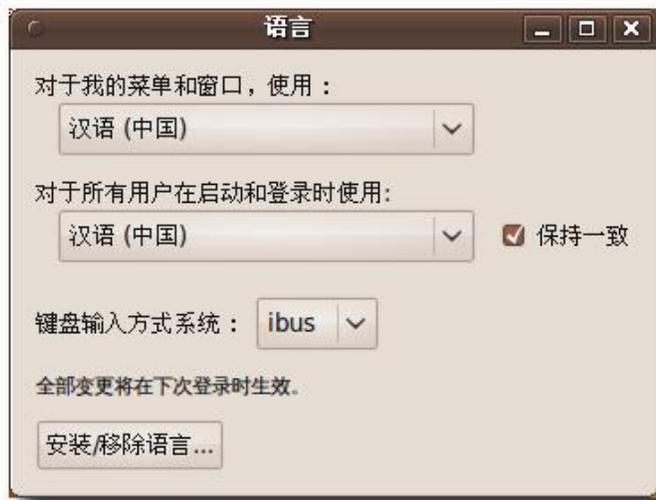
1. 在 **系统** 菜单中，用鼠标指向 **系统管理**，单击 **语言支持**。如果已安装的语言包有更新，系

图 2.24. 配置语言



2. 单击 **安装** 继续。升级完成后，弹出 **语言** 对话框。单击 **安装/移除语言**。

图 2.25. 语言对话框



3. 标记需要的语言。也可以只安装某个语言的某个组件，如字体，只需要选中/取消列表框下

图 2.26. 安装默认语言支持



4. 单击 **应用变更**，系统会提示输入当前用户密码。接着 Ubuntu 会自动下载和安装需要的包就会出现在 **语言** 对话框的下拉列表中。
5. 分别在 **对于我的菜单和窗口, 使用** 和 **对于所有用户在启动和登录时使用** 为当前用户和
6. 注销然后重新登录使更改生效。



小提示:

您可以任意地改变语言设置，也许根据您现在所处的地区来选择用哪一种俄罗斯客户展示产品的时候，把语言换成俄语是一个不错的点缀。



Ubuntu 桌面组件



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [探索 Ubuntu 桌面](#) > 创建一个用户账户和快速

创建一个用户账户和快速切换用户



教员注记:

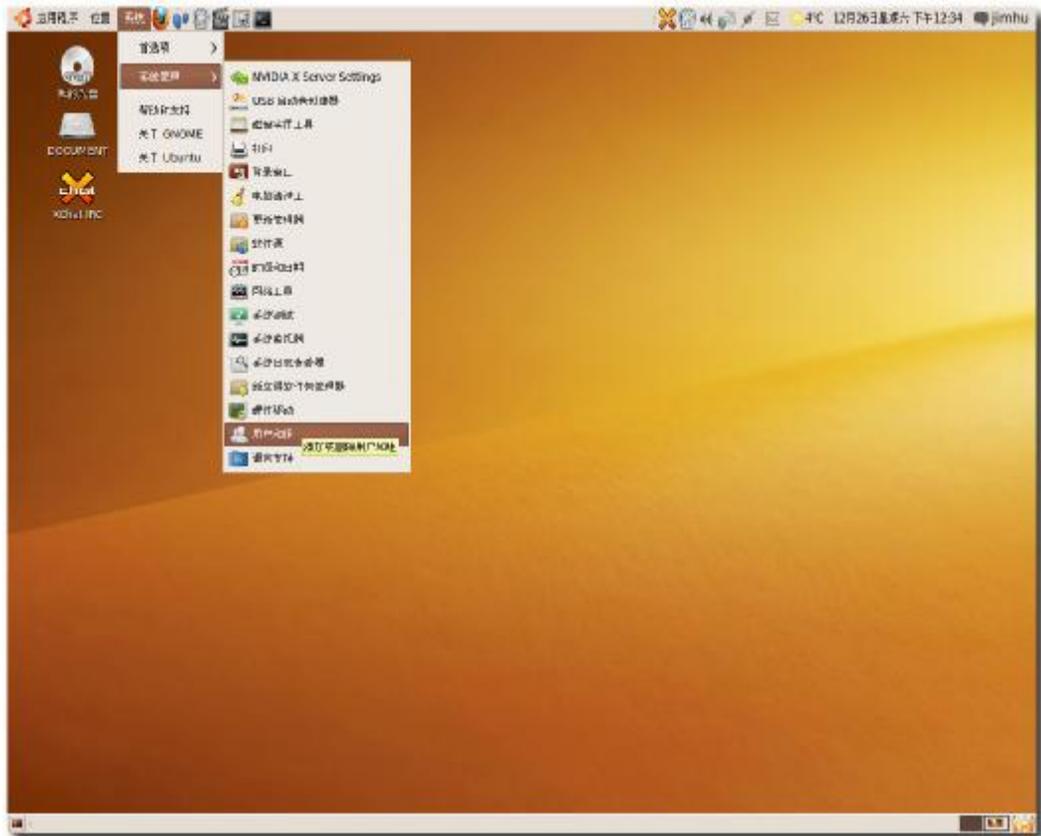
建议学生，如果要理解快速用户切换的概念，他们需要至少两个账户。指电脑上创建新用户，然后再讲解快速用户的概念。

也许您的计算机有许多用户。这种情况下会有数据被其他用户修改或损坏的风险。为了防止这一个想要使用您电脑的人单独创建一个用户账户。让每个人都有自己的账户和相互独立的用户设置。一个账户是很有用的，可以阻止他们更改您的设置或者访问一些不适合的文件和程序。

过程 2.3. 在 Ubuntu 中创建一个新的用户账户:

1. 在 **系统** 菜单中，用鼠标指向 **系统管理**，然后单击 **用户和组**，弹出 **用户设置** 对话框。

图 2.27. 添加/删除用户



2. **用户设置** 对话框中, 单击 **点击以进行更改**, 系统提示输入用户密码, 验证成功后才能进行用户添加一个新用户账户, 弹出 **新建用户账户** 对话框。

图 2.28. 添加一个新用户



3. 在**新用户账户**对话框中指定新用户账户的基本信息和密码。
 - a. 在 **用户名** 框中输入想要的登录名。
 - b. 在 **真实姓名** 框里输入全名。

- c. 在 **配置文件** 下拉列表中选择用户类型。
- d. 在 **用户密码** 框和 **确认** 框中两次输入新用户账户的密码。

单击 **确定** 保存设置。

图 2.29. 配置新用户账户



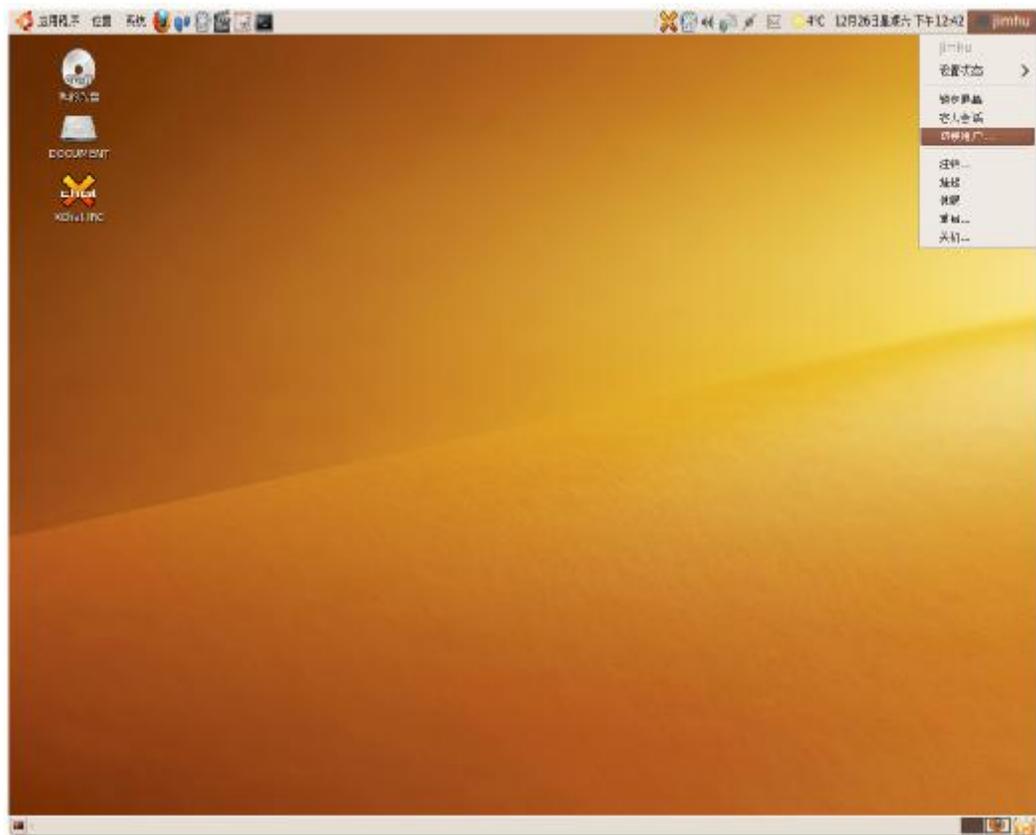
- 4. 用户设置对话框中就会显示出这个新用户账户了，包括他的全名、登录名和主目录。

图 2.30. 一个新用户账户



现在，登录界面就会显示出两个用户，被标记的是已经登录了的。

图 2.31. 切换用户



这个功能让您不再需要频繁的登录和注销来使用不同的账户，而可以保持登录状态的同时在不同用户切换图标将显示用户名列表。选择您要切换到用户名，然后您会被转向登录界面。输入用户名将呈现在您的眼前。当您切换到其他用户时，当前用户的屏幕会自动锁定，所以其他人不能对它作



更改默认语言



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [探索 Ubuntu 桌面](#) > 添加/删除应用程序

添加/删除应用程序



教员注记:

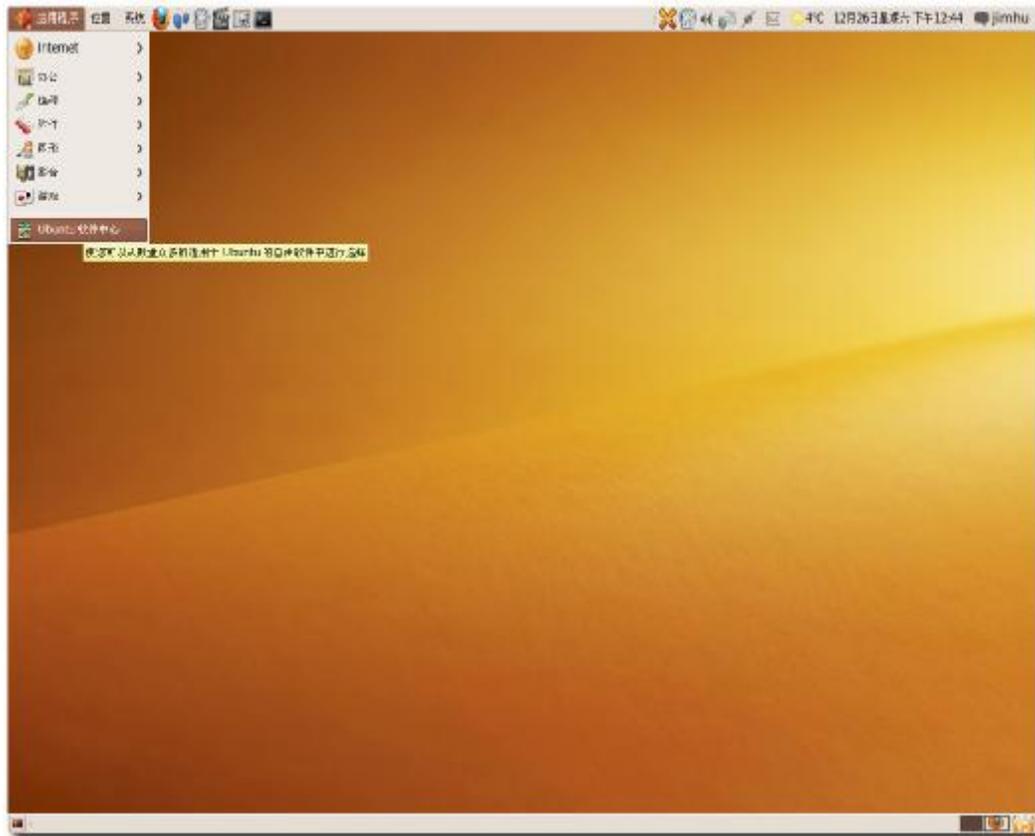
告诉学生，本课程的 **自定义 Ubuntu 和应用程序** 一节会详细讲解本节的一个介绍。

当您遇到以下情况时，需要添加/删除应用程序：

- 1 Ubuntu 默认没有提供您需要的软件。
- 1 您已经安装了您需要的软件，但有另外的软件 and 它提供相同或类似的功能，并且您想尝试一下。

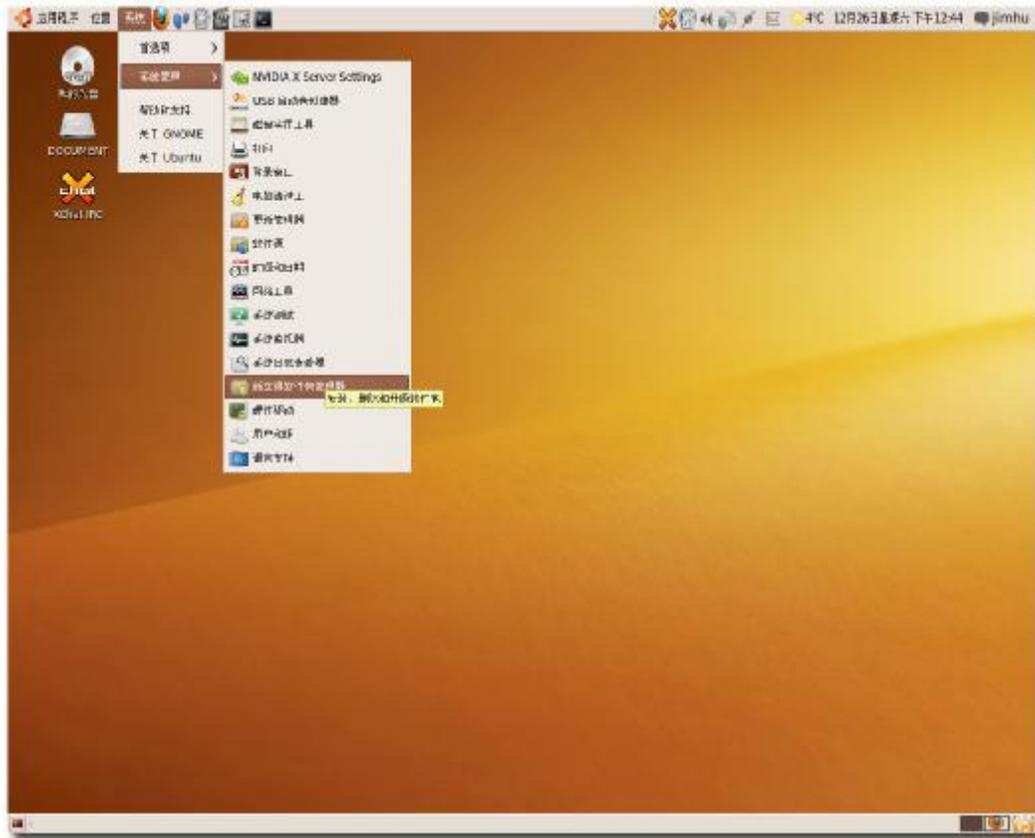
Ubuntu 包含了很多安装方便的预封装软件包。您可以用 **Ubuntu 软件中心** 或者新立得软件包管理程序 菜单，单击 **Ubuntu 软件中心** 启动 Ubuntu 软件中心。

图 2.32. 启动 Ubuntu 软件中心



在 **系统** 菜单中，用鼠标指向 **系统管理**，然后单击 **新立得软件包管理器** 以启动它。

图 2.33. 启动新立得软件包管理器



新立得提供了一种安装包的高级方式。如果在 Ubuntu 软件中心没有找到想要的软件，可以在新 Ubuntu 软件仓库提供的所有软件。



创建一个用户账户和快速切换用户



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [探索 Ubuntu 桌面](#) > 桌面效果—— Compiz Fi

桌面效果—— Compiz Fusion



教员注记:

提醒学生, 要使用桌面效果的话, 显卡必须支持 3D 加速。

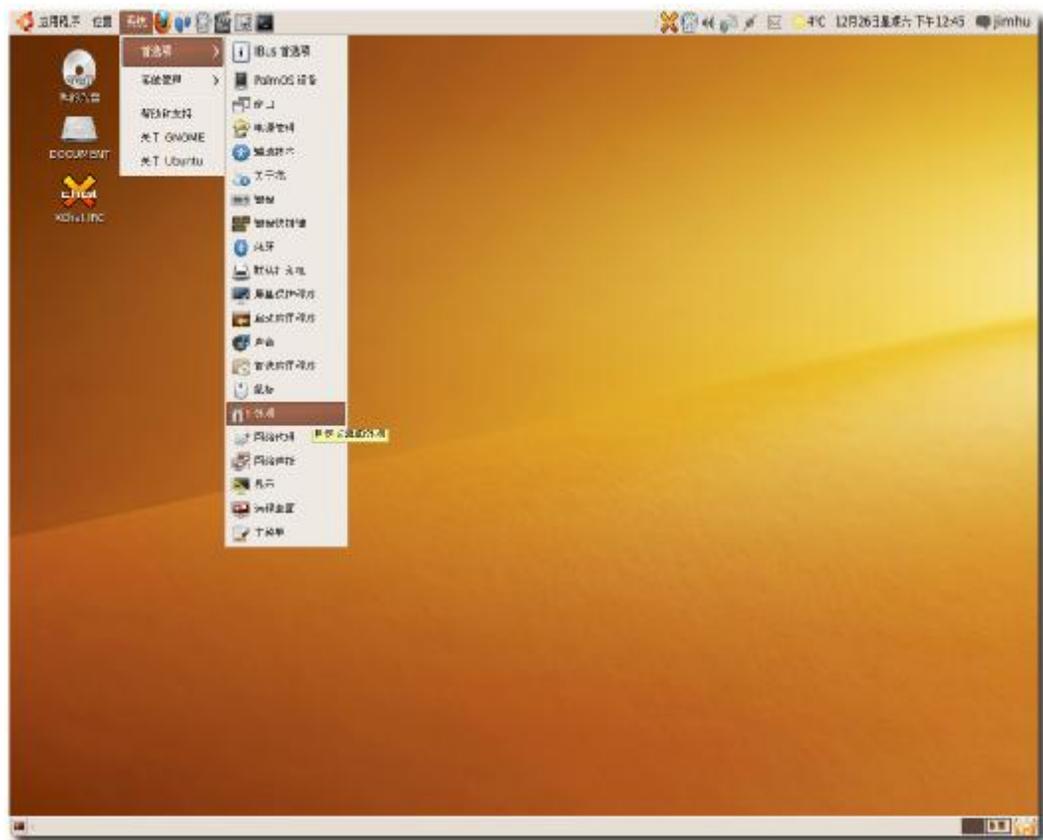
Compiz Fusion 是一个 3D 窗口管理器。它需要支持 3D 加速的显卡。现在绝大部分的桌面电脑提供了许多的视觉效果, 使 Linux 桌面更加强大、直观、易用和有趣。比如, 您可以把桌面变成工作区间之间进行切换。

在 Ubuntu 9.10 中, Compiz Fusion 是默认开启的。它带来了 3D 桌面视觉特效, 既增强了用户观的美观程度。您一定要试试这个软件, 感受一下它的好处。

过程 2.4. 在 Ubuntu 上开启视觉效果:

1. 在 系统

图 2.34. 打开外观首选项对话框



2. 在 外观首选项 对话框中, 有三个预定义的特效级别: 无、正常和扩展, 您可以从其中选择

图 2.35. 配置视觉效果



如果您想要一个没有任何特效的普通桌面, 选择 **无**。如果您想要一个在性能和外观之间平衡的桌面, 选择 **正常**。如果您想要一个更丰富的桌面效果, 比如窗口抖动、桌面立方体等等, 选择 **扩展**。比如说窗口抖动效果, 在您端收取邮件的时候, 您可以打开窗口抖动特效, 那些窗口就会开始舞动和出现 3D 效果。和它们



添加/删除应用程序



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [探索 Ubuntu 桌面](#) > 本课小结

本课小结

在这一课, 您学到了:

- ▮ Ubuntu 默认采用的 GNOME 桌面环境。
- ▮ 您可以在安装或之后的任何时候更改默认的语言。
- ▮ 通过快速用户切换, 您可以和别人共享您的电脑, 而且自己的文件不会被其他人看到。
- ▮ 使用 Ubuntu 软件中心和新立得软件包管理器给 Ubuntu 安装新的程序。
- ▮ Compiz Fusion 在 Ubuntu 9.10 里默认启用, 它能带给您有趣的 3D 桌面效果。



桌面效果—— Compiz Fusion



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [探索 Ubuntu 桌面](#) > 复习题

复习题

问. 在桌面的顶部和底部各有一个长条形的区域, 叫做_____。

答. 在桌面的顶部和底部各有一个长条形的区域, 叫做面板。

问. 在顶部的面板上默认的三个快捷图标为?

答. Mozilla Firefox 网页浏览器, Evolution 邮件客户端, Ubuntu 帮助。

问. 使用快速用户切换功能的好处是什么?

答. 快速用户切换使您可以随时在不同用户之间进行切换, 而不用频繁的登录注销。



本课小结



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [探索 Ubuntu 桌面](#) > 上机练习

上机练习

练习. 您的电脑上存储有您的银行信息, 您不想让他人看到他们, 但您的朋友想用一用您的电脑。并且使用快速用户切换来解决这个问题。

1. 在 **用户设置** 对话框中, 单击 **点击以进行变更**, 按系统提示输入密码。单击 **添加用户**, 弹出
2. 在对话框中指定下列信息:
 1. 在 **用户名** 框中输入 **charles**。
 2. 从 **配置文件** 下拉列表中选择”桌面用户“。
 - a. 在 **真实姓名** 框中输入 **Charles Windsor**。
 - b. 在 **用户密码** 框中输入密码, 本例中假设为 **password@1**, 然后在 **确认** 框中输亦即 **password@1**。
 - c. 单击 **确定** 保存设置。
3. 单击屏幕顶部面板最右端的图标, 选择“切换用户”, 出现登录界面。

4. 在 **用户名** 框中输入 **charles**, **密码** 框中输入 **password@1**。
5. 您的朋友现在可以在这个桌面上工作了。

因为访问属于您的文件的时候会被提示输入密码, 所以您的个人信息是安全的。



复习题



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > 使用互联网

第 3 章 使用互联网

目录

[连接和使用互联网](#)

[网络管理器](#)

[使用电缆连接](#)

[使用 ADSL 连接](#)

[使用无线网卡](#)

[浏览网络](#)

[使用 Feed 阅读器](#)

[Liferea Feed Reader](#)

[收发邮件](#)

[使用 Evolution 邮件客户端](#)

[使用其他电子邮件客户端](#)

[即时通信](#)

[使用软电话拨打电话](#)

[使用 Ekiga](#)

Skype

[本课小结](#)

[复习题](#)

[上机练习](#)

目标

这一课, 您将学到:

- | 连接到互联网
- | 浏览网络
- | 使用 RSS 新闻阅读器
- | 收发邮件
- | 使用各种即时通讯工具
- | 使用软电话打电话



教员注记:

推荐您完整地讲授本课所有的内容。不过, 如果时间有限, 可以省略以下号终端, 可选的 E-mail 客户端。



[上机练习](#)



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用互联网](#) > 连接和使用互联网

连接和使用互联网

每天, 成千上万的人在互联网上工作和娱乐。在世界范围内搜索信息、与亲戚和朋友保持联系、玩游戏, 一切从未如此简单方便。

如何连接到互联网并不是随心所欲的, 它很大程度上还取决于您居住或工作的地方, 以及其周围是否有一个可以使用的上网账号, 以及周围有可用的网络连接。连接并不需要您过多的设置, Ubuntu 型。本课涵盖了: 宽带(电缆或 ADSL)、拨号上网和通过本地局域网(LAN)直接访问。

宽带连接快速而可靠, 用户需要每月缴纳使用费。宽带公司提供不同带宽和流量搭配的服务套餐。接入互联网, 您可以订购无线互联网业务。如果计算机没有预装无线网卡, 您还要安装一个。这些数据都是通过电波传送的。

拨号上网和您的电话使用相同的线路, 与打电话不同的是两端都是电脑。这是一种是通过电话线连接, 速度慢但是便宜。您的计算机需要拨一个网络服务提供商指定的电话号码来连接到服务器。所以, 电话的。这是最古老最缓慢的连接方式, 在这种方式下使用许多服务是很乏味的, 甚至是令人难以忍受的。

网络管理器

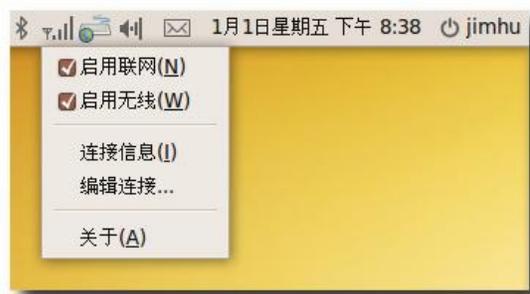
Ubuntu 上的网络管理器是一个使用简单但功能强大的工具。它位于顶部面板的右侧。用左键点击它, 可以检查是否已经连接到一个有线或无线的网络。如果是一个有密码保护的无线网络, 则会弹出一个对话框让您输入密码, 密码可以存储在密钥环中, 再次连接时就不必输入密码了。不过, 当您注销并再次登录后仍然需要提供密码。

图 3.1. 网络管理器



您也可以右击网络管理器来启用或禁用无线或有线连接。“连接信息”里您可以看到当前使用的网络。

图 3.2. 网络管理器连接



如果网络管理器没有自动配置好您的网络连接，您仍然可以手动配置它们。

使用电缆连接

过程 3.1. 要使用电缆来连接到互联网：

1. 在 **系统** 菜单中，用鼠标指向 **首选项** 然后点击 **网络**，弹出 **网络设置** 对话框。

图 3.3. 访问网络设置



2. 在 **有线** 选项卡下点击 **添加** 按钮。

图 3.4. 网络设置



3. 选择 **IPv4 设置** 来配置连接。

**注:**

绝大多数宽带提供商会使用动态主机控制协议(DHCP)来提供给您—需要使用静态 IP 地址, 网络管理员应该会提供给您一个。接下来用静态 IP 地址的连接。

- a. 在 **方法** 复选框中, 选择 **手动**, 并在 **地址** 右侧点击 **添加**。
- b. 在 **地址** 框中输入您计算机的 IP 地址。
- c. 在 **子网掩码** 框中输入您计算机 IP 地址的子网掩码。

**注:**

子网掩码将一个 IP 地址段分为多个组, 便于路由选择。

- d. 在 **网关** 框中输入您的服务商的 IP 地址。

**注:**

网关是将用户与互联网相连接的设备, 由服务商提供。

图 3.5. IPv4 设置



4. 点击 **应用** 来完成电缆连接的配置。

图 3.6. 网络设置



现在，您可以用电线来连接到互联网了。

如果您的互联网提供商使用 DHCP(动态主机连接协议), 但您需要额外的 DNS 服务, 那么只需在列表中选择 **自动配置(DHCP)仅地址**, 然后在 **DNS 服务器** 一栏中依次输入服务器的地址, 多个

使用 ADSL 连接

ADSL 在物理上使用您的电话线路连接到互联网, 但不同于传统的调制解调器方式, ADSL 通常用速度和质量, 您还可以在上网的同时拨打或接听电话。

过程 3.2. 要使用 ADSL 连接:

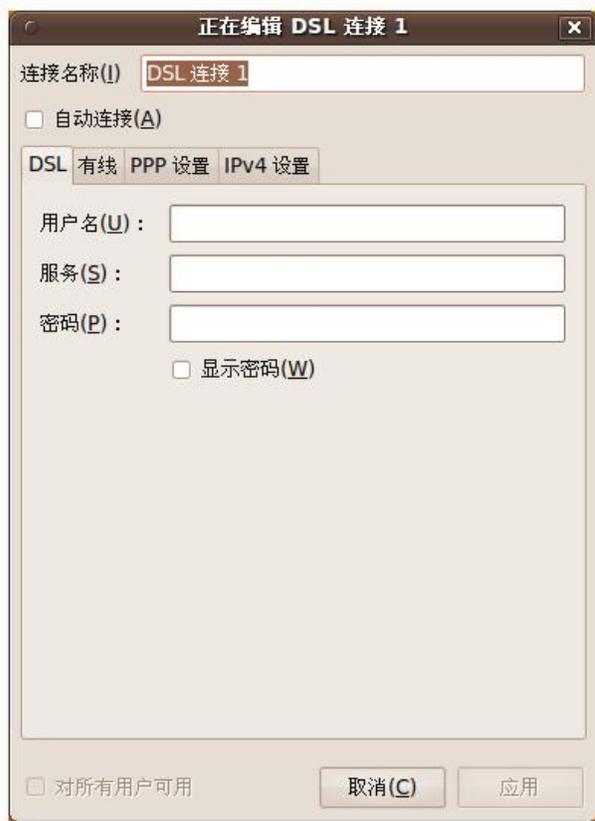
1. 在
2. 配置 ADSL 连接:
 - a. 在 **系统** 菜单中, 用鼠标指向 **首选项** 然后点击 **网络**, 弹出 **网络设置** 对话框。
 - b. 选择 **DSL** 选项卡。

图 3.7. 网络设置



- c. 点击 **添加**, 弹出编辑连接对话框。
- d. 在 **用户名** 和 **密码** 框中分别填入您的用户名和密码。
- e. 点击 **应用** 来完成 ADSL 配置。

图 3.8. 编辑 ADSL 连接



现在, 您可以使用 ADSL 连接到互联网了。

使用无线网卡

Ubuntu 会自动检测无线网卡是否被支持。

过程 3.3. 手动配置无线网络

1. 在 **系统** 菜单中, 用鼠标指向 **首选项** 然后点击 **网络连接**。弹出 **网络设置** 对话框, 选择

图 3.9. 无线选项页



2. 点击 **添加**，弹出编辑网络对话框。

图 3.10. 无线网络对话框



3. 输入您想设定的连接名称。
4. 在 **无线** 选项页的 **SSID** 框里输入要连接到的无线网络的SSID(服务集标识)，然后在 **模式**
5. 在 **无线安全性** 选项卡的 **安全性** 下拉列表中选择无线网络的加密方式，如 **WPA WPA2.(**
6. 在 **无线安全性** 选项卡的 **安全性** 下拉列表中选择无线网络的加密方式，如 **WPA WPA2.(**
7. 选择 **IPv4 设置** 来配置连接。
 - a. 在 **方法** 复选框中，选择 **手动**，并在 **地址** 右侧点击 **添加**。
 - b. 在 **地址** 框中输入您计算机的 **IP** 地址。

- c. 在 **子网掩码** 框中输入您计算机 IP 地址的子网掩码。
- d. 在 **网关** 框中输入您的服务商的 IP 地址。

8. 点击 **应用** 保存设置。

另一种方法, 单击网络管理器图标, 就可以看到附近的无线网络和你手动设置的无线网络, 单击



小提示:

另一种方法, 单击网络管理器图标, 就可以看到附近的无线网络和你手动设置的无线网络, 单击您想连接到的网络即可。

要查看能在 Ubuntu 中正常工作的无线网卡的完整列表, 请查阅:

<https://help.ubuntu.com/community/WifiDocs/WirelessCardsSupported>

一些无线网卡没有在 Ubuntu 网站上列出来是因为它们没有相应的开源驱动。因此, 默认情况下, 不能使用, 您可以用 **ndiswrapper** 来驱动它们。

用 **Ndiswrapper** 驱动无线网卡. Ndiswrapper 是一个 Linux 模块, 它允许 Ubuntu 使用 Microsoft 驱动。ndiswrapper 的配置工具可以很方便地通过 **Ubuntu 软件中心** 安装。**Windows 无线网卡驱动管理** 中。



第 3 章 使用互联网



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用互联网](#) > 浏览网络

浏览网络

Mozilla Firefox 是 Ubuntu 默认的网页浏览器。它是开源的, 由 Mozilla 公司和许多社区贡献者共容。要打开 Firefox 网页浏览器, 在 **应用程序** 菜单中, 用鼠标指向 **Internet** 然后点击 **Firefox**

图 3.11. 启动 Firefox 网页浏览器



Firefox 拥有两个可以提高您的上网体验和效率的强大功能 - 集成的搜索系统和书签。



教员注记:

让学员打开浏览器并试着进行一次搜索。

集成搜索. 这个功能允许您搜索、找到任何信息。搜索框预设了 Google、Yahoo!、Amazon、eB Creative Commons 等搜索引擎。您可以在搜索框中输入一个关键字, 瞬间就能得到所选择的搜索任何时候从搜索框菜单里选择一个新的搜索引擎, 或添加自己喜欢的其他搜索引擎。

图 3.12. 可用的搜索引擎



搜索建议. 为了方便您进行搜索, 一些搜索引擎, 如预置在 Firefox 中的 Google、Yahoo 和 Ans。当您在搜索框中输入时, 会显示出您可能感兴趣的其他关键字。

例如, 如果您在搜索框中输入 **king** 时, 会显示出热门的包含king的关键字列表。您可以从列表中完整输入它。这个功能将使搜索变得简单快捷。

下面的图是在搜索框输入时显示的建议列表:

图 3.13. 建议列表



书签. 如果您在浏览互联网时碰巧发现了一个感兴趣的网站并希望把它的网址保存下来以便将来访问个书签就可以了。下次只要点击书签就可以访问那个网页。您可以在书签工具栏或菜单里查看网络条。网络 Feed 是一个 XML 页面, 包含了到其他网页的链接列表。您可以快速查看感兴趣的网页访问感兴趣的内容。

注:

Firefox 中的书签, 与 IE 中的收藏夹很相似, 是一个很有用的功能。



过程 3.4. 在 Firefox 中建立书签:

1. 打开 Firefox 网页浏览器, 在 **书签** 菜单中单击 **将此页加为书签**。
2. 弹出 **书签** 对话框。选择保存新书签的位置, 给它添加标签。
3. 然后单击 **完成** 来保存书签。

要给书签排序或创建新文件夹, 在 **书签** 菜单中选择 **管理书签**。



连接和使用互联网



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用互联网](#) > 使用 Feed 阅读器

使用 Feed 阅读器

您可以在 **Feed** 中查看一个网站新添加的内容。最新头条一发布您就能看到, 而不需访问该网站,

Liferea Feed Reader



教员注记:

教学时, 示范如何访问 **Liferea**。

Liferea 是一个在线 Feed 阅读器。它是 GTK/GNOME 环境中的一个快速、易用、易安装的新闻

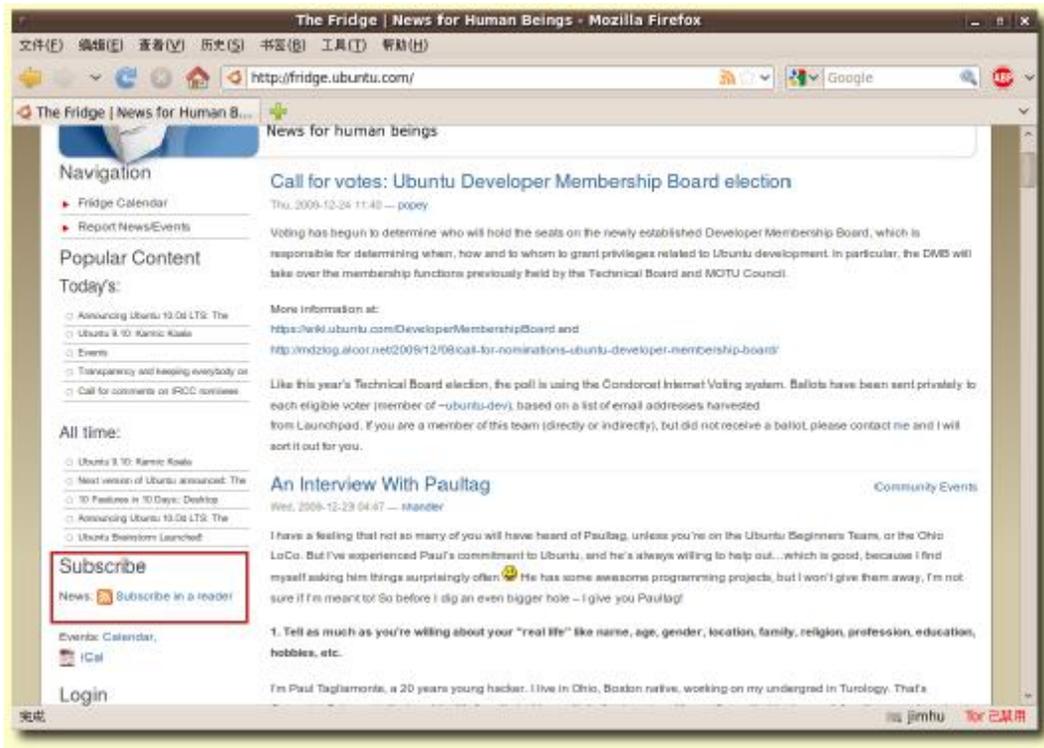


注:

您可以按照 [使用其他可选的电子邮件客户端](#) 一节里的步骤使用新立得转 Liferea。

提供 Feed 的网站的 URL 地址旁会显示一个 Feed 标志。

图 3.14. 识别支持 Feed 的网站



使用 Liferea



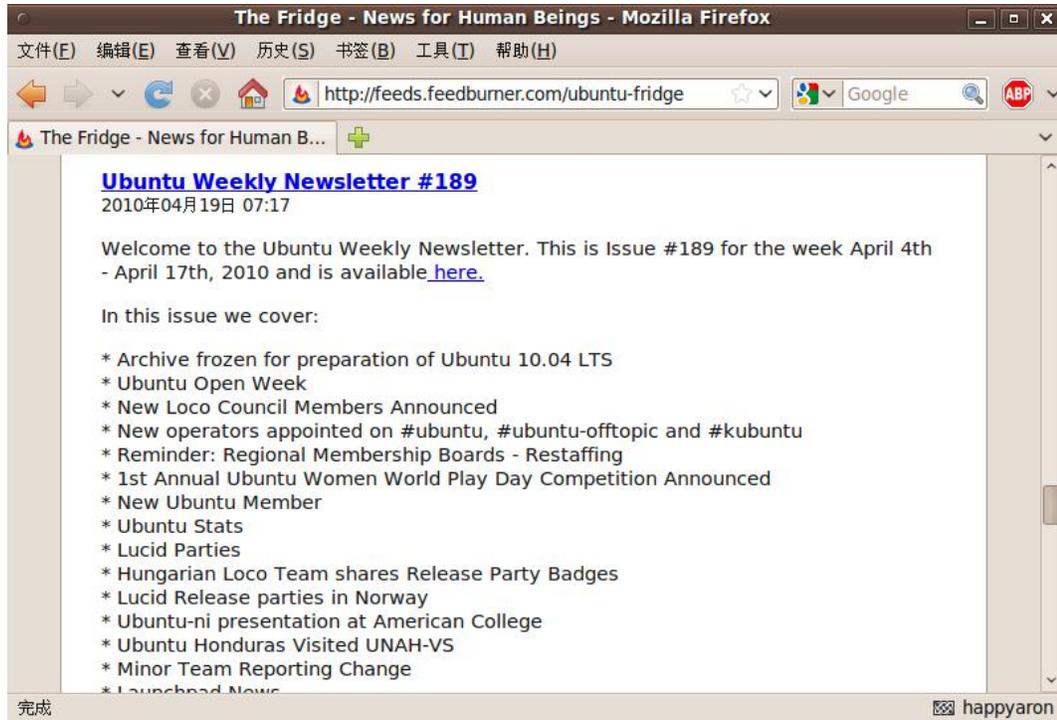
注:

您需要至少一个 Feed 源, 看看那些提供 Feed 的网站, 或是新闻组, 是的。

过程 3.5. 使用 Liferea:

1. 打开提供 Feed 源的网页。

图 3.15. 打开 Feed 源页面



2. 在这个网页上找到指向 **Feed** 源页面的链接，单击进入并保存那个页面的地址。这个地址京

图 3.16. 找到指向 **Feed** 源页面的链接



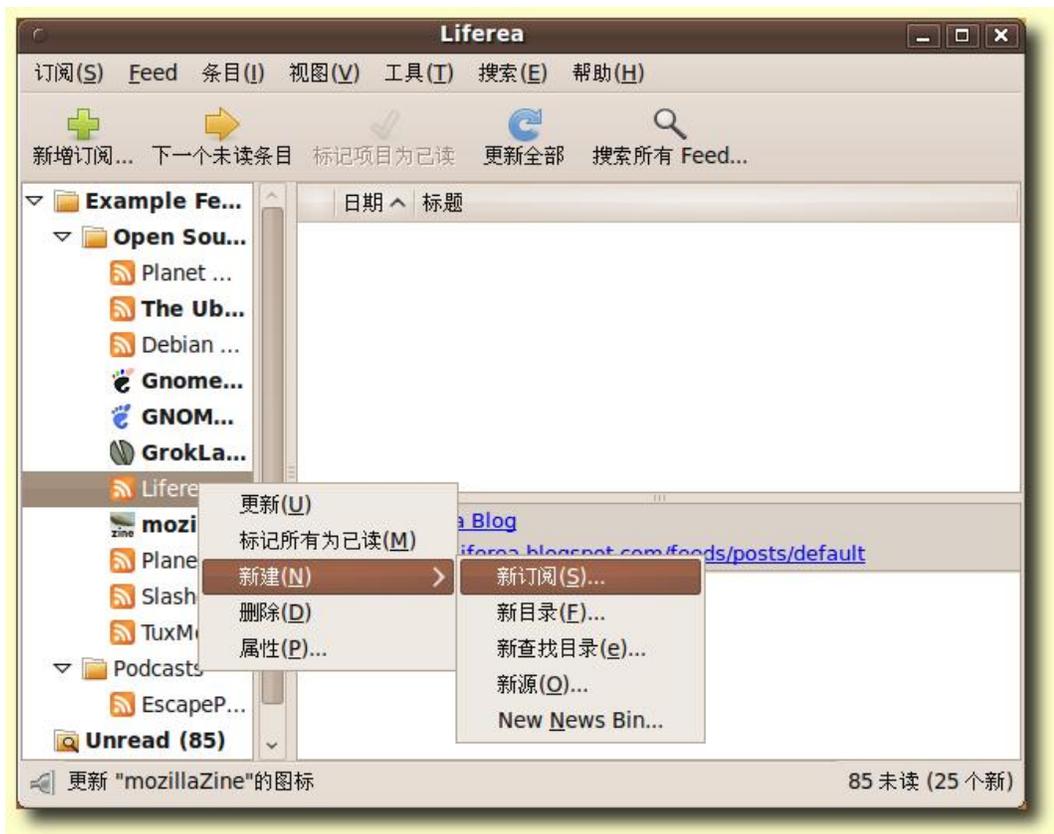
3. 启动 Liferea。在 **应用程序** 菜单中，用鼠标指向 **Internet**，然后单击 **Liferea Feed Reader**

图 3.17. 启动 Liferea Feed Reader



4. 要订阅源, 在 Liferea 左侧窗格中任意位置右击鼠标, 指向 新建 并单击 新订阅, 弹出 新

图 3.18. 订阅 RSS



5. 在 **新订阅** 对话框中, 粘贴Feed的地址, 点击 **完成**。您会在 **Liferea** 窗口中看到一个新的

图 3.19. 输入 Feed 地址



下面的图显示了 Liferea 里的新 RSS 订阅。

图 3.20. 查看新 RSS 订阅



过程 3.6. Liferea 的主要特点如下:

1. Liferea Feed Reader 默认带有多个 Feed 订阅。
2. 如果您不想让某篇在一段时间之后被删除, 可以将它标记为一个重要项。

3. 您可以使用搜索功能在下载的项目中搜索, 快速访问需要的信息。
4. 您还可以使用在线搜索引擎搜索附加新闻。

**教员注记:**

如果需要经过 HTTP 认证或设置其他选项, 则需要更改 **Feed** 属性。



浏览网络



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用互联网](#) > 收发邮件

收发邮件

Evolution 是 Ubuntu 的默认电子邮件客户端, 它是整合了邮件、日历和任务安排功能的强大应用

使用 Evolution 邮件客户端

**教员注记:**

本节重点是为 Evolution 邮件客户端配置 POP 服务器。如果学生希望进一步阅读: <https://help.ubuntu.com/community/EmailClients>。

过程 3.7. 在 Ubuntu 上配置 Evolution 邮件客户端:

1. 点击 **应用程序** 菜单, 然后将鼠标指向 **Internet** 再点击 **Evolution 邮件**。

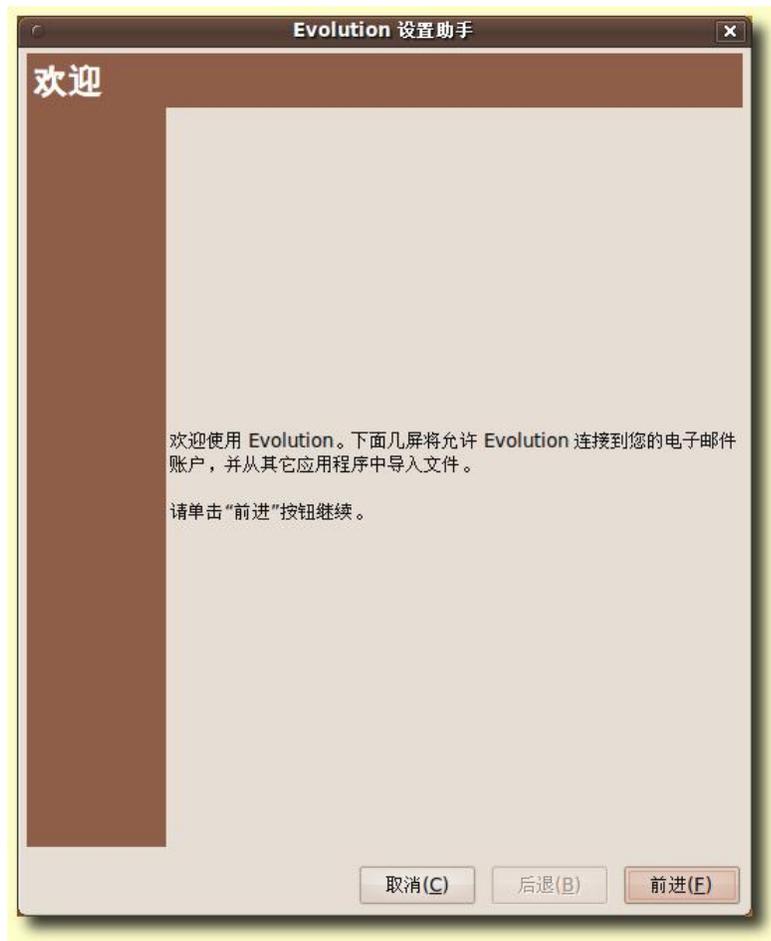
图 3.21. 启动 Evolution 邮件

**小提示:**

Evolution 首次运行时会在您的主目录内创建 **.evolution** 目录，并生成数据。接下来首次运行助手会协助您设置电子邮件帐户和位于 **.gconf** 的其他用户设置。

Evolution 帐户向导 将协助您在几步之内完成对 Evolution 的配置使其连接到您的电子邮件帐户。点击 **下一步**。

图 3.22. 配置新的电子邮件帐户



2. Evolution 提供了一个集成的备份系统。如果您希望将 Evolution 数据从一个系统迁移到另一个系统，您可以从备份中恢复。从备份中恢复 页，您可以恢复电子邮件、备忘录、地址簿、个人文件和各种老版本 Evolution。

图 3.23. 从备份恢复



3. 在 **标识** 页上的 **全名** 栏输入您的姓名, 在 **电子邮件地址** 栏输入您的邮件服务商提供的电
下一步。

图 3.24. 设置帐户认证



Evolution 设置助手

标识

请在下面输入您的姓名和电子邮件地址。下面的“可选”域不必填入，除非您想要在您发出的邮件中包含此信息。

请求的信息

全名(E):

电子邮件地址(A):

可选信息

使它成为我的默认账户(M)

回复到(P):

组织(G):

取消(C) 后退(B) 前进(F)

**注:**

您可以跳过 **可选信息** 一节中的内容。如果需要，您还应填写 **回复** 内容。在 **回复到** 栏中您可以填写您的名字、最喜欢的名言或其他。栏可以填写您的组织或学校名。

4. 在 **接收电子邮件** 页的 **服务器类型** 栏中选择您的服务商所提供的类型。Evolution 能兼容 POP 就是其中用于接收邮件的最流行的一种。

图 3.25. 为接收邮件选择服务器类型

**注:**

如果您不知道服务器的信息, 您应当联系系统管理员或者服务提供商。

- a. 在 **服务器类型** 中选择 **POP** 以连接到服务器并下载全部邮件。稍后接收邮件页面会

**注:**

关于服务器类型的更多信息, 参见:

<https://help.ubuntu.com/community/EmailClients>

- b. 在 **服务器** 框中输入邮件接收服务器, **用户名** 框中输入账户的用户名。注意这不是服务商提供的电子邮件账户的登录名。
- c. 在 **安全** 一节中, 可以在 **使用安全连接** 下拉列表中选择 **TLS 加密**、**SSL 加密** 或接收者之外的人不可读。
- d. 在 **认证类型** 框中选择 **密码**, 或点击 **检查支持的类型** 让 Evolution 检查支持的认证类型。一般来说使用密码认证。

**注:**

联系您的系统管理员或服务商以了解支持的认证类型。

- e. 点击 **前进**。

图 3.26. 提供 POP 服务器信息



5. 在 **接收选项** 页中, 如果需要:
 - a. 每隔一段时间自动检查电子邮件消息, 选择 **检查新邮件** 复选框。在 **分钟** 框中指定
 - b. 在服务器上保留在 **消息存储** 节中, 如果想在服务器上保留消息, 选中 **在服务器上**
 - c. 如果您要禁用 POP3, 请选中 **禁用所有 POP3 扩展支持**。
 - d. 点击 **前进**。

图 3.27. 指定邮件检查和储存选项



6. 在发送电子邮件页，根据发送邮件消息想使用的方法指定信息。在 **服务器类型** 框中选择后
 - a. 有两种可以使用的发送邮件消息的方法，SMTP 和 Programmes Send Mails。SMTP 法。就像在 **服务器类型** 框中指定后台邮件服务器类型那样选择 **SMTP**。
 - b. 指定出站服务器配置：

图 3.28. 提供 SMTP 服务器信息



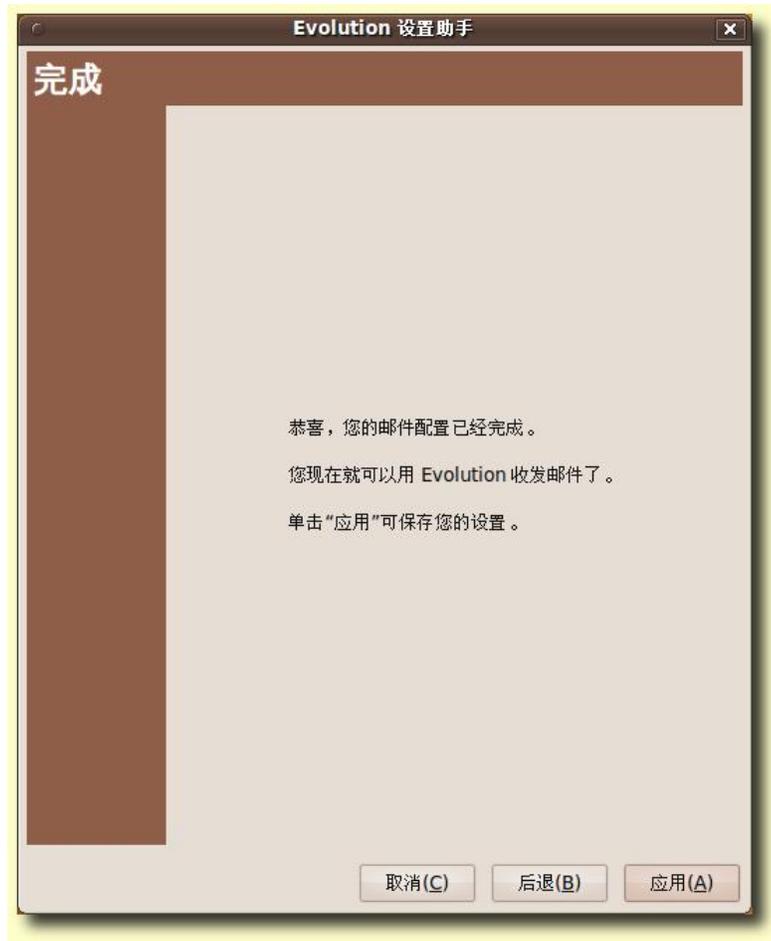
- i. 在 **服务器** 框中输入主机地址。这是服务商提供的后台服务器的地址。
 - ii. 指定认证到服务器的方法。如果服务器要求认证, 选中 **服务器需要认证** 复选框并选择认证类型。
 - iii. 在 **用户名** 框中输入 **Evolution** 账户的用户名。
 - iv. 如果想让 **Evolution** 记住口令, 选中 **记住密码** 复选框。然后点击 **前进**。将显示
7. **Evolution** 可以访问多个邮件账户。为了区分它们, 可以为每个账户提供一个名字。在 **名称** 框中输入您的账户。可以输入任何喜欢的名字, 因为这只是作为参考。然后点击 **前进**。

图 3.29. 提供帐户信息



8. 配置到此结束，点击 **应用** 保存您的设置。

图 3.30. 完成设置



9. Evolution 窗口将会出现。

图 3.31. Evolution



注:

更多关于如何使用 Evolution 电子邮件客户端的信息, 参见: <https://help.ubuntu.com/9.10/internet/C/email.html>

使用其他电子邮件客户端

除 Evolution 外, 您还有很多可选的电子邮件客户端, 例如 Mozilla Thunderbird, Balsa 和 Pine Mozilla 套装, 那么您将觉得 Thunderbird 非常熟悉。您可以尝试他们从中选择一个您所喜欢的。Mozilla 基金会开发, 它是一个自由的、跨平台的电子邮件和新闻组应用程序。



小提示:

Mozilla 软件组合是一个集成的互联网程序集合, 包括网页浏览器, 电子邮件客户端, 互联网中继聊天 (Internet Relay Chat, IRC) 客户端, 地址簿管理器和

Thunderbird 处在 Universe 仓库中, 您可以使用新立得软件包管理器进行安装。

过程 3.8. 要在 Ubuntu 上安装 Thunderbird, 请按照以下步骤操作:

1. 在 **系统** 菜单上, 指向 **系统管理** 并选择 **新立得软件包管理器**。将显示 **新立得软件包管理**

图 3.32. 启动新立得软件包管理器



2. 在 **新立得软件包管理器** 窗口中, 可以选择需要的包。左嵌板列出了分类, 右嵌板列出了指定名字进行搜索。如果不知道软件的名字, 在左嵌板中选择分类以过滤软件列表。然后可边上的复选框。



小提示:

如果想查看已安装的和未安装软件包, 点击 **状态**。要了解包所在的**源自**。如果想知道一个软件包是否损坏或可升级, 点击 **自定义过滤**

3. 点击 **搜索**, 打开 **查找** 对话框。在 **搜索** 域中输入包的名字, **thunderbird**, 然后点击 **搜索** 软件包显示在了 **新立得软件包管理器** 窗口的右侧面板中。

图 3.33. 搜索 Thunderbird



注:

要在使用 **搜索** 之后返回到组别列表, 点击 **组别**。

- 选中“thunderbird”, 单击右键并在弹出的菜单里选择 **标记以便安装** 以安装此包。

图 3.34. 标记 Thunderbird 以安装



- 选择以安装的包可能依赖于其它包。此时, 提示您此依赖关系。要继续进行此更改要求解并然后请重复步骤 3-5, 搜索并标记安装软件包 `thunderbird-locale-zh-cn`, 这是 Mozilla Thunderbird 支持文件。
- 要确认您要执行已标记的变更, 请点击 **应用**。

图 3.35. 确认变更



7. 将显示 **摘要** 对话框，在最后进行标记的更改之前进行提示。点击 **应用** 继续此更改。

待程序执行完毕，便完成了使用新立得软件包管理器安装 Thunderbird 的操作。要启动 Thunderbird，指向 **Internet** 并点击 **Mozilla Thunderbird Mail/News**。

这样 Thunderbird 窗口便会显示出来。

图 3.36. 启动 Mozilla Thunderbird



图 3.37. Thunderbird 窗口



Thunderbird 的特性. Thunderbird 特性能帮助您更好地管理收件箱、发送和组织信件。

关键特性:

- 1. **阻止垃圾邮件.** 如果收件箱中的垃圾邮件和烦人的广告使您感到疲劳，Mozilla Thunderbird 提供了这些工具分析邮件消息并识别出那些最可能是垃圾邮件的。垃圾邮件可以自动探测出来并放置到

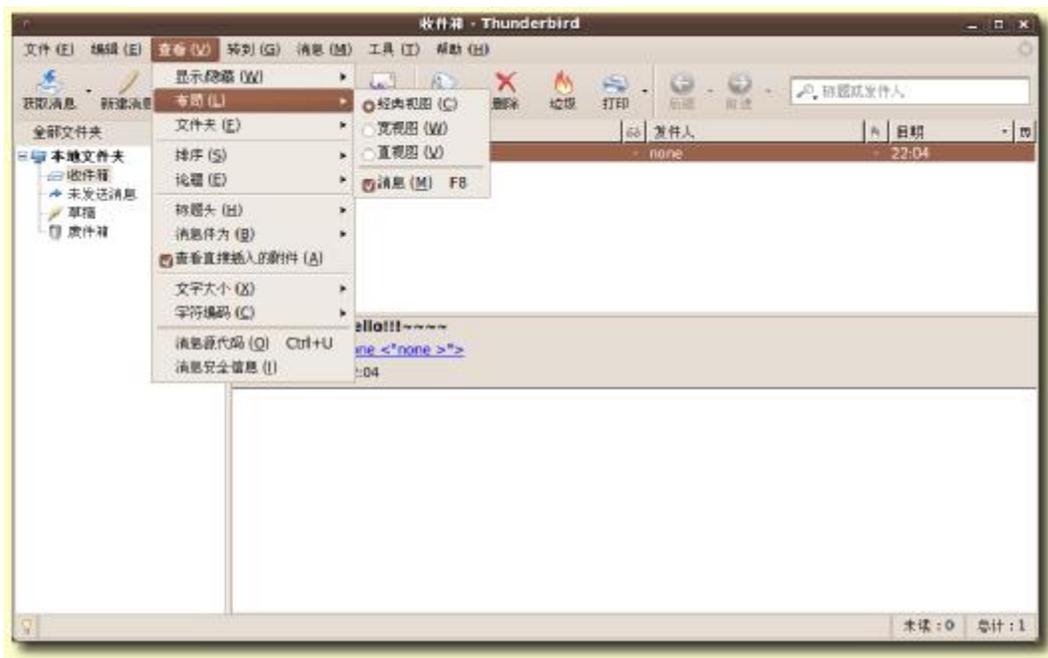
图 3.38. 阻止垃圾邮件



要在 Thunderbird 中激活垃圾邮件过滤器. 在 工具 菜单中点击 对文件夹运行垃圾邮件控制, 出现。

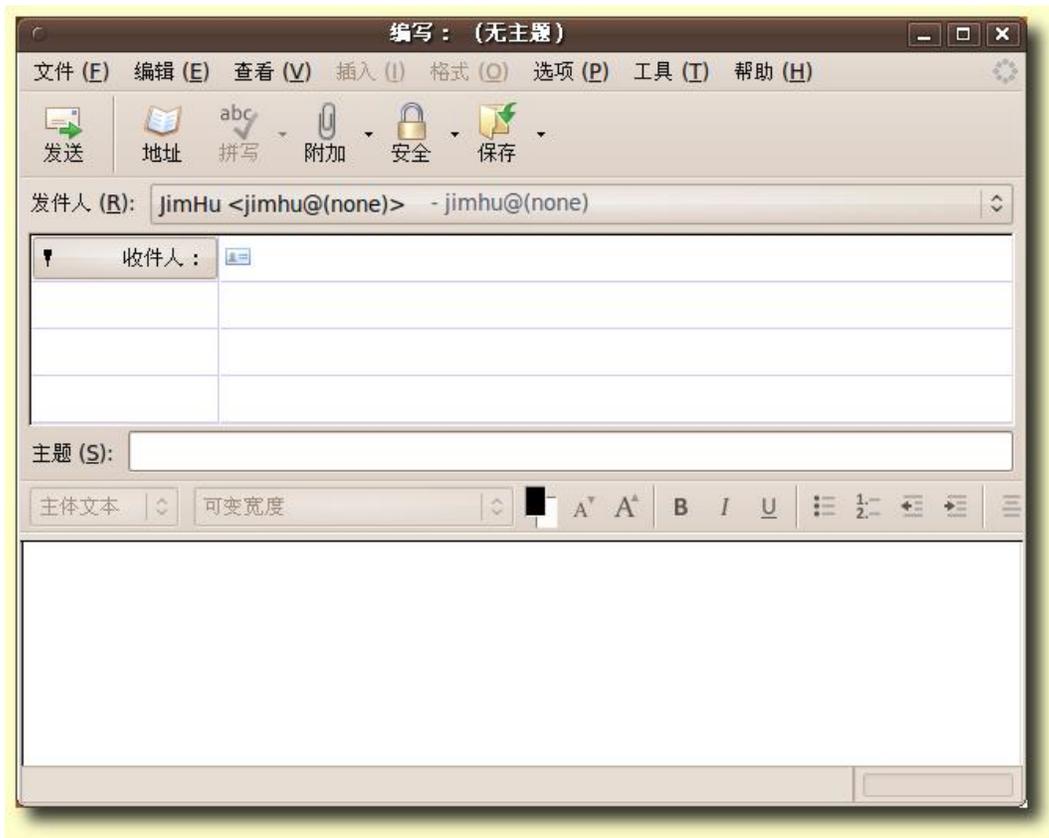
- 定制外观. 您有三种可选的视图用以查看您的电子邮件：经典视图、宽视图和直视图。

图 3.39. 定制电子邮件视图



- 内建拼写检查器. 要检查拼写, 点击工具栏上的 拼写 按钮。

图 3.40. 拼写检查器



- 1 **安全.** Thunderbird 提供增强的安全功能，其等同于企业级和政府级安全性能。它提供内建的对安 (Secure/Multipurpose Internet Mail Extensions, S/MIME) 安全邮件的支持。
- 1 **扩展.** 扩展是能够帮助您满足特定需求的强大工具。 Mozilla Thunderbird 拥有多项特性，例如快消息过滤等。
- 1 **新闻阅读器.** Mozilla Thunderbird 使添加您喜爱的新闻组更加容易，并且可选择只下载消息头或提供了离线支持。

图 3.41. Thunderbird 作为新闻组使用



- 1 **主题.** 同 Ubuntu 中大多数元素一样, 您可以修改 Mozilla Thunderbird 的主题以改变其外观。您也可以彻底改变应用程序的外观。
- 1 **跨平台支持.** Thunderbird 支持包括 Ubuntu 在内的 Linux 系统, Microsoft Windows, Mac OS 操作系统。



使用 Feed 阅读器



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。

[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用互联网](#) > 即时通信

即时通信

电子邮件不能即时地传送消息，这使得它在一些需要快速回应的事情上显得捉襟见肘。于是，即在互联网上通过即时通信联络可以节省通话费用，在办公室工作时也可以省去大量电子邮件带来的还支持免费地使用语音或视频同他人联络。

Ubuntu 默认的即时消息程序是 **Empathy**，它支持多种流行的即时通讯网络协议。您可以通过它在 Talk、MSN、AIM/ICQ、Gadu-Gadu、GroupWise、Yahoo 等协议同自己的朋友们聊天，Empathy 还存储聊天记录。Empathy 支持这些协议中的多种功能，诸如文件传送、离开消息、输入提示和 MSI

过程 3.9. 要使用 **Empathy** 进入一个 **IRC** 频道，请进行以下操作：

1. 在 **应用程序** 菜单中，用鼠标指向 **Internet**，点击 **Empathy IM 客户端**，启动 Empathy。

图 3.42. 启动 Empathy IM 客户端



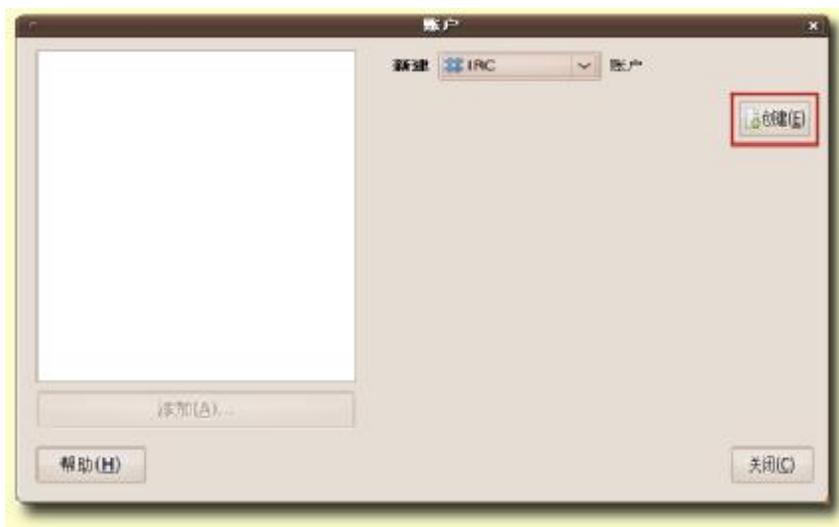
2. 点击 **编辑** 菜单中的 **帐户**，弹出 **帐户** 对话框。

图 3.43. 添加新的即时通信帐户



3. 在 **帐户** 对话框中点击 **添加**，接着在列表中选择 **IRC** 协议，然后点击 **创建**。

图 3.44. 提供基本帐户信息



4. 在新建帐户窗口填入您想要的昵称等信息，以进入 `#ubuntu-cn` 频道为例，在 **网络** 中选择点击 **连接**。至此完成了一个帐号的添加。

图 3.45. 查看已添加的帐户

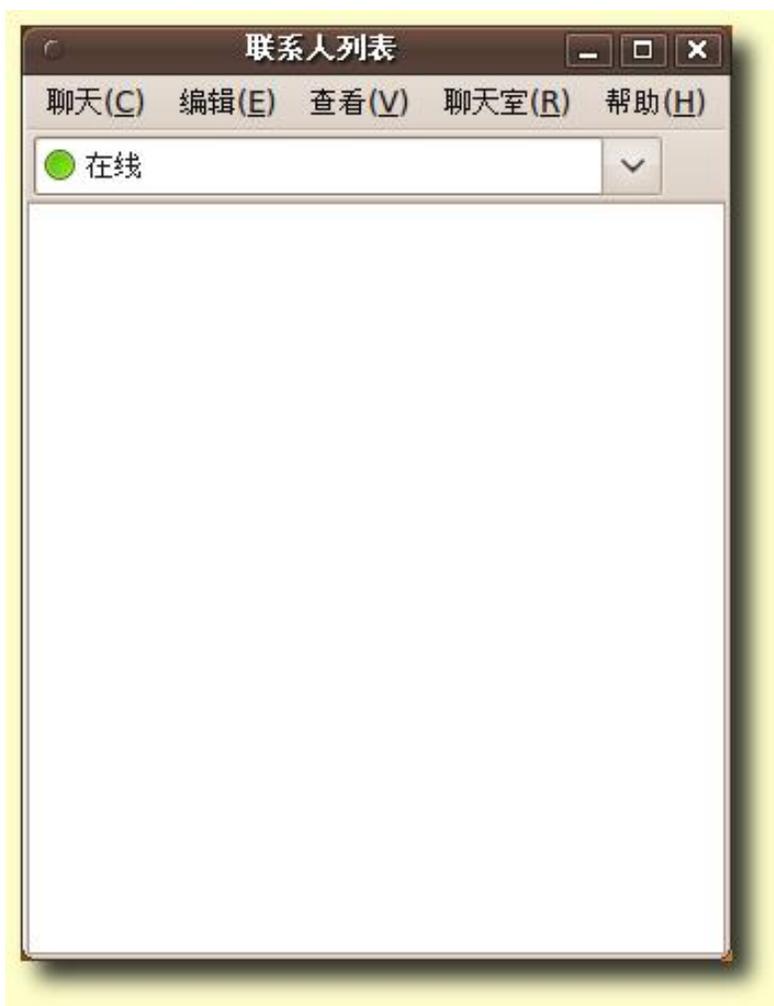


注:

如果您希望添加其他的帐号, 请再次点击 **添加** 按钮然后重复步骤

5. 点击桌面上方面板中的 **信封图标**, 在弹出的菜单中点击 **Empathy**, 这样会直接打开 Em 列表。

图 3.46. 查看好友列表



6. 要开始使用 Empathy, 首先在主界面上将状态设置为 **在线**, 然后点击菜单栏中的 **聊天室** 入 **#ubuntu-cn**, 然后点击 **加入**。

图 3.47. 新建对话



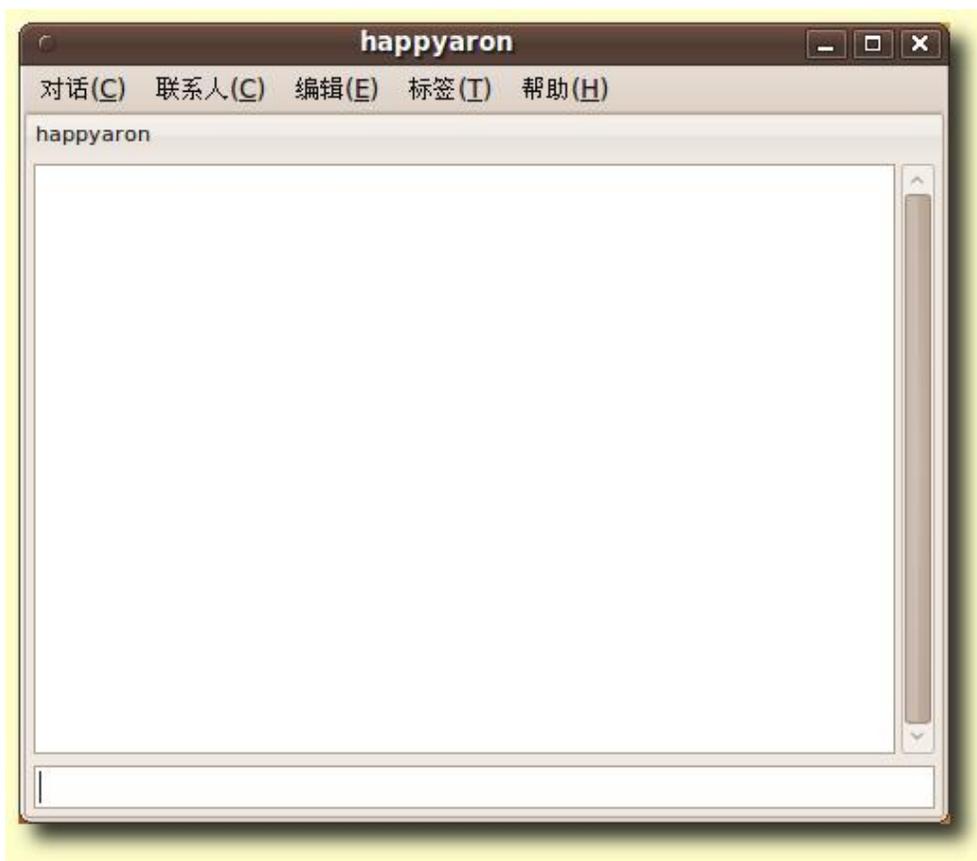
7. 要与单个用户交流, 选择菜单栏中 **聊天**, 然后点击 **新建对话**, 再输入 **联系人 ID** 即可开

图 3.48. 与特定好友聊天



8. 可以在窗口下方的栏中输入您的信息，然后按回车发送。

图 3.49. 聊天窗口



收发邮件



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用互联网](#) > 使用软电话拨打电话

使用软电话拨打电话

软电话是帮助您使用电脑打电话的应用程序。您的服务商可能免费提供电脑到电脑的呼叫，但电话呼叫则是收费的。您需要和通信对方使用相同的音频编码格式，编码器会将您的声音编码为数字再由解码器转回声音信号。常见的软电话有 **Ekiga**, **Skype** 等。

您可以将一副带有话筒的耳机，或者是 **USB** 话筒连接到电脑进行通话。大多数软件都支持已作分断、挂起和转接，常常还提供诸如视频、宽频语音聊天等功能。用软电话进行通信需要您和对方有互联网连接以及相应的聊天服务帐号。



小提示:

Skype 和 **Google Talk** 等服务商都提供在线电话服务，但他们之间并不直接给其他服务提供商的用户打电话。

以下内容描述了如何配置 **Ekiga**。开始下面的使用前，您需要参照“收发邮件”一节中使用新立顿 **Thunderbird** 的操作搜索并安装软件包 **ekiga**。

使用 Ekiga

Ekiga 是开源软电话。它是自由的 **VoIP** 和视频会议软件。**VoIP** 服务通过互联网传递音频。您可即时通信。

首次运行 **Ekiga** 时会弹出配置助手以帮助您对 **Ekiga** 进行设置。

过程 3.10. 要在 Ubuntu 上配置 Ekiga:

1. 在 **应用程序** 菜单中，用鼠标指向 **Internet**，然后点击 **Ekiga** 软电话。弹出 **Ekiga** 配置助

图 3.50. 启动 **Ekiga** 软电话



2. 在 **个人信息** 页输入您的姓名，它将在音频或视频聊天时显示。完成后请点击 **前进**。

图 3.51. 指定显示名称



3. 在 **ekiga.net 帐户** 页输入您将用于登录到服务的用户名和密码。完成后请点击 **前进**。

图 3.52. 指定 ekiga.net 帐户名和密码

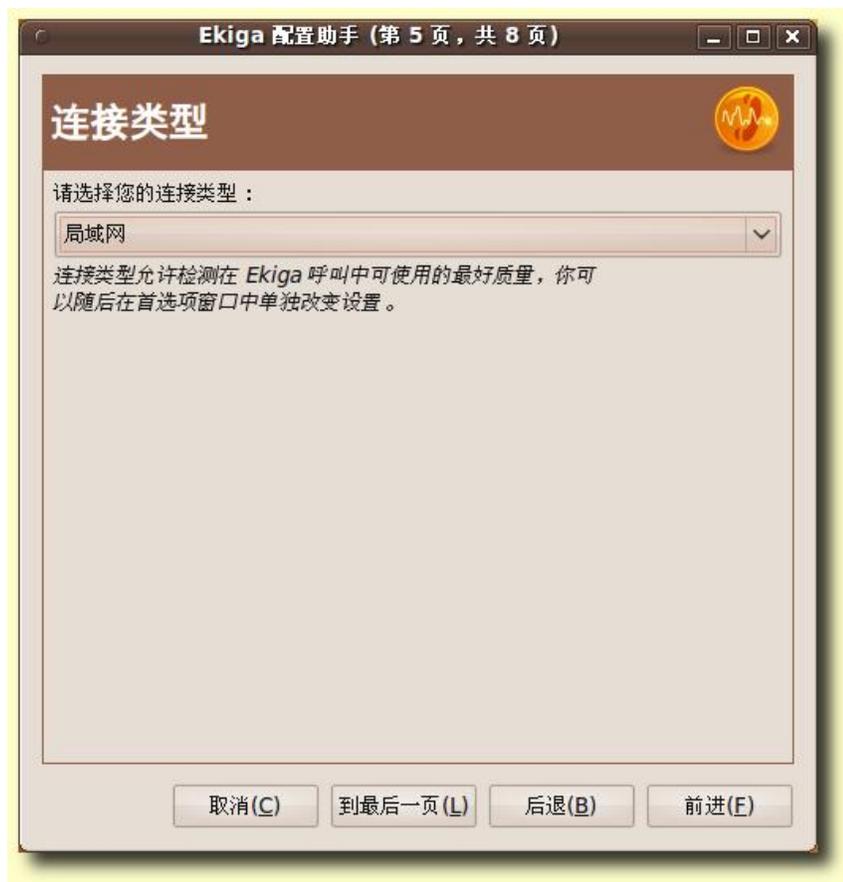


注:

如果您没有 SIP 帐户, 可以点击页面上的 **获得 ekiga.net SIP 帐户**。

4. 在 **连接类型** 页选择您的互联网连接类型, 使程序在聊天时提供可能的最佳通话质量。如身系统管理员。完成后点击 **前进** 继续。这些设置稍后可以修改。

图 3.53. 选择连接类型



5. 在 **音频设备** 页根据您的声卡和其他音频输入输出设备选择, 如果不确定请保持默认设置。便了解应该使用那种选择。完成后请点击 **前进**。

图 3.54. 选择音频设备



6. 在 **视频输入设备** 页根据您的情况选择设备，如果不确定请保持默认设置。您可以同系统管那种选择。完成后请点击 **前进**。如果您没有视频设备，可以跳过此页的设置。

图 3.55. 选择视频设备



- 至此您已完成对 Ekiga 的配置，此窗口显示了您刚刚选择的设置的小结。您应在此对设置：后退 和 前进 按钮做出合适的修改。如果确认无误，点击 应用 保存设置。

图 3.56. 帐户配置小结



配置助手将会关闭。



注:

安装 Ekiga 后, 如果您要修改配置, 您可以通过 **编辑** 菜单中的 **配置向导**。



小提示:

关于 Ekiga 的更多信息, 参见 <http://www.ekiga.org>

Ekiga 的主窗口将会显示出来。

图 3.57. Ekiga 窗口



使用 Ekiga 拨打电话

从电脑到电脑

您可以使用 Ekiga 与任何注册了公共 SIP 的用户进行呼叫，可以使用在线 SIP 地址簿来呼叫时，您只将 sip: 开头的地址输入，然后点击文本框右侧的呼叫图标。在默认设置下，[sip:foo@ekiga.net](http://www.ekiga.org)。



注：

要了解更多关于使用 Ekiga 拨打电话的信息，参见 <http://www.ekiga.org/rub=3>。

Skype

Skype 是另一个可以在 Ubuntu 上使用的软电话软件。Skype 的源代码是私有的，但是使用是免费的。部署的服务器群传递，Skype 使用了它私有的点对点的去中心技术。Skype 连接是加密的，可以监听。在这里我们不对 Skype 进行更深入的探讨。



即时通信



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用互联网](#) > 本课小结

本课小结

在本课中, 您已经学习了:

- | 您可以使用电缆、无线和拨号方式连接至互联网。
- | Mozilla Firefox 是一个开源的、强大且安全的网页浏览器。它可以自由获得, 并且是 Ubuntu 的默认浏览器。
- | Firefox 拥有两个强大的可以提高您的上网体验和效率的功能 - 集成的搜索系统和书签功能。
- | Liferea 是一个 Feed 阅读器, 提供了新闻组订阅管理等方便您使用的诸多特性。
- | Evolution 是 Ubuntu 默认的邮件客户端。
- | Mozilla Thunderbird 由 Mozilla 基金会开发, 它是一个自由的、跨平台的电子邮件和新闻组应用。
- | Ubuntu 上的默认即时通讯程序是 Empathy。它支持多种流行的即时通讯协议。
- | Ekiga 是 Ubuntu 默认的开源软电话应用程序。



使用软电话拨打电话



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用互联网](#) > 复习题

复习题

问. 连接到互联网的三种主要方式分别是什么?

答. 这三种主要方式分别是通过电缆、无线和拨号接入。

问. 为什么需要在 Firefox 中使用书签?

答. Mozilla Firefox 使用书签来加速访问已保存的网页地址。

问. 什么是 Feed?

答. Feed 是一个 XML 页面, 包含了到其他网页的链接列表。

问. 连线题:

1) Evolution	a) 网页浏览器
2) Firefox	b) 邮件客户端
3) Ekiga	c) 即时聊天工具
4) Empathy	d) 软电话

答. 1-b, 2-a, 3-d, 4-c

问. 您可以在 _____ 获得一个 SIP 地址。

答. 您可以在 <http://www.ekiga.net> 获得一个 SIP 地址。

问. Skype 的源代码是 _____ 的, 但使用 _____ 的。

答. Skype 的源代码是专有的, 但使用是免费的。

问. 下列哪个是 Feed 阅读器? A. Ekiga B. Liferea C. Pan D. Skype

答. B. Liferea

问. 下列哪个是专有软件? A. Skype B. Ekiga C. Liferea D. Firefox

答. A. Skype



本课小结



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用互联网](#) > 上机练习

上机练习

练习 1. 假设您使用 Liferea 作为新闻阅读器。最近您的一位朋友告诉您 <http://www.lifehacker.cc> 配置 Liferea 接收该网站的最新头条。

1. 打开 <http://forum.ubuntu.org.cn>, 此站点提供 Feed。
2. 在浏览器地址栏上点击收取点的橙色图标, 打开订阅页面。保存 **地址栏** 中的 URL, 即 <http://forum.ubuntu.org.cn/feed.php>, 这就是 Feed 源。
3. 打开 Liferea。
4. 点击窗口左上方的 **新增订阅** 按钮打开新增订阅对话框。
5. 在 **新增订阅** 对话框中输入刚刚保存的 URL <http://forum.ubuntu.org.cn/feed.php> 并点击确定。

练习 2. 如果您希望与使用 Google Talk (gtalk) 的朋友进行在线聊天, 请配置 Empathy 使用 gta

1. 在 **应用程序** 菜单中用鼠标指向 **Internet** 然后点击 **Empathy IM 客户端**。
2. 点击菜单栏上的 **编辑**, 再点击 **帐户**, **帐户** 窗口随即显示。
3. 在 **帐户** 窗口中点击 **添加**。在列表中选择 **Google Talk** 并 **创建**。

4. 在 **登录 ID** 处填写您的 **Google Talk** 帐户名, **密码** 处填写您的密码, 最后点击 **连接**。
5. 至此, 您已连接至 **GTalk** 服务器



复习题



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > 使用 **OpenOffice** 应用程序

第 4 章 使用 **OpenOffice** 应用程序

目录

[OpenOffice.org 套件介绍](#)

[OpenOffice.org 文字处理](#)

[OpenOffice.org 电子表格](#)

[OpenOffice.org 演示](#)

[OpenOffice.org 数据库](#)

[OpenOffice.org 图画](#)

[OpenOffice.org Math](#)

使用 [OpenOffice.org 文字处理](#)

[OpenOffice.org 文字处理的主要特性](#)

[完成基本的文字处理工作](#)

使用 [OpenOffice.org 电子表格](#)

[OpenOffice.org 电子表格的主要特性](#)

[完成基本的制表任务](#)

使用 [OpenOffice.org 演示](#)

[OpenOffice.org 演示的主要特性](#)

[创建多媒体演示文稿](#)

[使用 OpenOffice.org 图画](#)

[OpenOffice.org 图画的主要特性](#)

[完成基本的绘图操作](#)

[使用 OpenOffice.org Math](#)

[OpenOffice.org Math 的主要特性](#)

[创建与编辑公式](#)

[附加程序](#)

[GnuCash 财务软件](#)

[本课小结](#)

[复习题](#)

[上机练习](#)

目标

在本课中，您将学到如何：

- l 使用 OpenOffice.org 文字处理进行基本的文本处理操作。
- l 使用 OpenOffice.org 电子表格进行基本的电子表格操作。
- l 使用 OpenOffice.org 演示创建和浏览多媒体演示文稿。
- l 使用 OpenOffice.org 图画进行基本的绘图操作。
- l 使用 OpenOffice.org Math 创建和编辑公式。



教员注记：

我们推荐您讲授本课程的全部主题。如果课程时间紧张，可以跳过以下主

[OpenOffice.org 图画](#)

[OpenOffice.org Math](#)

对于熟悉办公套件的学生，可能想更深入地了解这些应用程序。不过，请确
内完成本节课的函授。



上机练习



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用 OpenOffice 应用程序](#) > OpenOffice.org

OpenOffice.org 套件介绍

OpenOffice.org 是 Ubuntu 操作系统默认的办公应用程序套件。这是一套自由、开源的办公软件，具备的特性。它并非只是几个独立软件程序的合集，而是一个完整的办公软件包，其所有的应用程序工具。

OpenOffice.org 套件具有超过 30 种语言界面，并且能运行于多种操作系统上，包括 Linux、Mac 及 Mac OS X。它也兼容包括 Microsoft Office 在内的所有其它的主流办公套件，让您轻松地用自己和同事创建、打开、保存和交换文档。

OpenOffice.org 另一个主要特性是其所有的应用程序都保存为 OpenDocument 格式。这是一种新基于可扩展标记语言(XML)的格式让您可以用任何与 OpenDocument 兼容的软件访问您的数据。



小提示:

要获取更多关于 OpenOffice.org 的历史和开发信息，请访问 <http://en.wikipedia.org/wiki/Openoffice.org>。

OpenOffice.org 套件包含下列应用程序，一同协助您高效地完成工作：

- | OpenOffice.org 文字处理
- | OpenOffice.org 电子表格
- | OpenOffice.org 演示
- | OpenOffice.org 数据库
- | OpenOffice.org 图画
- | OpenOffice.org Math

访问 **OpenOffice.org 套件**:

- | 在 **应用程序** 菜单中，点击 **办公**，然后点击您想要使用的 OpenOffice.org 应用程序。

图 4.1. 打开 OpenOffice.org



OpenOffice.org 文字处理

OpenOffice.org 文字处理(Writer)是 OpenOffice.org 套件的文本处理器。它提供了强大的功能和丰富的信件，大到创建包含图表、图形、照片、表格和索引的一整本书的各种文字处理任务。诸如创建复杂平面出版任务也不在话下。

OpenOffice.org 电子表格

OpenOffice.org 电子表格(Calc)是一款强大的电子表格程序，包含计算、分析、求和以及以报告或部工具。它还有大量的高级功能，比如输入复杂公式、引入外部数据和进行统计分析。

OpenOffice.org 演示

OpenOffice.org 演示(Impress)是一款用作创建高效多媒体演示文稿的幻灯片程序。它提供一组创稿具有 2D 和 3D 图形、剪辑图、图片、特效和动画效果。

OpenOffice.org 数据库

OpenOffice.org 数据库(Base)是一款用于存储联系人和账户信息、创建和修改表格、表单、查询并能访问存储于各种数据库文件格式中的数据。Base 在本课程中不会详细涉及。如需获取更多关于 <http://www.openoffice.org/product/base.html>

OpenOffice.org 图画

OpenOffice.org 图画(Draw)是一款矢量图形编辑器，为创建小到简单图形，大到动态 3D 图像和

OpenOffice.org Math

您可使用 **Math** 的图形用户界面或在表达式编辑器中直接输入公式来创建和编辑数学表达式。通过到其它 **OpenOffice.org** 程序中, 如 **Writer**、**Calc** 和 **Impress**。



注:

使用新操作系统尤其是新的办公应用程序套件并非您所想的那么困难。在中, 大多数操作都很直观。请将使用新套件想象成搬新家的情形; 您所有和碟子依然在您的橱柜里, 您只需适应一下新的厨房布局即可!



第 4 章 使用 OpenOffice 应用程序



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用 OpenOffice 应用程序](#) > 使用 OpenOffice

使用 OpenOffice.org 文字处理

OpenOffice.org 文字处理的主要特性

或许您对 **OpenOffice.org** 办公套件的特性已经有了不少了解, 所以这里只介绍它的一部分特性。

写作. **OpenOffice.org** 文字处理为您提供了大量实用的功能, 既可以创建基本的文本文件, 也可以格和超长索引的复杂文档。其中一些特性包括:

- 1 **拼写检查:** 拼写检查功能 使您能够在包括文件头尾, 目录和脚注在内的整个文件中找出拼写错误准确无误。它甚至可以帮助您找出文档的特定部分中拼错的词, 并且列出所有可能的正确选择。词典, 向里面添加新的单词。
- 1 **同义词提示:** 同义词提示功能帮助您找到更加适合特定上下文环境的措辞, 从而有效提高作品的

- 1 **自动更正:** OpenOffice.org 的自动更正功能可以自动纠正常见的拼写错误和输入错误, 从而使您更轻松。此外, 自动更正功能还可以帮助您自动应用正确的文档格式, 并在识别出文字的特殊用法时自动更正。
- 1 **智能断字:** 当一个位于句尾的单词因为过长而不得不转入下一行的时候, 智能断字功能可以自动调整单词的连贯性。该功能会自动搜索整个文档并做出加入连字符号的建议, 您可以自主决定是否需要。
- 1 **邮件合并:** 邮件合并功能为您提供可供套用的信函模板和地址数据库, 使您可以轻松地创建高格式的信封, 电报稿和电子邮件。

设计和排版. OpenOffice.org 办公套件为您提供了很多实用的特性, 使您能够对文档进行设计和排版。

- 1 **“样式和格式”窗口:** 样式和格式窗口是整个 OpenOffice.org 办公套件各部分的共同特性, 在编辑时可用。通过这个窗口, 您可以创建, 分配和修改段落, 表格, 框架, 页面甚至每一个字的格式。
- 1 **导航:** 导航功能为您提供整个文档的文档结构图, 您可以快速的查看整个文档的结构。您也可以快速进入文档中的对象和元素, 并使用它来向文档中插入新的元素。
- 1 **索引和表格:** 通过这一功能, 您可以在文档中插入索引, 表格或引文列表。您也可以自行设置排版外观。

平面出版. 接下来要讲解的这些特性可以使您创建具有专业风格的文档, 比如宣传册, 请柬和新闻纸。

- 1 **图文框:** 您可以在图文框中加入文本和图像, 并把它们放在文档中的任何位置。您也可以使用相框或者设置出其他专业的外观和格式。
- 1 **图形功能:** 您可以从任意图片集、文件夹或任何其他 OpenOffice.org 程序中向您的文档插入图像。
- 1 **表格:** 使用 OpenOffice.org 文字处理, 您也可以在文档中创建或插入表格。

绘图. 绘图功能使您可以很容易地在文档中直接创建多种多样的绘画和图形。您可以使用绘图工具栏中的图形, 线条, 文本和插图编号。

拖放. 这一独特的特性使您能够在同一文档中和不同的 OpenOffice.org 程序中拖曳对象, 您也可以将对象拖入 OpenOffice 文档。

帮助功能. OpenOffice.org 文字处理拥有完整的帮助文档。

完成基本的文字处理工作

通过使用 OpenOffice.org 文字处理, 您可以完成大量文字处理任务。比如撰写, 编辑, 排版, 批注, 用大量的模板, 在文档中应用各种不同的样式, 控制页面布局, 插入, 编辑和创建图形。在接下来我们将学习如何使用这一程序来完成一些最基本的文字处理工作。

输入和格式化文本. 首先, OpenOffice.org 文字处理可以用来撰写和编辑文本。您可以使用键盘输入的要求来进行各种编辑工作。

过程 4.1. 通过以下的步骤, 您可以在 OpenOffice.org 文字处理中输入和编辑文本。

1. 在 **程序** 菜单中, 指向 **办公** 然后单击 **Openoffice.org 文字处理** 。就能打开一个空白文

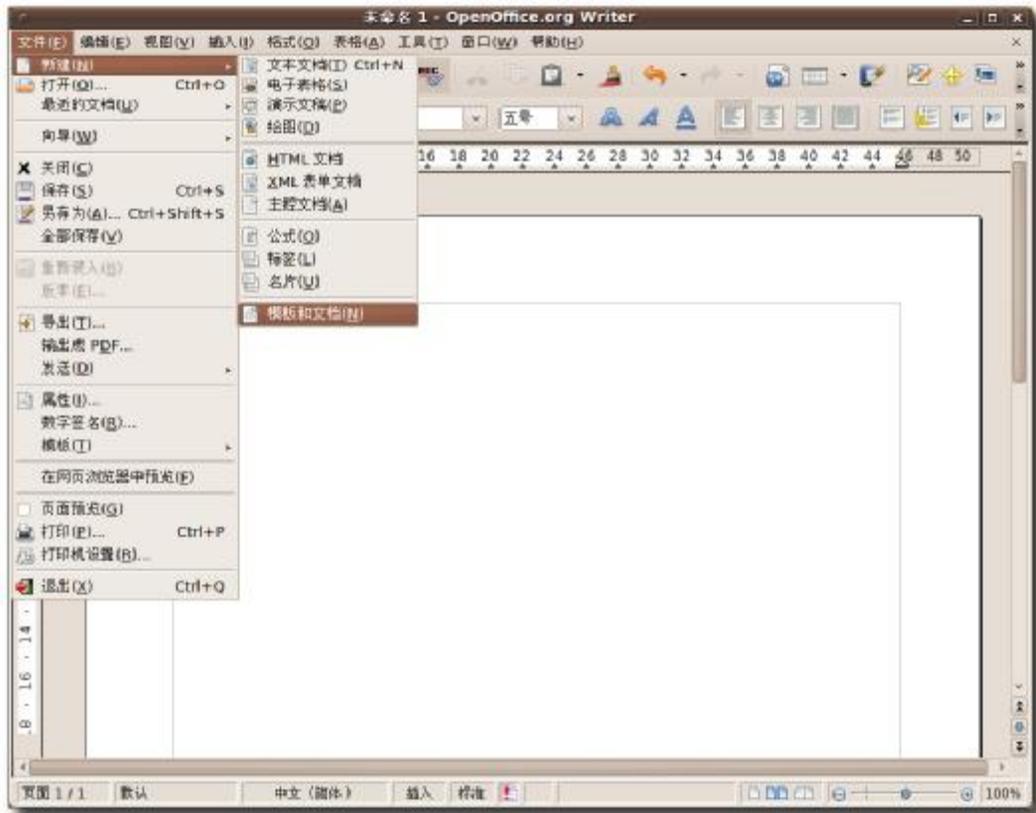
图 4.2. 运行 Writer



2. 根据您的不同需要, 您可以创建信件、记事、笔记甚至整部小说。您也可以打开一个符合要

如要使用模板和示例, 在 **文件** 菜单中, 指向 **新建** 然后单击 **模板和文档**。或者您也可以直接单击 **模板和文档** 对话框

图 4.3. 使用模板和文档



3. 您可以在对话框的中间这栏里浏览各种可用的模板分类，如果您想要使用一个模板来创建您类来查看该分类下的所有模板。挑选一个模板，然后就可以开始您的工作了。

如果您要从默认的空白文档开始工作，那么就点击右上角的 **关闭** 按钮来关掉 **模板和文档**

图 4.4. 使用模板



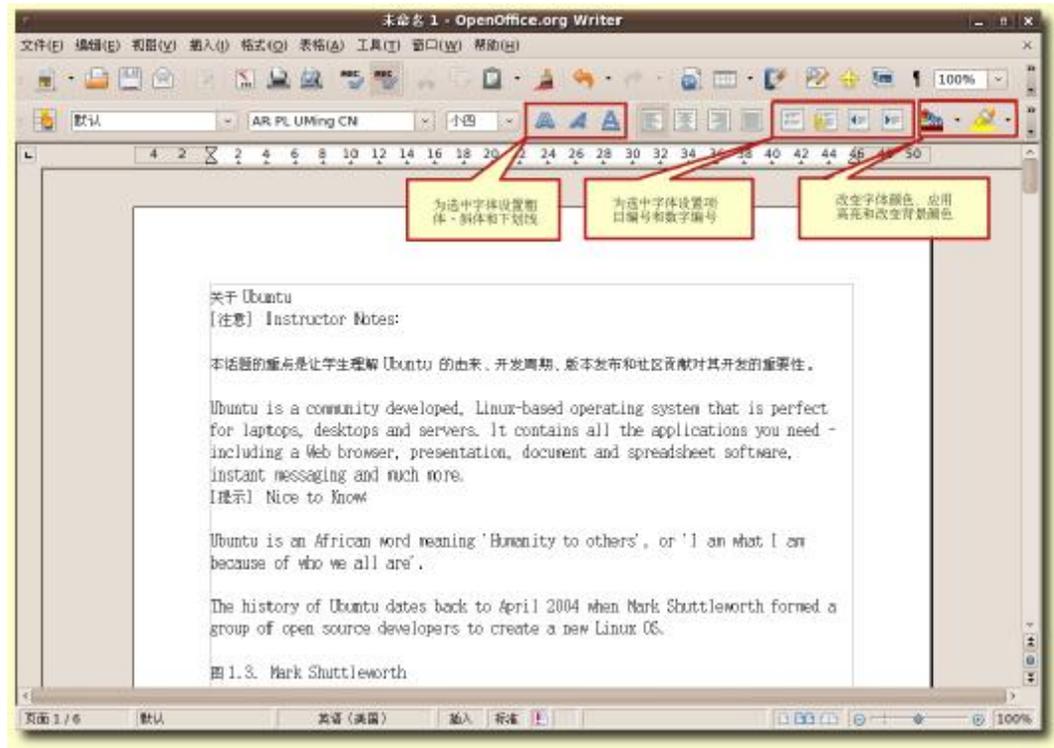
教员注记:



如果有学生想要知道更多使用示例和模板的知识, 请指导他们使用向导, 来创建自定义模板, 比如电报稿和信件。将来这些模板也可作为文档。

4. 创建文档完成后, 您就可以使用程序提供的各种特性来改变文字显示效果或加粗显示文档中 **格式** 菜单中的以下选项来完成一些最常见的格式设置任务。

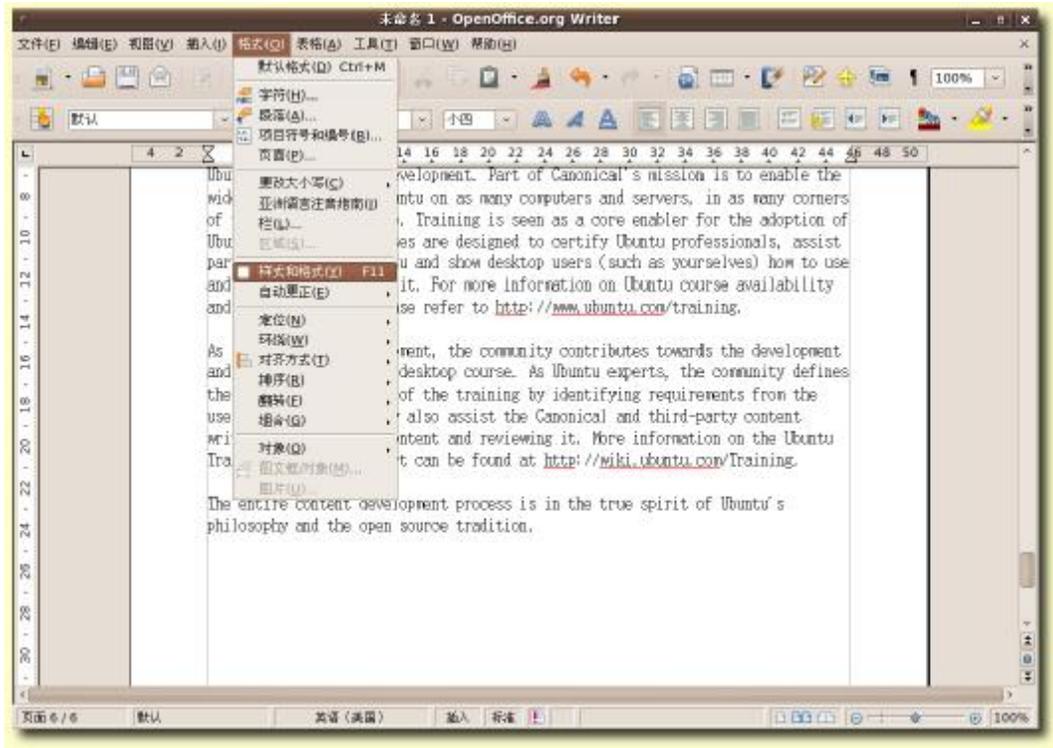
图 4.5. 格式工具栏



5. 您可以使用 **样式和格式** 窗口来完成完整的文档格式设置工作。

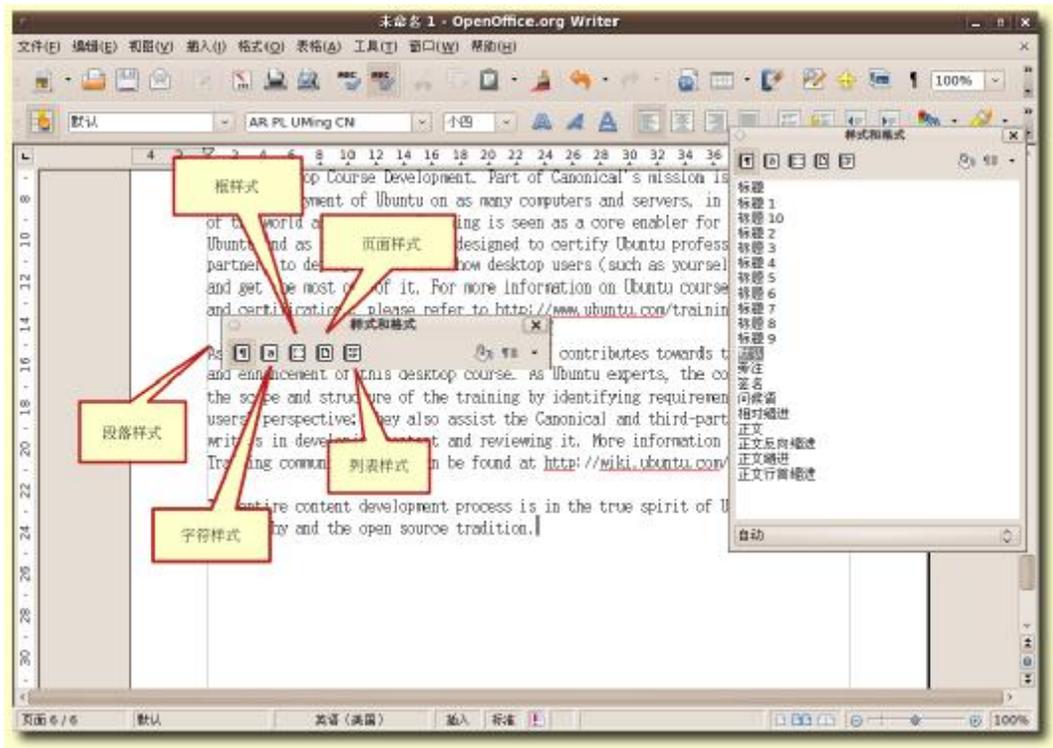
要打开 **样式和格式** 窗口, 请在 **格式** 菜单下, 单击 **格式和样式**, 就会出现 **格式和样式**

图 4.6. 使用格式和样式窗口



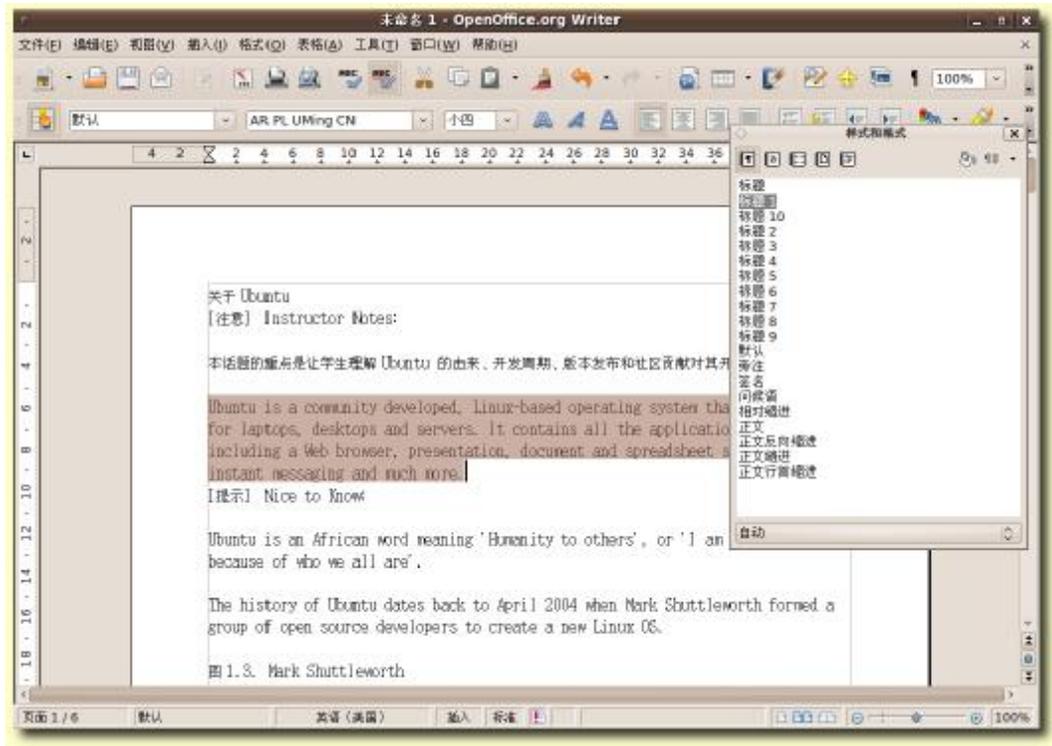
- 6. 您可以使用这个窗口来选定和修改已有的样式或者创建新的样式。按下窗口标题栏下方的图样式列表，比如段落样式列表等。

图 4.7. 样式和格式图标



7. 默认情况下, 当您打开 **样式和格式** 窗口时, **段落样式** 图标处于被选定状态。所有在这一 **式 and 格式** 窗口中。选定文档中的特定部分, 然后双击您需要的样式, 就可以加以应用了。

图 4.8. 使用样式



8. 如果您需要修改现存的样式, 您可以右键单击这一样式并选择 **修改**。然后会弹出一个新的的各种选项, 您几乎可以自定义样式的所有细节。

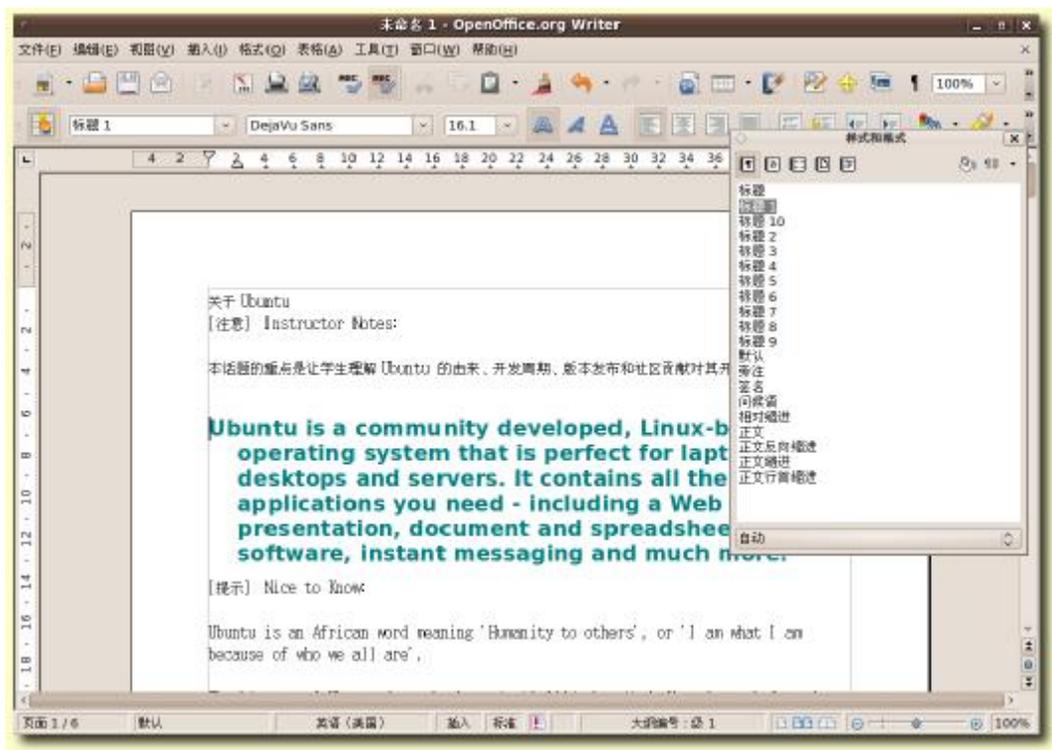
修改所选定样式的细节, 然后单击 **确定** 来应用这些改变。

图 4.9. 修改样式



9. 双击所修改的样式以查看被选定文本的改变情况。

图 4.10. 使用修改后的样式



10. 您可以用同样的方法自定义文档的其他任何部分。

教员注记:

如果学生们想要知道更多关于格式选项的内容, 您可以向他们提供:



OpenOffice.org 提供了几种方法来应用样式，它们包括：

使用格式和样式窗口。

使用格式填充模式。

使用格式工具栏上的应用格式列表。

为样式分配快捷键

使用自动格式

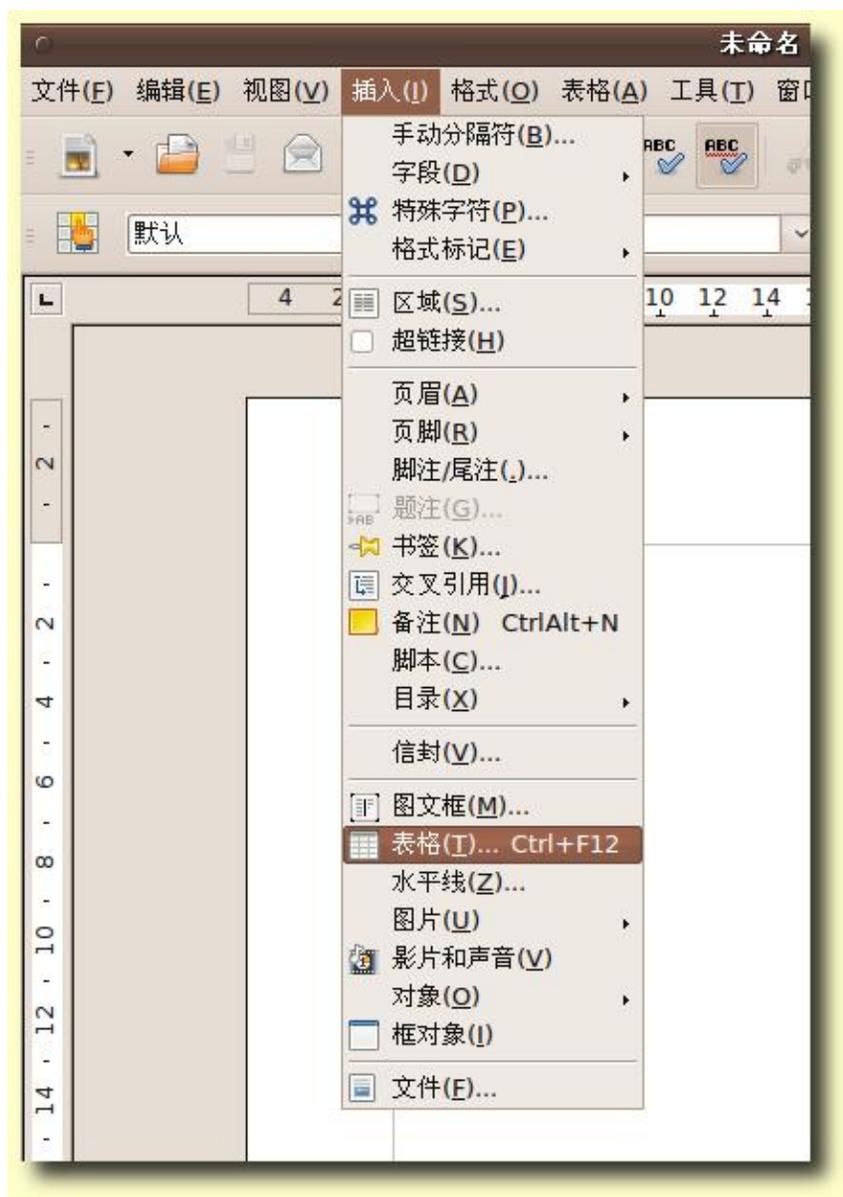
另外，向他们介绍如何创建新的样式，以及把它们加入样式和格式’

过程 4.2. 插入表格

要在文档中插入表格，请将鼠标指向您希望插入表格的区域，然后按照以下步骤进行操作：

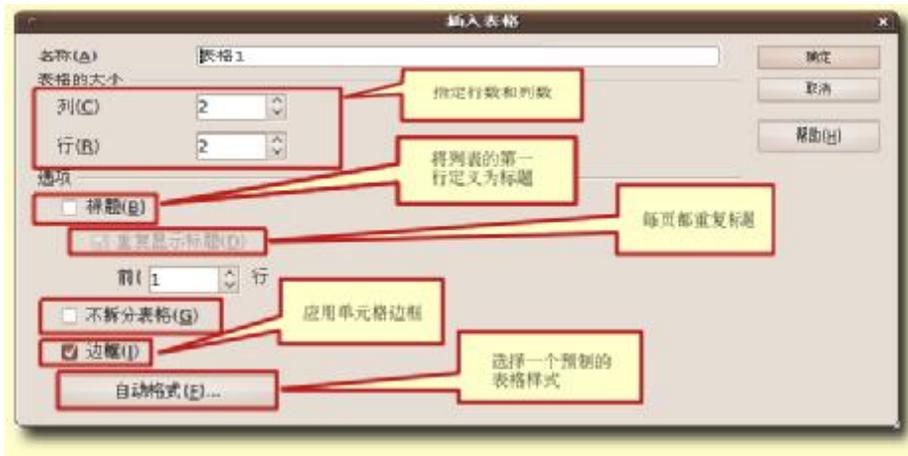
1. 在 **插入** 菜单中，点击 **表格**，打开 **插入表格** 对话框。

图 4.11. 插入一张表格



2. 您可以使用对话框中的各种选项来设置一些表格属性。

图 4.12. 设置表格属性



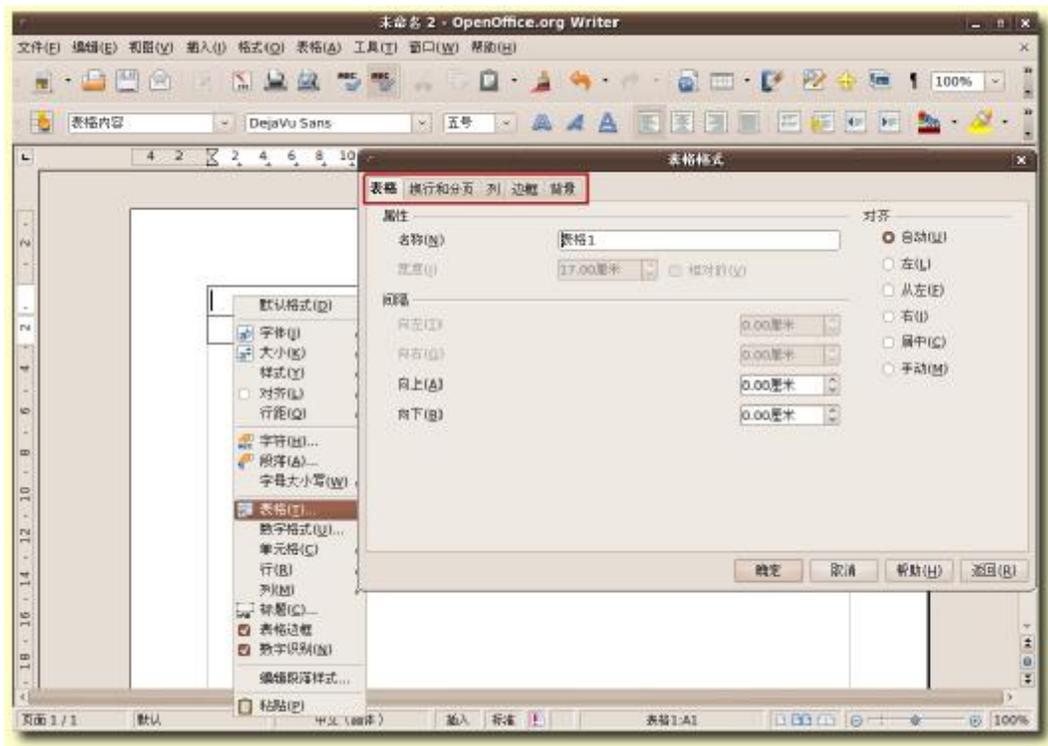
小提示:

要使用默认属性直接插入表格，单击工具栏上的表格图标，然后在表格尺寸。要创建表格，单击您所需设置的最后一列最后一行单

3. 设置表格属性，然后单击 **确定**。就可以在文档的特定部分插入表格。默认情况下，程序会格，所有的行有相同的行高，所有的列有相同的列宽。如果需要调整行和列的属性，并进一步，在弹出菜单中选择 **表格** 按钮。即可打开 **表格格式** 对话框。

现在您就可以在这个对话框中设置更多选项，比如对齐方式，列宽，文字方向，边框和背景根据您的要求和偏好定义表格细节，然后单击 **确定** 来应用这些改变。

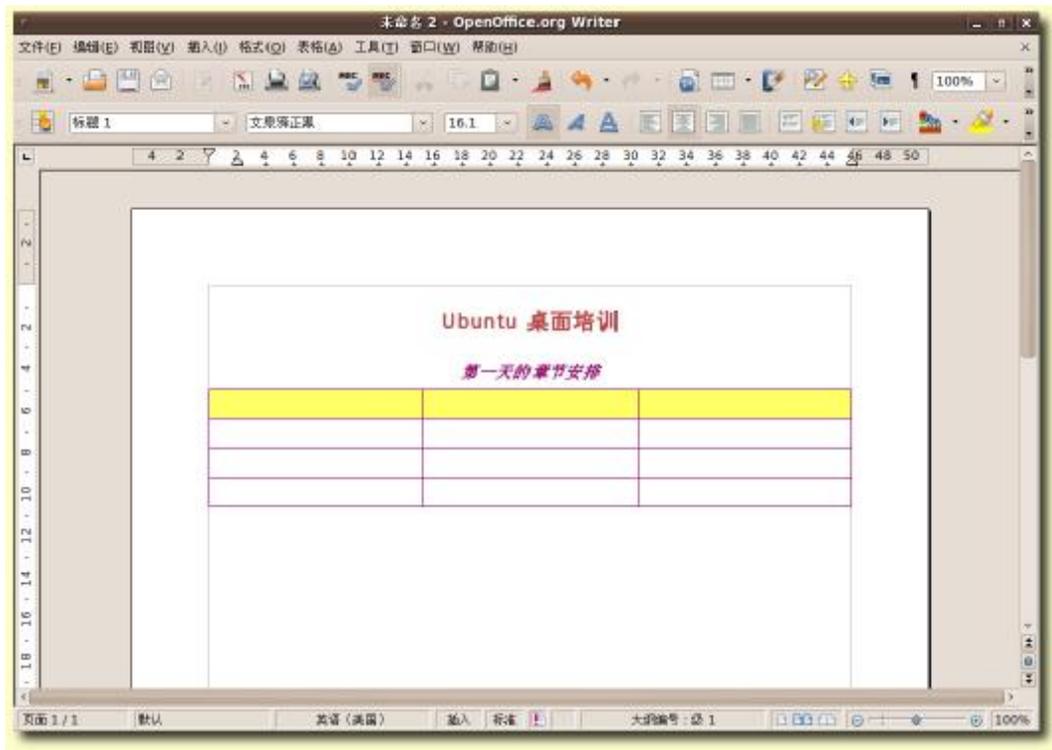
图 4.13. 自定义表格格式



4. 定义好的表格细节会被应用。如果要将一个单元格中的数据用另一个表格形式来展现, 您可以创建不限数量的嵌套表格。

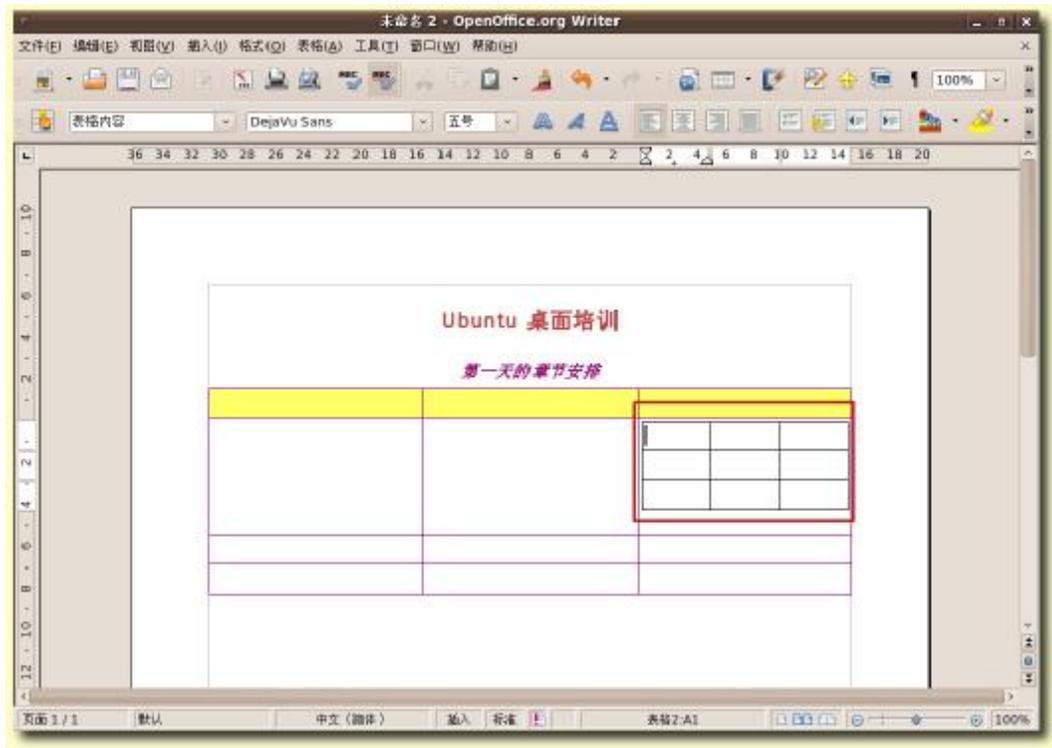
要创建嵌套表格, 单击您需要创建嵌套表格的单元格, 然后按照创建新表格的步骤操作一遍这个单元格中。

图 4.14. 创建嵌套表格



5. 您可以使用表格格式对话框来为嵌套的表格定义更多细节, 然后填入数据。

图 4.15. 嵌套表格

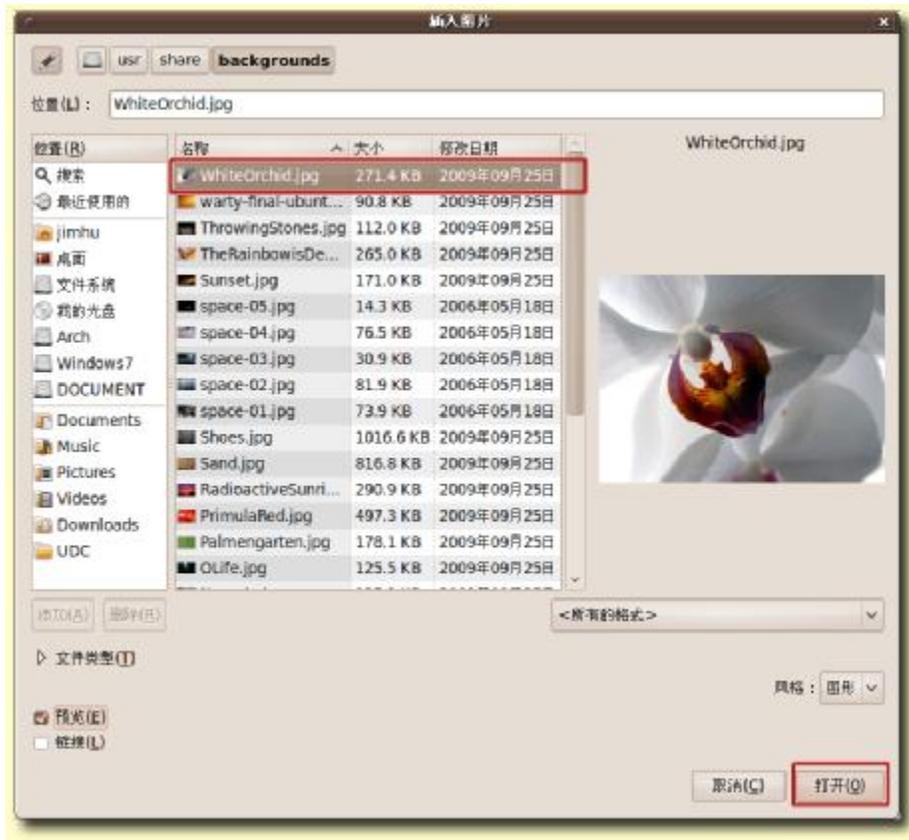


插入图片. OpenOffice.org 办公套件允许您插入各种不同格式的图像，包括最流行的图像格式如 、。您可以从文件夹，OpenOffice.org 图片集，扫描仪，互联网或图像程序中插入图像。

过程 4.3. 要从文件夹向文档中插入图片：

1. 将鼠标放在需要插入图片的地方，在 **插入** 菜单中，指向 **图片** 然后单击 **来自文件**。打开
2. 要插入文件，找到并选定需要插入的文件，您可以选定 **插入图片** 对话框底部的 **预览** 选项否选定了正确的图片。单击 **打开** 来把图片插入文档中。

图 4.16. 插入图片



教员注记:

请向学生解释以下内容:

选中链接复选框可以在您的文档中创建一个链接，而不是在文档中。这样做的结果是，尽管您可以在文档中看到图片，当图片被保存以包括一个指向该图片的链接而不是图片本身。这种链接图片的方式

当保存文档时，文档的尺寸会减小，因为图片本身并没有被包括在

您无须打开文档即可单独修改图片，并且在下次打开文档时可以看

当您要把文档发送给其他人时，您需要同时发送文档和图片，否则看不到链接的图片。

3. 图片会被插入到您文档的特定地点。如果图片的大小没有完全符合您的要求，您可以重设图

要在保持图片属性的情况下重设其大小，请选定图片，然后按住 **Shift** 键不动。当您选定一为“手柄”)会出现在图片的边缘。在按住 **Shift** 键的同时按下并拖曳这些手柄来调整图片自

图 4.17. 重设插入图片的大小

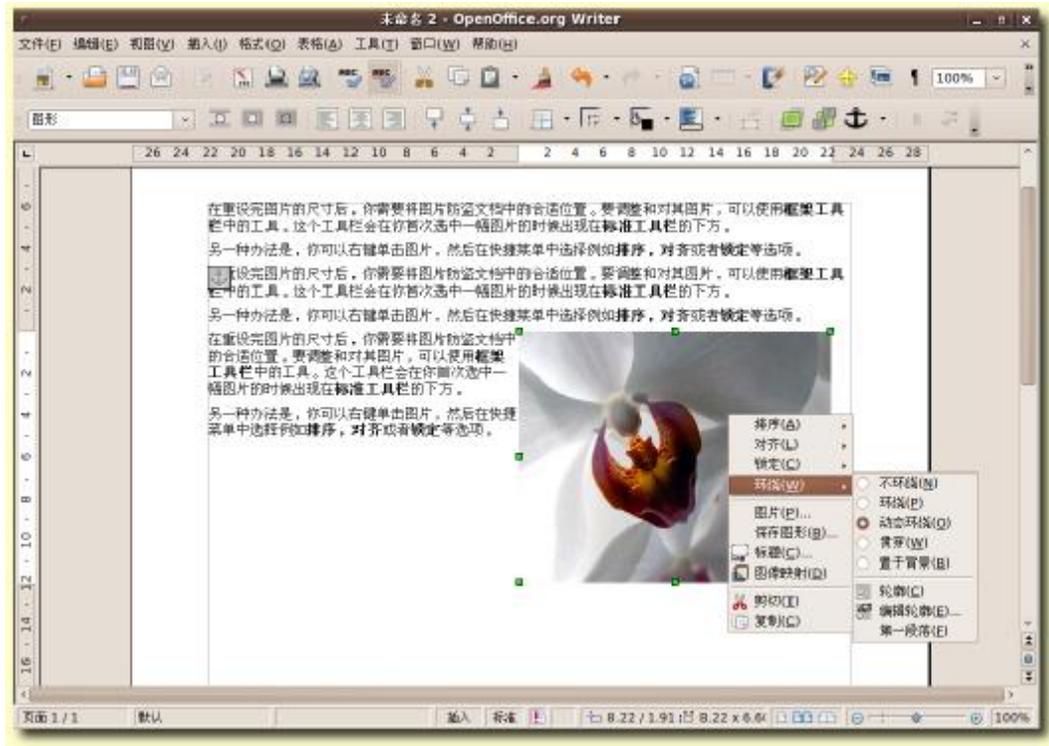
**教员注记:**

请向学生解释按比例调整和不按比例调整之间的区别, 并强调上面方式的优越性。

4. 在重设完图片的尺寸后, 您需要将图片放到文档中的合适位置。要调整和对齐图片, 可以在这个工具栏会在您首次选中一幅图片的时候出现在 **标准工具栏** 的下方。

另一种办法是, 您可以右键单击图片, 然后在快捷菜单中选择例如 **排序**, **对齐** 或者 **锁定**

图 4.18. 放置插入的图片



5. 在选定了合适的图片选项后，您也许会看到类似于下面这张截图的情形。

图 4.19. 插入的图片

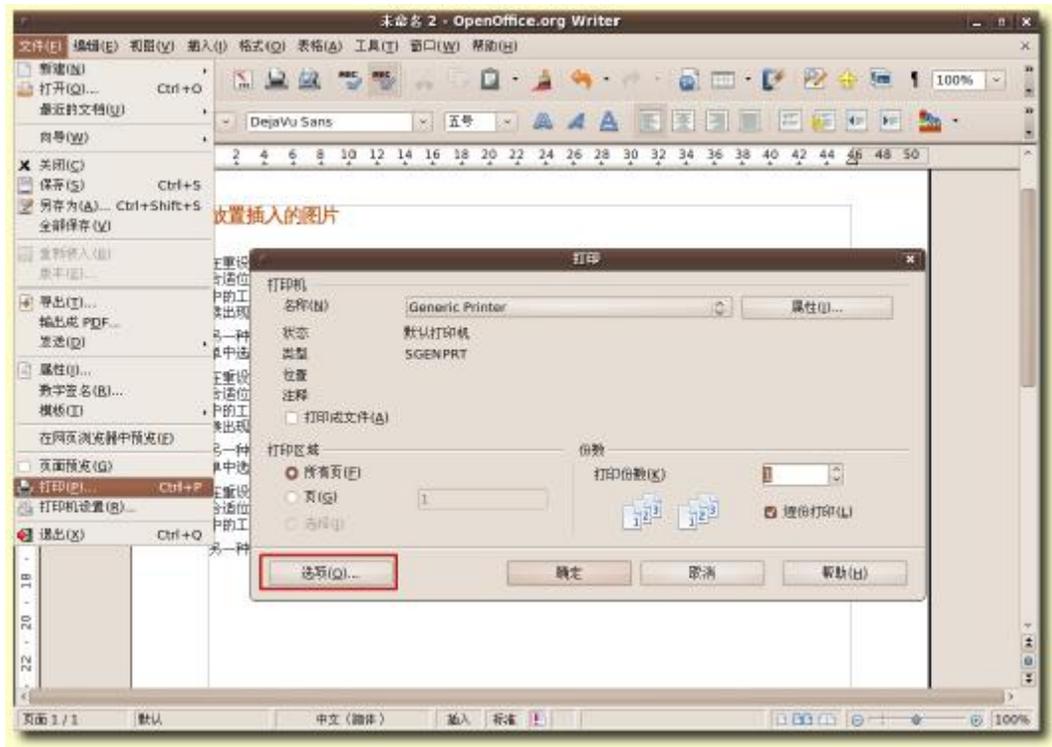


过程 4.4. 打印文档

1. 在 **文件** 菜单下，单击 **打印**。弹出 **打印** 对话框。您可以使用这个对话框来选定要使用的打印机(的话)，需要打印的页码，以及需要打印的份数。您也可以单击 **打印** 对话框中的 **属性**，比如说方向，需要使用的纸盒和需要打印的纸张大小。

要为当前文档设置打印属性，单击 **打印** 对话框中的 **选项** 按钮。

图 4.20. 打印一份文档



2. 通过使用 **打印选项** 对话框，您可以选择当前文档中的特定部分来进行打印。例如为了节省印出文档的背景和图像，您可以通过控制 **内容** 中的复选框来确定这些细节。

类似的，您也可以在 **页面** 和 **批注** 中设定所需的打印细节。设定完这些细节后，单击 **确**

图 4.21. 设定打印选项



- 现在您可以单击 **打印** 对话框中的 **确定** 按钮来开始打印文档了。



注:

在打印选项对话框中作出的修改会只应用于当前的文档，而不会永印设置。



教员注记:

如果学生们想要了解选择默认打印机的方式，请向他们提供以下信

要选择默认打印机，在“工具”菜单中单击“选项”

打开“选项”对话框

在左侧面板中，展开 **OpenOffice.org Writer** 然后选择“打印”。

设定所需的选项，然后按下确定来将这些改变应用到默认的打印设

过程 4.5. 保存文档

保存 **Writer** 文档的方法和保存其他类型文档的方法是一样的。要保存一个新的文档:

- 在 **文件** 菜单中，单击 **保存**。打开 **保存** 对话框。

图 4.22. 保存文档



2. 找到您想要保存文档的路径，输入文件名，按下 **保存** 来将文档保存在您需要的位置。

OpenOffice.org 也允许您将文档保存为其他的格式，包括 Microsoft Word， Rich Text， S 使您可以和使用其他办公软件(比如 Microsoft Office)的人员共享文件。

如果您想要把当前文件保存为 Word 文档，选择在对话框下部的下拉菜单中选择合适的 W 来将这一文件保存为 Word 文档。

图 4.23. 保存为 Word 格式



OpenOffice.org 套件介绍



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用 OpenOffice 应用程序](#) > 使用 OpenOffice
使用 OpenOffice.org 电子表格

OpenOffice.org 电子表格(Calc)是 OpenOffice.org 系列办公套件中的表格制作工具。该软件具有人员能够完成复杂的表格制作任务。同时,它对用户也十分友好,即使是新手也能轻易使用。本书功能,并指导您如何完成基本的表格制作任务。

与 OpenOffice.org 办公套件中的其他应用程序相似,Calc 使您能够以开源的 ODF 格式保存数据 XML,使您制作的表格可以在任何遵循开源文件格式的软件中打开。此外,在 Calc 中您还可以把表格直接保存为 PDF 格式。

OpenOffice.org 电子表格的主要特性

Calc 是一个功能完善的办公软件,涵盖了一个高端制表软件所应有的一切分析,制表和决策方面包括:

- 1. **计算.** OpenOffice.org 电子表格为您提供超过三百种财政、逻辑、统计、数学和银行操作方面的复杂数据计算创建自定义表达式。此外,Calc 程序还提供交互性的函数创建向导帮助您建立自己的 OpenOffice.org 电子表格的另一项重要功能是使您能够使用自然语言创建表达式,例如“销售额”。
- 1. **方案管理器.** 通过使用方案管理器,您可以对计算过程进行可能性分析并查看对计算过程作出的预测。例如,当您进行一次贷款计算时,您可以在改变贷款时间数据的同时查看到相应的还贷金额和利率。
- 1. **数据透视表.** 您可以通过数据透视表来对大量的数据进行比较,结合和排列。您可以从企业数据透视表,进行总结,把这些数据变成有用的信息。您可以使用数据透视表来创建具有交互性的表格,列,重排和总结数据。
- 1. **动态表格.** 顾名思义,动态表格可以根据表中数据的变化进行自动更新。
- 1. **打开和保存 Microsoft Office 专用格式的文件.** 微软专有格式的数据表格也可以在 Calc 中打开,Excel 等其他格式。Calc 的这一功能使您可以很方便的与使用 Microsoft Office 办公套件或其他应用程序交互。

完成基本的制表任务

与其他任何制表程序类似,Calc 可以用于处理制表过程中所遇到的大量信息和文本。您可以用它对数据进行分类管理,应用算术、数学和统计学函数来处理数据集,并将数据集用表格或图表形式表示。在本章中,我们将介绍如何使用 Calc 来完成一些基本的数据表格处理任务。

过程 4.6. 设计表格和单元格

要在 Calc 中对表格和单元格进行设计:

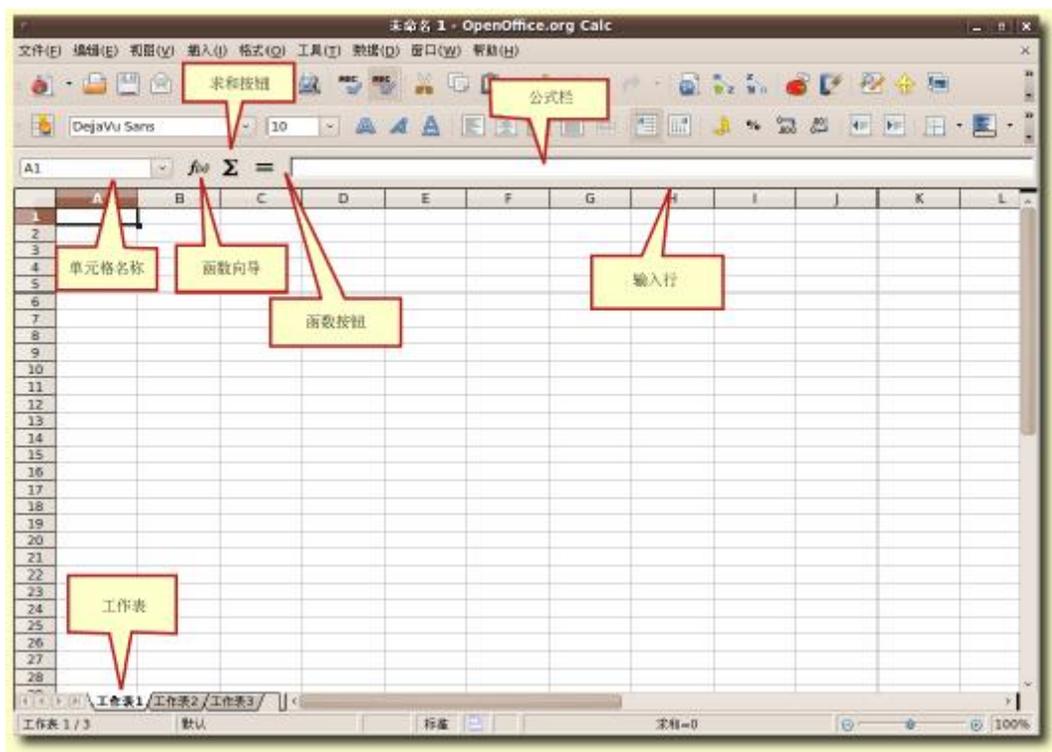
1. 在 **应用程序** 菜单中,指向 **办公** 然后按下 **OpenOffice.org 电子表格**,即可在新窗口中打开 Calc。

图 4.24. 打开 Calc



2. 下面介绍一下 Calc 主窗口的一些重要部分:

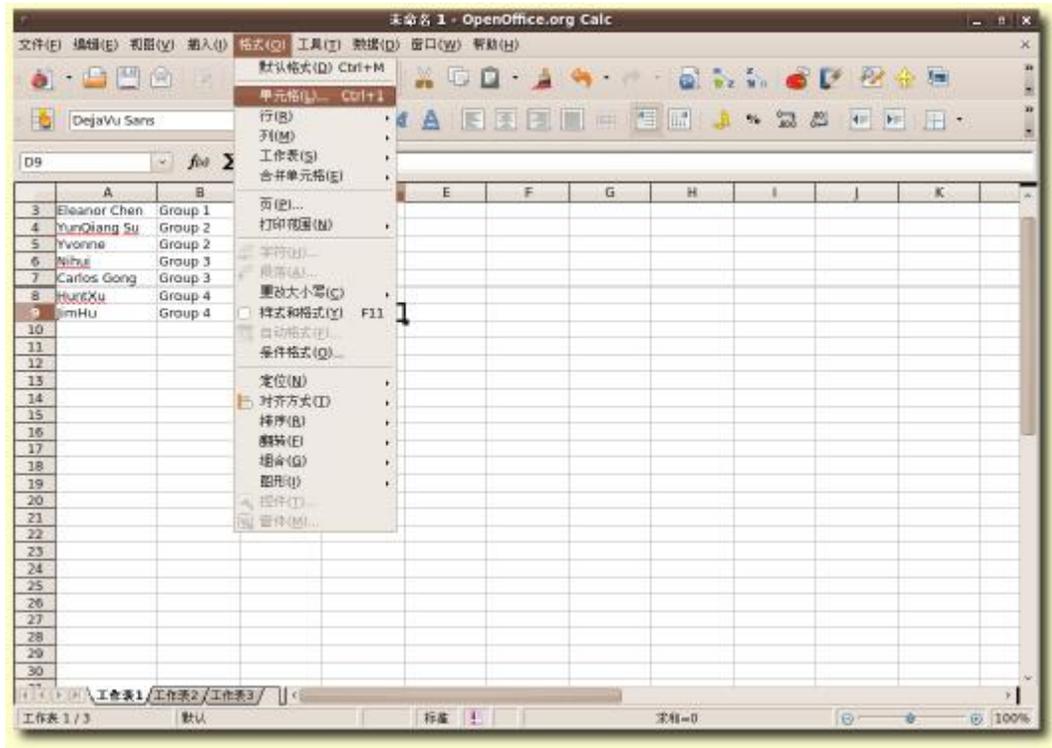
图 4.25. Calc 主窗口



- l 名称框包含了单元格的列号和行号，可以快速查看当前或活动单元格的位置。
- l 活动单元格，指的是当前被选定并正在使用的单元格。
- l 函数向导按钮，可以打开函数向导对话框。
- l 求和按钮，用来计算当前单元格以上的所有单元格中数据的总和。
- l 按下“函数”按钮，就可以在当前单元格和输入行中插入一个等号，便于接下来的公式计

1. 窗口最下方是工作表按钮，显示当前电子表格中的工作表数量，默认情况下一个新的电子表格。
3. 在表格中输入所需要的数据以后，您可以利用 Calc 提供的大量选项来对数据应用各种不同应用所需要的格式，在 **格式** 菜单中，单击 **单元格**，即可打开 **单元格格式** 对话框。

图 4.26. 设定单元格格式



4. 您可以使用 **字体**、**字体效果** 和 **对齐** 标签页中的大量选项来对选定的文本设定各种格式属性的格式属性，您可以从 **数字** 标签页上的大量预设格式中选择，也可以根据自己的偏好

单元格格式 对话框同时为您提供了设定数据表边框和背景的选项。如果觉得表格看上去单一选择一种背景色。

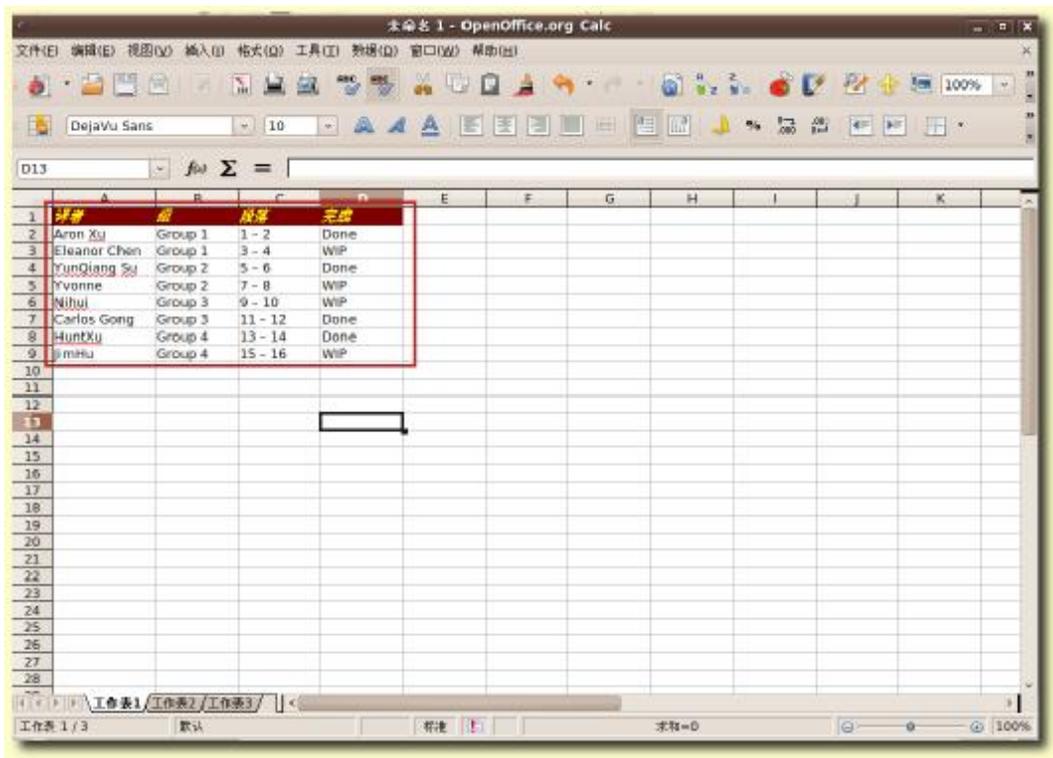
更改相应的选项，然后按下 **确定** 按钮。

图 4.27. 定义格式属性



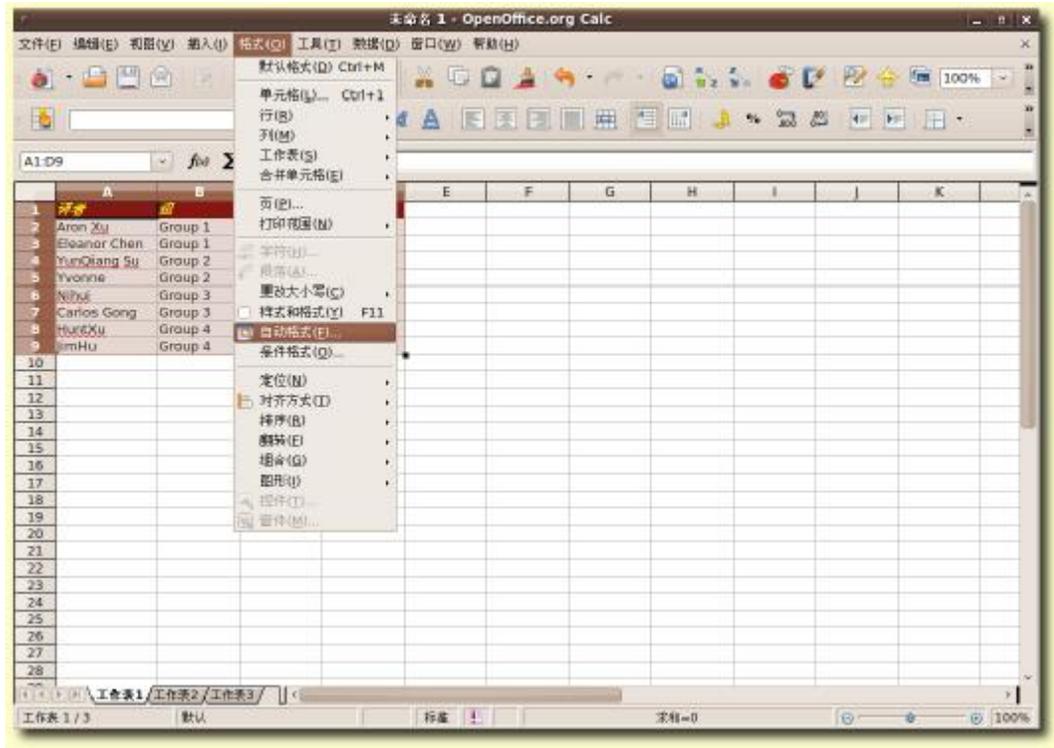
5. 为选定单元格设置属性完毕后，结果大致如图所示。

图 4.28. 格式设定完毕后的电子表格



6. Calc 的另一个实用的特性被称为 **自动格式**，使您能够轻松做出极富吸引力的专业级表格，单元格和设置各种格式属性。自动格式特性使您能够快速地将当前的格式套用到整张表格。自动格式功能，请在 **格式** 菜单下单击 **自动格式**。

图 4.29. 使用自动格式



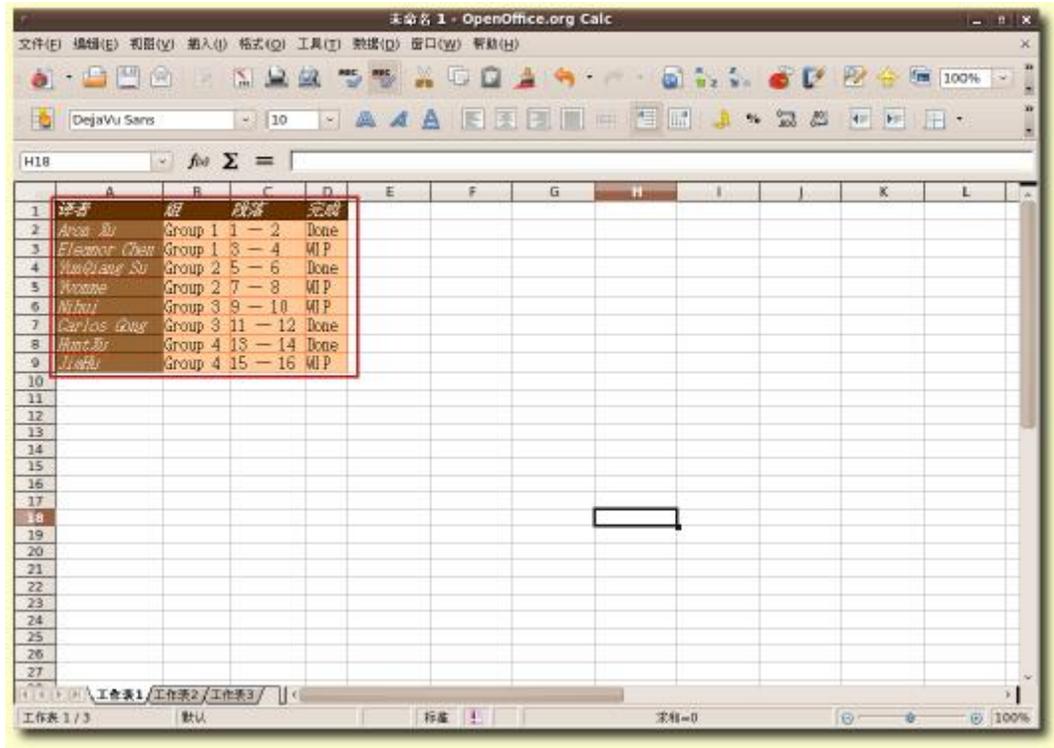
7. 将会出现自动格式对话框，要对选定的单元格使用预设的格式，在 **格式** 列表中选择一个，用。

图 4.30. 选择一种格式



8. 您所选择的格式会立刻应用到选定区域，您可以不费吹灰之力创造出格式完整，界面美观的

图 4.31. 格式化后的表格



输入数值和表达式. 公式是一种包含参数的函数。所有的公式都以一个等号开始，并包含有数字，数据。公式有时也会含有算术运算符，逻辑运算符以及函数头。

表 4.1. Calc 常用公式

公式	简介
=SUM(A1:A11)	计算从 A1 到 A11 单元格的数据总和
=EFFECTIVE(5%;12)	计算年名义利率为 5% 且按月支付情况下

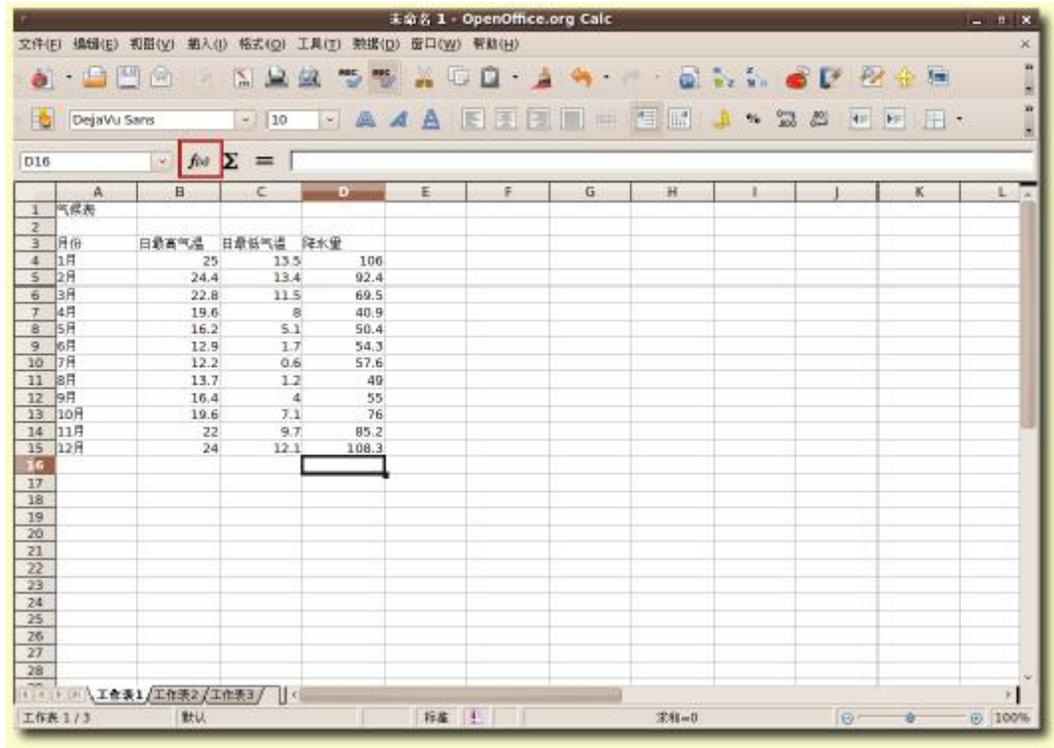
	的有效利率。
=B1*B2	显示 B1 和 B2 单元格数值的积
=C4-SUM(C10:C14)	计算 C4 单元格数据与 C10 到 C14 单元格数据之和的差

输入公式最快捷的方式是在单元格中或输入行中直接键入。您也可以使用函数创建向导来交互式地

过程 4.7. 使用函数向导创建公式:

1. 在表格中选定需要插入公式的位置，要使用函数向导来创建和应用公式，请在 **公式栏**，**函数向导** 对话框。

图 4.32. 运行函数向导



- 您可以在 **函数** 列表框中看到所有的函数，您也可以在下拉菜单中选择一个类别来查看该函数列表中找出您所需要的那一个，单击来选定它，就能在 **函数向导** 对话框的右侧看到**连续** 按钮开始创建公式。

图 4.33. 选定一个函数



- 现在您可以设置需要填入表达式的数字。您可以回到工作表中选择您所需要的数字。

单击 **选择** 按钮来收缩对话框并回到工作表

图 4.34. 收缩函数向导对话框



4. **函数向导** 对话框会收缩以便于您查看工作表, 要选定单元格, 按住 **SHIFT** 键, 同时使用鼠标。

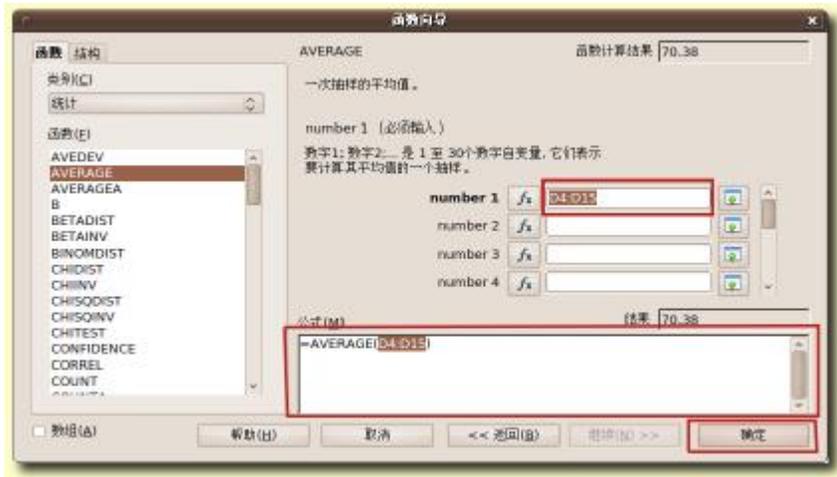
选定单元格之后, 您就可以按下 **最大化** 按钮来回到函数向导。

图 4.35. 选定单元格区域



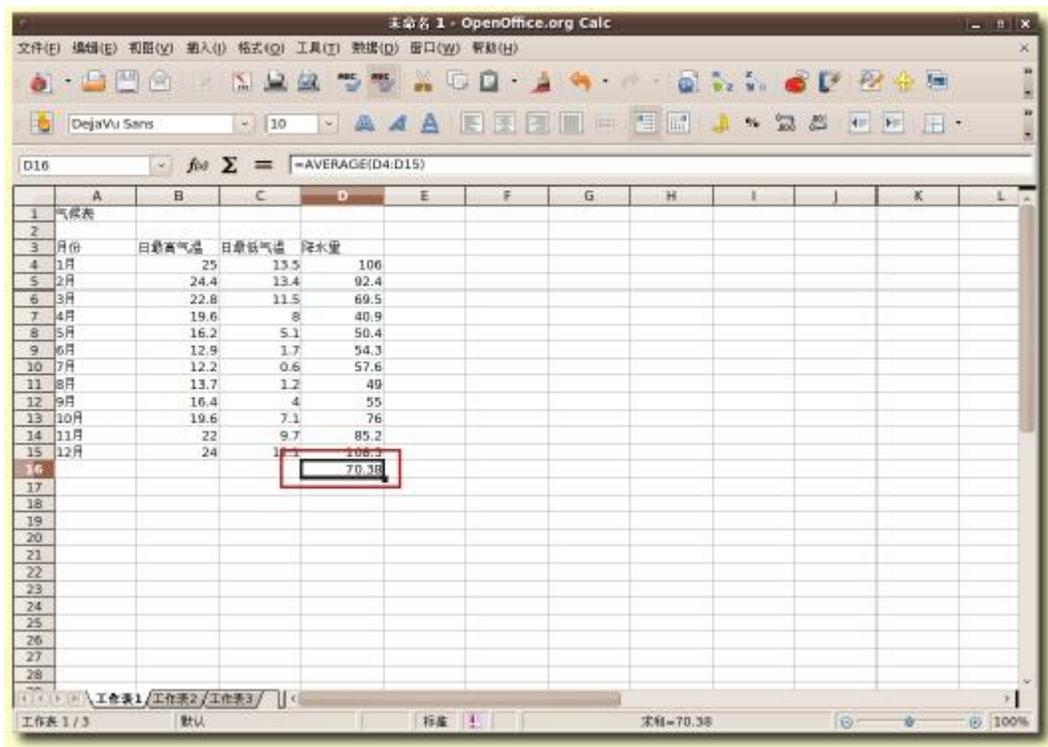
- 选定的单元格区域范围会自动出现在 **number 1** 输入框中, 填入参数的相应公式会出现在 **公式(M)** 中。要完成公式的创建过程, 单击 **确定**。

图 4.36. 应用公式



- 相应的计算结果会出现在单元格里。

图 4.37. 最终输出结果



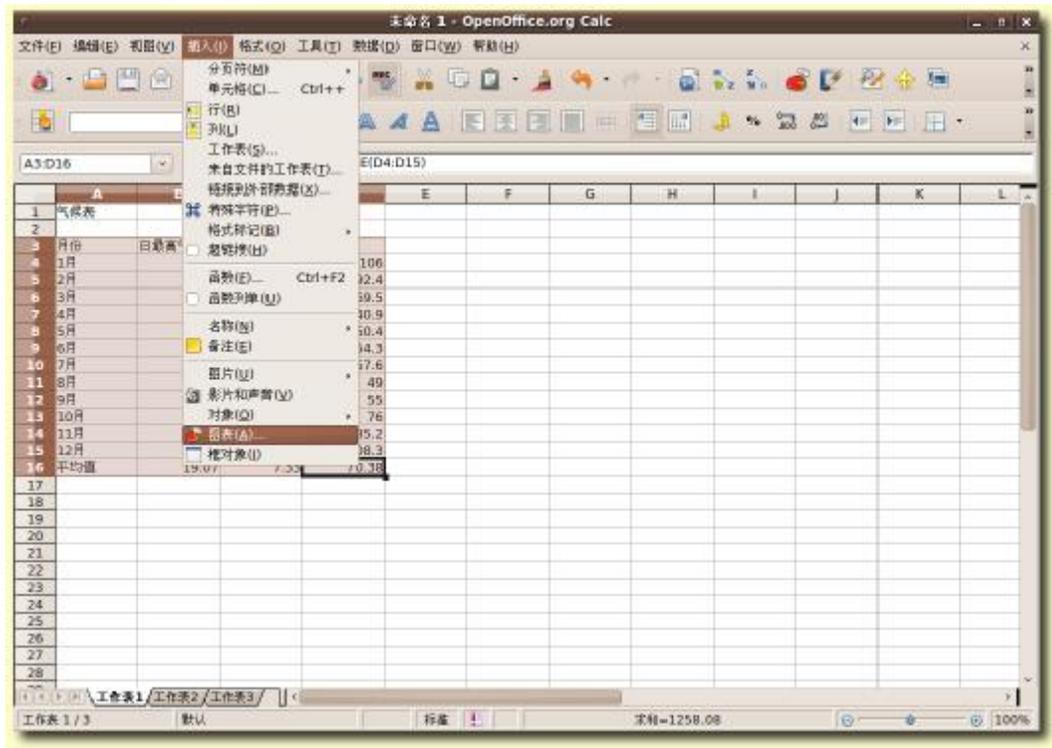
插入图表. 您可以将数据以图表或者图像的形式展示, 以对数据进行直观比较和趋势判定。在 Ca

像方式显示数据。

过程 4.8. 在电子表格中插入图表

1. 打开一个带有包含多行多列数据的电子表格，选定需要用图表展现的数据，然后在 **插入 图表向导** 对话框。

图 4.38. 运行图表向导



教员注记:

请建议学生们使用标准工具栏上的图表按钮来插入图表。

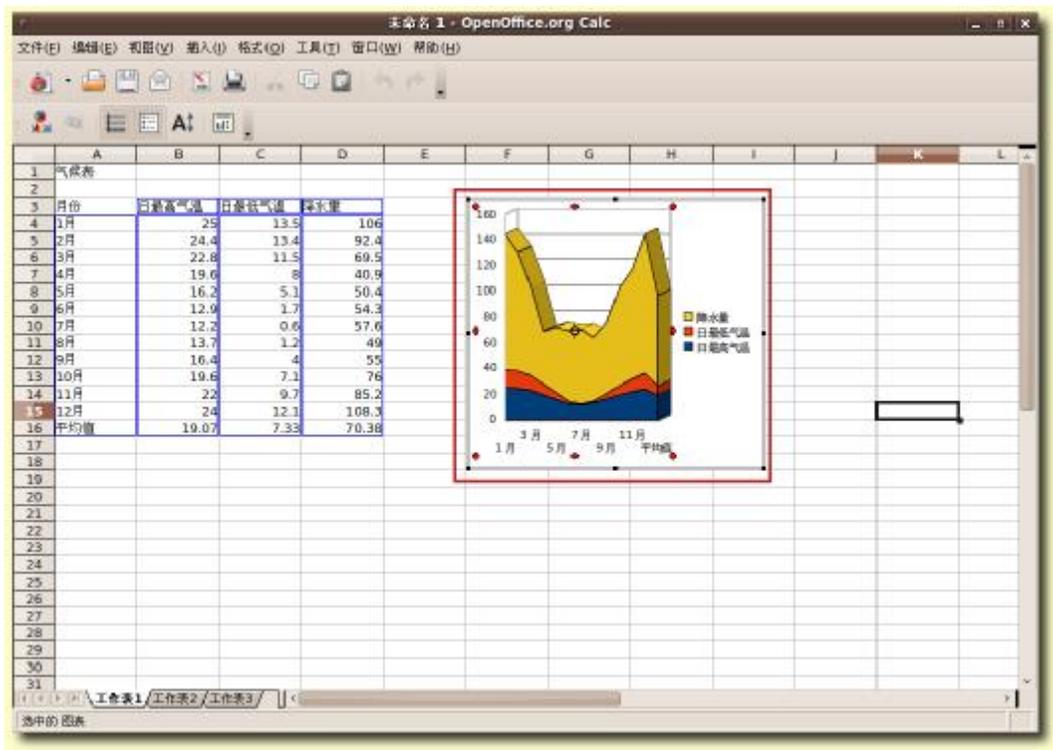
2. 在 **图表向导** 的第一页，您可以选择图表类型并预览其输出效果。Calc 为您提供多种选择，您可以通过点击 **继续** 按钮来根据向导一步步创建图表，也可以直接点击 **完成** 来在文档中插入图

图 4.39. 选择图表类型



3. 在文档的选定位置插入图表以后, 您可以根据自己的需要移动图表的位置和调整大小。

图 4.40. 插入的图表

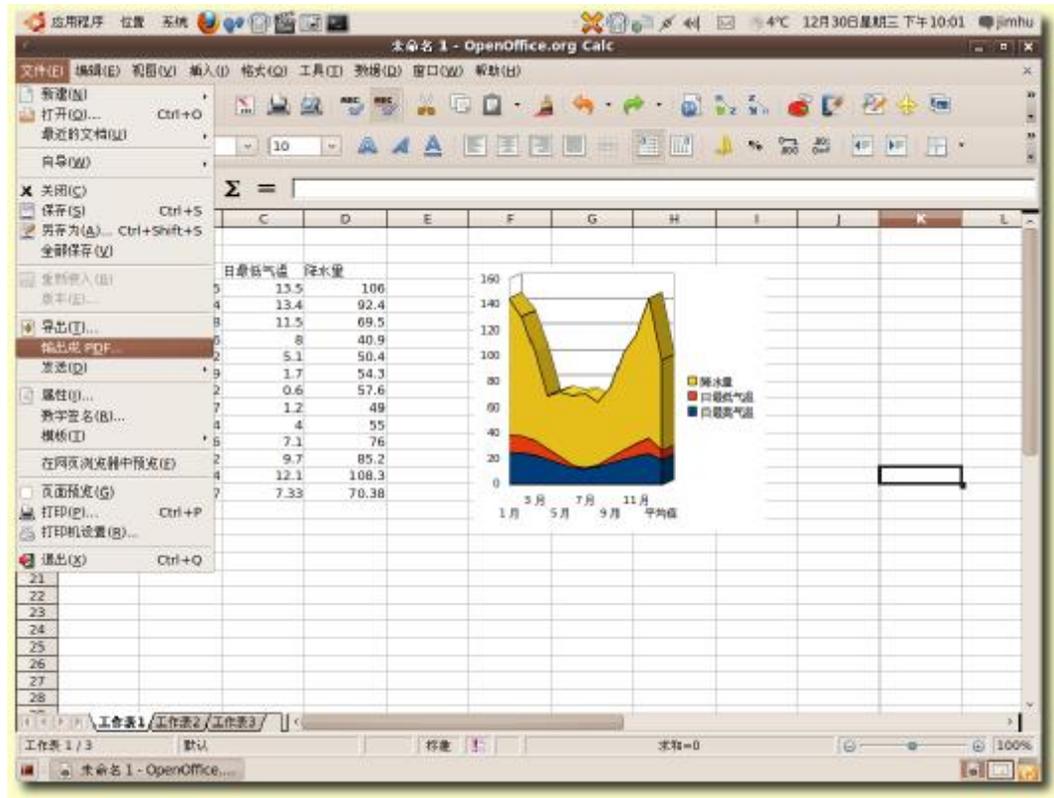


导出电子表格为 PDF 文件. 和其他 OpenOffice.org 应用程序一样, 您可以把您的电子表格导出为 OpenOffice.org 中您无须借助任何第三方软件即可将文档导出为 PDF。

过程 4.9. 要将电子表格导出为 PDF:

1. 在 文件 菜单中单击 输出成 PDF, 会出现 PDF 选项 对话框。

图 4.41. 将电子表格导出为 PDF 文档



- 您可以在对话框里的五个标签页中设定所需的选项，比如需要输出为 PDF 文档的页码，压置等。设置完成后，单击 **导出** 按钮以继续。

图 4.42. 设定 PDF 导出选项



3. 设定电子表格的文件名，选定文件的保存路径。单击 **保存** 来将电子表格输出为 PDF 文档

图 4.43. 保存为 PDF 文件

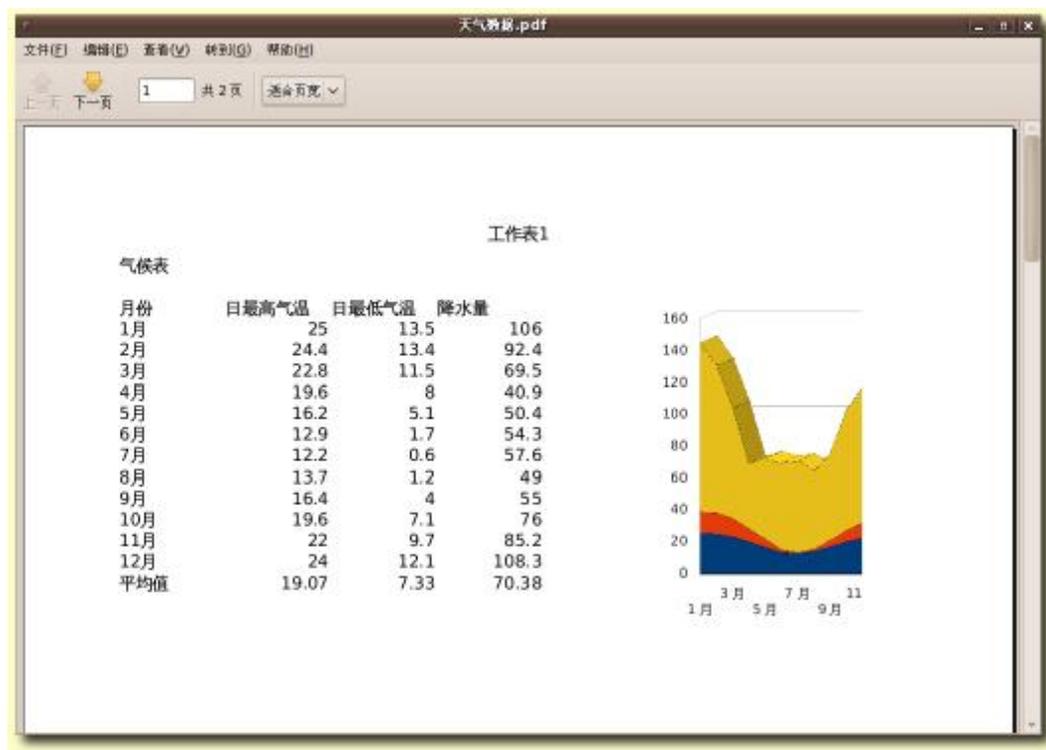


小提示:

Calc 程序中隐藏了一个彩蛋, 单击电子表格中的任意一个单元格, ("**StarWars**") 即可打开小游戏。

4. 您的电子表格现在已经显示为 PDF 文档了。

图 4.44. 输出后的 PDF 文档



使用 OpenOffice.org 文字处理



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用 OpenOffice 应用程序](#) > 使用 OpenOffice

使用 OpenOffice.org 演示

OpenOffice.org 演示(Impress)是 OpenOffice.org 办公套件的一部分，是一个功能完善的演示工具

创建二维和三维的剪贴画和图片, 从而制作出效果丰富的多媒体演示文稿。同时您也可以使用其引效果和动画。

OpenOffice.org 演示与 Microsoft PowerPoint 的功能非常接近。不仅如此, 它还使您能够非常容文件。您可以将幻灯片输出为 ShockWave Flash(SWF)文件, 从而在任何一台安装了 Flash 播放

OpenOffice.org 演示的主要特性

OpenOffice.org 演示拥有以下一些实用功能:

创建矢量图. Impress 含有多种绘图工具, 使您能够在程序内创建矢量图像。您可以将矢量图导出转换为矢量图。

创建幻灯片. 您可以从预设模板中选择套用, 或使用绘图和制表工具来制作更好的幻灯片。您也可稿中的所有幻灯片添加元素。

另外, Impress 用户可以选择安装 Open ClipArt Library, 里面有大量可供免费使用的图像。

动画和特效可以为您的演示文稿增色不少。您可以使用艺术字库功能来为您的文字添加精美的二生三维图像也是易如反掌。

出版演示文稿. 您能够将演示文稿出版为传单, 导出为 PDF 文档, 转化为 SWF 文件和输出为 卜以在各种不同平台上使用所制作的演示文稿。

以其它格式保存演示文稿. 和其他 OpenOffice.org 程序一样, 在 Impress 中您可以把文件保存为以保存为其他格式, 例如 PowerPoint 格式。

创建多媒体演示文稿

过程 4.10. 创建, 查看和打印演示文稿

要使用 OpenOffice.org 演示来创建和查看演示文稿:

1. 在 **应用程序** 菜单中指向 **办公**, 然后单击 **OpenOffice.org 演示**。

图 4.45. 运行 Impress



- 首先出现的是 **演示文稿向导** 对话框。您可以在 **演示文稿向导** 中通过三个步骤自定义演示文稿的指引下继续设置演示文稿，也可以直接单击 **创建** 来建立一个空白的演示文稿。

图 4.46. 使用演示文稿向导

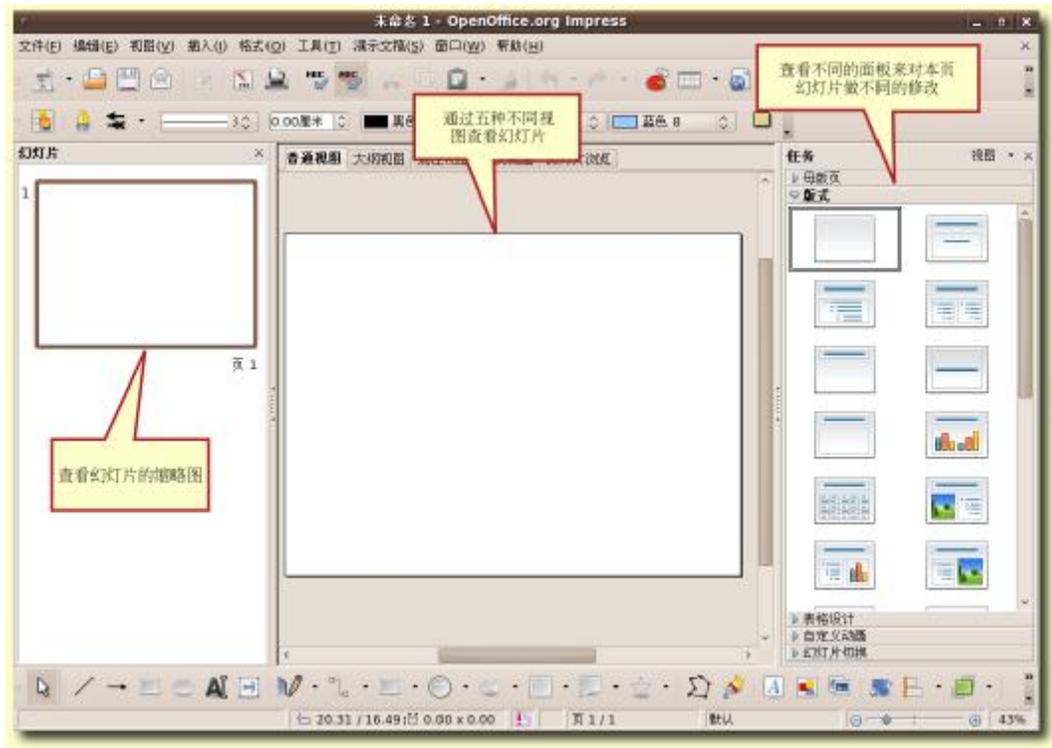


小提示:

要预览幻灯片模板，设计和切换效果，请确保“预览”选项处于勾选。

- 这幅图片显示的就是打开新空白演示文稿后的 **Impress** 主窗口状态。在右侧的 **任务** 框中，择一种版式。

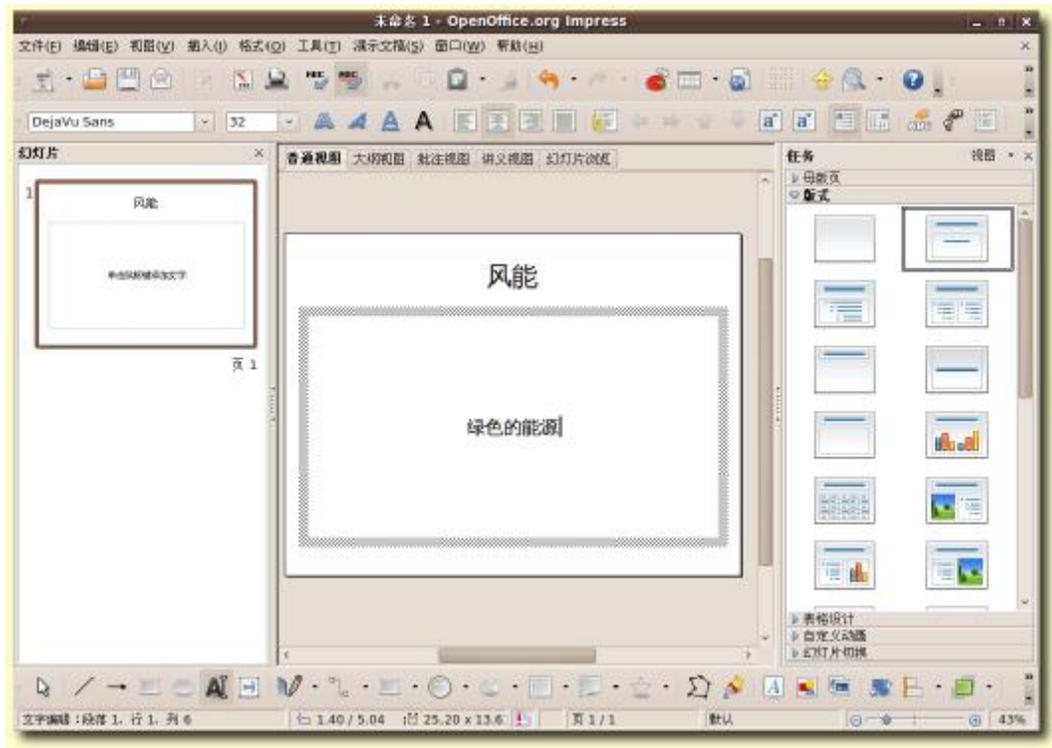
图 4.47. Impress 主窗口



4. 在文本框中输入文本来创建第一张幻灯片。要使您的幻灯片看起来更加专业和引人注目，背景，字号和字体颜色，或者从 **母版页** 面板中选择一个预设模板。

单击 **母版页** 来打开 **母版页** 面板。

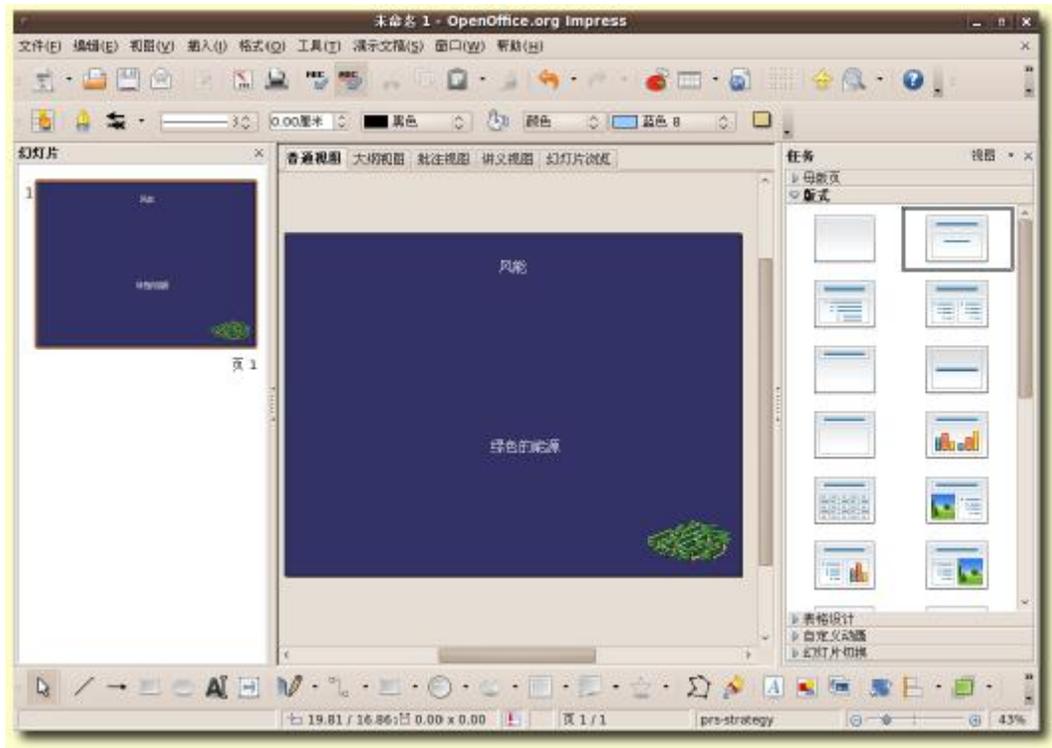
图 4.48. 打开母版页面板



5. 在 **母版页** 面板中有很多模板，选择一种即可对整个演示文稿的外观做出改变。您可以通过 **插入菜单** 来加入对象，图片和动画。此外，您也可以开始作了。

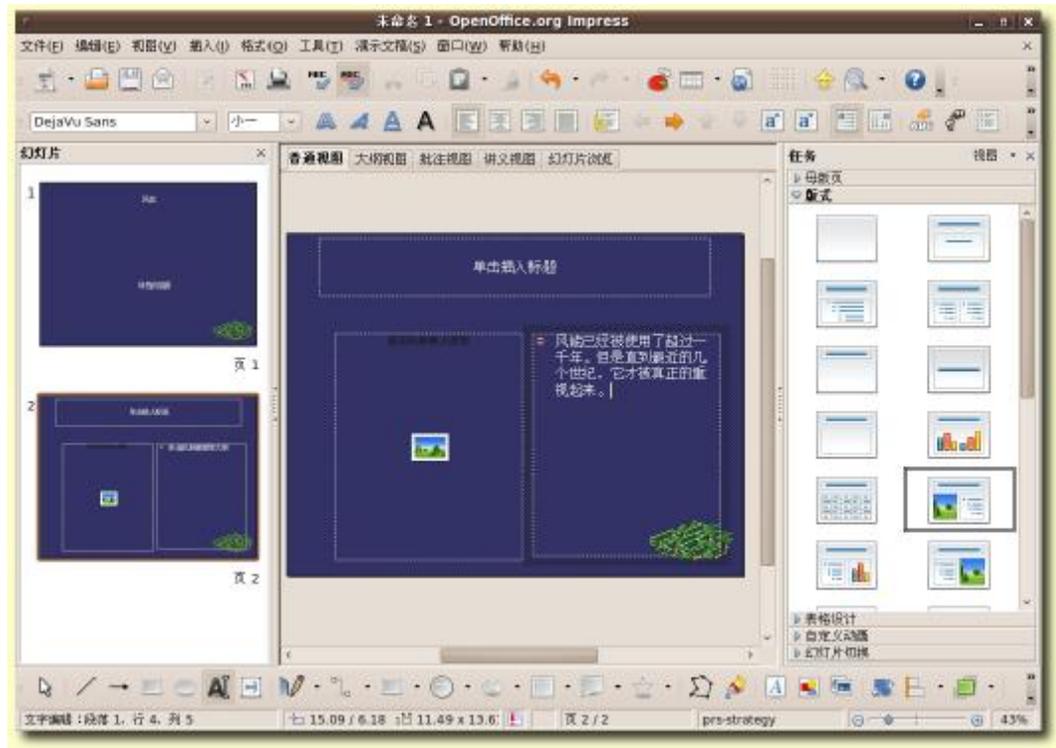
您可以单击 **标准工具栏** 中的 **幻灯片** 按钮来加入新的幻灯片，也可以单击 **插入** 菜单中的

图 4.49. 选择幻灯片模板



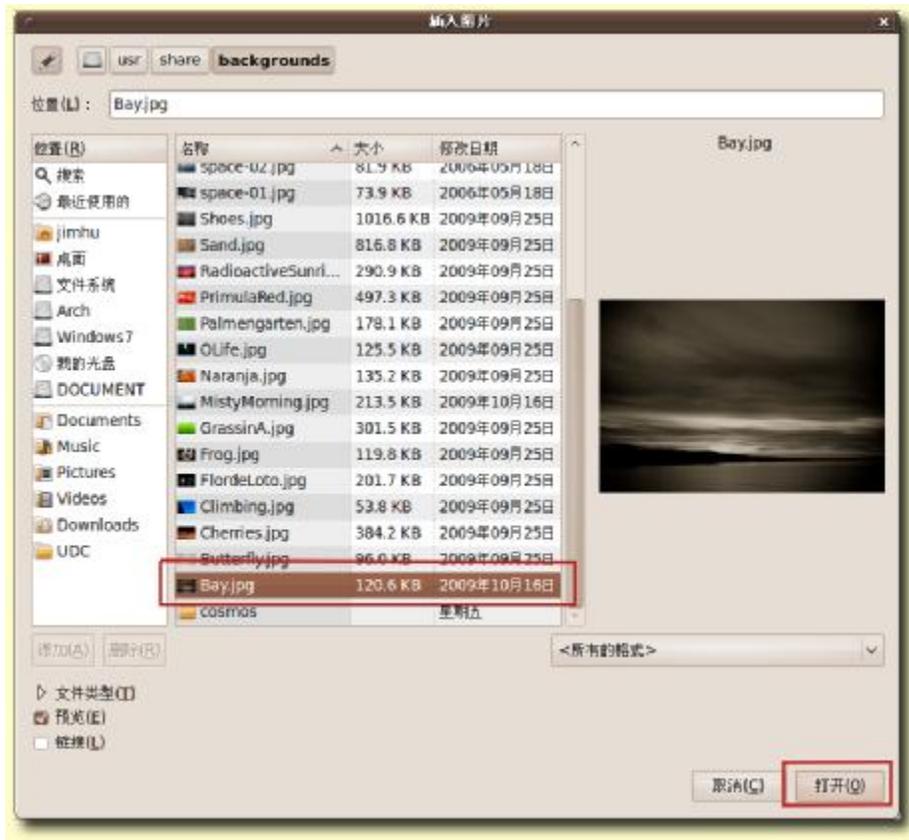
6. 根据所选择的版式，插入的幻灯片也是整个演示文稿的第一张幻灯片。根据您的幻灯片制作中选择一种新的格式。新版式包括两栏，一栏放置文本，一栏放置图片。这样您就可以将幻灯片里展示出来了。在幻灯片里的文本框输入文本，然后双击左侧图标来在指定位置插入一

图 4.50. 选择幻灯片版式



7. 在 **插入图片** 对话框中, 选择所需图片, 然后单击 **打开** 将图片插入到幻灯片中。

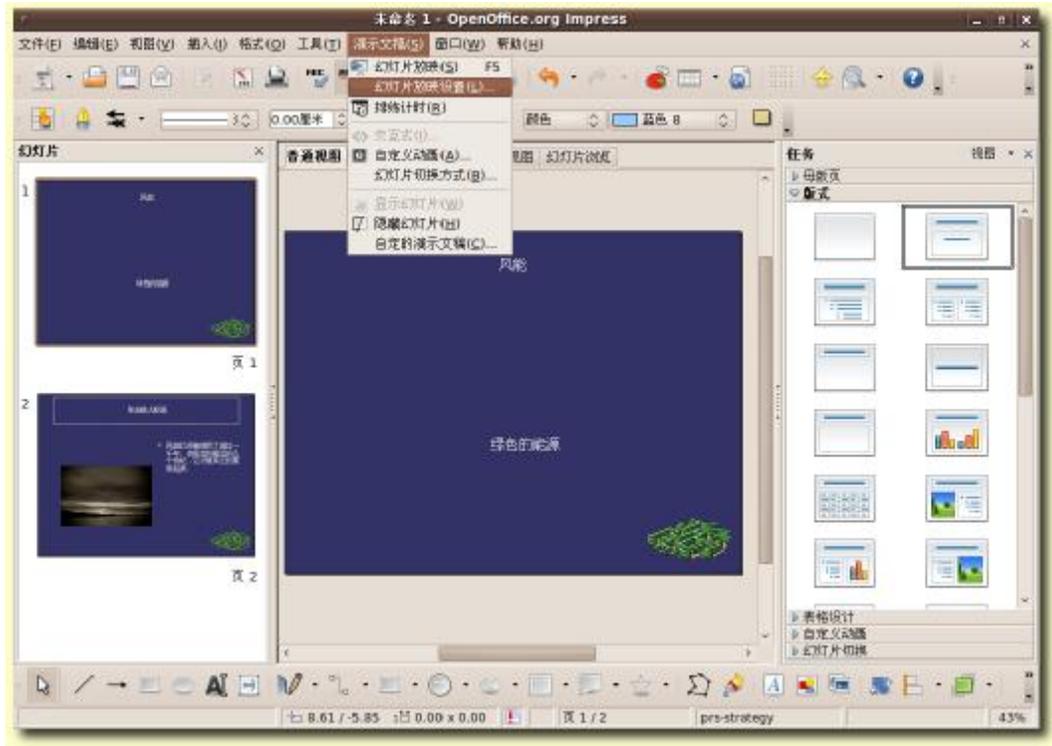
图 4.51. 在幻灯片中插入图片



8. 请注意被插入的图片会自动调整尺寸来适应空间大小。您可以通过单击 **插入** 菜单中的这种方式插入的图片不会自动调整大小，但是您可以根据需要进行移动并调整大小。您也可以幻灯片。

现在您已经可以放映您的演示文稿了。要设置基本的放映选项，在 **演示文稿** 菜单中选择：

图 4.52. 幻灯片放映设置



9. 通过 **幻灯片放映** 对话框，您可以自定义幻灯片放映的基本设置。在 **范围** 区块中，您可以设置幻灯片的先后顺序。在 **类型** 区块中，您可以设置幻灯片的放映方式。类似的，在 **选项** 区块中。

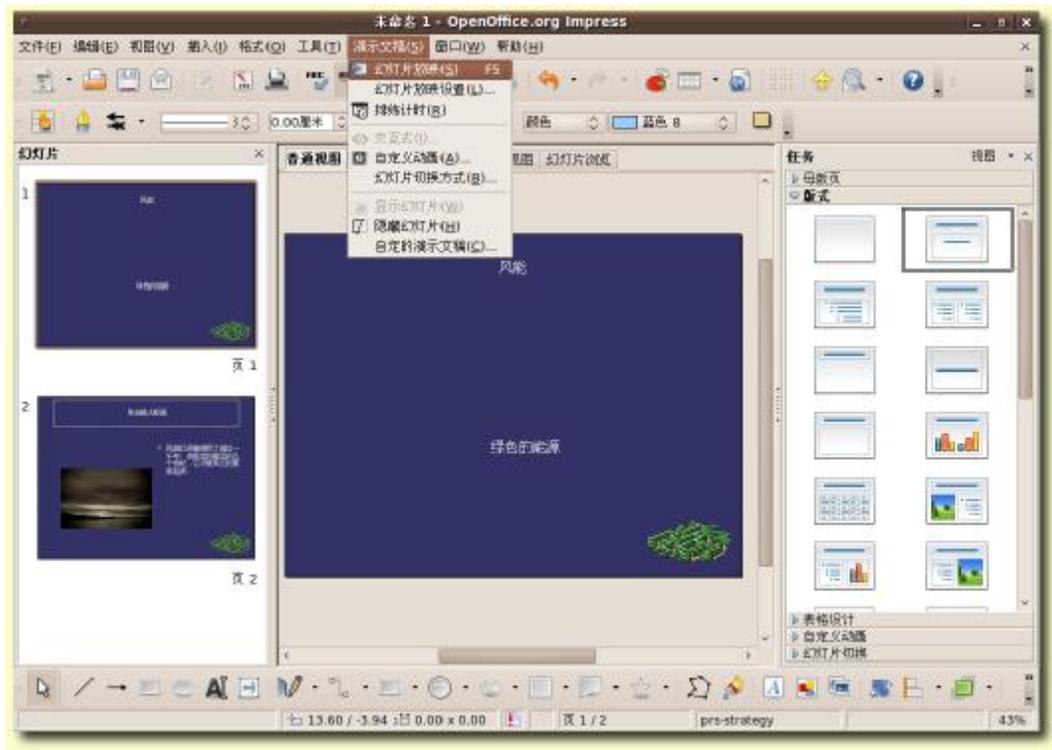
设定完相关选项后，单击 **确定** 来应用这些设置。

图 4.53. 设置幻灯片放映选项



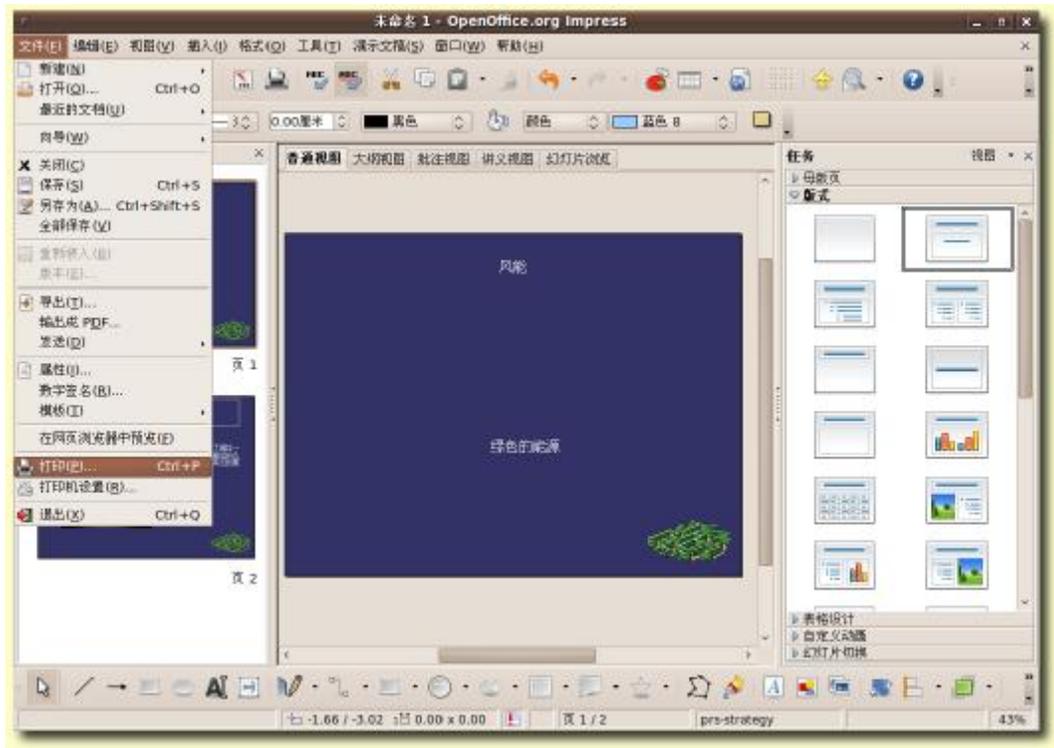
10. 要开始放映幻灯片，在 **演示文稿** 菜单中选择 **幻灯片放映** 或按下快捷键 **F5**。

图 4.54. 开始放映幻灯片



11. 演示的过程也就是放映幻灯片的过程，当放映到最后一张幻灯片时，您可以单击左键退出放映中的任何地方按下 **ESC** 键来退出放映。
12. 您可以用大纲形式打印幻灯片，可以带有页码，日期，时间和其他信息。只需在 **文件** 菜单

图 4.55. 打印演示文稿



13. 您可以在 **打印** 对话框中对打印机选项进行进一步设置，或者使用默认设置。设置完成后，

图 4.56. 设定打印机选项



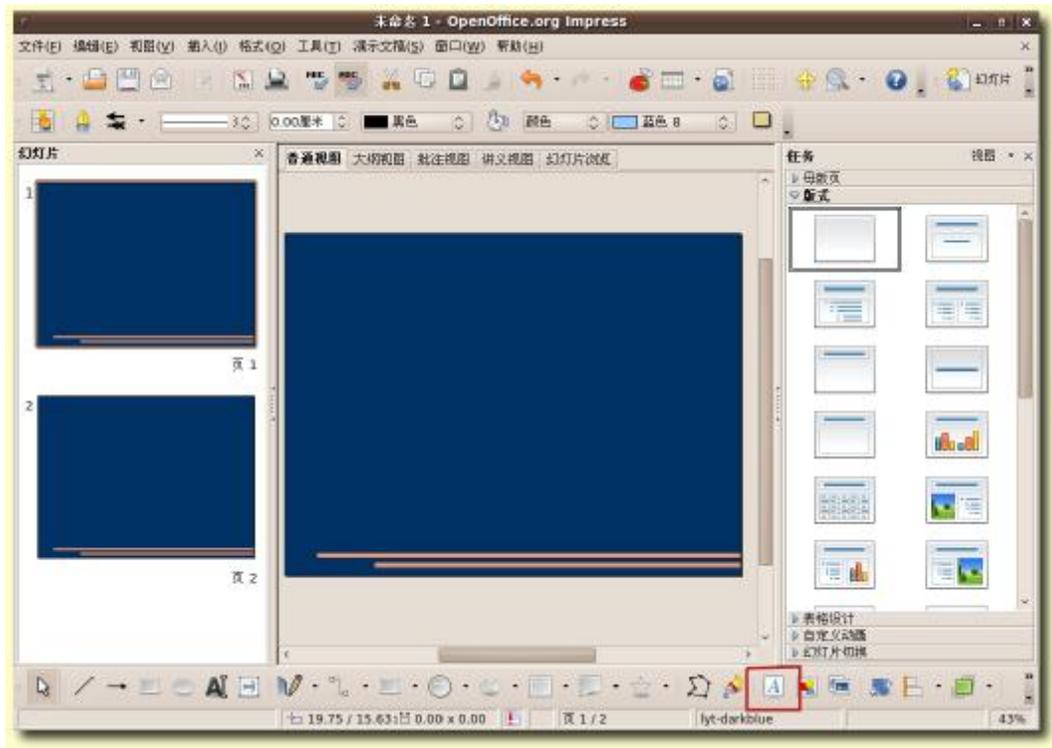
过程 4.11. 动画对象和三维对象

要创建带有三维和动画效果的演示文稿：

1. 打开一个需要使用三维和动画效果的演示文稿，选择一个合适的，从母版面板中选择一个向演示文稿中加入元素了。先把演示文稿标题放在第一张幻灯片上。

Impress 提供了大量文本修饰工具来创造吸引眼球的标题显示效果。其中一种是“艺术字库建特殊的三维效果。要使用艺术字库，请在 **绘图** 工具栏上单击 **艺术字库** 按钮。您会看到

图 4.57. 打开艺术字图片库



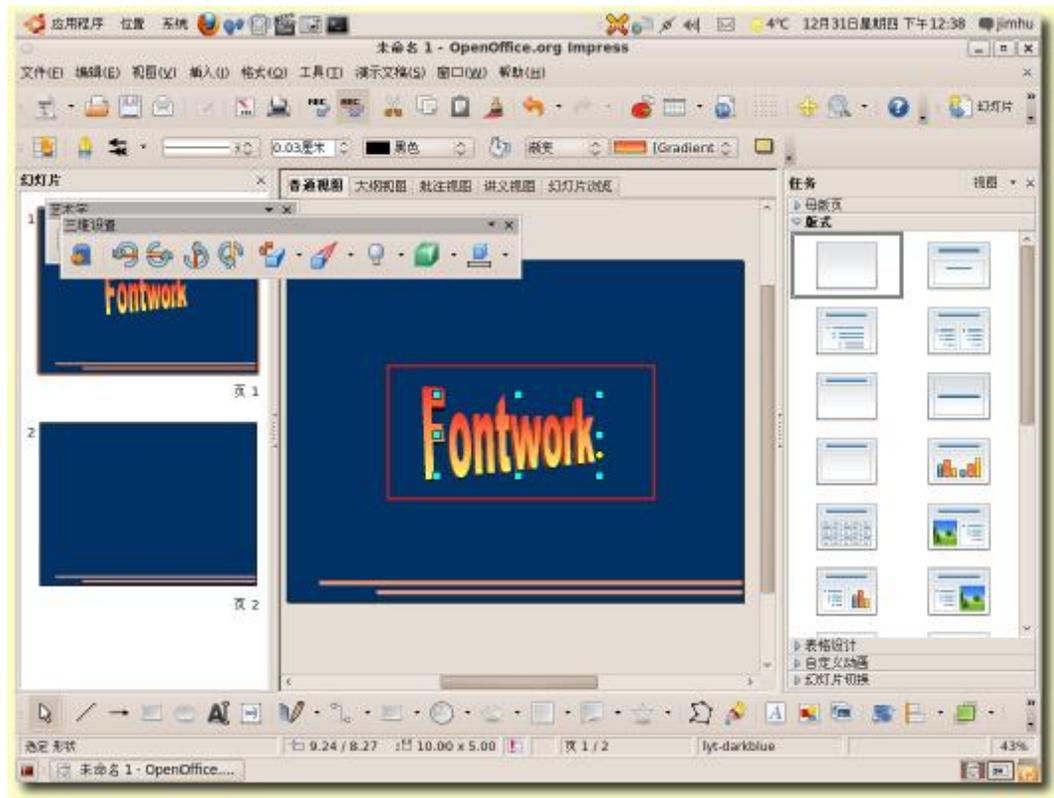
2. 选择您所喜欢的标题显示风格，然后按下 **确定** 按钮。

图 4.58. 选择一种艺术字风格



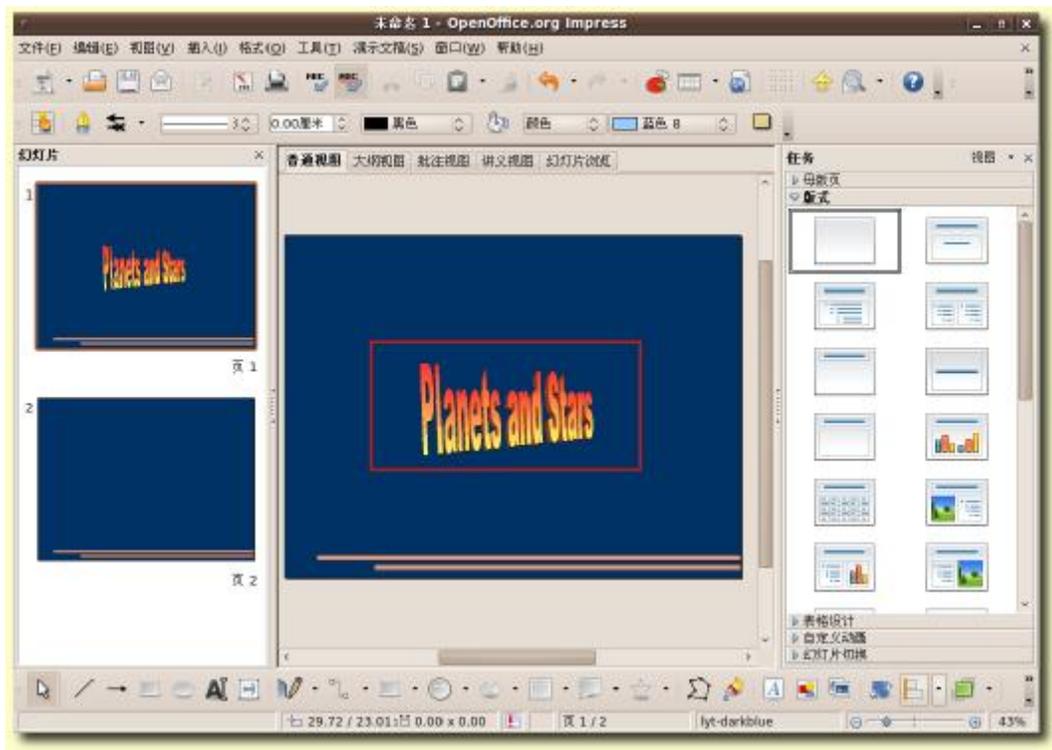
3. 您会看到 **Fontwork** 这个对象以您选定的风格形式出现在幻灯片上。要用自己的标题文本，请双击这个对象，并在 **Fontwork** 单词的位置输入自己的标题文本。然后在该对象范围之外模式。

图 4.59. 编辑艺术字对象



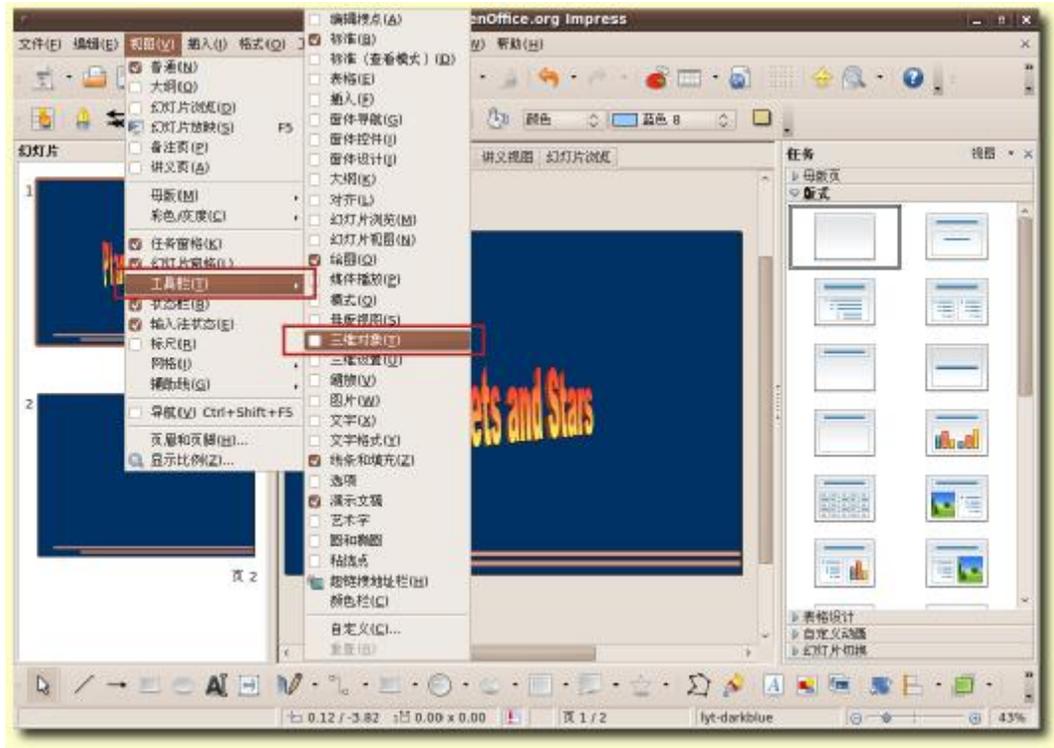
4. 您可以用同样的方法为其他幻灯片插入三维图像并添加动画效果。

图 4.60. 三维文本



5. 您可以从三维对象工具栏为演示文稿插入三维图形对象。默认情况下这个工具栏不会出现在工具栏, 在 **视图** 菜单中指向 **工具栏** 然后单击 **三维对象**。

图 4.61. 插入三维图形



小提示:

另一种显示三维对象工具栏的方法是，按下绘图工具栏最后的小箭按钮”列表中进行选择。

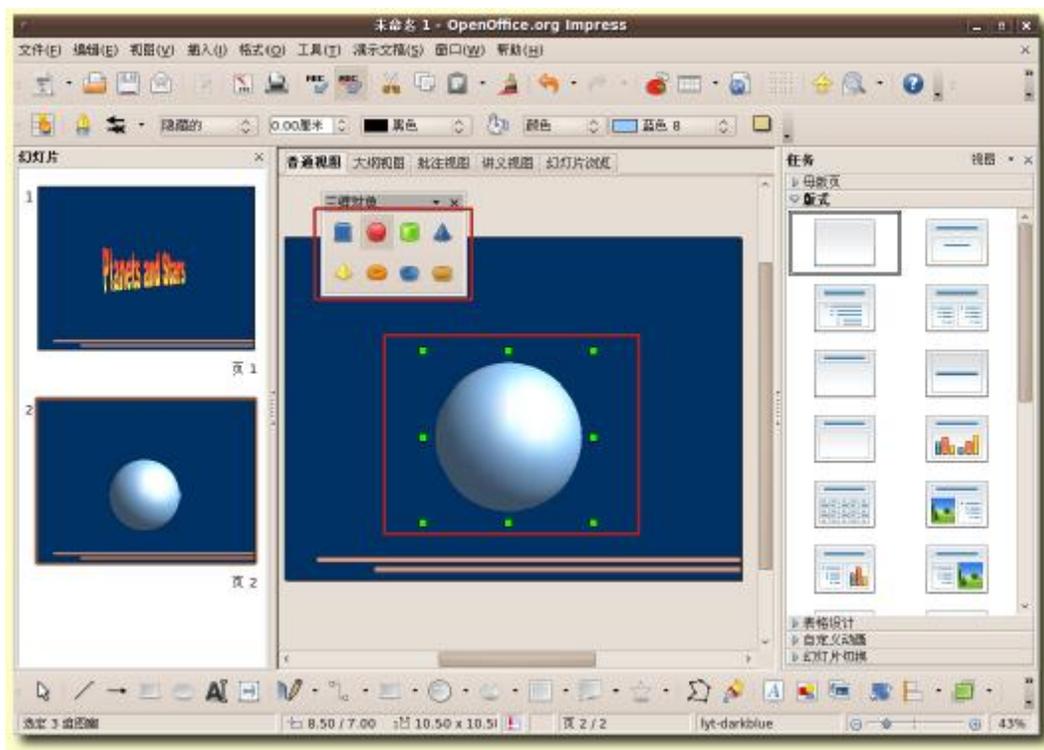
6. **三维对象工具栏** 是作为一个浮动工具栏出现的。如果您不喜欢浮动工具栏，您可以将它放面。要固定 **三维对象工具栏**，把它的标题栏拖曳到合适地点后松开鼠标按钮。

图 4.62. 三维对象工具栏



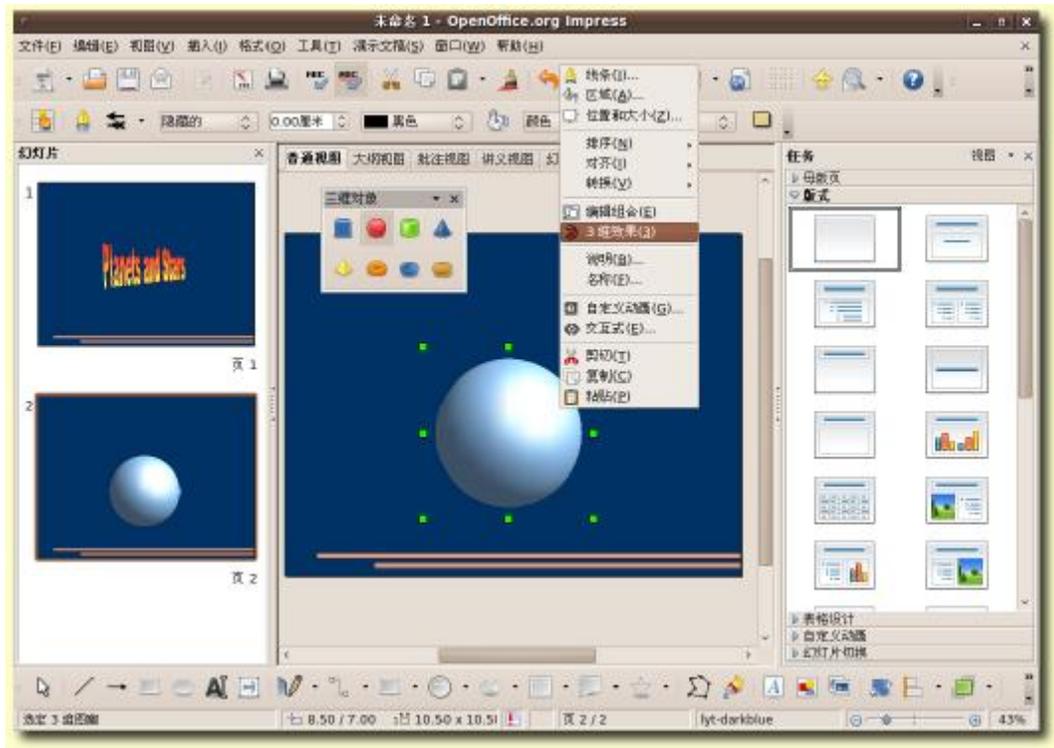
7. 现在 **三维对象工具栏** 已经固定到 **线条和填充工具栏** 边上。您可以从工具栏中找到合适的中。要在当前幻灯片中插入三维对象，单击 **三维对象工具栏** 中合适的对象。然后把鼠标形置。您可以看到鼠标指针尖端出现了一个加号。按住鼠标左键，通过拖曳鼠标即可在幻灯片

图 4.63. 插入三维对象



- 您可以通过对象边缘的绿色手柄来调整对象的比例和大小。此外，Impress 还提供了一系列效果。您可以用这些工具来根据需求修饰对象的外观和质感。要在插入的图像上应用三维效果单中选择 **三维效果**。打开 **三维效果** 对话框。

图 4.64. 应用三维效果



- 您可以通过设定对话框中各个按钮下的不同选项来修改对象的外观和质感。单击 **照明** 按钮可以通过下拉菜单中的合适选项来取得所需的照明效果。您也可以拖曳对话框底部图形上的
- 设置完所需选项后，单击对话框右上部的 **指定** 图标来应用所作的设置。然后单击 **关闭** 按钮

图 4.65. 设置三维效果

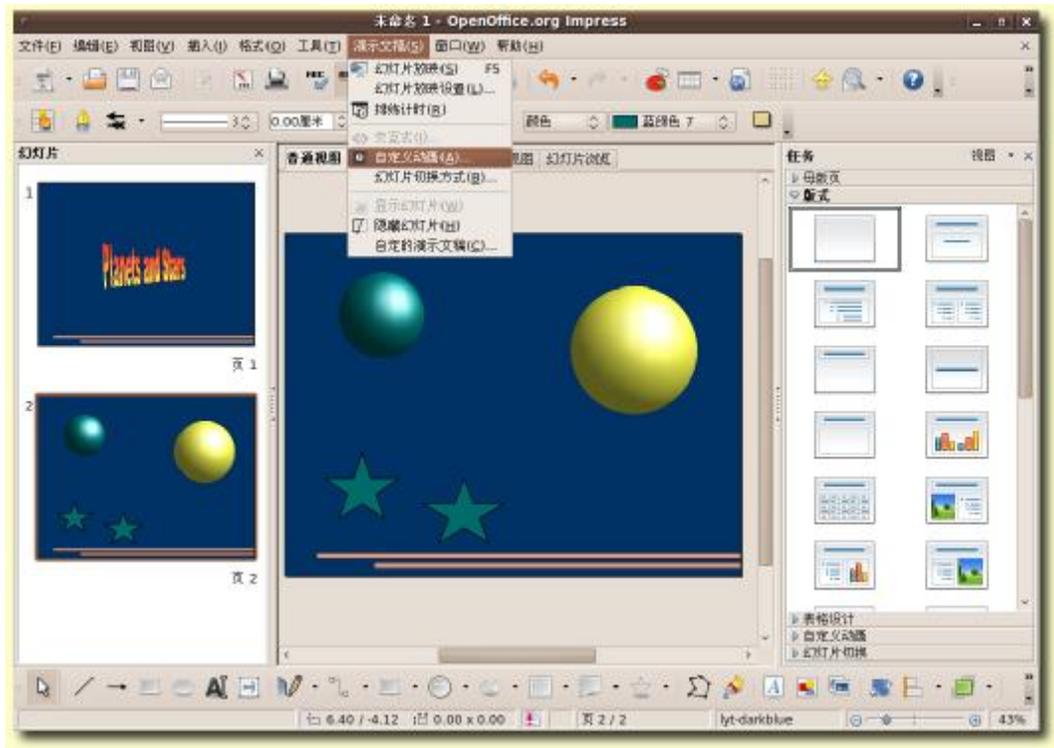
**教员注记:**

如果您有足够的时间，您也可以演示一下将二维对象转化为三维对象的三维效果。

11. 您看，经过鼠标的几次点击，三维对象的外观已经大为改善。通过同样的方式，您可以为二维元素，并通过应用各种三维效果来加以改善。**Impress** 同时还提供了一些动画功能，来使显示 **Impress** 中可用的动画选项，请在 **演示文稿** 菜单中选择 **自定义动画**。

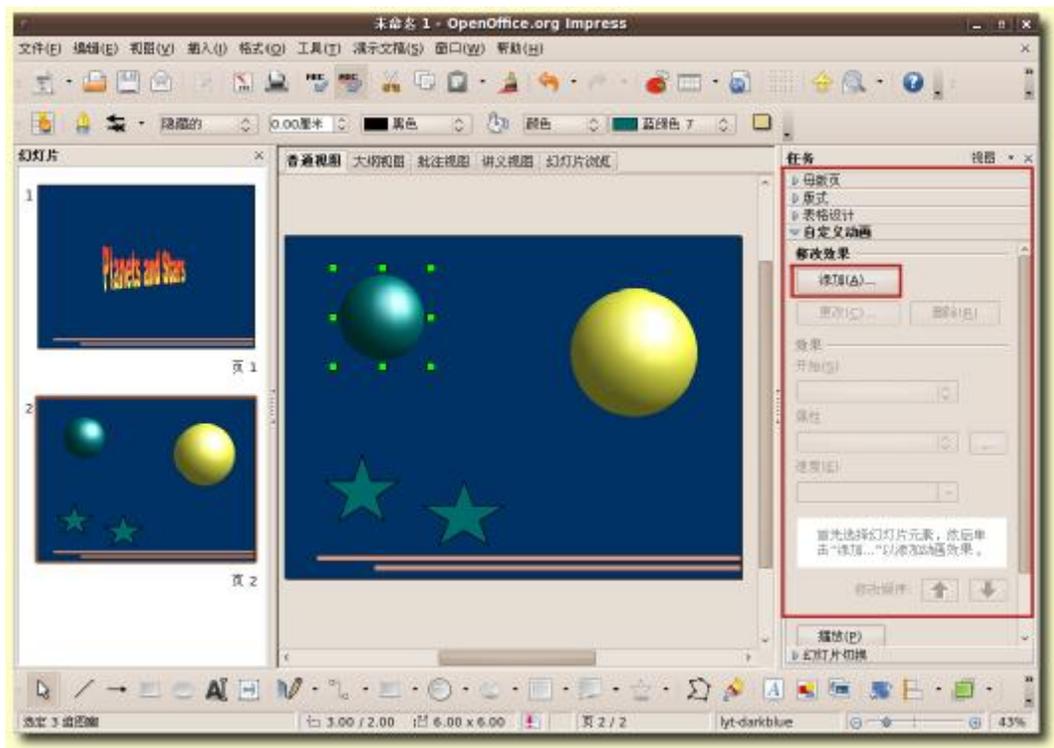
自定义动画 面板就会出现在演示文稿窗口的右侧边缘。

图 4.66. 使用自定义动画



12. 要对幻灯片中的某个单一元素应用动画效果, 选定该元素, 然后单击 **自定义动画** 面板中的画对话框。

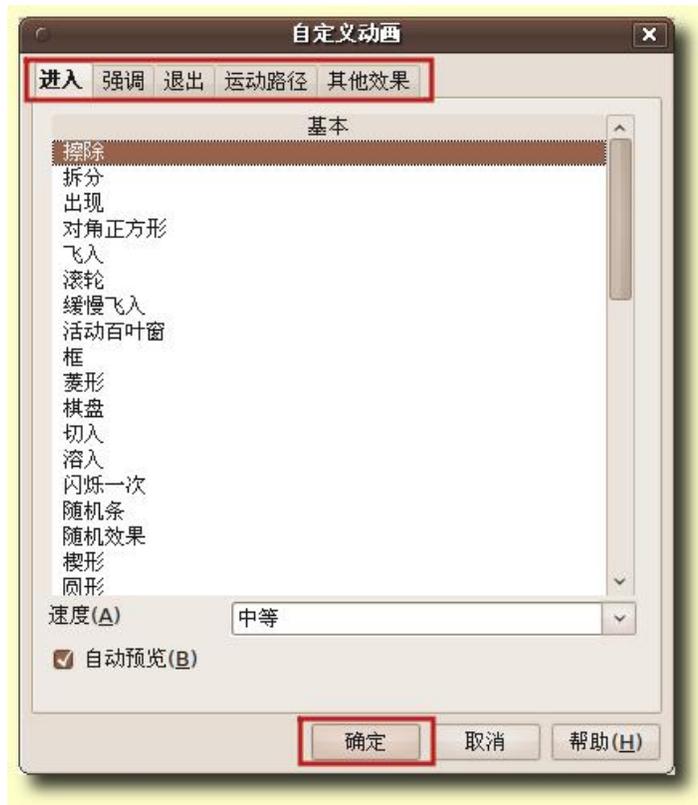
图 4.67. 为对象添加动画



13. 现在您可以对选定的对象添加各种动画效果了。为对象设置进入和退出动画，并设定运动轨迹以为幻灯片中的其他元素加入动画效果。

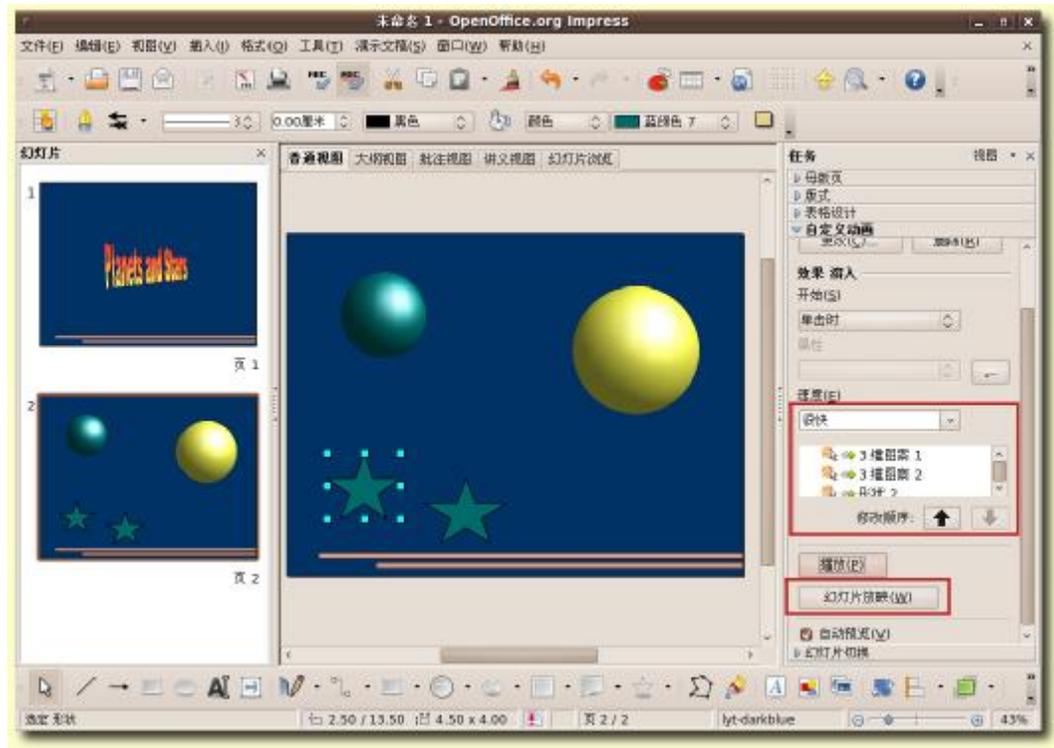
设置完毕后，单击 **确定** 来应用动画效果。

图 4.68. 自定义动画效果



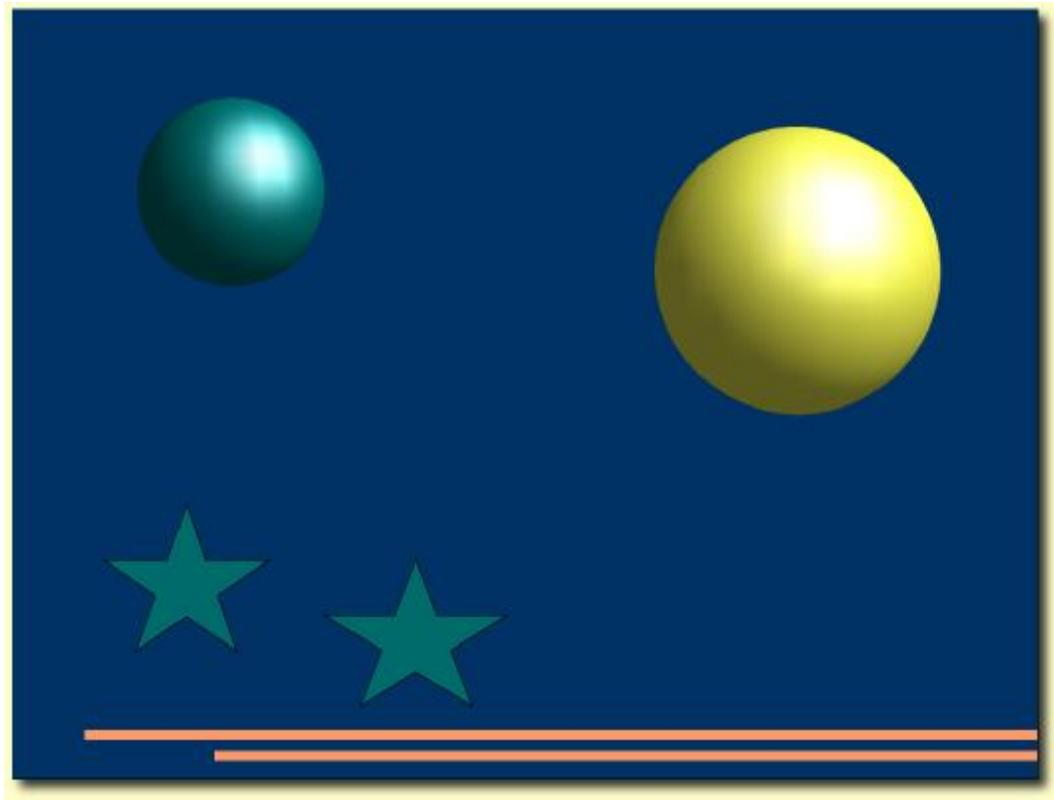
14. 所设定动画效果可以在 **自定义动画** 面板的底部查看。现在您可以在幻灯片放映中看到动画按钮来查看带有动画效果的演示文稿。

图 4.69. 放映幻灯片



15. 现在您的演示文稿变得充满活力，令人惊叹。

图 4.70. 令人惊叹的幻灯片放映

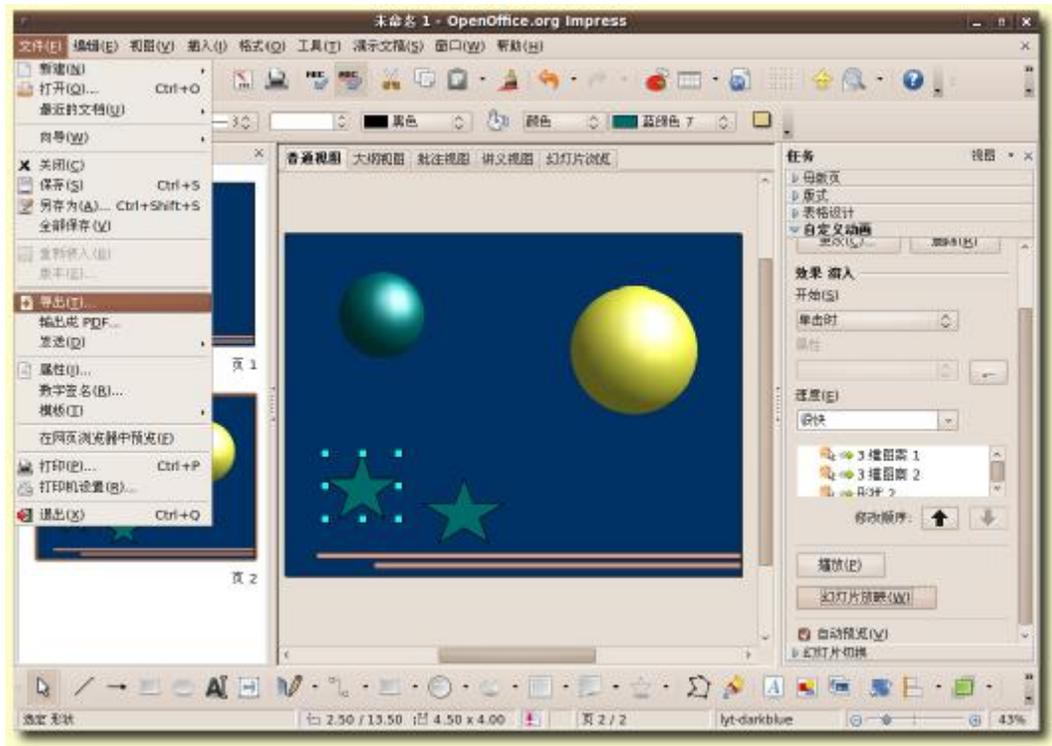


导出演示文稿. 我们前面提到过, Impress 的另一个实用特性是, 它可以将演示文稿直接导出为其直接把幻灯片导出为 Flash(SWF)文件。

过程 4.12. 要将演示文稿导出为 SWF 文件:

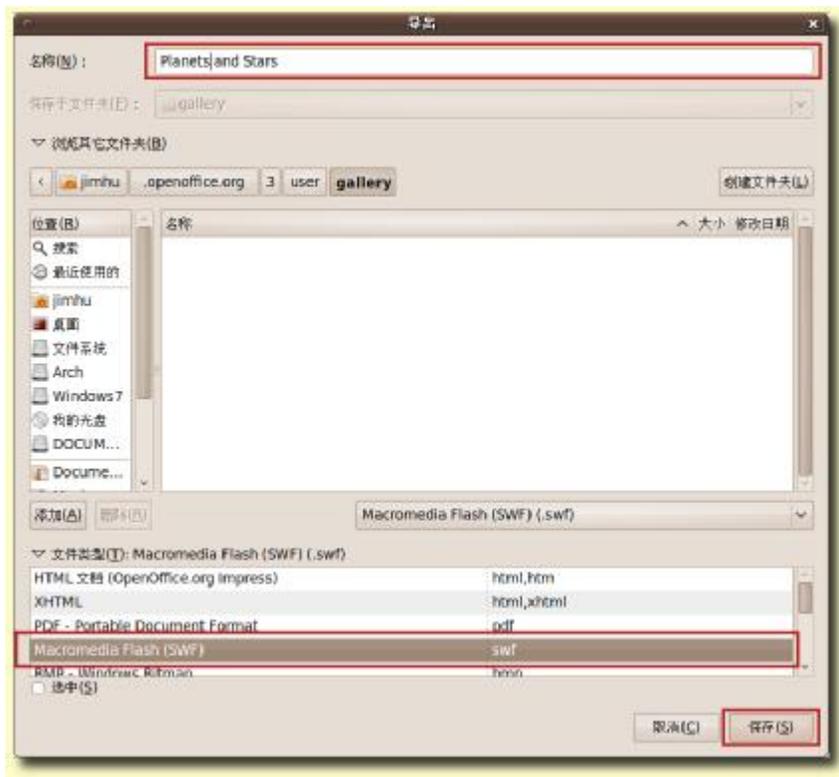
1. 在 **文件** 菜单中, 单击 **导出** 按钮, 打开 **导出** 对话框。

图 4.71. 导出演示文稿



2. 在 **名称** 输入框中键入一个文件名，然后选定导出文件存放的路径。要将演示文稿导出为拉菜单中选择 **Macromedia Flash(SWF)**，然后单击 **保存** 来将文件保存到预定位置。现在查看演示文稿了。

图 4.72. 将演示文稿导出为 **Flash** 文件



使用 OpenOffice.org 电子表格



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用 OpenOffice 应用程序](#) > 使用 OpenOffice
使用 OpenOffice.org 图画

OpenOffice.org 图画(Draw)是一个矢量图绘制工具。能够胜任从简单到复杂的各种绘图任务, 并支持格式输出。您还可以在图片绘制中插入表格, 图表, 公式和其他 使用 OpenOffice.org 套件创建



注:

使用矢量图绘制工具绘制的图形在调整尺寸时不会变得模糊。

OpenOffice.org 图画是 OpenOffice.org 办公套件的一部分, 可以非常容易地与该套件的其他组件 Writer 中使用一张在 Draw 中创建的图片, 只需复制粘贴即可。Draw 的一些功能在 Writer 和 In 您无须在这些程序之间不断转换来完成基本的图像处理工作。

OpenOffice.org 图画的主要特性



注:

矢量图绘制工具把所有图形都叫做“对象”。不管这是简单的一根直线, 些非常复杂的图形。

Draw 包含的功能十分丰富, 多于大部分其他办公套件中所带的绘图程序。Draw 的主要特性包括:

- 1 **创建矢量图.** 在 Draw 中, 您可以用数学矢量定义直线和曲线, 从而创建矢量图形。使用矢量可以创建等几何图形。
- 1 **创建三维对象.** 您可以使用 Draw 创建简单的三维对象, 例如立方体, 球体和圆柱体, 并修饰它们。
- 1 **网格和标记.** 您可以在绘图过程中用网格和标记来可视化地对齐对象。您也可以将对象对齐到网格边缘。
- 1 **连接对象以显示相互关系.** 您可以使用连接线来使对象互相连结, 以显示不同对象之间的关系。在线上, 并在对象移动时随之移动。在绘制组织结构表和技术表格时这一特性非常有用。
- 1 **显示维度.** 在技术性图表中, 您可以使用尺寸线来计算和显示线性维度, 在绘图中尺寸线经常被使用。
- 1 **图片集.** 在绘图时, 您可以从 OpenOffice.org 图片集和其他 OpenOffice.org 程序中插入和使用图片内容。
- 1 **图像文件格式.** 将您创作的图像导出为多种常见图像文件格式, 如 BMP, GIF, JPG 和 PNG。

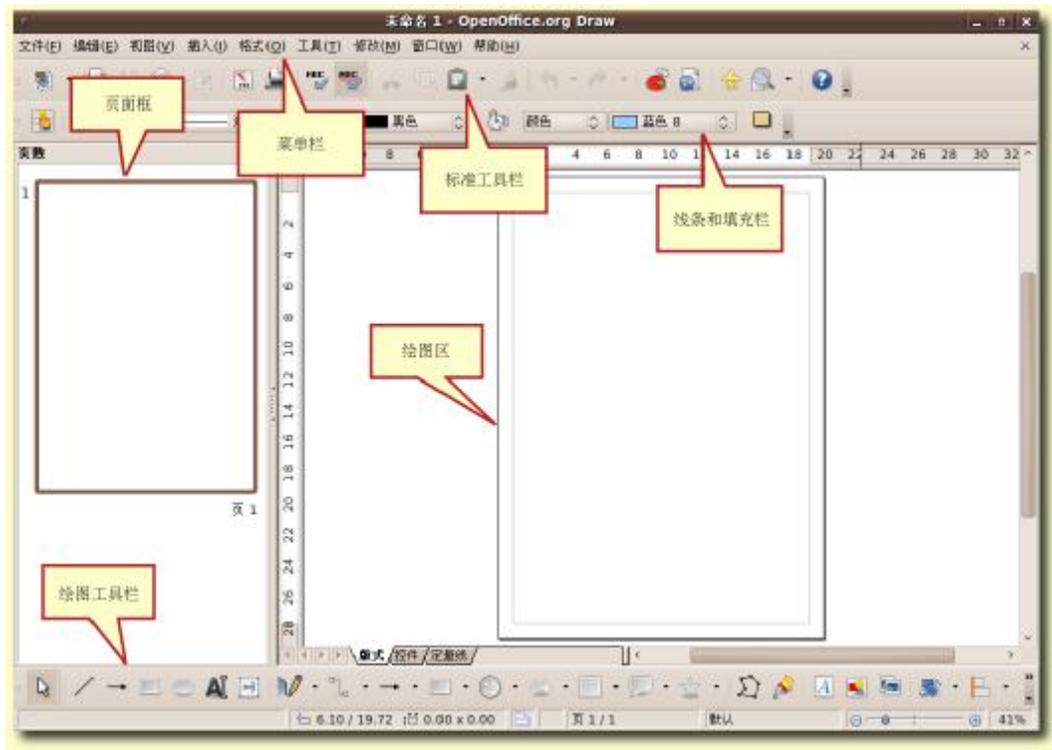
完成基本的绘图操作

过程 4.13. 运行 OpenOffice.org 图画:

1. 在 **程序** 菜单中, 选择 **图形**, 然后选择 **OpenOffice.org 图画**

下图展示了 **Draw** 主窗口中各个部分的名称:

图 4.73. Draw 主窗口



2. 绘图区用于创建图像，其周围有这样一些工具栏：

- l 在 **菜单** 栏中列出了 **Draw** 中的主要菜单项目。包含了管理，编辑和查看绘图格式的选项
- l **标准** 工具栏列出了执行打开，保存，复制，剪切和粘贴等操作的图表。
- l **线条和填充** 栏包括了一些特定的绘图工具，主要用于修改选定对象的外观。例如线条样式颜色等。
- l **绘图** 工具栏是 **Draw** 中最重要的工具栏。包括了几何绘图和徒手绘画所需的全部必要功能时将会频繁使用这个工具栏。不过您还需要编辑，合并和操作这些基本图形来创造复杂的

您可以改变可视工具的数量和位置使界面看起来略有不同。要从 **Draw** 中增加或移除工具：

- 3. 在 **视图** 菜单中，指向 **工具栏**。**工具栏** 菜单中列出了所有可以使用的工具栏，显示在主页处于被选中状态。要从 **Draw** 主窗口中移除工具栏，只需清除相应复选框的勾，反之则可以

过程 4.14. 创建对象

使用绘图工具栏创建对象

1. 单击 **绘图** 工具栏中的某个对象按钮，如 **矩形** 或 **椭圆形**，然后将鼠标指针指向合适的位置
2. 按下鼠标左键，拖曳鼠标指针直到结束绘图，松开按键。一个对象就出现在绘图区域了。

教员笔记：



我们在此不会详细讲述绘图工具栏，因为您只需用它来绘制基本的图形。范性地绘制一些对象，例如正方形，椭圆形和连接线。如需了解更多关于产品的细节，请访问<http://documentation.openoffice.org/>

选择对象. 在对对象做出任何改变之前，您都需要先选定这个对象。在 **Draw** 中，您有以下几种方

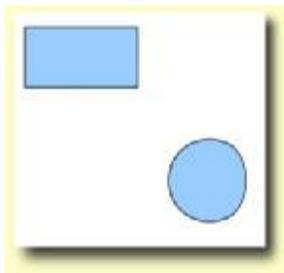
- 1 直接选定：单击对象，即可选定。
- 1 框架选定：在 **绘图** 工具栏中，单击 **选择** 按钮，然后在对象周围拖曳出一个矩形来选定它。这时非常有用。



注：

您必须将对象完全包括在矩形中才能选定它们。

图 4.74. 框架选定



- 1 选定隐藏对象：要选定被另一个对象覆盖的对象，按下 **Alt** 键，然后单击所要选定的对象。



注：

要选定一个隐藏对象，您必须知道这个对象与顶层对象之间的相对位置。

编辑对象. 创建对象时，您也许会需要对它们进行编辑并改变属性以取得想要的效果。但是软件默认。例如，您无法通过默认的 **绘图** 工具栏来把一个正方形变成矩形，或者让正方形绕着自己的轴旋转，**Draw** 提供了很多其他的选项来达到这样的灵活性，例如：



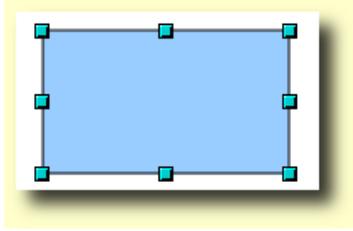
注：

接下来这部分讲解的所有选项都可以应用于一个或一组对象。您可以采用一个选定的对象。这些围绕在图形周围的小方块或小圆圈被称为手柄。

过程 4.15. 修改对象尺寸

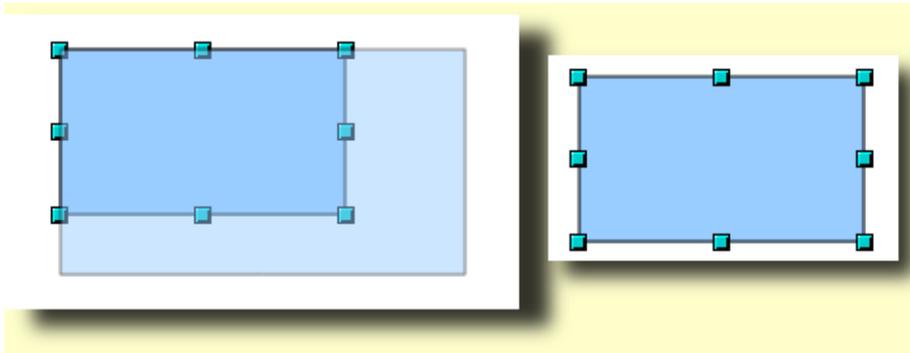
1. 在绘图区域中，单击选定创建的对象就会出现手柄。

图 4.75. 选定对象



2. 将鼠标指针放到一个手柄上, 当指针变成双向箭头时, 按照箭头方向拖曳指针来修改对象。位于角上的手柄, 您可以同时向两个方向调整对象的尺寸。如果您使用一个位于侧面的手柄, 调整后的对象轮廓会在拖曳的同时以虚线显示。
3. 调整完成后松开鼠标按钮。虚线消失, 出现调整后的对象。

图 4.76. 修改对象

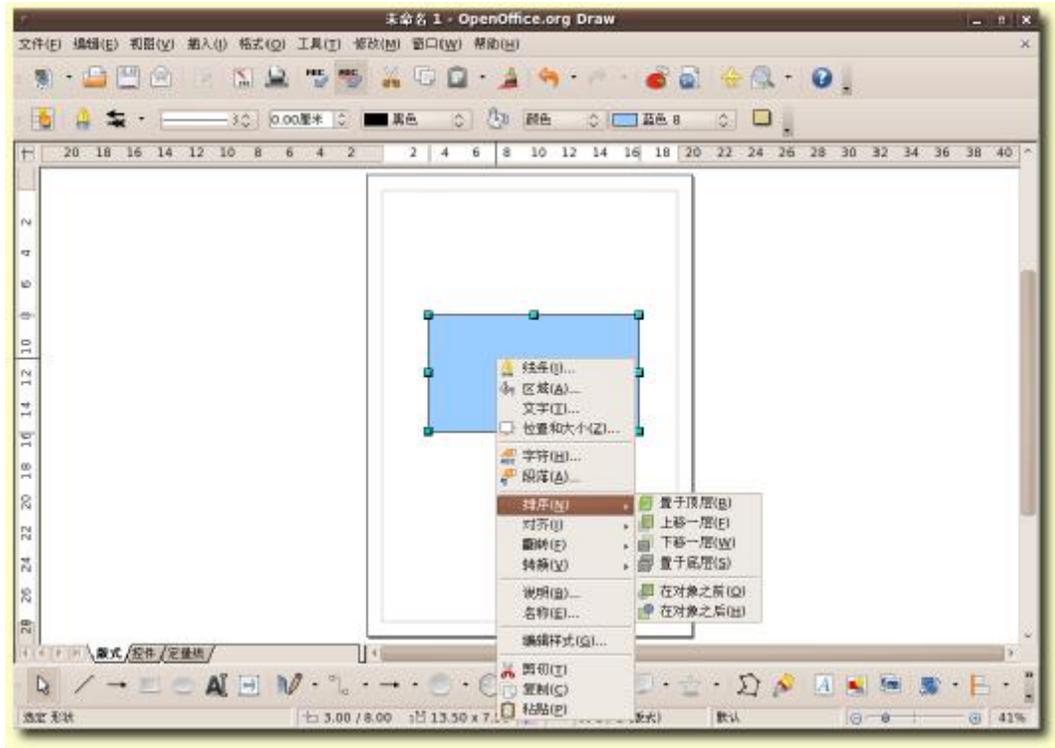


排列对象. 如果您处理的文档中有很多相互重叠的对象, 编辑单个对象(可见或不可见)会变得相对供了一种方法, 可以在不影响对象层次的情况下对对象进行排序。

过程 4.16. 改变对象的排列:

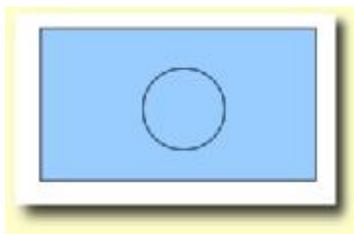
1. 在绘图区域中, 右键单击需要重新排序的对象, 指向 **排序**, 从排序菜单中选择适当的选项

图 4.77. 重新排列对象



2. 如果您选择了 **置于底层** 选项, 结果如下图所示。

图 4.78. 将对象置于底层



教员注记:

如果时间允许, 让学生们探索排序菜单的其他选项, 解释每个选项。要讲解 **在对象之后** 这个选项以及 **下移一层** 和 **在对象之后** 的区别。优先级不高。

复刻对象. 有时您需要创建同样形状和尺寸的多个对象。在 **Draw** 中, 您可以复刻或多次复制一个相同, 也可以在尺寸, 颜色, 方向和方位上有所不同。

过程 4.17. 创建同一对象的多个拷贝

1. 单击需要复制的对象, 点击 **编辑**, 然后选择 **复制件** 选项。在弹出的 **复制件** 对话框中,
2. 为各项设置合适的值, 单击 **确定** 在绘图区域中显示输出状况。

图 4.79. 复制对象



组合与合并对象. 创建或编辑对象时, 对象也许会发生少许的移位。在绘图中, 这种细微变化会改变绘图这样对位置精确度有很高要求的应用中, 即使这种细微的变化也是非常重要的。使用 **Draw**, 对象, 即分组与合并。

组合对象. 组合对象就像将对象放进一个容器, 对象被组合后仍然保持其自身的设置。您可以像移对所有同组的对象进行改变。组合操作都是可撤销的, 并且可以对组内对象单独进行操作。

过程 4.18. 要组合对象:

1. 在 **绘图** 区域, 选定所有希望分为一组对象。在任意组内对象上单击右键, 然后选择 **组**
2. 单击任意组内对象, 手柄会出现在整个组合的边缘, 而不是单个对象的边缘。

现在您可以直接操作整个组合而不用对单独的对象应用效果了。要缩放一个组合:

1. 将鼠标指针放到一个手柄上。当指针变双向箭头时, 拖曳指针来扩大或减小组合内对象的尺寸。生同样的缩放。

过程 4.19. 您可以在不拆散组合的情况下单独编辑组内的某个对象。要编辑组内的单独对象:

1. 双击组内的一个对象。现在您就可以对组内的对象进行单独编辑了。
2. 单击您想要编辑的对象; 手柄会出现在该对象的边缘。在这个模式下, 您可以编辑, 添加可
3. 要在编辑单个对象后重新恢复组合, 双击选定框架外的任意一点。

**注:**

您可以组合任意形状和大小的对象。您可以组合二维图像，三维图像或将其分为一组。但是您只能组合相互重叠的二维图像。

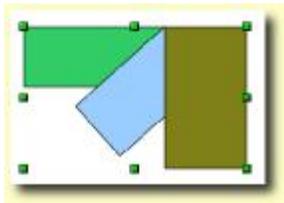
合并对象. 合并对象与组合类似，但是合并后对象会相互融合，形成一个新的对象。原始的对象不单独编辑对象。当您合并对象时，新的整体将继承最底层对象的属性。

过程 4.20. 要合并对象:

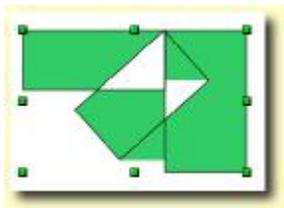
1. 在绘图区域中，选择多个二维对象。

**注:**

本例中最底层的对象是图中的绿色对象。

图 4.80. 合并对象

2. 右键单击选中的任意一个对象，点击菜单中的合并选项。根据不同的重叠数量，重叠的区域数量是偶数时，重合区域变成空白，当重叠数量是奇数时，重合区域会被填满。

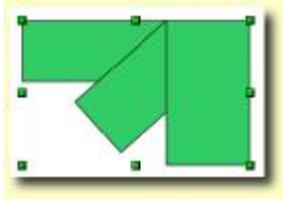
图 4.81. 重合区域

3. 合并对象后，您可以将合并后的对象当作一个整体。但是您无法选择对象中的空白区域。

取消合并

1. 在 **绘图** 区域中，右键单击先前合并的图形，在菜单中选择 **取消合并**。

图 4.82. 取消合并



记住对象会恢复到其最初的状态。但是所有对象的属性都按照最底层对象的属性进行了改变。

编辑颜色和结构. 在创建图像时, 您也许会需要在同一绘图区域内创建不同颜色和结构的对象。您工具栏来自定义对象的填充区域。



注:

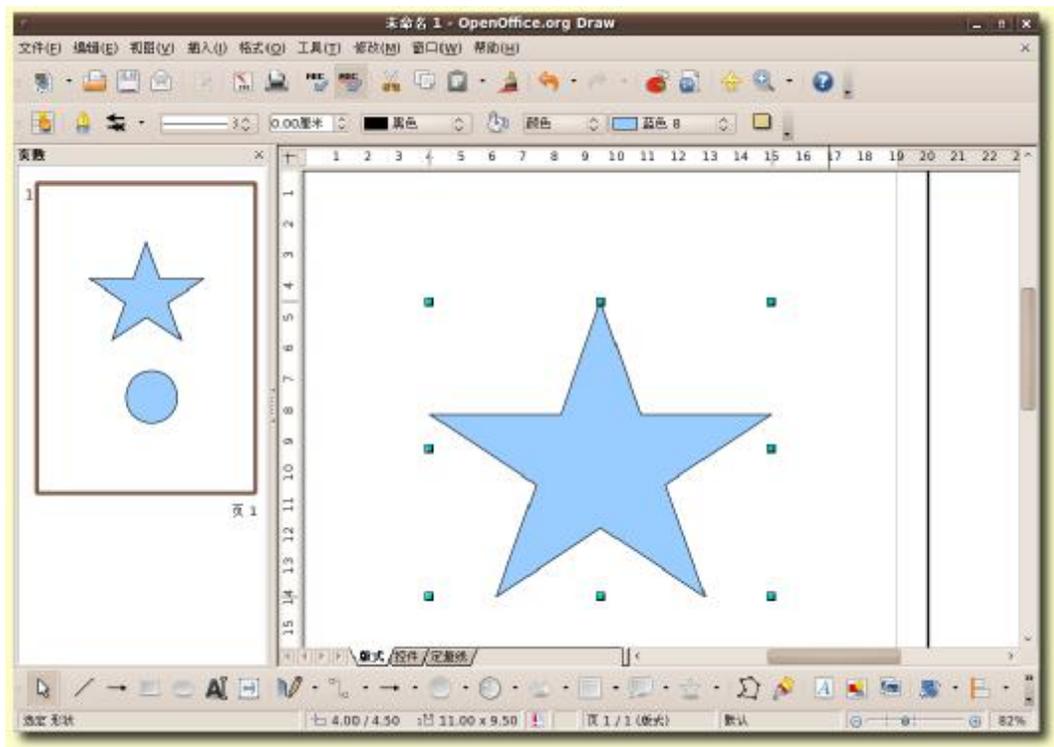
OpenOffice.org 把对象的内部称为“填充区域”。填充区域可以填入单色片。

过程 4.21. 编辑填充颜色

要编辑对象的填充颜色:

1. 在绘图区域中, 选择需要编辑的对象, 单击 **线条和填充** 工具栏的 **平面** 按钮。打开平面对

图 4.83. 编辑填充颜色



2. 通过设定 **平面** 对话框中的选项, 您可以改变对象的填充颜色。单击 **颜色** 标签, 在 **表格** 单击 **确定** 来应用这些改变。

图 4.84. 选择一种填充颜色



3. 表格区域列出了标准色和最常用的几种颜色。您也可以创建列表中所没有的颜色。要创建—
 - a. 单击一种与您需要的颜色比较接近的标准色，然后通过设定 **RGB** 比率来改变其色调

**注：**

在 **Draw** 中，您有两种方法来定义一种颜色。您既可以设定 **RGB** 比率，也可以设定 **CMYK** 比率。要使用 **CMYK** 设定，单击 **RGB**，然后

- b. 要向颜色列表中添加新的自定义颜色，在名称框中输入新的颜色名，设定 **RGB** 比率，然后在标准色列表中的标准色列表中显示这种新颜色。

**小提示：**

RGB 颜色表示法通过红，绿，蓝三原色的不同比率结合来表

- c. 单击 **确定** 来应用改变。

图 4.85. 自定义填充颜色



编辑渐变色填充. 渐变色是指两种不同颜色或同一颜色的两种不同色度之间的平滑转换。您可以用渐变色填充对象：

在绘图区域中，选择需要编辑的对象，单击线条和填充工具栏的平面按钮。打开 **平面** 对话框。

单击 **渐变** 标签，从渐变色列表中选择一种渐变色，然后单击确定来应用改变。

图 4.86. 编辑渐变色填充



教员注记：

请告诉学生通过使用平面对话框也可以添加或修改对象的其他属性，例如或降低透明度，或在对象中填入其自身的位图来实现交叉排线。

编辑文本. 在 **Draw** 中，您有以下几种方法在 **绘图** 区域中插入文本：

- 1 **绘图工具栏的文字工具：** 您可以在绘图区域创建文本框，并像处理其他任何对象一样对其进行修改。
- 1 **在对象旁边插入连接符：** 当您需要将文本与对象联系起来时，可以在对象旁边插入连接符。单击 **工具**。
- 1 **将文本重叠在对象上：** 双击对象打开一个文本框。向其中输入文本即可。

下图显示了向绘图区域中的对象插入相关文本的多种方法：

图 4.87. 在绘图区域中编辑文本



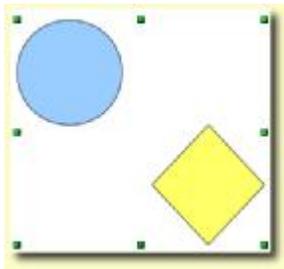
视觉效果.除了提供基本的绘图工具外，**Draw** 还为您提供了多种可在绘图中使用的视觉效果。

画面交替.画面交替特性可以将一个图形平滑地转换到另一个，得到一组新的对象，包括开始对象的对象。

过程 4.22. 要使用画面交替:

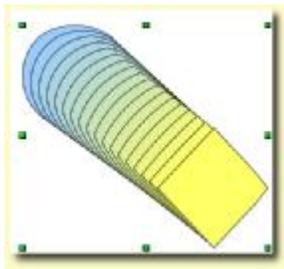
1. 在绘图区域中创建两个不同形状的对象并选定。

图 4.88. 应用视觉效果



2. 在 **编辑** 菜单中，单击 **画面交替** 选项，打开 **画面交替** 对话框。
3. 在 **画面交替** 对话框中，选择显示转换中图像的数量。保留默认选择可以获得更平滑的转换域中显示效果。

图 4.89. 对象的画面交替



注:



您可以通过改变绘图区域中对象的布局来改变其顺序。



教员注记:

Draw 还提供了更多的特性和工具。如果学生欲获得更多关于 Draw 和其 OpenOffice.org 软件的详细信息, 可让他们访问<http://documentation.op>



使用 OpenOffice.org 演示



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用 OpenOffice 应用程序](#) > 使用 OpenOffice

使用 OpenOffice.org Math

Math 是 OpenOffice.org 办公套件中的公式编辑工具。它包括一系列的函数, 运算符和格式助手。格式完整的等式和方程式。这些式子可以插入到其他任意 OpenOffice.org 程序中。

OpenOffice.org Math 的主要特性

下面将讲授 Math 的一些重要特性和功能:

- 1 **创建公式.** Math 使您能够很方便地将公式创建为文档中的对象。任何时候您都可以在文档中调用 Math 提供了大量预设的符号和函数, 您可以根据需要来用它们创建, 编辑和设计公式。
- 1 **直接输入一个公式.** 如果您非常熟悉 Math 所使用的标记语言, 您也可以在文档中直接输入, 然后换为公式。
- 1 **在命令行窗口中创建公式.** 当您在命令行窗口中进行输入时, 您可以同时在文档中看到输入结果。
- 1 **创建个人符号.** 您可以创建自己的符号, 也可以从其他字体中导入新的字符。您可以在基本的数字

自己的新符号创建新的分类。

1. 在上下文环境中创建公式. Math 使用上下文菜单来帮助您进行工作, 您可以通过右键单击显示上包含了所有出现在选定窗口中的命令。此外, 您只需一次单击即可将它们添加到文档中。



注:

Math 只能用于创建具有正确格式的等式, 这些等式只具有符号意义。而的。

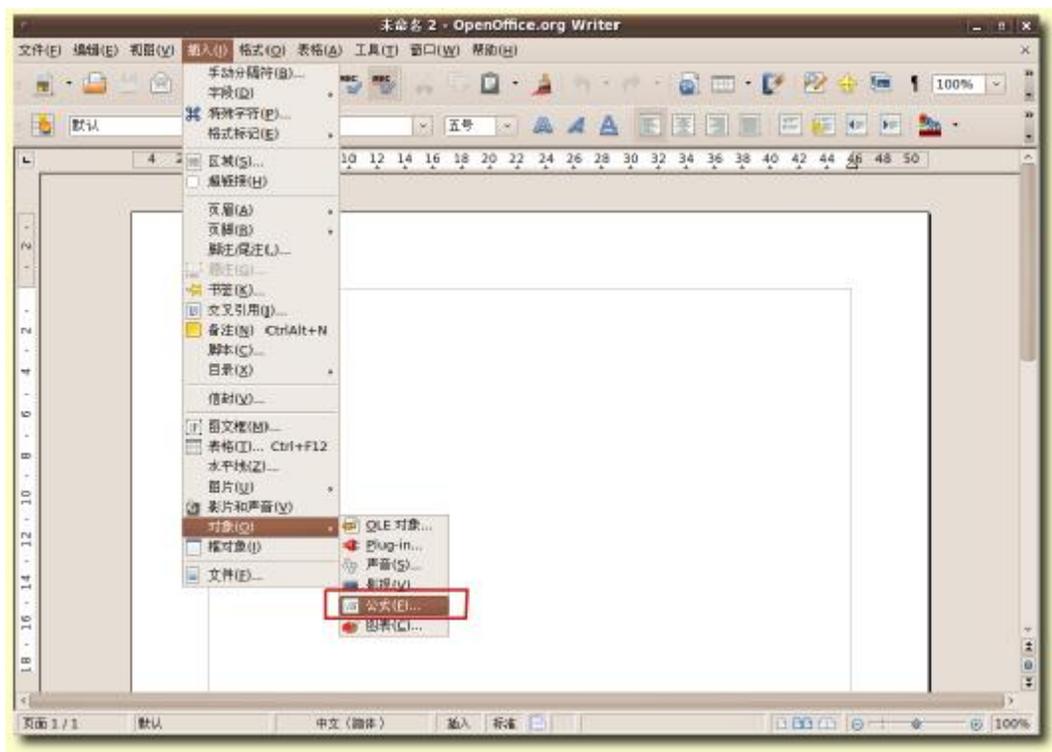
创建与编辑公式

Math 可以与所有 OpenOffice.org 程序协同工作, 它主要是一个在文档中使用的表达式编辑器。

过程 4.23. 要在 Writer 中使用 Math, 请执行以下步骤:

1. 将鼠标指向您需要插入公式的地方, 在插入菜单中, 指向 **对象**, 然后单击 **公式**。

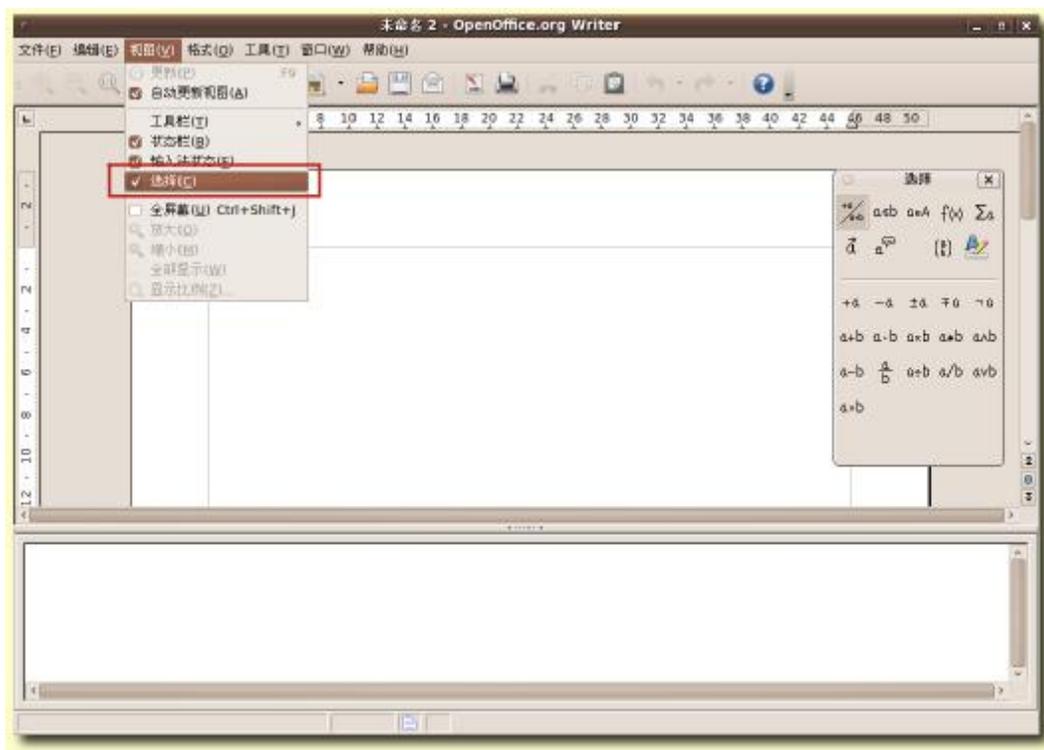
图 4.90. 运行 Math



2. 这样就可以在 Writer 窗口中调出 Math。表达式编辑器会出现在文档窗口的底部。您可以在所提供的工具。一个占位符框会出现在输入等式的位置。

在文档中输入等式最简单的方法是使用 **选择** 窗口。该窗口在默认情况下不显示。要显示: 单击 **选择**。

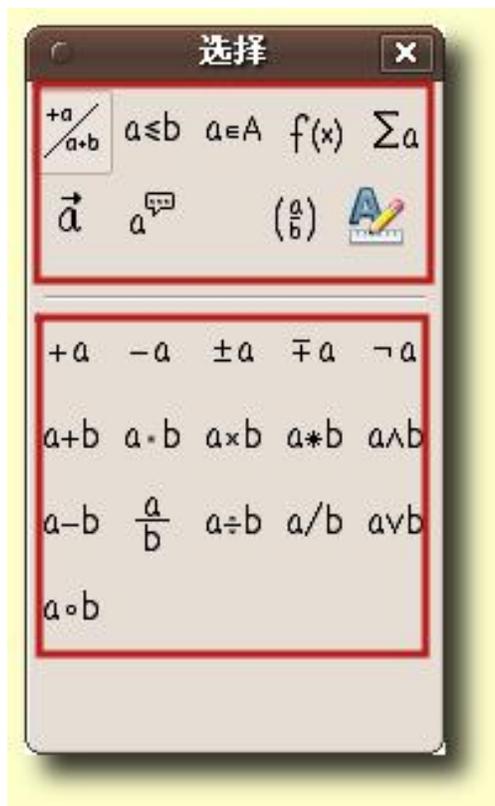
图 4.91. 显示选择窗口



3. **选择** 会作为一个浮动工具栏出现。请注意 **选择** 窗口被分成了两部分。上半部分包括符号中类别中的符号。通过在 **选择** 窗口中选定符号，您可以立即开始插入等式了。

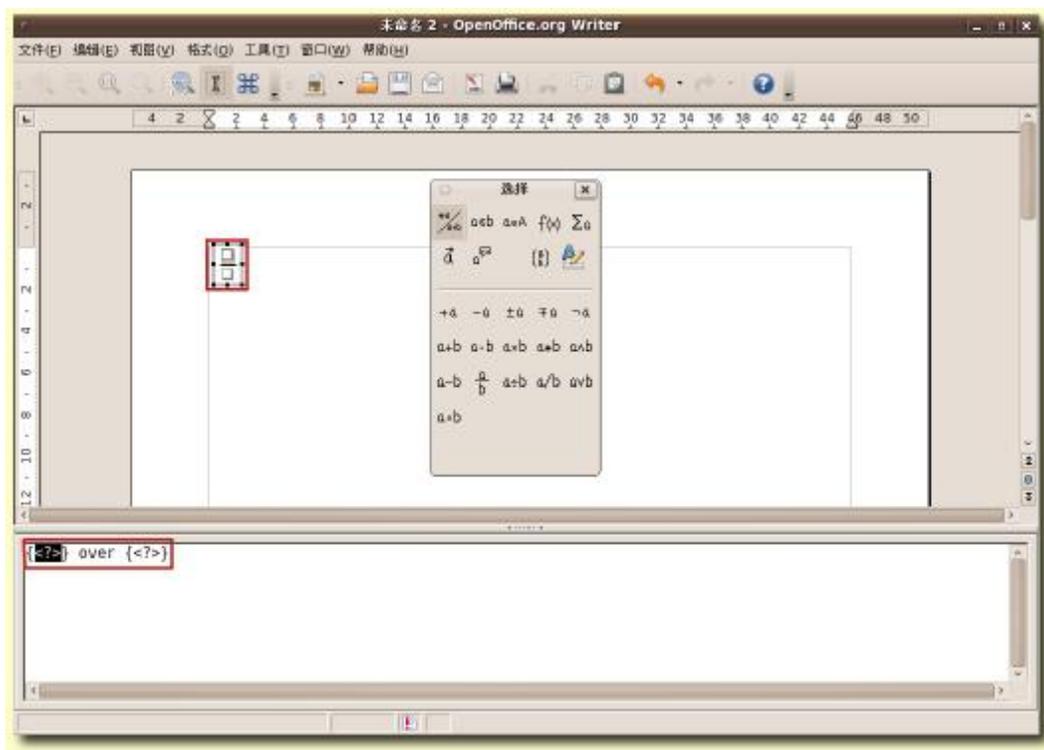
要插入一个符号，比如说 " a/b "，在上半部分中选择合适的类别，然后在下半部分中单击合

图 4.92. 使用选择窗口



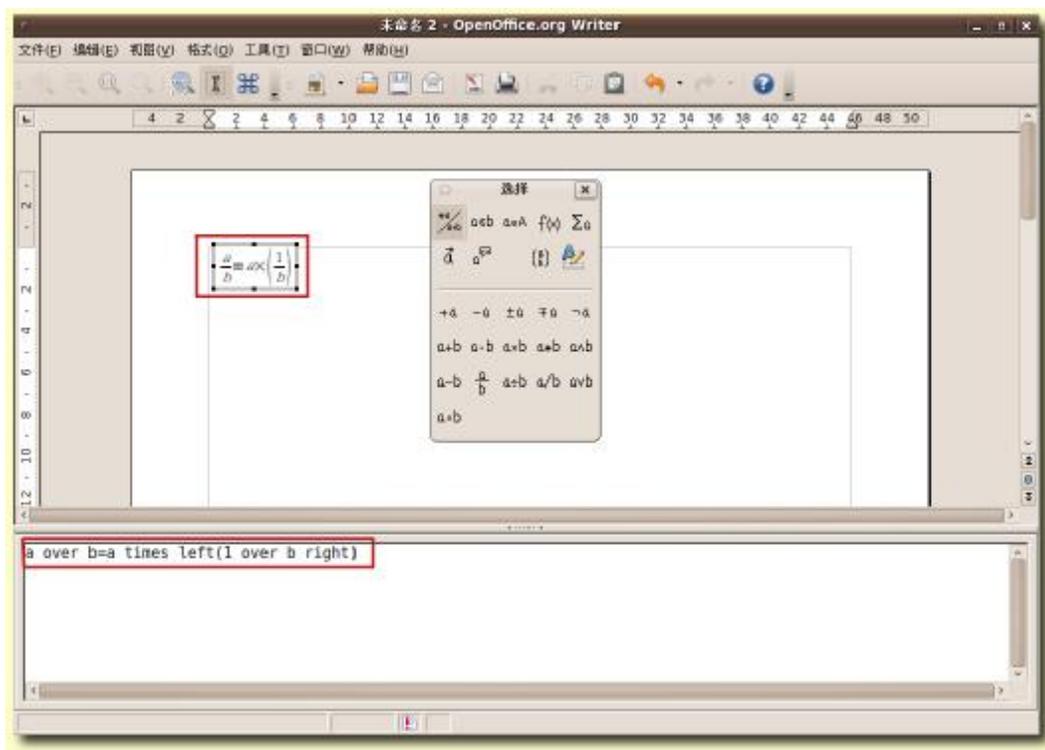
4. 您会看到当您在 **选择** 窗口选定符号时，在表达式编辑器中会出现相应的标记。而在文档中表达式编辑器中的 **<?>** 符号是占位符。表示您需要在这些位置输入与公式相关的实际文本

图 4.93. 插入符号



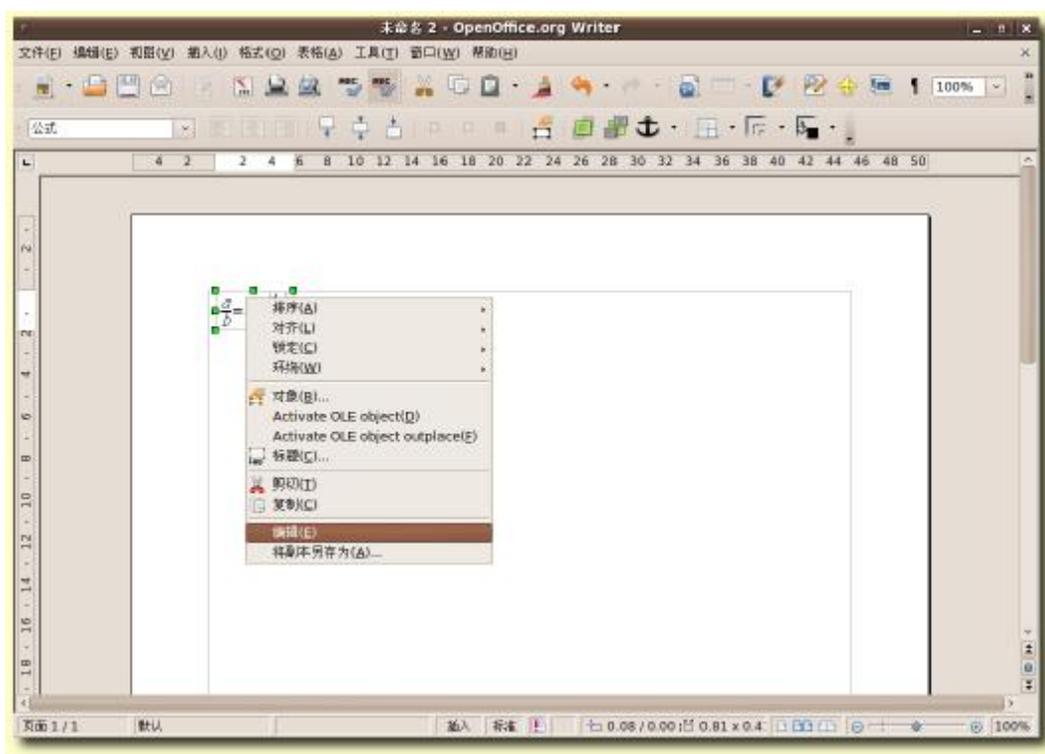
5. 当您在占位符中输入所需的文本或符号时，灰色的小框会随着等式自动更新。您可以用相同分。
6. 当您使用 **选择** 窗口输入完整的等式时，等式会在文档中作为一个对象出现，您可以在表记。要退出表达式编辑器，请单击文档主体中的其他任意地方。

图 4.94. 插入的等式



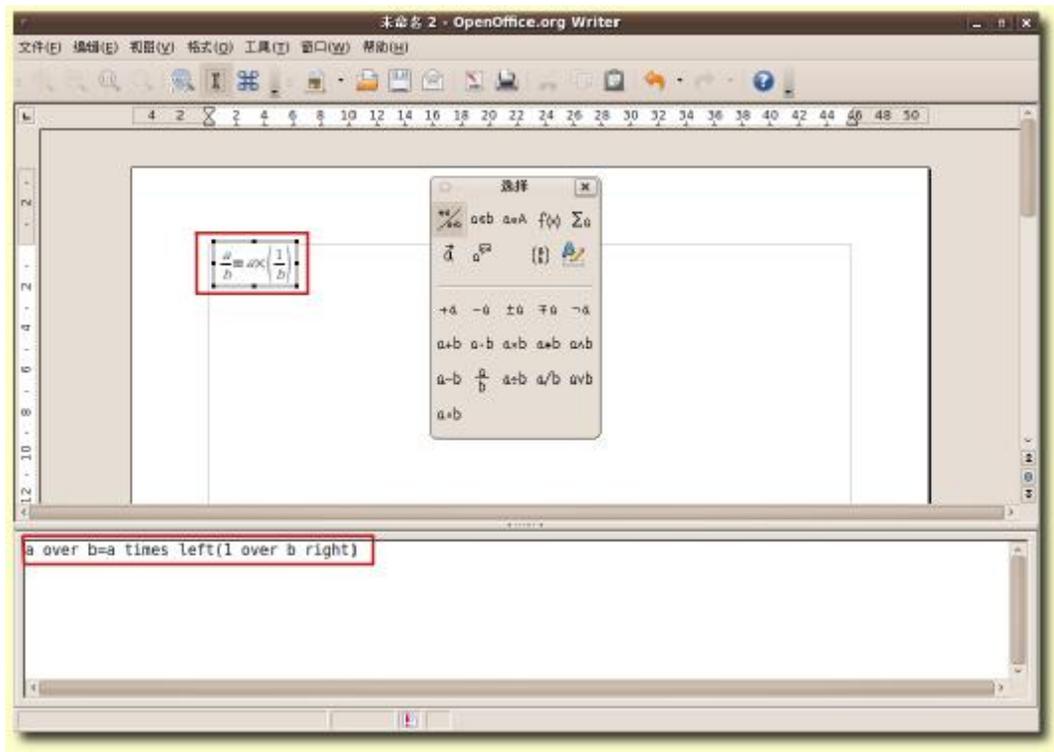
7. 公式插入到文档中后, 如果您想要进一步对其进行修改, 在公式上右键单击, 从快捷菜单中

图 4.95. 编辑等式



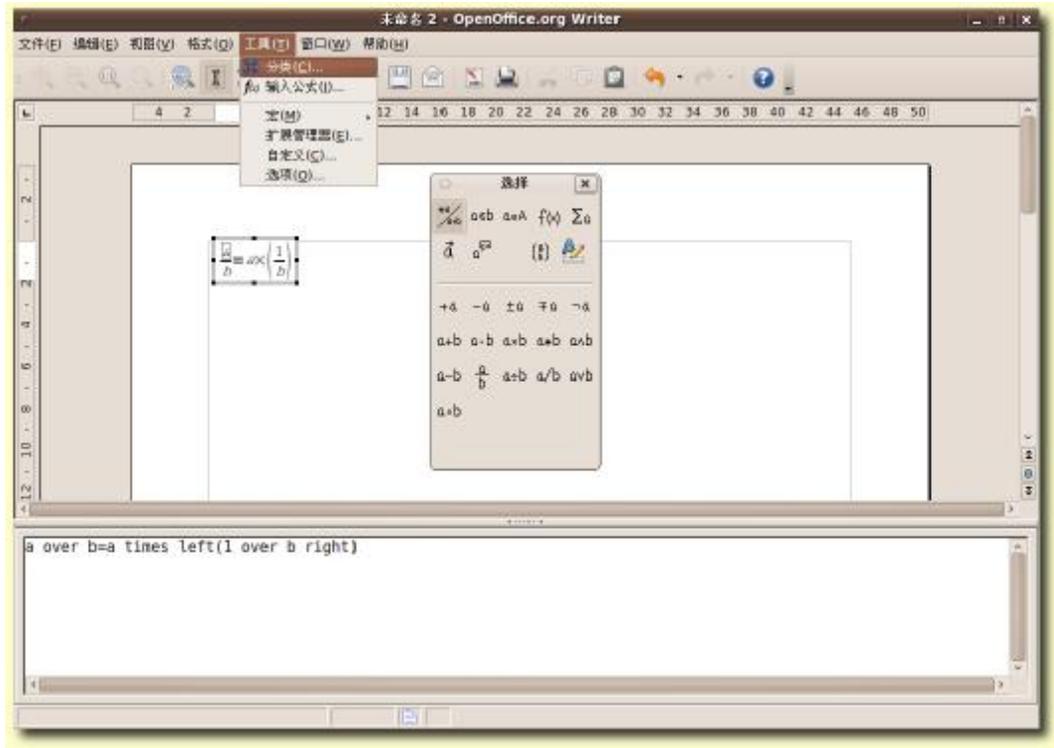
8. 然后您就可以在公式中插入新的符号或删除多余的符号了。

图 4.96. 插入新的符号



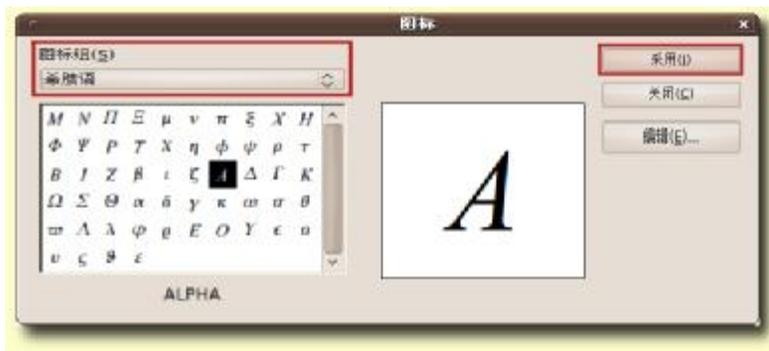
9. 尽管希腊字母广泛使用在数学公式，特别是几何公式中，这些字母并没有包括在选择窗口和
10. 您可以通过在表达式编辑器中输入相对应的标记语言的方法来输入希腊字母。此外您也可以类窗口，请在工具菜单中单击分类。

图 4.97. 运行分类窗口



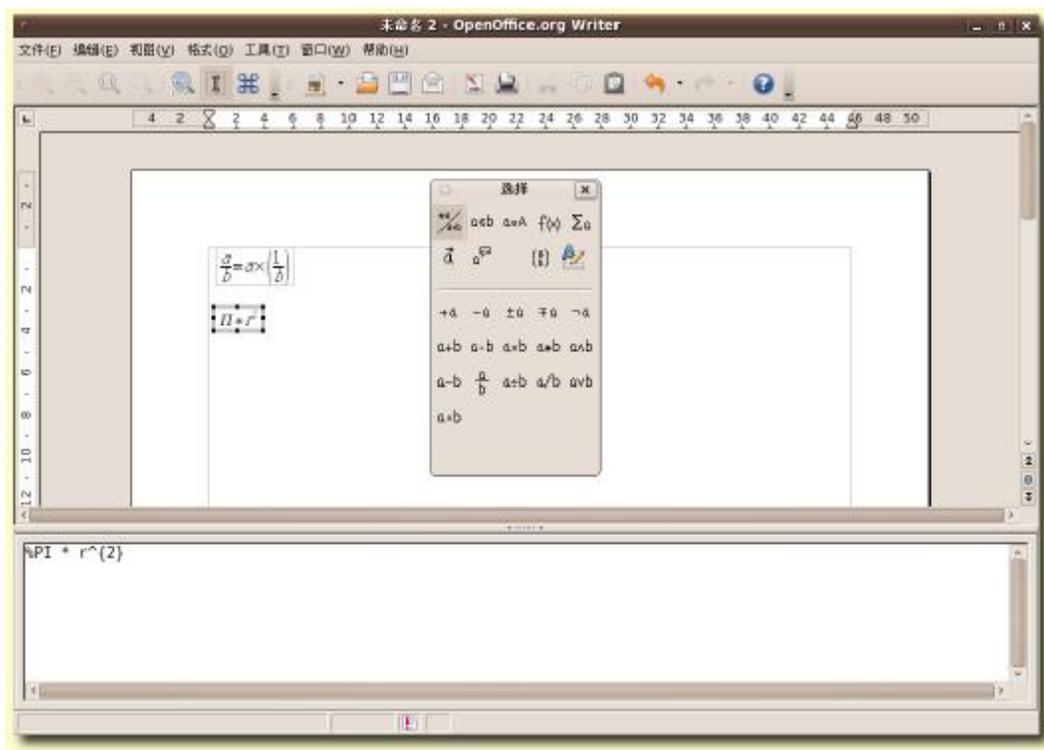
11. 在选定字母之前会显示 **图标组** 对话框。选择下拉窗口中的 **希腊语** 分类。从 **图标组** 窗口然后单击 **插入**。

图 4.98. 插入希腊符号



12. 所选定字母会被插入到文档中，而表达式编辑器中也会显示相应的标记。您可以用同样的方法当插入完所有公式后，您的文档状态大致如图所示：

图 4.99. 等式插入完毕



使用 OpenOffice.org 图画



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用 OpenOffice 应用程序](#) > 附加程序

附加程序

GnuCash 财务软件

GnuCash 是一个用于跟踪家庭或小额商业资金的程序。**GnuCash** 可以取代在纸上记录支出的传统支出信息。您可以用这个软件来管理所有的收入和支出。通过在 **GnuCash** 中输入信息, 小型商业厂商的细节。您也可以为自己的商业活动创建月度盈利和亏损报告。

GnuCash 可以一站式存储和管理您的所有银行帐号细节。**GnuCash** 使用与专业会计人员相同的工具和报告精确。

GnuCash 非常易用, 可以完美地贴合您的需求。

图 4.100. **GnuCash** 财务软件



GnuCash 的主要特性. 使用 **GnuCash** 类似于在账簿上填写个人财务状况信息, 而又比单纯的记有以下这些特性, 是一个实用, 强大而又灵活的软件。

- 1 **简单易用的用户界面:** **GnuCash** 的用户界面就像在纸上做记录一样易用。它拥有自动完成特性, **GnuCash** 会自动搜索列表并自动补全内容。因此在输入频繁使用的内容时, 您无须每次都完整填
- 1 **复式记录系统:** **GnuCash** 使用复式记录体系。每笔交易都会被记录在两个地方, 即在一个账户中记为收入。这意味着收入和支出之间的差额与所有资产和股权的总和完全相等。这一特性可以指出的细节, 同时也有助于您追踪所有的支出。
- 1 **财务报告:** 您可以使用 **GnuCash** 输出多种报告。家庭用户可以通过输出预算报告来清晰地查看用 **GnuCash** 来输出一份税收报告以计算税额。**GnuCash** 还可用于输出多种商业报告, 如客户与 **GnuCash** 还能输出包含资产平衡表的资产与债务报告。

- 1 **外汇交易处理:** 您无须担心复杂的外汇交易, GnuCash 会自动处理外汇转换。此外, GnuCash 弹出窗口。
- 1 **对帐窗口:** GnuCash 提供了一个包括所有账户平衡信息的对帐窗口。您不用在在多个登记簿中窗口您可以非常容易地确认银行对帐单。
- 1 **交易拆分:** 交易拆分特性使您能够把一次交易拆分到多个账户和分类中。例如, 当您从商店购买您在这次交易中所付出的所有金额, 而在交易拆分编辑器中则包含了所有购买物品的种类。您可查看主交易额。
- 1 **HBCI 支持:** GnuCash 支持 HBCI 协议。这一特性对于德国用户来说非常有用。他们无须手工: 而可以直接运行在线银行帐户转换, 下载银行对帐单并直接进行管理。
- 1 **交易安排:** 用户可以在 GnuCash 中根据自身需求安排交易, 也可以设置交易提醒。这一特性使易的内容和时间。软件将自动追踪并在预定时间执行交易。您也可以在需要的时候重新安排交易
- 1 **交易搜索:** 即使是最细小的交易, 交易搜索功能也可以将它定位出来。您可以在交易查看窗口输入将为您找到具体的交易。例如, 您需要找到本月所有特定金额范围内的支出。您只需为交易金额 GnuCash 将自动为您找到所需查看的交易。
- 1 **新用户手册和帮助:** GnuCash 提供了新用户教程和概念指导, 来使新用户逐步了解会计原则。记账守则, 并快速了解每个任务的具体流程。



使用 OpenOffice.org Math



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用 OpenOffice 应用程序](#) > 本课小结

本课小结

在本课中您学到了如下内容:

- | OpenOffice.org 是 Ubuntu 默认的办公套件。
- | OpenOffice.org 套件包括5个组成部分, 使您能够高效处理您的工作。
- | Writer 是 OpenOffice.org 办公套件的文档处理组件。它包括了一个现代化全功能文档处理软件的所有功能。
- | Calc 是 OpenOffice.org 办公套件的电子表格制作组件。它提供了大量先进功能来帮助您完成复杂的计算。
- | Impress 是 OpenOffice.org 办公套件中的全功能演示文稿制作工具。
- | Math 是 OpenOffice.org 办公套件中的表达式编辑器。
- | GnuCash 是一个非常实用的家庭/商业财务管理软件。



附加程序



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用 OpenOffice 应用程序](#) > 复习题

复习题

问. 请写出 OpenOffice.org 办公套件中所有软件的名称。

答. OpenOffice.org 办公套件中所包括的程序有:

- | OpenOffice.org 文字处理
- | OpenOffice.org 电子表格
- | OpenOffice.org 演示

- | OpenOffice.org 图画
- | OpenOffice.org 数据库
- | OpenOffice.org Math

问. OpenOffice.org 办公套件默认将文件保存为哪种格式? a) SWF b) PDF c) ODF

答. c) 开放文档格式(ODF)

问. OpenOffice.org 办公套件中的表达式编辑组件叫什么名字?

答. OpenOffice.org Math.

问. OpenOffice.org 的哪个特性使您能够创建高度个人化的套用信函?

答. Writer 中的邮件合并特性为您提供了信函模板和地址数据库, 使您可以创建高度个人化的套用稿, 电子邮件信息。

问. OpenOffice.org 的哪个特性使您可以在文档内部进行导航?

答. OpenOffice.org 办公套件的导航特性为您提供整个文档的大纲视图。是您可以快速在文档内部

问. OpenOffice.org 办公套件的哪个特性可以用来修改整个文档的外观?

答. 样式与格式窗口。

问. 要将在 OpenOffice.org 中制作的文档转换为 PDF 文件, 需要什么第三方软件吗?

答. 您可以在 OpenOffice.org 办公套件中直接将文档保存为 PDF 格式, 无须使用任何昂贵的第三

问. OpenOffice.org 电子表格中引导您建立公式的工具叫什么?

答. 函数向导

问. 如果您熟悉_____ , 您可以在 Math 中直接将公式输入文本。

答. Math 标记语言

问. Impress 中的哪个特性使您能够创建带有绚丽三维效果的文本?

答. 艺术字库

问. GnuCash 的哪个特性使您能够使用查询窗口查找一笔交易? 1. 交易拆分 2. 交易安排 3. 交易

答. 3. 交易搜索



本课小结



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [使用 OpenOffice 应用程序](#) > 上机练习

上机练习

练习1: 使用 Writer 完成简单的文字处理工作. 假设您是一名室内装修公司职员, 需要准备公司的文章。您非常兴奋, 希望通过这篇文章来向公司领导展示您的才华。为了尽可能的使文章富有美且员优秀的审美能力, 您准备在文章中使用大量的文本, 图像和表格。

要做好这份工作, 您需要完成以下任务

- I 创建和设计一份文档
- I 在文档中插入表格
- I 在文档中插入图像
- I 保存文档

过程 4.24. 要创建和设计一份文档:

1. 在 **应用程序** 菜单中, 指向 **办公**, 然后单击 **OpenOffice.org 文字处理**。
2. 在空白文档中输入指定文本。
3. 在 **格式** 菜单中, 单击 **样式和格式**, 打开 **样式和格式** 窗口。
4. 在 **样式和格式** 窗口中, 单击一个样式分类来显示该分类下的不同样式。

5. 选定需要应用的样式的文本。
6. 在 **样式和格式** 窗口中双击所需的样式，将其应用到选定文本上。
7. 重复相同步骤来对文档的不同部分应用不同的样式和格式。

现在您已经根据自身需求创建了一份带有格式的文档。

过程 4.25. 要在文档中插入表格:

1. 将鼠标放在文档中需要插入表格的位置。
2. 在 **表格** 菜单中，指向 **插入** 然后单击 **表格**。
3. 设定表格属性，单击 **确定**。
4. 要打开 **表格格式** 对话框，右键单击插入的表格，从快捷菜单中选择 **表格**。
5. 在 **表格格式** 对话框中，根据需求和偏好设定表格细节，然后单击 **确定** 来应用改变。

表格插入完成，现在您可以将数据录入到表格中了。

过程 4.26. 要在文档中插入图像:

1. 将鼠标指针指向文档中需要插入图片的位置。
2. 在 **插入** 菜单中，指向 **图片**，然后选择 **来自文件**。
3. 在 **插入图片** 对话框中，找到并选定所需文件，然后单击 **打开**。
4. 要调整图片尺寸，选定图片，然后按下 **SHIFT** 键。
5. 按住 **SHIFT** 键不放，通过点击和拖曳图片上的手柄来改变图片尺寸。
6. 要排列和对齐图片，右键单击图片，然后从快捷菜单中选择所需选项。
7. 为图片选定合适的位置选项。
8. 图片插入完成。

过程 4.27. 要保存文件:

1. 在 **文件** 菜单中单击 **另存为**。
2. 在 **保存** 对话框中，选择保存路径。
3. 在 **名称** 框中输入文件名。

4. 在对话框底部的下拉菜单中设定文件保存格式。
5. 单击 **保存** 来保存文件。

文件保存完毕。

练习2: 使用 Calc 完成基本制表任务. 假设您是公司的客户经理, 需要为公司准备季度财务报告。数据, 做出符合要求的报告, 向管理层展示数据并将报告输出为 PDF 格式以便存档查考。要做好这任务:

1. 在电子表格中输入数据。设置格式。
1. 在数据中应用公式和函数
1. 以图像形式展示数据
1. 将报告输出为 PDF 格式

要在电子表格中录入数据与设置格式:

1. 在 **应用程序** 菜单中, 指向 **办公**, 然后单击 **OpenOffice.org 电子表格** 打开 Calc。
1. 在表格中输入所需数据。
1. 要对选定范围的单元格应用特定格式, 在 **格式** 菜单中单击 **单元格**。
1. 打开 **单元格格式** 对话框。通过修改 **字体**, **字体效果**和 **对齐** 标签中的设定来为选定单元格设置
1. 单击 **确定** 来应用格式效果。
1. 要对工作表或选定的单元格应用自动格式, 在 **格式** 菜单中单击 **自动格式**。
1. 要在单元格中使用预设格式, 在 **格式** 列表选定一种, 然后单击 **确定** 来对所选区域应用格式

现在您已经成功地完成了数据录入和格式应用。

要在数据中应用公式和函数:

1. 在电子表格中选定需要插入公式的单元格。
1. 要在 **函数向导** 的帮助下创建和应用公式, 在 **公式栏** 中单击 **函数向导**。
1. 在 **类别** 下拉菜单中选定一种函数类别来显示该分类下的所有函数。
1. 在 **函数** 列表中找到所需函数, 单击将其选定。
1. 单击 **继续** 继续函数创建过程。

- | 要选定需要应用公式的单元格范围，单击 **选择** 按钮。**函数向导** 对话框会自动收缩，您可以回到
- | 选定包含所需数据的单元格范围。
- | 选定单元格之后，单击 **最大化** 按钮回到函数向导。
- | 单击 **确定** 完成公式输入。

现在您已经成功的在数据中应用了公式。运算结果将会出现在相应的单元格中。

要图像化展示您的数据：

在 **插入** 菜单中选择 **图表**。

- | 选定数据区域，标签和显示图表的目标工作表
- | 单击 **下一步** 继续。
- | 选定图表类型，单击 **继续**。
- | 为选定的图表类型选择一种变体，然后单击 **继续**
- | 设定图表的主标题，各轴的标题和标签。设定完所需信息后，单击 **完成**
- | 一张图表会被插入到选定位置。现在您已经完成了将数据显示为图表的任务。

要将报告输出为 **PDF** 文档：

- | 在 **文件** 菜单中，单击 **输出成 PDF**。
- | 打开 **输出** 对话框，在 **名称** 框中输入一个文件名
- | 选定文件的保存路径。
- | 单击 **保存** 继续。
- | 在**PDF 选项**对话框中定义所需选项。然后单击 **确定**。

现在您已经成功地将电子表格保存为 **PDF** 文档了。

练习3：使用 Impress 创建多媒体演示文稿。 假设您是一家建筑公司的培训官，需要制作一份关于稿，并将其作为新员工的培训教材。您需要在演示文稿中展示建筑设计的所有角度和细节，包括³同时您也要在演示文稿中加入一些动画来增加生动性。最好，您还要将文稿输出为 **Flash** 文件以

要完成这一任务，您需要：

- | 使用规定的文本和图片创建演示文稿

- | 在演示文稿中加入三维图像和动画
- | 设置和播放幻灯片
- | 将演示文稿输出为 **Flash** 文件

要使用规定的文本和图片创建演示文稿:

- | 在 **应用程序** 菜单中指向 **办公**, 然后单击 **OpenOffice.org 演示**。
- | 打开 **演示文稿向导** 对话框。要创建新的空白演示文稿, 保持默认选项, 单击 **继续**。
- | 为演示文稿选择幻灯片设计和输出媒体, 单击 **继续**。
- | 设定需要应用的切换效果, 单击 **创建**。
- | 从右侧的 **任务** 窗格中为当前幻灯片选定一种版式。
- | 在文本框中输入文本来创建第一张幻灯片, 然后单击 **母版页** 来打开 **母版页** 面板。
- | 单击选定的模板, 将它应用到演示文稿中。
- | 单击 **标准工具栏** 的 **幻灯片** 按钮来插入一张新的幻灯片。
- | 为新幻灯片选定一种版式。
- | 在文本框中按要求输入文本。
- | 要在演示文稿中插入图片, 在 **插入** 菜单中单击 **图片**。
- | 在 **插入图片** 对话框中, 选择所需的图片, 然后单击 **打开** 来插入图片。

用同样的方法来创建剩余的幻灯片。

现在您已经成功地用规定文本和图片创建了一份演示文稿。

要添加三维图形和动画:

- | 要对文本使用特殊的三维效果, 在 **绘图** 工具栏单击 **艺术字库** 按钮。
- | 为文本选择所需的样式, 然后单击 **确定**。
- | 双击 **Fontwork** 对象。
- | 在对象上的黑色 **Fontwork** 处输入所需文本。
- | 在对象区域外单击以退出艺术字编辑模式。

- | 要显示 **三维对象** 工具栏, 在 **视图** 菜单中指向 **工具栏**, 然后选择 **三维对象**。
- | 要在当前幻灯片中插入 **三维对象**, 在三维工具栏单击合适的对象。
- | 然后将鼠标移动到您需要插入对象的位置。
- | 按住鼠标左键, 拖曳鼠标, 在幻灯片中插入对象。
- | 通过按下绿色小手柄来改变对象的比例和尺寸。
- | 要在插入的图像上应用三维效果, 右键单击对象。在快捷菜单中单击 **三维效果**。
- | 通过定义 **三维效果** 对话框中的选项来改变插入对象的外观和质感。
- | 定义对象完成后, 单击 **三维效果** 对话框右上角的 **指定**。
- | 单击 **关闭** 退出 **三维效果**对话框。
- | 要对演示文稿中的元素插入动画效果, 在 **演示文稿** 菜单中单击 **自定义动画**。
- | 选定一个元素, 单击 **自定义动画** 面板上的 **添加** 按钮, 打开 **自定义动画** 对话框。
- | 完成所有设置之后, 单击 **确定** 来应用动画效果。

现在您已经成功地在演示文稿中加入了三维图像和动画效果。

- | 要设置和放映幻灯片:
- | 在 **演示文稿** 菜单中选择 **幻灯片放映设置**。
- | 在 **幻灯片放映** 对话框中设置合适选项, 然后单击 **确定** 来应用这些设置。
- | 要开始放映, 在演示文稿菜单中单击 **幻灯片放映** 或按下 **F5**。

您的演示文稿就会以幻灯片形式播放。

要将演示文稿导出为一个 **Flash** 文件:

- | 在 **文件** 菜单中, 单击 **导出**。
- | 在 **名称** 框中输入一个文件名, 选定输出文件的保存路径。
- | 要将演示文稿输出为 **Flash** 文件, 在 **文件格式** 下拉菜单中选择 **Macromedia Flash (SWF)(.s**
- | 单击 **保存** 来将导出的文件保存到指定位置。

文件已经被导出到指定位置, 现在您可以查看 **SWF** 文件格式的演示文稿了。

练习4: 使用 Math 创建公式. 假设您是一个高中数学老师, 您需要创建一份包含有几何和算术等学等式在文档中以正确的格式显示出来。

解决方案: .

- 1 将鼠标移动到文档中需要插入公式的位置。
- 1 在 **插入** 菜单中, 指向 **对象**, 然后单击 **公式**。在文档窗口的底部打开 **表达式编辑器** 窗口。
- 1 要显示 **选择** 窗口, 在 **视图** 菜单中单击 **选择**。
- 1 通过在 **选择** 窗口中选定符号来插入公式。
- 1 在编辑器的占位符位置输入所需的文字。
- 1 按照同样步骤输入等式的其他部分。
- 1 单击文本主体的任意一处来退出表达式编辑器。
- 1 要插入含有希腊字母的公式, 在 **工具** 菜单中选择 **分类** 窗口。
- 1 在 **图标组** 下拉菜单中选择 **希腊语**。
- 1 从 **符号** 窗口中选择所需的希腊语符号, 然后单击 **插入**。
- 1 用同样的方式完成公式其他部分的输入。



复习题



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。

[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 和游戏](#)

第 5 章 Ubuntu 和游戏

目录

[在 Ubuntu 上安装游戏](#)

[从软件仓库中安装一个游戏](#)

[在 Ubuntu 中玩游戏](#)

[玩 Frozen-Bubble](#)

[玩 Extreme Tux Racer](#)

[玩其他流行的游戏](#)

[安装 Wine](#)

[在 Ubuntu 中玩 Microsoft Windows 操作系统上的游戏](#)

[本课小结](#)

[复习题](#)

[上机练习](#)

目标

在本课中，您将学到如何：

- 在 Ubuntu 中查找和安装游戏
- 玩一些更流行的 Ubuntu 游戏
- 配置其他游戏



上机练习



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 和游戏](#) > 在 Ubuntu 上安装游戏

在 Ubuntu 上安装游戏

默认安装的 Ubuntu 9.10 有 16 个 Ubuntu 游戏, 包括 Aisleriot、纸牌、Gnome 方块和扫雷等。件仓库中安装更多的游戏。



教员注记:

由于游戏需要从不同的地方下载, 因此了解软件仓库的概念非常重要。您一节课中关于启用软件仓库的主题。您还需要提前在每台机器上安装好本及到的两个游戏, 否则安装游戏将有可能占用过多的课堂时间。



注:

启用一个软件仓库是一项一次性的操作。您不必在每次安装软件之前启用

从软件仓库中安装一个游戏

Ubuntu 软件中心 和 **新立得软件包管理器** 是图形化用户界面(GUI)工具, 允许您方便地安装 Ubuntu 程序。但是在大多数情况下, 在 Ubuntu 中使用 **Ubuntu 软件中心** 来安装一个游戏是最简单的方式

过程 5.1. 从软件仓库中安装一个游戏:

1. 在 **应用程序** 菜单中选择 **Ubuntu 软件中心**。

图 5.1. 启动 Ubuntu 软件中心



2. 在 **Ubuntu 软件中心** 中的 **获取自由软件** 首页的软件分类选择 **游戏**, 将前进到游戏列表。

图 5.2. Ubuntu 软件中心窗口



3. 列表默认情况下显示全部应用程序。要更改游戏列表，在菜单栏中点击 **视图** 并从下拉菜单

图 5.3. 改变列表选项



4. 您可以在游戏列表选择游戏，或者基于名称搜索相应游戏。要进行搜索，请在右上角的搜索栏输入搜索结果。点击游戏名称右边的前进按钮，将进入游戏介绍页面，此页面将给出游戏截图 **安装** 按钮。获得授权后即开始安装游戏。

图 5.4. 查找游戏

**注:**

搜索结果的内容取决于您在上一步之中选择的列表选项。要扩大搜索结果 菜单中选择 **全部应用程序**。

**小提示:**

要从系统中删除一个游戏，在游戏介绍页面点击 **移除**。

5. 要从桌面启动已安装的游戏，选择 **应用程序** 菜单中的 **游戏**，然后点击该游戏的名字。

图 5.5. 启动一个游戏



一起玩吧！



第 5 章 Ubuntu 和游戏



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 和游戏](#) > 在 Ubuntu 中玩游戏

在 Ubuntu 中玩游戏



教员注记:

给学生 10 到 15 分钟的时间玩一下这些游戏。

在 Ubuntu 中玩游戏, 应该与在以其他图形化用户界面(GUI)为基础的操作系统上玩游戏类似。玩求, 而至于游戏中的乐趣, 就等您玩的时候慢慢发现了。



注:

确保您系统上已安装适合您显卡的硬件加速 3D 驱动。



教员注记:

要配置显卡的 3D 加速, 请浏览以下网站:

<http://doc.ubuntu.com/ubuntu/desktopguide/C/graphics-cards.html>.

玩 Frozen-Bubble

在 Frozen-Bubble 中, 相同颜色三个以上的泡泡连在一起就会爆掉。Frozen-Bubble 是受欢迎的克隆, 并且其中还有 100 个单人游戏关卡、支持双人游戏模式、游戏音效和好看的画面。您可以另外的玩家联机。Frozen-Bubble 并未包括在默认安装的游戏, 因此您必须从 Universe 软件仓



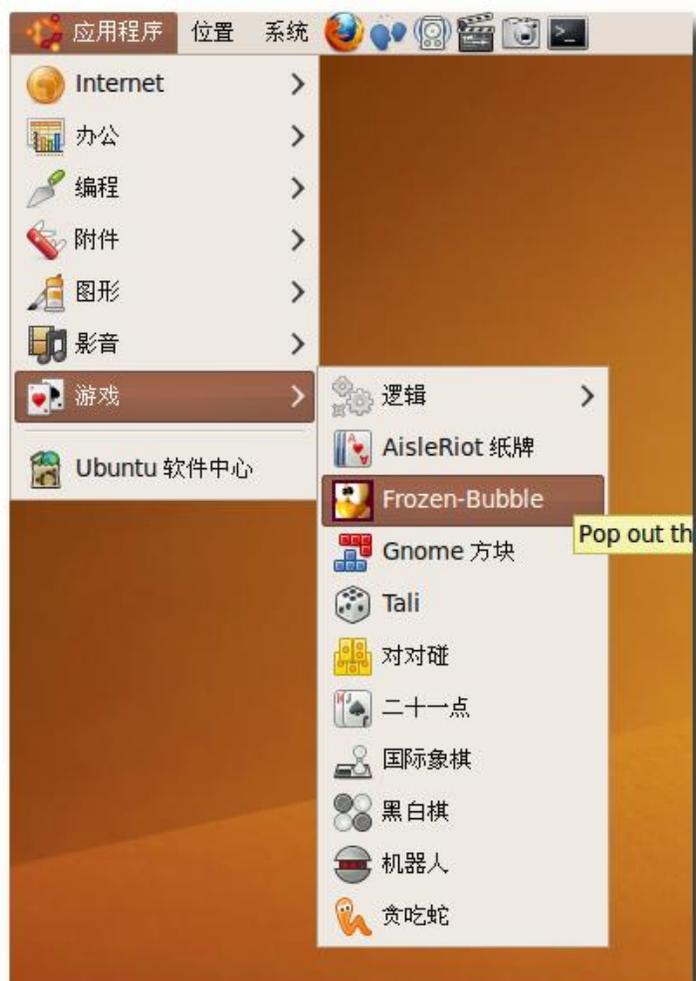
注:

该游戏并未提供关闭声音的选项。因此, 如果您在您工作的地点玩该游戏的话, 请确保在启动游戏之前扬声器已关闭。

过程 5.2. 开始玩 Frozen-Bubble:

1. 在 **应用程序** 菜单中, 选择 **游戏** 然后点击 **Frozen-Bubble** 以启动该游戏。

图 5.6. 启动 Frozen-Bubble



2. 在 **Frozen-Bubble 2** 主窗口中通过列出的选项选择游戏模式、自定义关卡、修改游戏图像键位或者查看高分列表。

图 5.7. Frozen-Bubble 主菜单



3. 要以单人游戏模式进行游戏，选择 **开始单人游戏** 然后按下 **回车键**，将出现 **开始单人游戏** 然后按下 **回车键** 以启动游戏的第一关。

图 5.8. 单人游戏菜单



注：

使用上下方向键在选项中进行选择。

4. 游戏的目标是保护小屋旁的企鹅不被泡泡压到。游戏开始时，窗口中会出现一些泡泡，一个瞄准器。使用左右方向键调整瞄准器的方向，按下空格键将泡泡发射出去。要将至少三个才能使泡泡爆破。如果发射出去的泡泡击中不同颜色的泡泡，就会粘到被击中的泡泡旁边。

图 5.9. 游戏窗口



5. 您有七秒钟的时间来发射一个泡泡，否则将会在出现三次 **Hurry** 警告之后，泡泡将会自动。泡泡表示是下一个准备发射的。

图 5.10. 闪烁的 **Hurry** 警告



FB-01 和 FB-02 将会不断地将顶上的板往下压，减小可用来排列泡泡的区域，使我们的小

6. 如果成功地爆破了所有泡泡，您就获得了游戏的胜利！然后按下任意键进入下一关卡。

图 5.11. 显示各关卡的游戏记录



注:

按下 **ESC** 键以返回之前的窗口或者关闭程序。

7. 如果您获得一个高分然后准备退出游戏, 在弹出的窗口中输入您的名字然后按下 **回车键**, 表中, 您可以查看到到达的关卡和所用的时长。按 **ESC** 键返回主菜单。

图 5.12. 高分窗口



如果您不喜欢默认的泡泡排列，您可以通过主菜单中的 **关卡编辑器** 来创建您自己的关卡。



教员注记:

如果时间允许，就让学生们使用关卡编辑器创建一些关卡，并尝试窗口中

玩 Extreme Tux Racer

Extreme Racer，是一个以 Linux 吉祥物 Tux 为主人公的竞速游戏。该游戏基于一款很受欢迎的游戏的目标时从一座被冰雪覆盖的山上往下尽快的滑行到终点，并避免撞到路上会使你减速的树木。

过程 5.3. 要开始玩 Extreme Tux Racer:

1. 从 Universe 软件仓库中安装 **ExtremeTuxRacer**。
2. 在 **应用程序** 菜单中，选择 **游戏** 然后点击 **Extreme Tux Racer** 以启动游戏。

图 5.13. 启动 Extreme Tux Racer



3. 按下键盘上的任意键，前进至下一个窗口。

图 5.14. 启动窗口



4. 下一个窗口显示游戏的主菜单。选择菜单中的选项以参与比赛、进行赛前练习、配置游戏或退出游戏。

图 5.15. 参与一项比赛



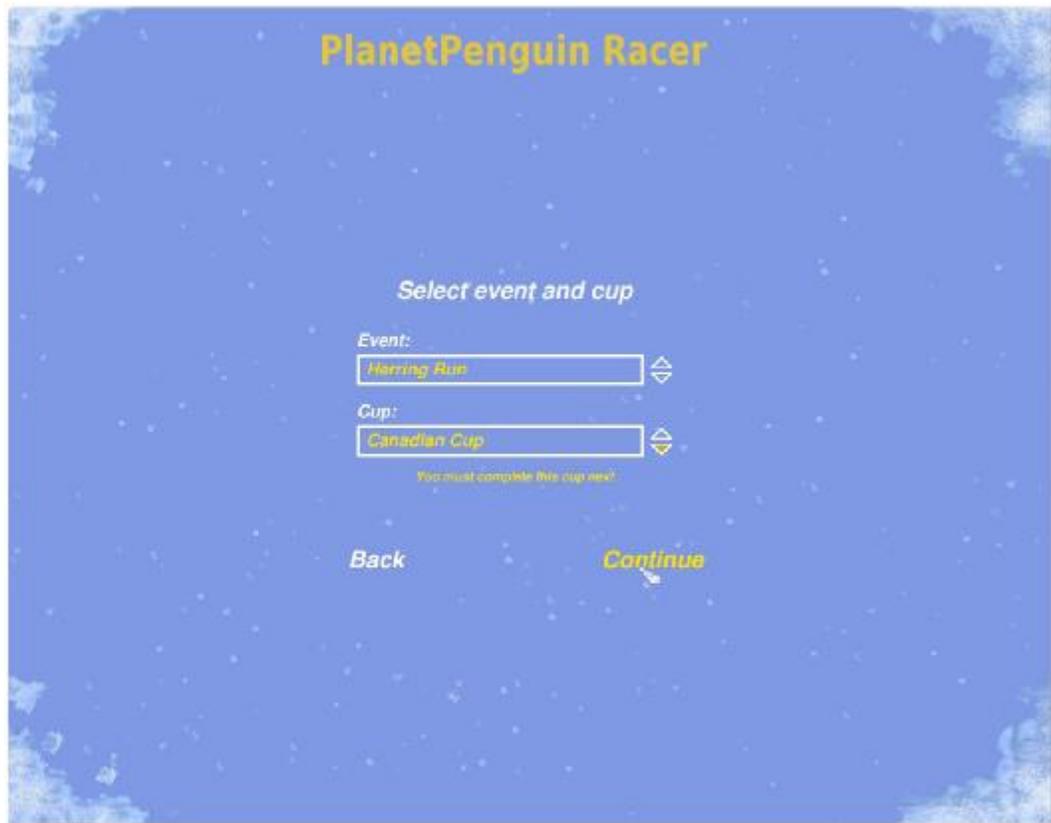
5. 您可以使用键盘或者手柄来玩这个游戏。在主菜单中，点击 **配置** 然后点击 **键盘** 或者 **手柄**。您可以按自己的需求定义键位。点击 **后退** 返回主菜单。

图 5.16. 配置选项



6. 在主菜单中, 点击 **参加一项比赛**, 然后选择你想要参加的比赛和锦标赛, 然后点击 **继续**。

图 5.17. 选择比赛和锦标赛



7. 在下一个窗口选择赛道。刚开始，除了继续默认的赛道没有其他任何选择。请注意查看 **Ne** 了解获得参加锦标赛下一轮资格的最低要求。
8. 点击 **Race!** 开始比赛。

图 5.18. 选择赛道



9. 下一个窗口就将开始游戏。这个游戏的目标是控制 Tux 到达 **终点** 线，并在赛道上收集足 **Needed to advance** 中要求收集的数目并且到达 **终点** 线，就能够进入下一关，否则则必须有四个机会可以完成。每次无法达到过关的要求都会扣除一次机会。

图 5.19. 玩 Extreme Tux Racer



要赢得奖杯，您只能多做练习，并努力提高您的表现。



在 Ubuntu 上安装游戏



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 和游戏](#) > 玩其他流行的游戏

玩其他流行的游戏

除了 Ubuntu 中可用的所有游戏之外，您还可以玩为 Microsoft Windows 设计的游戏。但是，前在 Ubuntu 上运行 Windows 的应用程序。有一款名为 Wine 的软件能够提供这项功能。

安装 Wine



教员注记:

在执行下面的步骤之前，请确保所有学生的计算机上都已有一个 Microsoft Windows 操作系统。

过程 5.4. 安装和配置 Wine:

1. 从 **新立得软件包管理器** 中安装 **wine** 和 **wine-dev**。
2. Wine 可以通过 **应用程序, Wine, 配置 Wine** 来进行配置。
3. 此窗口允许您设置 Wine 的众多选项，例如要模拟的 Microsoft Windows 版本、驱动器映射等。点击 **OK** 以关闭此窗口。

从 **新立得软件包管理器** 中安装 **wine** 和 **wine-dev**。

Wine 在您的机器有一个虚拟的 C: 驱动器。于是，您就可以在您的 Ubuntu 中使用许多的 Microsoft Windows 应用程序。



教员注记:

本文档中所包含的信息已足够让学生们学会启动并玩游戏。我们选择了最好的方法来进行说明。但是，要完成其他目标，例如给 Wine 添加 CD 或者在 Wine 中使用 Microsoft Windows 主题等，都需要进一步地进行配置。要了解更多关于如何配置 Wine 的信息，请让他们参考 <https://help.ubuntu.com/community/Wine>。

在 Ubuntu 中玩 Microsoft Windows 操作系统上的游戏

一个 Microsoft Windows 操作系统中的可执行文件可以通过 **右键单击** 该文件，选择 **以...打开“运行”**。

如果您使用 Wine 安装了一个 Microsoft Windows 操作系统中的程序，图标可能会出现在 **应用程序** 菜单中。



在 Ubuntu 中玩游戏



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 和游戏](#) > 本课小结

本课小结

在本节课中, 您学到了:

- 1 您可以从 Ubuntu 默认的和其他的软件仓库中获得游戏, 将其安装到您的系统上并游玩。
- 1 您可以使用 Ubuntu 软件中心或者新立得软件包管理器来安装游戏。
- 1 通过安装提供 Microsoft Windows 操作系统模拟环境的程序, 例如 Wine, 您可以在您的 Ubuntu Windows 操作系统下的游戏。



玩其他流行的游戏



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 和游戏](#) > 复习题

复习题

有意留空。



本课小结



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 和游戏](#) > 上机练习

上机练习

练习 1: 在 Ubuntu 上安装游戏。 假如最近您和朋友在一起的时候听他们提起 Linux 操作系统上他们也心痒痒想试试该游戏，但您在您的 Ubuntu 系统上已安装的游戏包中却找不到该游戏。那么问题是您的 Ubuntu 上玩那个好玩的游戏呢？

过程 5.5. 要完成该项任务：

1. 在 **系统** 菜单中，选择 **管理** 并点击 **软件源**，将出现 **软件源** 对话框。
2. 在 **软件源** 对话框中，选中 **main** 和 **universe** 选项前的复选框。在 **下载至** 下拉列表中选择 **CDrom** 复选框的选中状态。
3. 点击 **关闭** 按钮将出现一个提示对话框，然后在该提示对话框中点击 **重新载入** 以重新载入。
4. 要安装游戏，选择 **应用程序** 菜单中的 **添加删除**，将会出现 **添加/删除 应用程序** 窗口。
5. 在窗口左边的程序类别中选择 **游戏**，将显示选项更改为 **所有开源应用程序**，在 **搜索** 框中

6. 勾选该游戏前的复选框将其标记为待安装并点击 **应用更改**。
7. 在确认对话框中, 点击 **应用** 开始游戏的安装。
8. 在该游戏的安装完成之后将出现一个对话框提醒您安装已完成并让您选择是否马上启动已安装的游戏以启动它。或者, 您可以关闭该对话框并在以后从桌面上的 **应用程序** 菜单中启动该游戏。

练习 2: 在 Ubuntu 上安装 Wine 软件并使用它来运行 Microsoft Windows 游戏。 假如您有一款好玩的游戏。您将它下载到您的系统里, 看起来一切正常, 突然您发现该游戏只能在 Microsoft Windows 而您的机器上并没有 Windows 操作系统。您确实很喜欢该游戏, 如何在 Ubuntu 系统中运行该游戏?

过程 5.6. 在 Ubuntu 中运行 Windows 游戏:

1. 从 **新立得软件包管理器** 中安装 **wine** 和 **wine-dev**。
2. 使用 Wine 打开该游戏的安装程序。
3. 从应用程序菜单中启动该游戏。



复习题



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > 自定义桌面和应用程序

第 6 章 自定义桌面和应用程序

目录

[简介](#)
[自定义桌面](#)

[更改背景](#)
[自定义主题\(按钮 & 图标等\)](#)
[自定义屏幕保护](#)
[自定义屏幕分辨率](#)

[3D 特效](#)

[使用 Nautilus 管理文件](#)

[Nautilus 的特性](#)

[Nautilus](#)

[软件包管理器](#)

[软件包管理器种类](#)

[使用 Ubuntu 软件中心](#)

[使用新立得软件包管理器](#)

[安装单个软件包文件](#)

[安装/卸载 Debian 软件包](#)

[软件仓库](#)

[软件仓库分类](#)

[添加新语言设置](#)

[本课小结](#)

[复习题](#)

[上机练习](#)

目标

在本课中，您将学到如何：

- | 自定义 Ubuntu 桌面的外观
- | 使用 Nautilus 文件管理器
- | 添加和删除应用程序
- | 识别单个软件包文件的类型及其用途
- | 安装和卸载 Debian 软件包
- | 识别软件仓库分类
- | 添加其它仓库



上机练习



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > 简介

简介

Ubuntu 桌面预设的图标和按钮非常简洁, 完全自由。通过自定义桌面, 您可添加图标以配合您的

在本课程中, 您将学会通过多种不同的途径设置 Ubuntu 桌面, 以使它符合您的需求。您还会学到应用程序。



第 6 章 自定义桌面和应用程序



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > 自定义桌面

自定义桌面

Ubuntu 及其衍生版本皆可通过图形用户界面或命令行界面进行自定义。

自定义桌面的图形工具在 **系统** 菜单中作为菜单选项出现。点击 **系统** 菜单的 **首选项** 可查看这些



注:

系统 - 首选项菜单让用户可自定义其自己的桌面环境, 但不能自定义同一用户的桌面。相反, 系统 - 管理菜单中的更改会应用于计算机上的所有用

更改背景

桌面背景是铺在您桌面上的图像或色彩。

过程 6.1. 更改默认 Ubuntu 背景配置:

1. 在 **系统** 菜单中, 点击 **首选项**, 然后点击 **外观**, 弹出 **外观首选项** 对话框。

图 6.1. 启动外观首选项对话框



小提示:

- 您也可以右键点击桌面并选择 **更改桌面背景** 来打开 **外观首选项** 对话框。
2. 在 **外观首选项** 对话框中, 选择一张可用的墙纸。背景将立即更改。

图 6.2. 更改桌面墙纸

**小提示:**

要查看墙纸的名称, 请将指针移到其名称上。

3. 点击 **外观首选项** 对话框中的 **关闭** 以应用更改。

图 6.3. 应用首选项更改

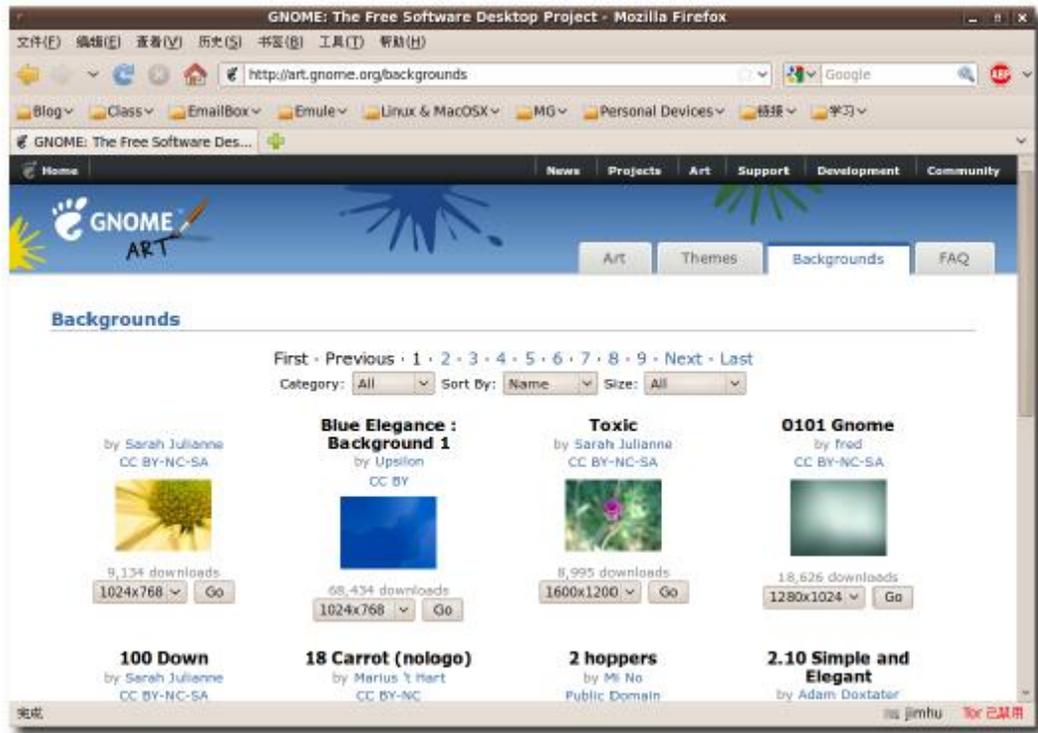


过程 6.2. 添加新墙纸

除了 Ubuntu 提供的墙纸之外, 您可以从其它来源下载墙纸并将它们添入 **外观对话框** 中的可用墙纸。

1. 打开网站 <http://art.gnome.org/> 然后点击 **背景**。

图 6.4. 打开墙纸来源



2. 下载您中意的墙纸。在下载过程中，您可以查看所选墙纸的可用屏幕分辨率。您应该下载与机屏幕分辨率的版本。
3. 在 **系统** 菜单中，点击 **首选项**，然后点击 **外观**，弹出 **外观首选项** 对话框。
4. 点击 **背景** 标签，然后点击 **添加**。将弹出 **添加壁纸** 对话框。

图 6.5. 添加新墙纸



5. 在 **添加壁纸** 对话框中, 选择下载的图像, 点击 **打开**。

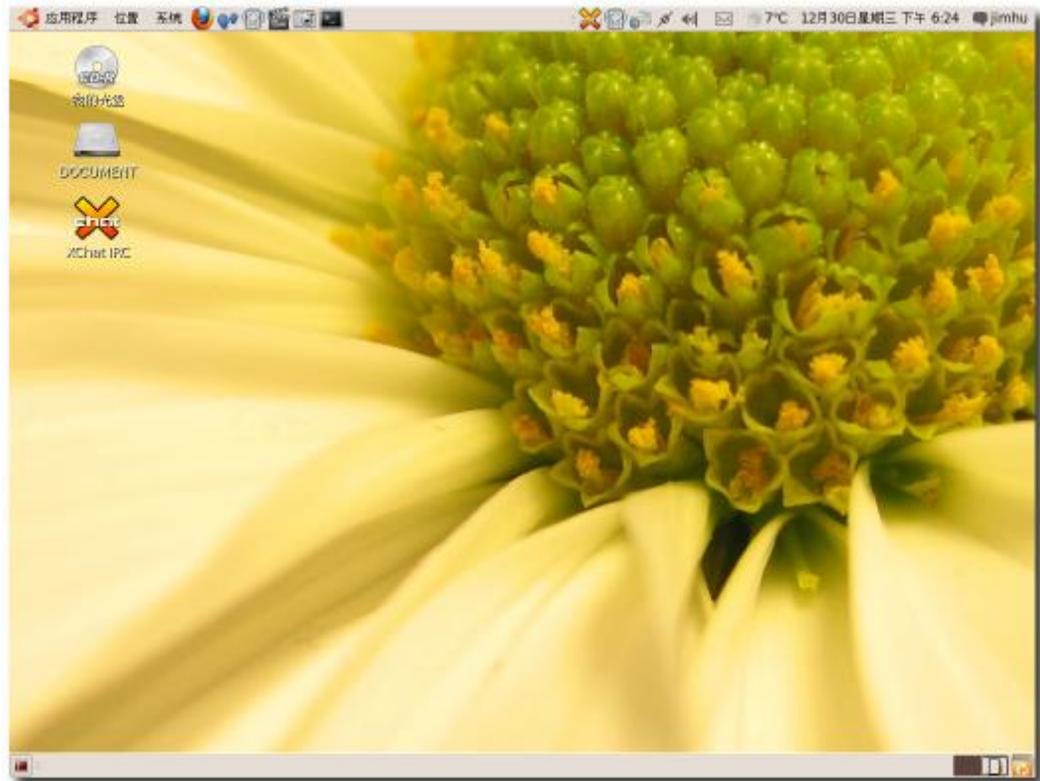
图 6.6. 选择已下载的墙纸



这一步会把图像添加为墙纸。

6. 点击 **外观首选项** 对话框中的 **关闭** 以接受更改。您现在可以看到新的桌面背景了。

图 6.7. 添加的墙纸



小提示:

当然, 您也可以将其它任何来源的图片用作桌面背景。许多热门的在线照访客以个人使用名义下载并使用他们的内容。还有很多人把他们自己的背景。

过程 6.3. 更改背景颜色

更改背景颜色步骤:

1. 在 **系统** 菜单中, 点击 **首选项**, 然后点击 **外观** 以打开 **外观首选项** 对话框。
2. 点击 **背景** 标签并选择 **无墙纸**。如果您未设定任何桌面墙纸, 您将只能看到颜色。

图 6.8. 更改背景颜色



3. **颜色** 框提供三种背景类型：**纯色**、**水平渐变** 以及 **垂直渐变**。选择您中意的桌面颜色，然后方块，弹出 **拾取颜色** 对话框。

图 6.9. 选择颜色选项



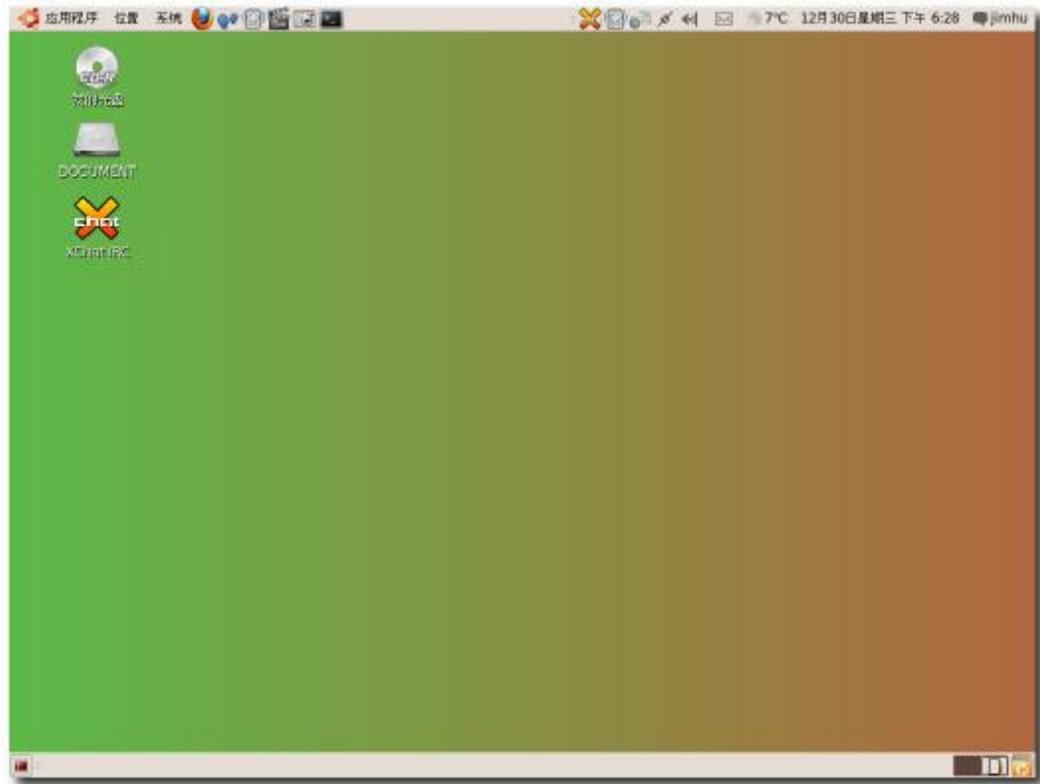
4. 选择一种颜色或诸如色调和饱和度之类的颜色属性来创建您中意的颜色。点击 **确定**。桌面

图 6.10. 拾取颜色



5. 点击 **关闭** 以关闭 **外观首选项** 对话框。

图 6.11. 更改背景颜色



自定义主题(按钮 & 图标等)

桌面主题控制着按钮、滚动条、图标、面板、边框等元素的外观。Ubuntu 便提供了一些主题。

过程 6.4. 为您的桌面选择主题：

1. 在 **系统** 菜单中，点击 **首选项**，然后点击 **外观**，弹出 **外观首选项** 对话框。
2. 在 **主题** 标签内选择您中意的主题。桌面将立即改变其主题。想要更全面地自定义您的主题 **定义主题** 对话框。

图 6.12. 自定义桌面主题



3. 默认选中的标签是 **控件**。**控件** 标签页中的设置决定了窗口、面板和小程序的外观。请在 [这里](#) 查看。您将立即看到已打开窗口外观的变化。

**注：**

您可以自定义屏幕中的下列对象：

窗口： . 一个矩形屏幕区域，带有边框和位于上部的标题栏。所有应用程序都在窗口内运行。

面板： . 一块桌面区域，您访问如日期和时间之类信息的地方。您也在此处运行程序以及添加或删除对象。**Ubuntu** 桌面包含两块面板，一块在屏幕底部。

小程序： . 一种小型应用程序，其界面适于放在面板中。

窗口边框： . 窗口周围所显示的边框。它在窗口顶部有个包含应用程序名称以及允许您调整窗口大小的边。

图标： . 一种面板和窗口上的图形，代表应用程序和选项。

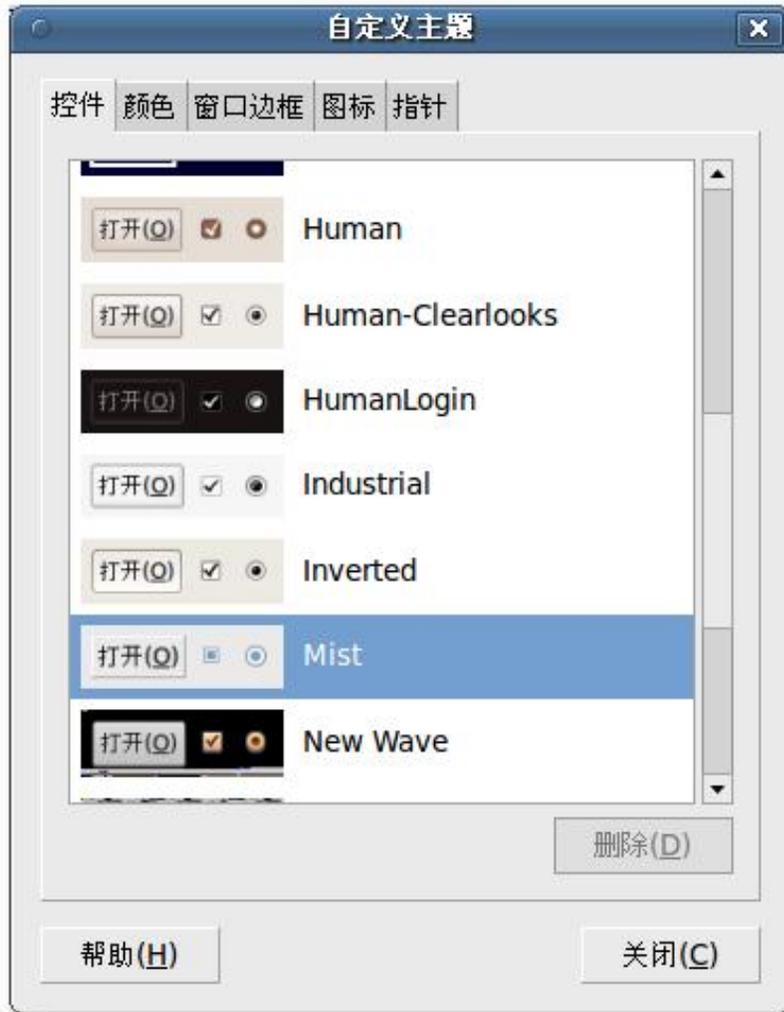
同样，您还能通过配置 **颜色** 标签中的设置自定义窗口、输入框和选中项的背景色及文本颜色。如果您想要自定义窗口边框和图标，请点击 **自定义主题** 对话框中的 **窗口边框** 和 **图标** 标签。



注:

Ubuntu 提供了更多选项方便您自定义主题。您可以从网站 <http://a> 更多控件、窗口边框和图标并保存在您计算机上任何位置。当自定义 **外观首选项** 对话框中的 **安装**。弹出 **选择主题** 对话框后, 您便西。

图 6.13. 选择主题控件



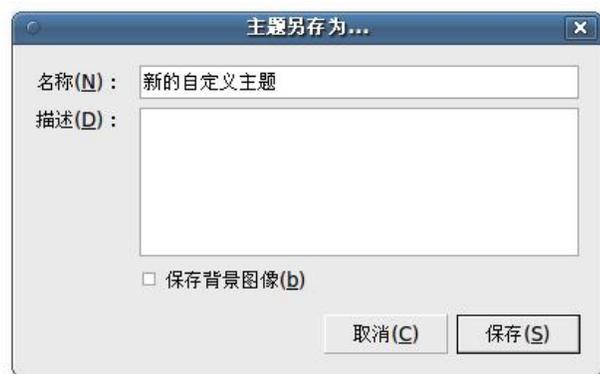
4. 点击 **自定义主题** 对话框中的 **关闭**。要保存主题, 请点击 **外观首选项** 对话框中的 **另存为** 对话框。

图 6.14. 保存已修改的主题



5. 为主题提供一个 **名称**，如果你愿意的话，还可在 **描述** 框中写下描述。点击 **保存**。

图 6.15. 指定主题名称和描述



6. 在 **外观首选项** 对话框中，点击 **关闭**。

如果您打开菜单或窗口，您将会看到其外观的变化。

图 6.16. 查看主题修改后的应用程序

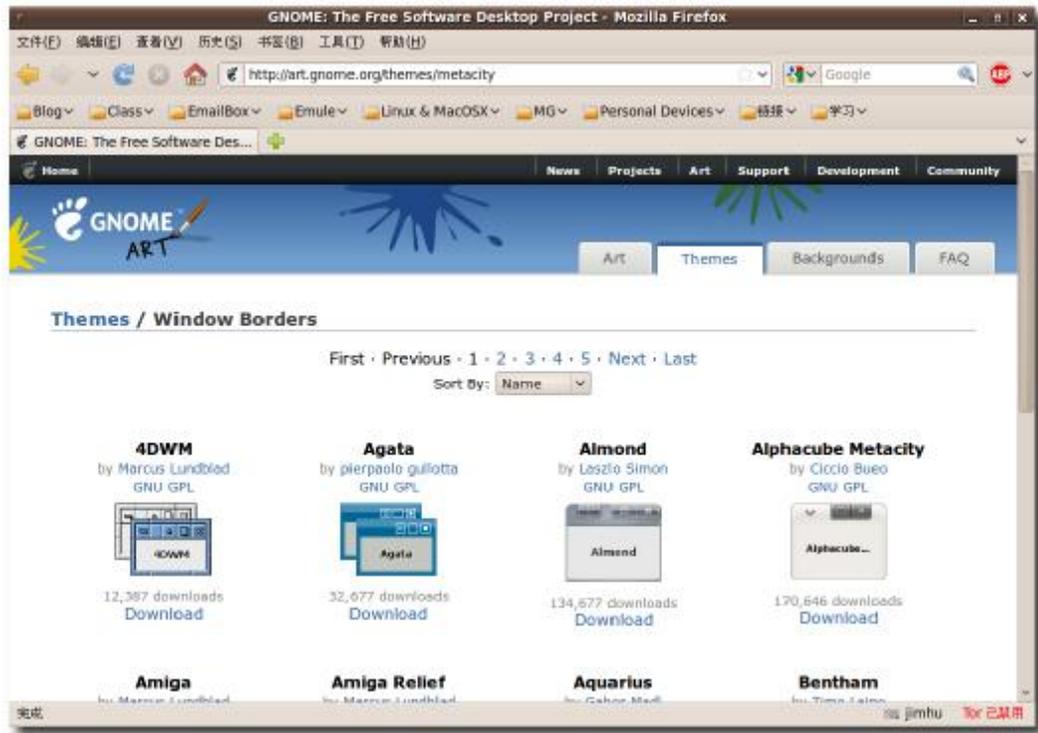


过程 6.5. 安装新主题

您还可以从 Ubuntu 推荐的来源下载其它与 Ubuntu 兼容的主题。安装这些主题的步骤:

1. 打开网站(<http://art.gnome.org>)然后点击 桌面主题。

图 6.17. 打开主题来源



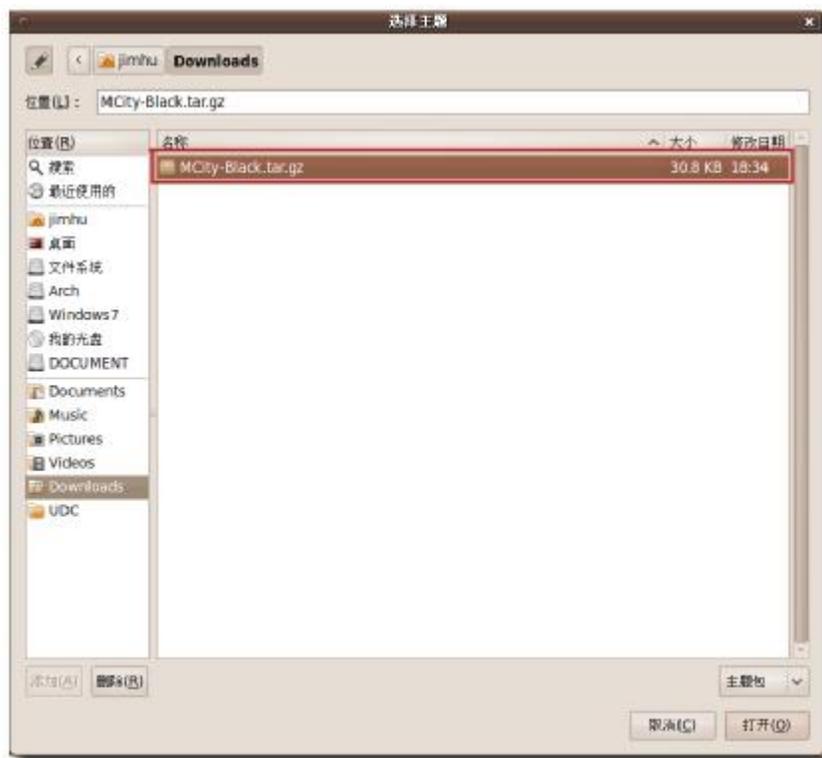
2. 下载您中意的主题。选择其一并按照其所给的步骤进行。
3. 在 **系统** 菜单中，点击 **首选项**，然后点击 **外观**，弹出 **外观首选项** 对话框。
4. 在 **主题** 标签中，点击 **安装**，弹出 **选择主题** 对话框。

图 6.18. 安装新主题



5. 选择下载的主题并点击 打开。

图 6.19. 选择已下载的主题



6. 您可应用新的主题或保持当前主题。点击 **应用新主题** 以应用新的主题。屏幕上的主题将立

图 6.20. 应用新主题



7. 点击 **外观首选项** 对话框中的 **关闭**。

如果您打开了菜单或窗口，它将随所选主题改变。

图 6.21. Blue Heart 主题风格



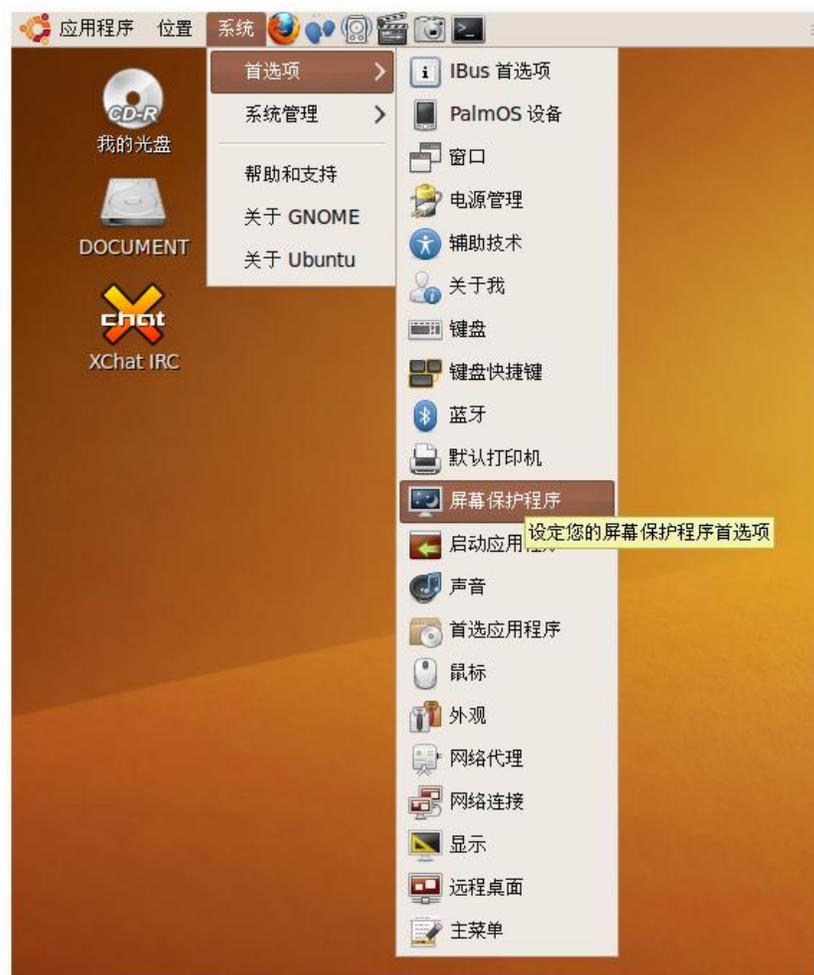
自定义屏幕保护

屏幕保护会在您计算机开启却不用时在屏幕上显示图像(经常是动态的)。要返回工作区, 您可以移键。

过程 6.6. 您可以选择一个屏幕保护来自定义。自定义屏幕保护步骤:

1. 在 **系统** 菜单中, 点击 **首选项**, 然后点击 **屏幕保护程序**, 弹出 **屏幕保护程序首选项** 对话框

图 6.22. 启动屏幕保护程序首选项对话框



2. 从列表选择一个屏幕保护。您可在右侧面板中预览该屏幕保护。

图 6.23. 自定义屏幕保护程序设置



3. 于此时间后视计算机为空闲 滑块指定计算机未使用时启动屏幕保护的时机。默认时间设为选择屏幕保护激活前计算机需要处于空闲状态的时间长度。
4. 为了您不在时防止您的计算机被恶搞，您可以在屏幕保护激活时自动锁定您的屏幕。锁定后能重新返回桌面。选择 **屏幕保护程序激活时锁定屏幕** 复选框以使屏幕保护启动时锁定屏幕。
5. 点击 **关闭**。

所选的屏幕保护将在计算机处于空闲状态一段特定时间后显示。

自定义屏幕分辨率

屏幕分辨率决定着屏幕各项目看上去的大小。

过程 6.7. 修改桌面屏幕分辨率步骤:

1. 在 **系统** 菜单中，点击 **首选项**，然后点击 **显示**，弹出 **显示首选项** 对话框。

图 6.24. 启动显示首选项对话框



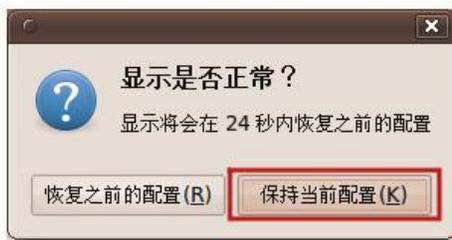
2. 默认分辨率为 **1280x1024**。您可在 **分辨率** 框中更改分辨率。

图 6.25. 自定义屏幕分辨率



3. 点击 **应用**。此时将弹出 **显示是否正常** 对话框，提示您确认设置或使用先前的分辨率和**恢复前配置** 以应用新的更改。

图 6.26. 分辨率确认对话框



屏幕分辨率将更改。

本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > 3D 特效

3D 特效

计算机屏幕是二维的(2D), 直到最近大多数应用程序以 2D 布局开发。

然而, 技术的进步助长了屏幕视野的需要, 力求更逼近真实生活, 如三维(3D)建模和游戏。操作系统 3D 图像显示在 2D 屏幕上。因而, 为了减轻操作系统的负担和加速应用程序, 3D 加速卡开发出图形处理器而不是消耗宝贵的 CPU 资源。几乎所有的现代显卡都内建显示 3D 的加速功能。

Ubuntu 将显卡的 3D 功能利用于桌面特效。其显见的一例便是 **Compiz Fusion** - 旋转立方体、它是款供娱乐用的应用程序, 它使您的桌面体验充满生气并展示 3D 外观。

特效默认启用, 并可通过 **外观** 菜单控制。在那儿可完全禁用或启用桌面特效。特效的数量可通过设置控制。

如果显卡不具备 3D 功能或显卡的 Linux 驱动缺少 3D 支持, 您将得到 **无法启用桌面特效** 的通



自定义桌面



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > 使用 Nautilus 管理文件

使用 Nautilus 管理文件

Ubuntu 中的文件管理器 Nautilus 提供了简单而综合的文件和应用程序管理方式。

Nautilus 的特性

Nautilus 文件管理器让您能按文件夹组织文件和进行如下任务：

- | 创建和显示文件夹和文档：创建新文件、按文件夹组织文件和保存文件。
- | 搜索和管理您的文件：为文件分级并按其分级搜索。
- | 打开您计算机的特殊位置：访问本地网络并保存您的文件。
- | 向 CD 或 DVD 写入数据
- | 使用两种模式导航：
 - | 空间模式：允许您在分离的窗口中打开各个文件夹。这样能帮助您打开处于不同位置物理对象的文件夹的内容。
 - | 浏览模式：在单一窗口中打开您的文件夹。在浏览模式中只打开一个文件管理器，当您点击文件时，其内容将更新。



教员注记：

可以把浏览模式与火狐浏览器做比较以帮助学生领会其相似性。

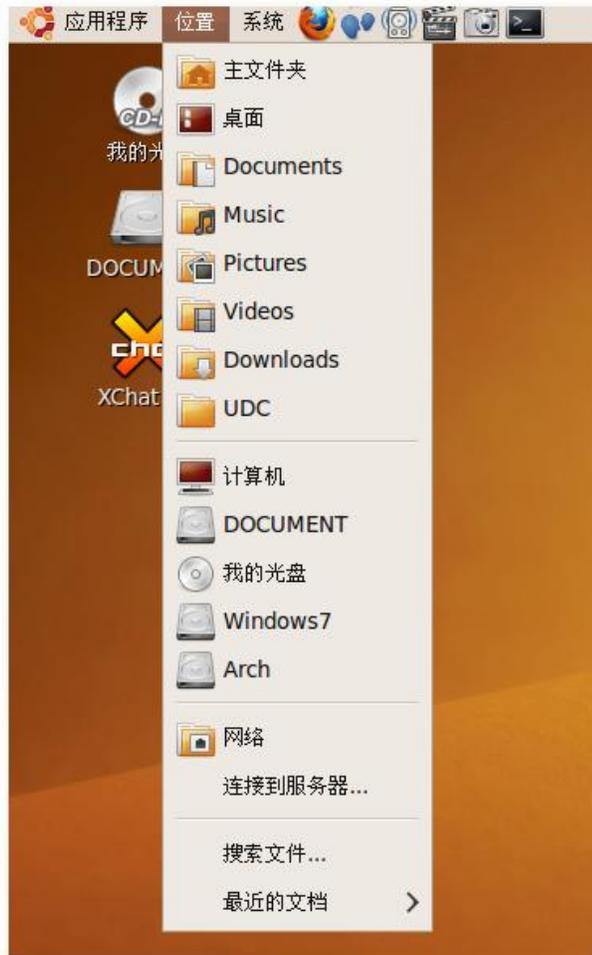
Nautilus

过程 6.8. 选择需要的模式：

1. 点击 **位置** 菜单，将弹出以下项目列表：
 - | **主文件夹**：. 这是默认为每位用户创建的私人文件夹，让用户创建和处理文件。默认取名为主文件夹。
 - | **桌面**：. 铺在您计算机所有屏幕后方的活动组件，为保存于桌面的文件提供简便快捷的访问。

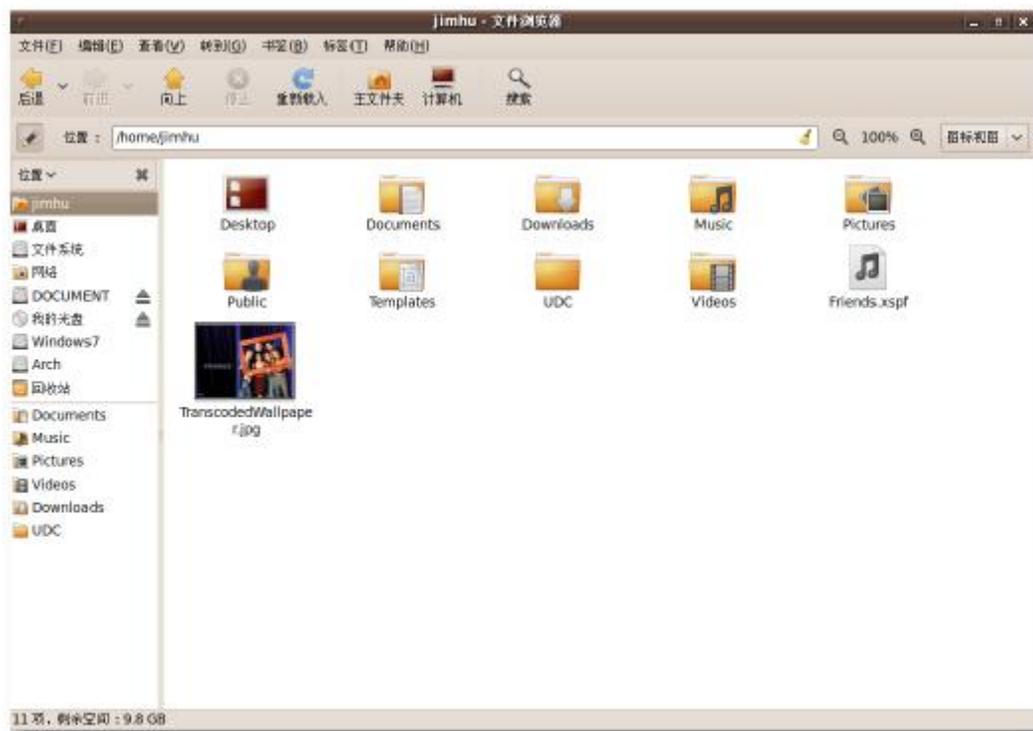
1. **计算机:** . 包含全部驱动器和文件系统; 使得将文档备份到 CD 和 DVD 变得特别容易。
 1. **CD/DVD 创建器:** . 它由一些您可向 CD 或 DVD 写入数据的文件夹所组成。您也可以将其写入 DVD。
2. 在 **位置** 菜单中点击任何一个上述项目。

图 6.27. 使用文件浏览器



Nautilus 文件管理器默认以浏览模式打开文件。如果您以此模式打开文件夹, 文件夹将会在层级文件夹方式显示已打开文件夹的当前位置, 而侧边栏显示存储于您计算机的其它文件夹。

图 6.28. 文件显示



在浏览模式中，您可以转到包含当前文件夹的父文件夹。要转到父文件夹，请点击窗口 **转** 夹。

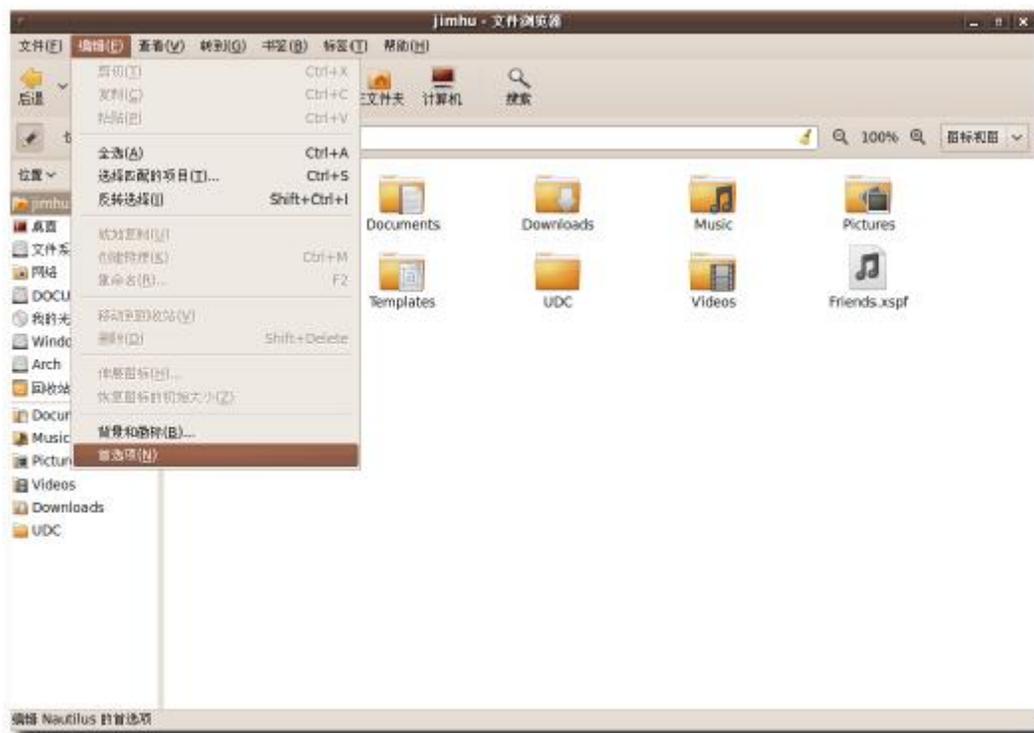


注：

您也可点击导航工具栏上的 **向上** 或按退格键来转到父文件夹。

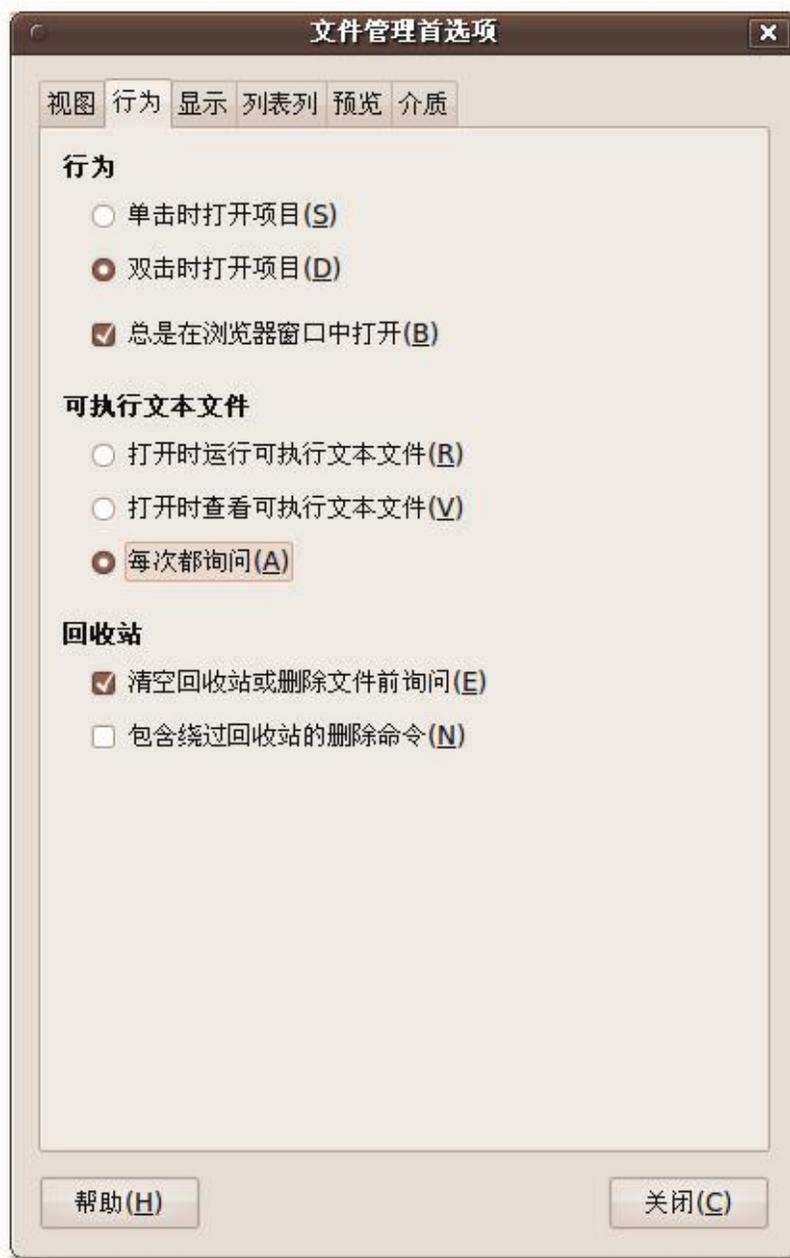
3. 在 **编辑** 菜单中，点击 **首选项**，将弹出 **文件管理器首选项** 对话框。

图 6.29. 启动文件管理首选项



4. 点击对话框中的 **行为** 标签。要将模式更改为空间模式，请取消勾选 **总是在浏览器窗口中** 闭。

图 6.30. 更改文件管理行为



5. 关闭文件管理器窗口，然后重新打开。您的文件将以空间模式打开。如果您打开另一个文件管理器窗口中打开。

图 6.31. 确认文件管理行为更改

**注:**

每次您以空间模式打开特定文件夹，您会发现其窗口在与上次浏览及相同大小显示。正因为这个原因，该模式被称为空间模式。

要以空间模式转到父文件夹，请点击 **文件** 中的 **打开父文件夹**。同样，您也可以按 **ALT+**

**小提示:**

Dolphin 是 KDE 下 Nautilus 文件管理器的等价品，用在 Ubuntu 发行版中。它是个多用途应用程序，能够用作文件管理器、网页浏览器和终端。当您浏览网站的同时，这个应用程序还能提供基本的文件管理并能够管理您的文件。

**3D 特效**

本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义管理器](#)

软件包管理器

Ubuntu 与其它操作系统间最大的区别之一是您安装和卸载应用程序的方式。在 Microsoft Windows 有其自己的安装和删除方式。有些应用程序提供一种保持更新的途径，而另外一些则没有，它们无一例外都是最新的。跟踪已安装程序并保持更新很大程度上都需要您自己完成。

Ubuntu 拥有先进的 **软件包管理框架**，它能跟踪所有已安装的软件、自动化进行安装和删除应用并保持更新以获得最新的增强功能和错误修复。您所做的仅仅是决定您想安装哪个应用程序，然后在 Ubuntu 去安装它们。

软件包管理器种类

Ubuntu 默认包含了一些软件包管理器，使用哪一个取决于您所要完成软件包管理任务的复杂和精确应用程序工具和新立得软件包管理器。



注：

如果您同时打开超过一个软件包管理器，它们可能无法正常工作。请关闭管理器后再打开其中一个。



使用 **Nautilus** 管理文件



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > 使用 Ubuntu 软件中

使用 Ubuntu 软件中心

Ubuntu 软件中心是最容易使用的, 它能让您安装和卸载许多流行软件包。您可以简单地搜索如您想安装的软件包, 或浏览给出的分类, 选择应用程序, 然后按下软件名称右边的前进按钮, 将进入页面将给出应用程序截图和简要介绍, 点击下方的“安装”按钮, 获得授权后即开始安装软件。



注:

您使用任何软件包管理器都需要管理员权限。请在提示框内输入您用户名意味着在您不知情(及不知道密码)的情况下, 将无法在您的计算机中添加

过程 6.9. 使用 Ubuntu 软件中心来安装或删除软件的步骤为:

1. 在 应用程序 菜单中点击 **Ubuntu 软件中心**。

图 6.32. 启动 Ubuntu 软件中心



2. **Ubuntu 软件中心** 中的 **获取自由软件** 首页将显示程序分类。已安装的应用程序则显示在



注:

Ubuntu 中的很多软件包名称都十分难以理解, 所以软件包管理器还软件包描述。

图 6.33. Ubuntu 软件中心窗口



3. 如果您知道要安装的软件包名称，您可以在右上角的搜索框中输入名称。否则，您可以在当的软件分类并选择需要的软件包。



小提示:

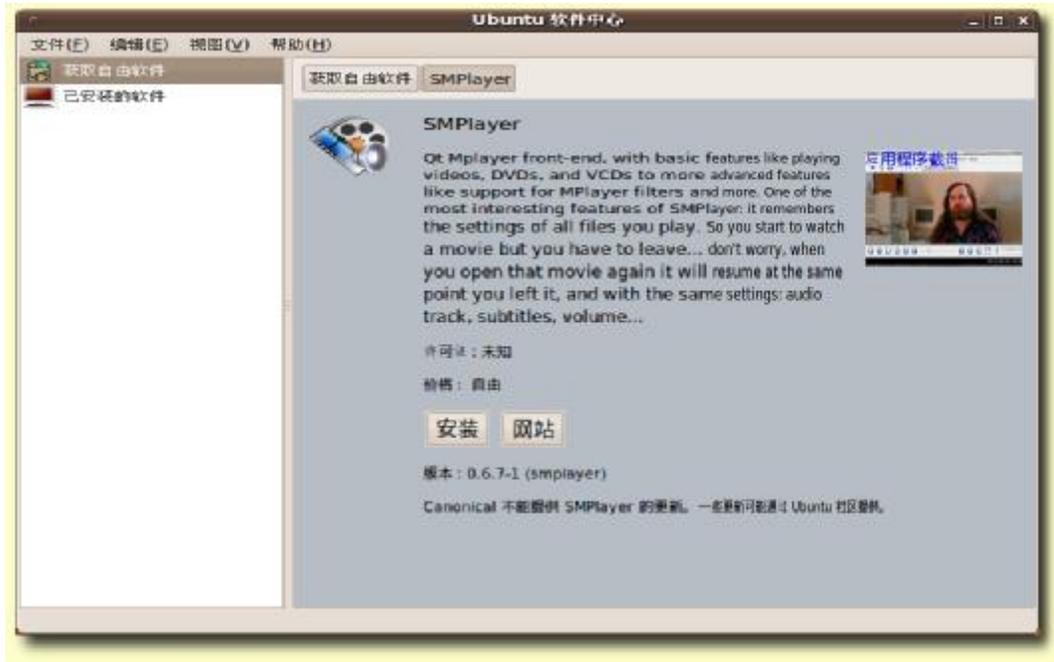
想要获取更多软件包细节，可点击软件包名称旁边的前进按钮，进

图 6.34. 在全部可用应用程序中搜索软件包



- 在软件介绍页面中, 点击下方 **安装** 或者 **移除** 按钮来执行相应操作。更多的信息可以点击主页。

图 6.35. 对所选软件包应用更改



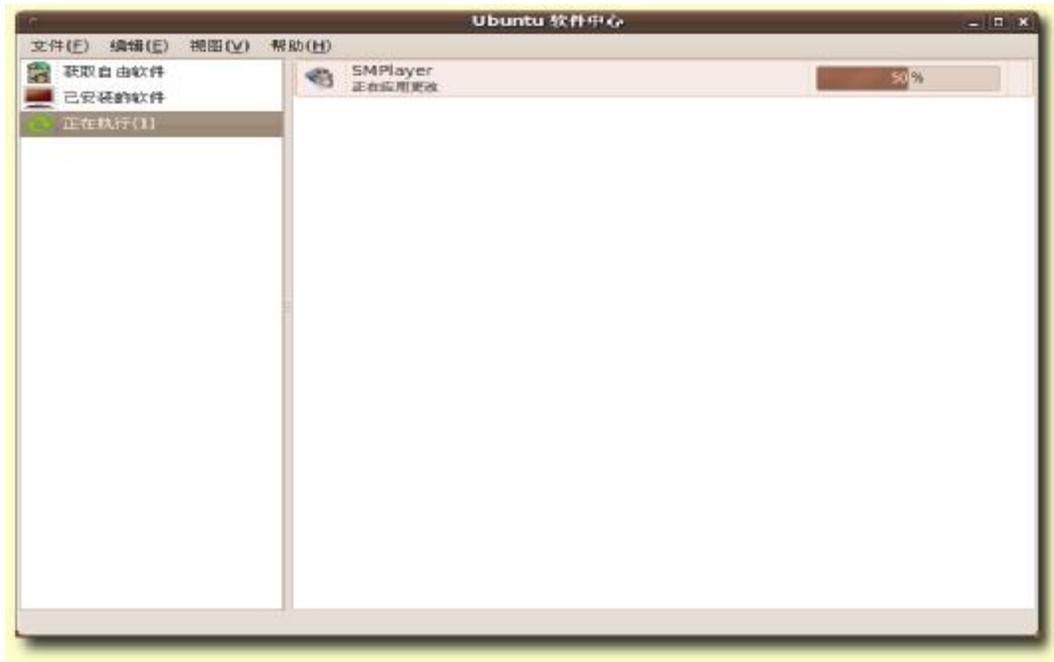
- 您会被提示需要授权操作。输入密码并点击 **授权** 继续。

图 6.36. 认证操作



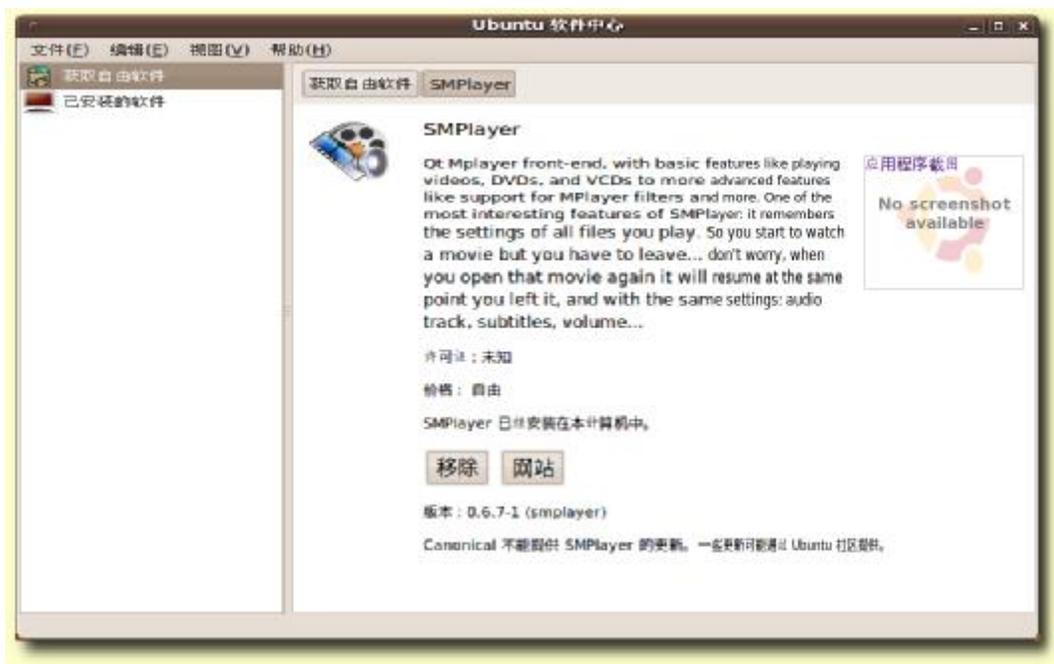
- 正在执行 页面中的进度条指示器将显示正在安装或删除的软件包状态。

图 6.37. 从仓库安装所选的软件包



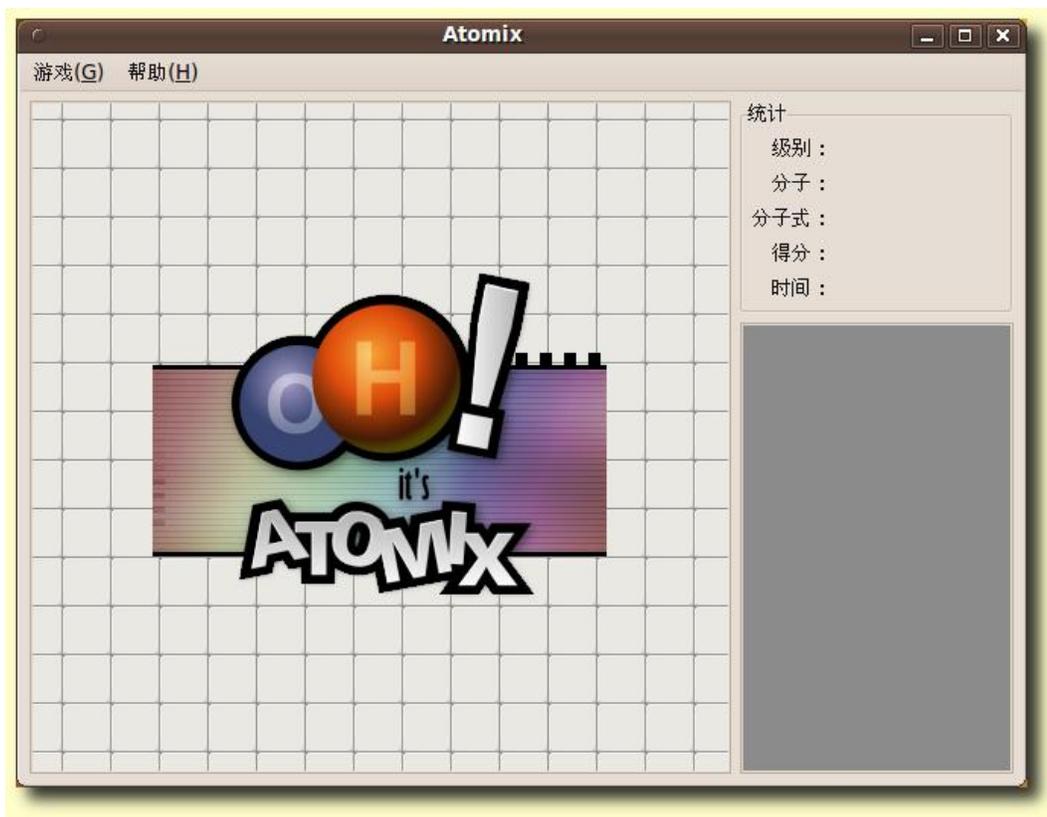
7. 执行完毕，软件包安装完成，返回该软件介绍页面。

图 6.38. 安装完成



8. 如果您想安装或删除更多应用程序，请返回 **获取自由软件** 首页继续操作。下图展示了 **At** 安装的。

图 6.39. 启动安装的应用程序 - Atomix



注:

安装软件包后, 您可按其分类, 使用特定的菜单项打开它。



软件包管理器



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > 使用新立得软件包管

使用新立得软件包管理器

添加/删除应用程序无法让您安装和删除某些更高级的软件包，比如 Apache 网络服务、PHP 编程得用新立得软件包管理器。

您可以使用新立得来安装、删除、配置或升级软件包，浏览、排序和搜索可用软件包列表，管理以在执行更改前将一系列动作加入操作队列。新立得会通知您安装您所选软件包需要的额外软件包之间的冲突。除此之外，它还展示更多诸如软件包状态、来源和过滤器信息。

过程 6.10. 使用新立得添加和删除软件包步骤：

1. 在 **系统** 菜单中，点击 **系统管理**，然后点击 **新立得软件包管理器**。

图 6.40. 启动新立得软件包管理器



2. 在 **新立得软件包管理器** 对话框中，您可以选择您需要的软件包。左侧面板列出的是分类，如果您不清楚软件包的名称，选择左侧面板中的分类来过滤软件包列表，然后在右侧面板中框。

注：



如果您想要查看已安装和已卸载的软件包，点击 **状态**。要了解软件包点击 **源自**。如果您想要知道某个软件包是否已损坏或能够升级，请

图 6.41. 新立得软件包管理器窗口



- 如果您知道软件包的名称，点击 **搜索**，将弹出 **查找** 对话框。在 **搜索** 字段中输入软件包



注：

使用 **搜索** 功能搜索软件包后要返回分类列表，请点击 **组别**。

图 6.42. 搜索要安装的软件包



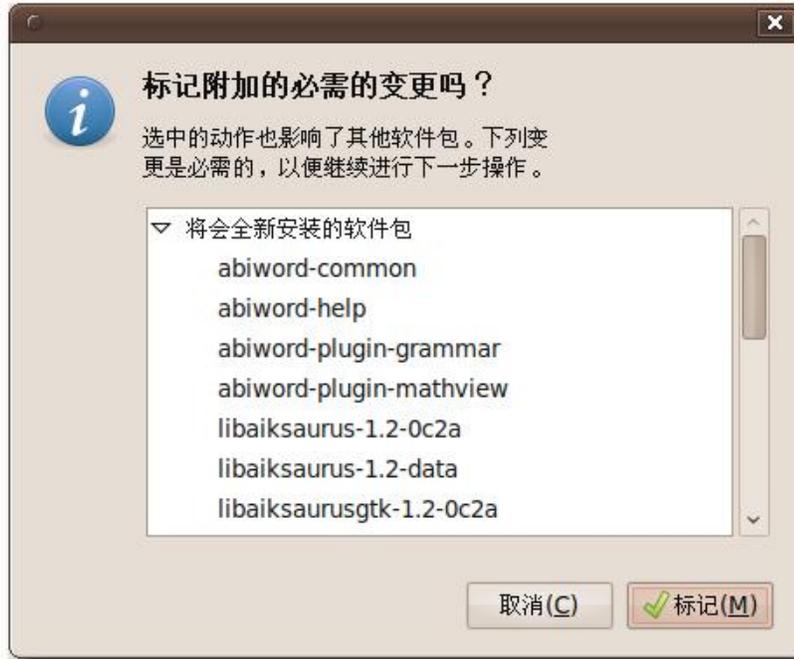
- 选择所选软件包要进行的动作。选择 **标记以便安装** 复选框来安装软件包，或选择 **标记以** 如果您想改变主意，选择 **取消标记** 复选框。

图 6.43. 标记软件包以便安装



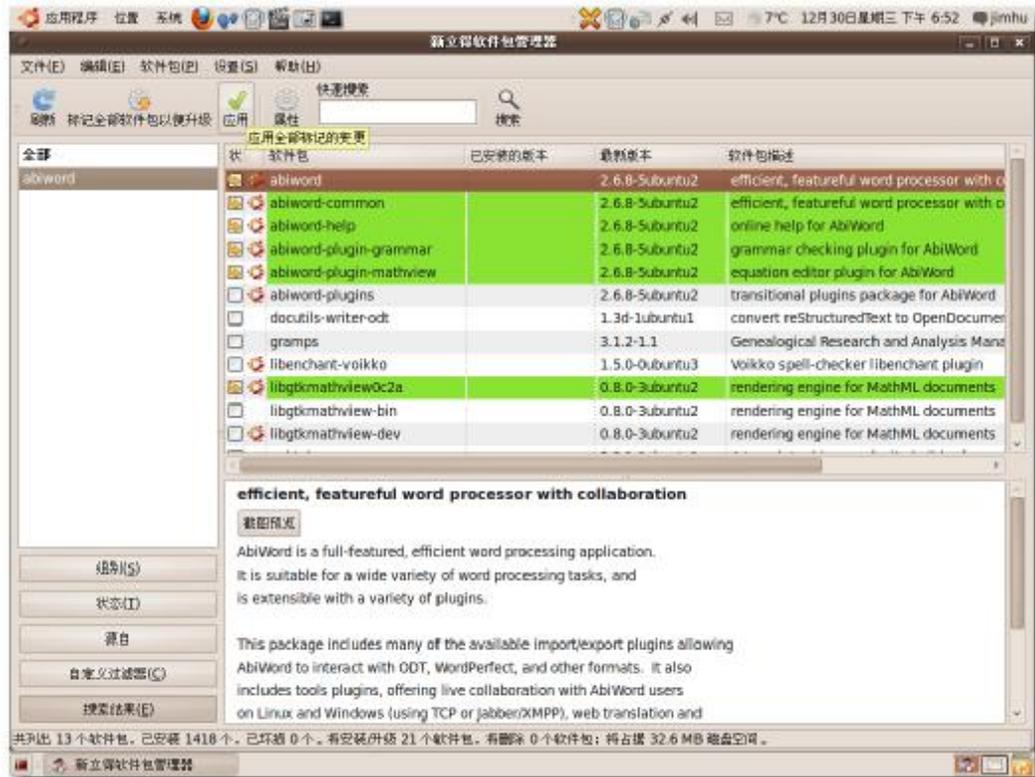
5. 如果您选择删除或安装的软件包依赖于其它软件包，您将得到依赖关系的通知。点击 **标记**

图 6.44. 确认附加的更改



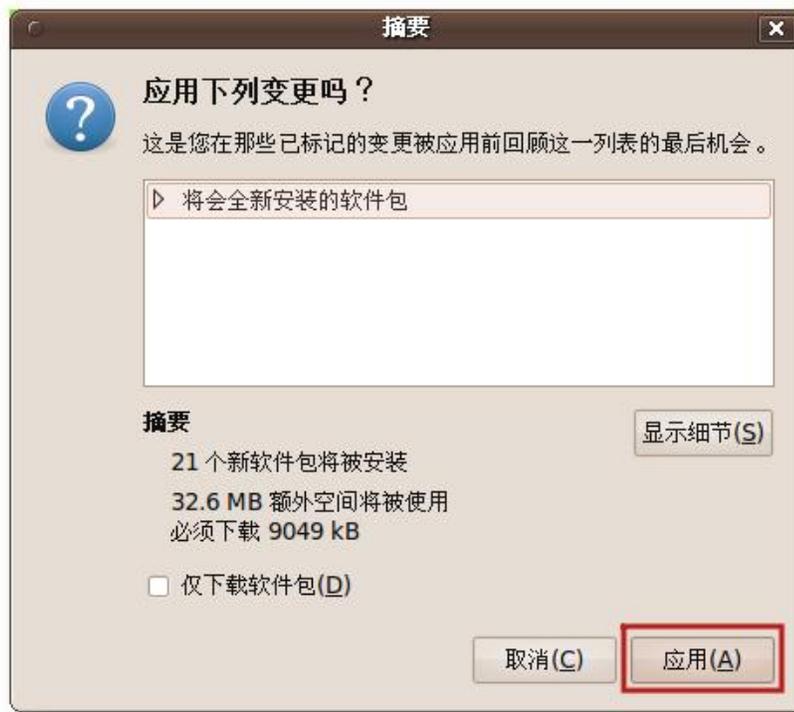
6. 要确认您想要进行标记的更改，请点击 **应用**。

图 6.45. 应用更新软件信息的更改



7. 弹出 **摘要** 对话框，提示您在应用标记的更改之前进行最后一次确认。点击 **应用** 以继续作

图 6.46. 最后确认安装软件包



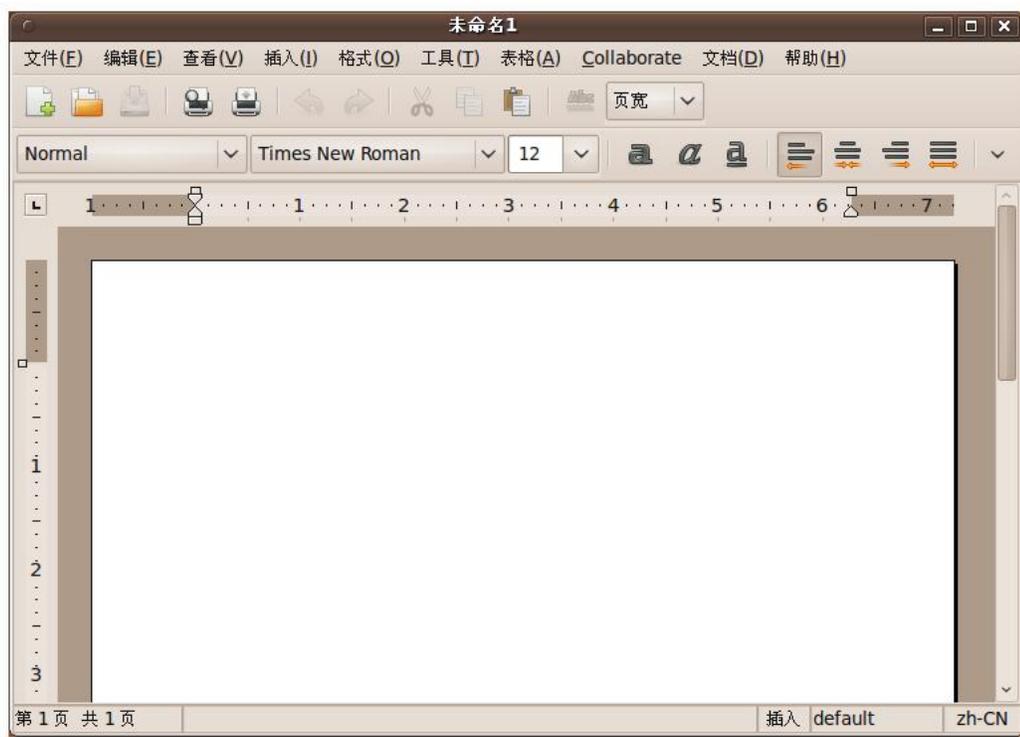
8. 当所有标记的更改完成后，您将得到有关更改已应用的通知。点击 **关闭** 以关闭新立得软件

图 6.47. 安装完成



使用新立得软件包管理器安装软件包的过程在这步完成。您可以选择软件包相应分类的特定下图展示了 **Abiword**，它就是使用本过程安装的。

图 6.48. 启动安装的应用程序 - Abiword



使用 [Ubuntu 软件中心](#)



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > [安装单个软件包文件](#)

安装单个软件包文件

安装程序的首选方案是使用软件包管理器。如果某些软件包或文件不可用,您可以从网站上下载并安装 Linux 发行版的软件包管理器相关,称之为单个软件包文件。例如 Debian 软件包 .deb 文件以



注:

您应该只从安全的来源下载那些 Ubuntu 中不存在的文件。

- ▮ Debian 软件包文件: 这些文件和 Ubuntu 有关, 后缀名为 .deb。
- ▮ 源码包: 包含程序源代码的压缩文件包。使用前需要编译源代码。本课程不包括如何从源代码编

从源码包编译安装程序会使得出错时的调试变得十分复杂。源码包的结构简单, 不明确指定需要安装此, 确定到底有那些需要的依赖关系以及如何正确安装或编译都很费时费力。所以本课程不涉及从



注:

单个软件包文件不保证与您的系统兼容。而且, 如果您安装这些文件, 您程序的安全更新。所以, 尽可能通过软件包管理器使用原生的 Ubuntu 软件包。

安装/卸载 Debian 软件包

Debian 软件包使用图形安装器 (gdebi) 安装和卸载。gdebi 会尝试在 Ubuntu 仓库中安装任何需要安装软件包需要的额外依赖软件包不存在于 Ubuntu 仓库, 那么您得手动安装它们。

要安装 Debian 软件包, 请从其所处的文件夹中打开 .deb 文件。

过程 6.11. 安装 Debian 软件包:

1. 下载软件包 XVIDCap [xvidcap_1.1.6_i386.deb](http://sourceforge.net/projects/xvidcap/)。由于这个软件包不在 Ubuntu 仓库, 您需从 <http://sourceforge.net/projects/xvidcap/>。
2. 一旦下载完毕, 只需双击 .deb 文件, gdebi 安装器便会启动。它会检查您是否已安装了所需的话, 它会提供一个 **安装** 按钮。简单地按下按钮以开始安装。要是无法解决依赖关系, 安装软件包直到这些依赖关系被满足。
3. 要卸载软件包, 只需使用新立得软件包管理器, 就如前一章节所述的步骤。



使用新立得软件包管理器



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > 软件仓库

软件仓库

软件仓库是收藏互联网上可用软件包(应用程序)的“图书馆”。Ubuntu 仓库包含数万个可供您自己安装和使用的软件包。这些软件包是专门为 Ubuntu 构建和挑选的。

软件仓库分类

Ubuntu 仓库分为四个类别，每个类别对应于不同的等级，包括软件开发团队对某个程序的支持程度观念的符合程度。

- | **Main**
- | **Restricted**
- | **Universe**
- | **Multiverse**

Main 组件. Main 组件包含自由软件的软件包，由 Canonical 团队完全支持。这些软件包与自由软件兼容，在 Ubuntu 时就默认可用。所有 Main 组件中的软件包都可免费获得安全更新和技术支持。OpenOffice 和 Apache 网络服务器就在其中。

Restricted 组件. Restricted 组件包含通常使用的软件，由 Ubuntu 团队支持，但不是完全的自由软件。这些软件包在标准 Ubuntu 安装 CD 中同样可用，但能很容易删除。

Universe 组件. Universe 组件包含了数千个不由 Canonical 官方支持的软件包。这些软件授权于各种公共来源。此组件只能通过互联网下载获得。

在此组件中的所有软件包都能完美地运行工作。不过，这些软件包不保证有安全修正和支持。这些



教员注记:

使用 Universe 组件的软件包可以认为是有风险的，尤其是因为它们不保

Multiverse 组件. Multiverse 组件包含非自由软件，也就是说软件的许可协议需求与 Ubuntu Main 组件不同。用户需负责验证自己是否有权使用该软件并接受单一的许可协议条款。Ubuntu 不提供支持和更新。VLC 和 Adobe Flash 插件。

**教员注记:**

使用 **Multiverse** 组件的软件必须考虑到专利和使用目的限制因素, 以及用户得承担责任, 确保能在当地法律允许范围内使用这些软件。

很多软件包在默认的 **Ubuntu** 仓库中不可用。这些软件包可以从其它 **Ubuntu** 仓库或第三方软件库中存在的软件包, 您需要添加该软件和其仓库。

过程 **6.12**. 添加第三方软件和仓库的步骤如下:

1. 在 **系统** 菜单中, 点击 **系统管理**, 然后点击 **软件源**。

图 **6.49**. 启动软件源对话框



弹出 **软件源** 对话框。默认已经选择了 **Ubuntu** 的软件源。

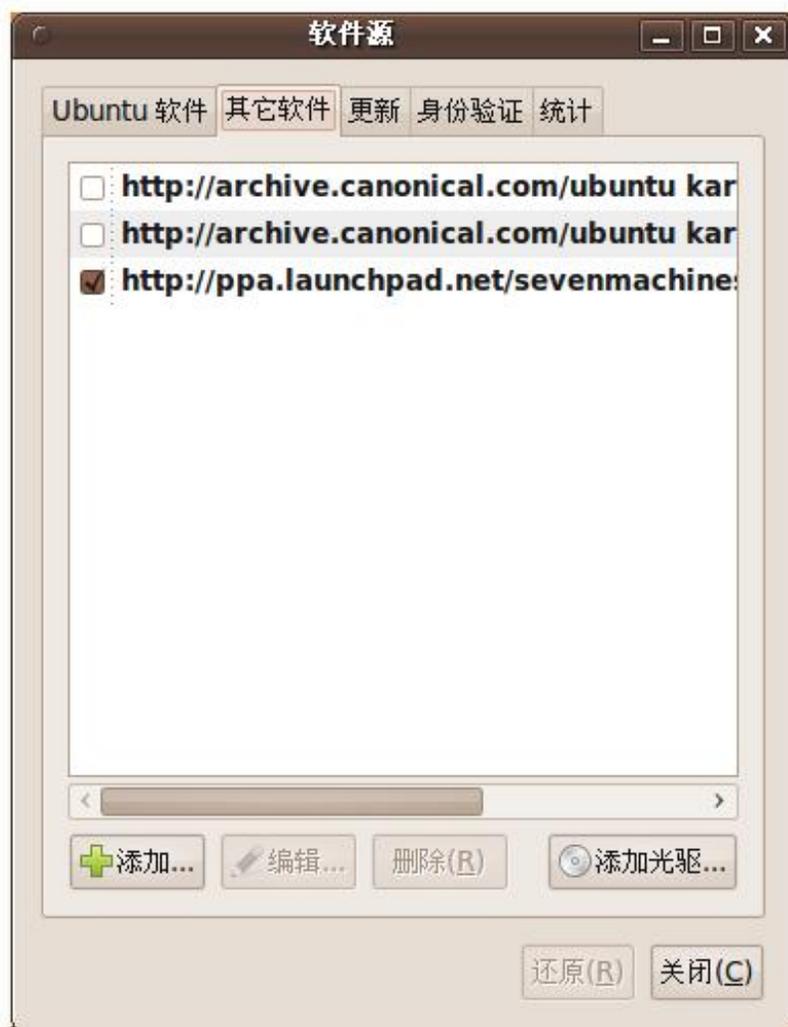
图 **6.50**. 选择需要的源

**注:**

您也可以使用软件中心或新立得软件包管理器打开 **软件源**。在 **Ub** 中启用仓库。

2. 要添加第三方仓库, 请点击 **其它软件** 标签, 然后点击 **添加**。

图 6.51. 添加其它软件源



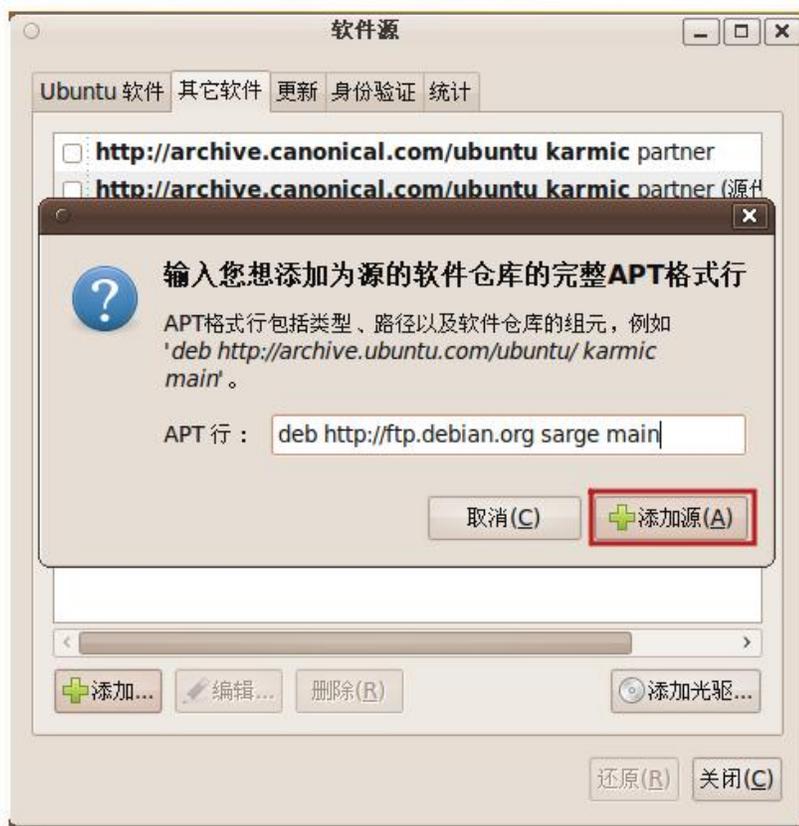
3. 在 APT 行中输入您想要添加为软件源的仓库。要访问 Debian main 仓库, 请在 APT 行中输入 <http://ftp.debian.org> sarge main。点击 添加源。



注:

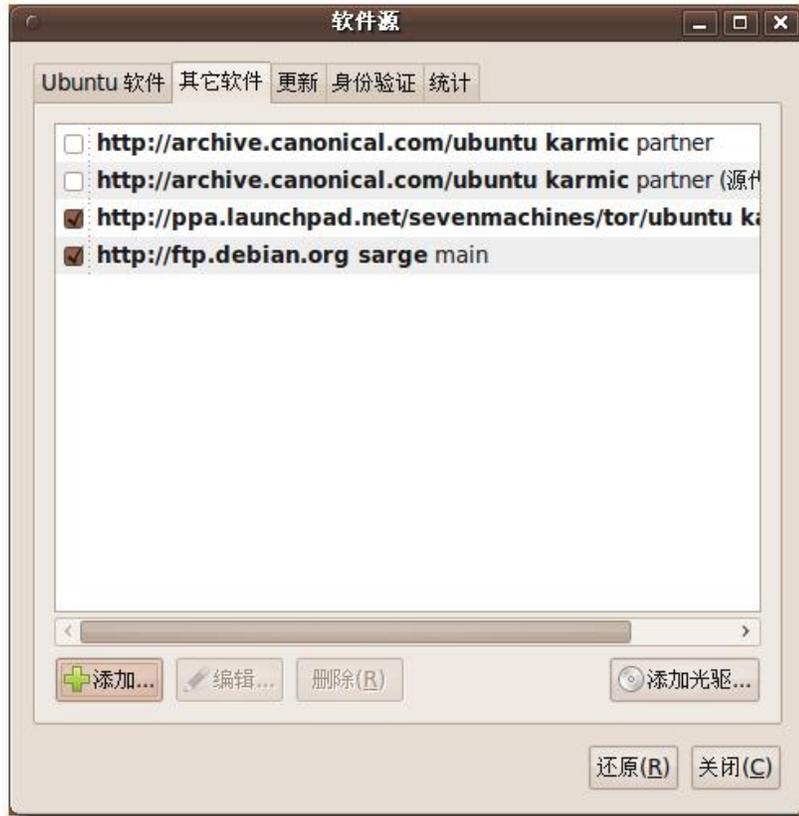
APT 行应该包含类型、位置和仓库组件信息。

图 6.52. 填写软件源 APT 行



4. 点击 **关闭** 以保存更改。在 **APT** 行中指定的仓库会添加到第三方软件列表框中。

图 6.53. 显示已添加软件源的软件源对话框



5. 添加额外的仓库后，会提示您更新可用软件的信息。点击 **重新载入** 更新。

图 6.54. 刷新可用软件信息



6. 进度指示条显示正在安装或删除的软件包状态。

您可以在 **软件源** 对话框的 **身份验证** 标签中对您的下载进行认证。如果您不认证下载，信息后显示如下的错误。此错误可以忽略。要认证下载流程，您需要导入 **GPG** 公钥。每个在对话框中的 **关闭**。这步将完成添加额外仓库和更新软件包信息过程。

图 6.55. 公钥错误



安装单个软件包文件



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > 添加新语言设置

添加新语言设置

Ubuntu 为您的桌面提供了启用数种语言设置的选项。

新语言支持可通过 **管理/系统管理** 菜单中的 **语言支持** 安装。对于不同的语言, 可能还需要安装 *Intelligent Input Bus for Linux / Unix OS (IBus)* 是 Ubuntu 在许多非拉丁语言支持上使用的输入法, 互相切换输入语言。使用热键 **ctrl space** 可以方便地切换输入法。



软件仓库



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > 本课小结

本课小结

在本课程中, 您学到了:

- | GNOME 是 Ubuntu 的默认桌面。您可以使用 **系统** 菜单中的 **首选项** 来自定义 Ubuntu 桌面的
- | 您可以使用 **Nautilus** 文件管理器管理您的文件系统。使用空间模式在分离的窗口中打开每个文件内容。使用浏览模式在单一窗口中打开文件夹。
- | 软件中心是安装或卸载软件包最简单易用的工具。
- | 您可以使用新立得软件包管理器来安装或卸载无法使用软件中心安装的高级应用程序。
- | 要安装 Ubuntu 归档中没有的软件包, 可以从网站下载并安装。这些文件与特定 Linux 发行版单个软件包文件。
- | 源码包是种经过压缩的归档文件, 包含程序的源代码。您可使用高级的命令行工具来安装或卸载



添加新语言设置



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > 复习题

复习题

问. Ubuntu 的默认桌面是什么?

答. GNOME 是 Ubuntu 的默认桌面。

问. 您可以从哪个网站上下载额外的 Ubuntu 墙纸和主题?

答. 您可以从网站 <http://art.gnome.org/> 上下载额外的墙纸和主题。

问. 谈谈 Nautilus 文件管理器的任意三种特性。

答. Nautilus 文件管理器的三种功能为:

- | 创建和显示文件夹和文档
- | 搜索和管理文件
- | 使用两种模式导航, 浏览模式和空间模式

问. KDE 环境的文件管理器是哪个?

答. Dolphin 是 KDE 环境的文件管理器。

问. 软件包管理器是什么?

答. 软件包管理器是帮助您添加和删除 Ubuntu 软件包的程序。

问. 请辨别图形软件包管理器和命令行软件包管理器之间的区别。各举一例。

答. 对于安装和卸载软件包, 图形软件包管理器使用图形用户界面, 而命令行软件包管理器使用命令是图形界面的软件包管理器, 而 `apt-get` 是命令行软件包管理器。

问. 不符合 Ubuntu 的 main 组件许可协议规定的软件被称为_____。

答. 不符合 Ubuntu 的 main 组件许可协议规定的软件被称为非自由软件。



本课小结



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [自定义桌面和应用程序](#) > 上机练习

上机练习



教员注记:

向学生们解释各个应用程序的用途。xpdf 是一套用来显示可移植文档格式。这个软件包支持标准 X 字体、true type 字体和 type 1 字体。Gnumeric 是应用程序, 能与其它电子表格程序相互操作。

练习 1. 您在您的个人计算机上安装了 Ubuntu 9.10。您想要查看您的 pdf 文件, 使用电子表格打包您的文件。需要安装以下软件包:

a) xpdf

b) gnumeric

过程 6.13. a) 使用 Ubuntu 软件中心安装 xpdf:

1. 在 **应用程序** 菜单中, 点击 **Ubuntu 软件中心**, 弹出 **Ubuntu 软件中心** 对话框。
2. 在 **搜索** 框中, 输入 **xpdf**。
3. 在 **xpdf** 介绍页面中, 点击下方 **安装** 按钮来执行相应操作。
4. 输入密码并点击 **授权** 继续。
5. 页面中的进度条指示器将显示正在安装或删除的软件包状态。

6. 执行完毕, 软件包安装完成, 返回该软件介绍页面。

过程 6.14. b) 从新立得安装 gnumeric:

1. 在 **系统** 菜单中, 点击**系统管理**, 然后点击 **新立得软件包管理器**, 弹出 **新立得软件包管理**
2. 点击 **搜索** 查找 **gnumeric**, 然后选中 **gnumeric** 复选框。
3. 选中 **标记以便安装** 复选框, 弹出对话框显示此软件包需要依赖的其它软件包。
4. 点击 **标记** 继续标记所需的更改。
5. 点击 **应用** 确认进行标记的更改。弹出 **摘要** 对话框提示您在进行标记的更改前进行最后一
6. 点击 **应用** 继续此更改。
7. 当所有标记的更改完成后, 您将得到更改已应用的通知。点击 **关闭**。



复习题



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > 处理大多数图像和照片

第 7 章 处理大多数图像和照片

目录

[图像软件介绍](#)

[使用 F-Spot 查看和管理照片](#)

[向 F-Spot 中导入图像](#)

[查看照片](#)

[组织相片](#)

[去除红眼](#)

[GIMP](#)

[使用 Inkscape 绘图](#)

[使用 Inkscape 创建矢量图形](#)

[扫描仪的使用](#)

[检查扫描仪的兼容性](#)

[扫描图像](#)

[本课小结](#)

[复习题](#)

[上机练习](#)

目标

这一课, 您将学到:

- 1 察看和编辑图像
- 1 扫描和发送图像



教员注记:

建议教学过程中涉及所有的内容。如果时间紧张, 建议涉及以下内容:

图像软件介绍

使用 F-Spot 管理照片

三维效果

本节开始之前不妨给班级(学生们)照几张照片, 然后用这些照片来演示应性很强, 而非仅仅做一个演示。



[上机练习](#)



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [处理大多数图像和照片](#) > 图像软件介绍

图像软件介绍

图形应用程序是 Ubuntu 的一个组成部分。它们可以用来管理相片集、创建或编辑照片和图像、并更多。

本节课中, 将学到 Ubuntu 上的多种图形应用程序, 并在特定的时间有针对性的使用它们。这些程序安装时自带的或者在软件库中获取(这些软件库之前提到过)。

Ubuntu 安装后就可以使用的程序. 下列应用程序包含在 Ubuntu 安装包中:

- | **GIMP 图像编辑器:** 这款图像编辑器可用于图像的创建和编辑, 比如改变图像的对比度、色彩和更多。
- | **F-Spot 照片管理器:** 一个管理和组织照片的程序。可以利用 F-Spot 对照片进行标记(添加标签)。
- | **XSane 图像扫描仪:** 用来影印文件并以传真或者电子邮件的形式发送扫描图像的图像扫描器, 并更多。

软件按库中可获取的应用程序. 除了默认的应用程序, 您还可以使用新立得软件包管理器或命令行搜索和安装应用程序。



教员注记:

存储库中有成千上万的应用程序; 本文只涉及到了其中的某些应用程序。具体应用程序的更多信息, 给他们演示在新立得软件包管理器中输入程序的方法。

一些图形应用程序可在 Ubuntu 软件库中获得:



| **Agave:** 是一款颜色设计器。当选定一个基本颜色后, Agave 将提示适当的互补色或者相同基础色。在 GIMP 这样的应用程序中将颜色拖拽过来。无论是在设计一个网页或是一本小册子, 亦或是粉刷, 找到合适的配色方案。想获得关于 Agave 的更多信息, 可登录网址 <http://home.gna.org/colorsc>



| **Blender:** 是一款开源的 3D 内容创建软件。可以进行 3D 建模、动画制作和后期效果制作, 并更多。

在无需编程的环境下定义互动行为。**Blender** 有一个独特的用户界面，它完全在 **Open GL** 下实现。**Blender** 中可以使用 **Python** 脚本绑定，并针对常用的文件格式实现了导入/导出功能，例如 3D 图像、动画和模型，供给游戏或其他第三方引擎使用，它以独立的二进制文件或网页插件的形式。**Blender** 的更多信息，可登录网站<http://www.blender.org/>进行查看。



Dia: . 一款类似于 **Microsoft Visio** 的图标编辑器。**Dia** 能够制作精密的专业水平的图标。可以绘络图，并以多种格式导出，包括 **EPS**、**SVG**、**XFIG**、**WMF** 和 **PNG** 等，还可以跨越多页面进行。<http://live.gnome.org/Dia> 获得更多相关信息。



Gcolor2: . 一款简单的颜色选择器，您可以用它快速简单地进行颜色设定。还可以使用它来保有的颜色信息。登录 <http://gcolor2.sourceforge.net/> 可获得更多信息。



GNU paint: . 为 **GNOME** 提供的用户友好的绘图方案。它提供易于使用的绘图工具来执行各种。<http://gpaint.sourceforge.net/> 获得更多相关信息。

此外，一些第三方应用，如 **Google** 上下载的自由软件 **Picasa**，也能与 **Ubuntu** 兼容。

使用 **Picasa** 可以查找和组织您的计算机上的所有照片，对其进行编辑或者添加效果，可以通过电贴图的形式共享照片。可以通过以下网址下载 **Picasa**: <http://picasa.google.com/linux/download>.

下面一节将概述一下这些图形应用程序的特点和使用方法。



第 7 章 处理大多数图像和照片



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [处理大 Spot 查看和管理照片](#)

使用 F-Spot 查看和管理照片



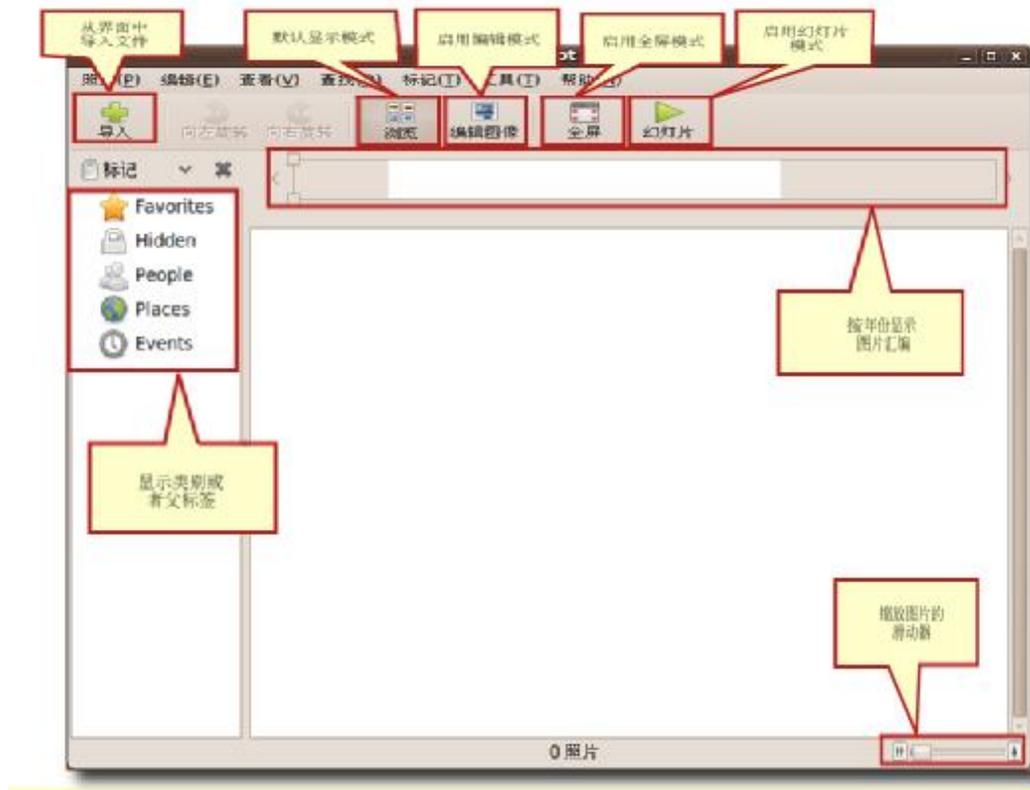
教员注记:

简单介绍了 F-Spot 及其功能后, 要避免冗长的任务说明。对本节课需要简单的示范并要求学生跟着做。

F-Spot 是 GNOME 桌面上的一款个人相片管理应用程序。用户可以通过它从电脑硬盘、数码相机相片。用户可以给照片添加标签, 对照片进行分类, 创建照片 CD, 通过 Internet 传送和共享照片, 校正和编辑。F-Spot 支持 16 种常用的文件类型, 包括 JPEG、GIF、TIFF、RAW 等。

下图显示了 F-Spot 界面的基本元素:

图 7.1. F-Spot 窗口



向 F-Spot 中导入图像

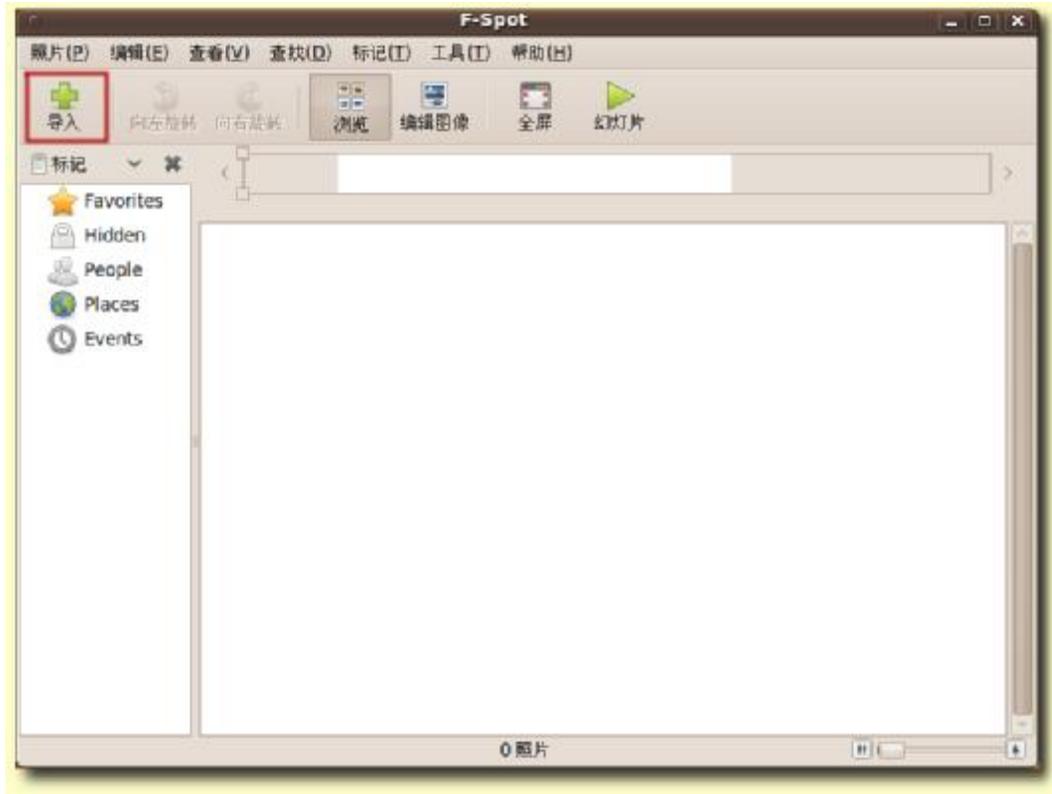
导入相片后, 可以为相片添加标签并分类, 就像在音乐播放器中建立播放列表一样。

过程 7.1. 从硬盘上导入相片

从计算机硬盘上向 F-Spot 导入相片：

1. 在 **应用程序** 菜单上, 指向 **图形** 并单击 **F-Spot 照片管理器**. 将打开 **F-Spot** 窗口。
2. 单击工具条上的 **导入** 按钮。将弹出 **导入** 对话框。

图 7.2. 导入相片



注：

还可以通过单击 **照片** 菜单下的 **导入** 按钮来打开 **导入** 对话框。

3. 在 **导入源** 菜单中, **选择文件夹** 选项是设置的默认路径。点击这个选项, 单击导航到包含按钮, 选择需要的照片单击 **打开** 按钮。

图 7.3. 选择照片导入来源

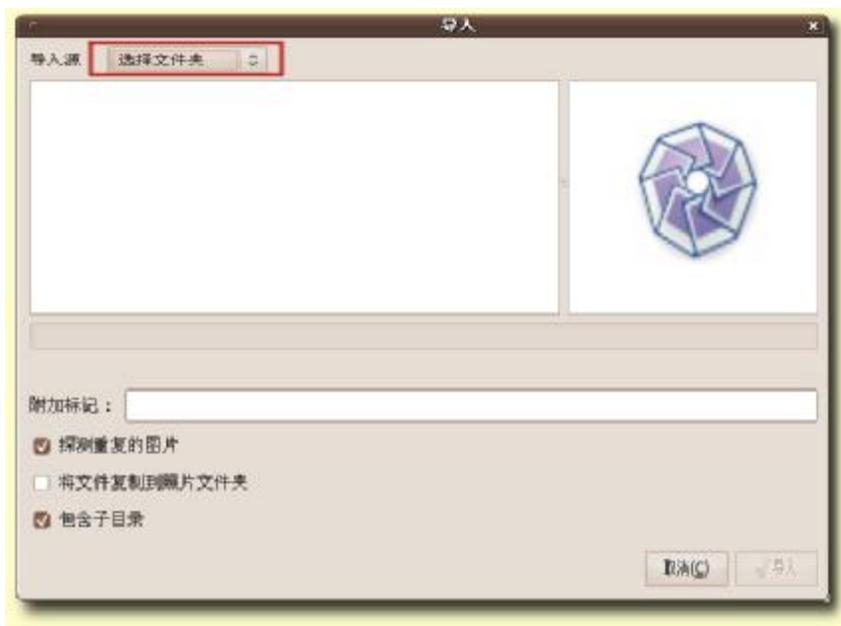


图 7.4. 显示将要导入的照片



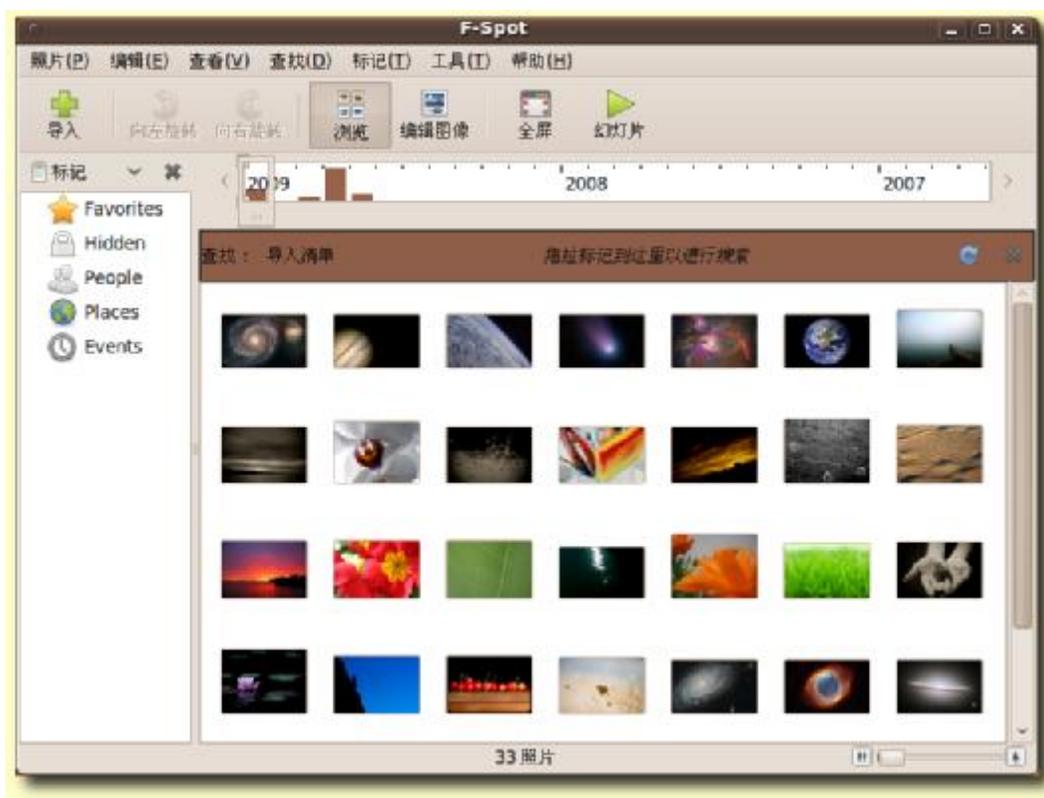
4. 单击 导入 对话框下的 导入 按钮。

图 7.5. 导入相片



照片以缩略图的形式显示在 **F-Spot** 窗口内。需要注意的是，时间滑块定位根据的是图像右期。

图 7.6. 浏览照片





注:

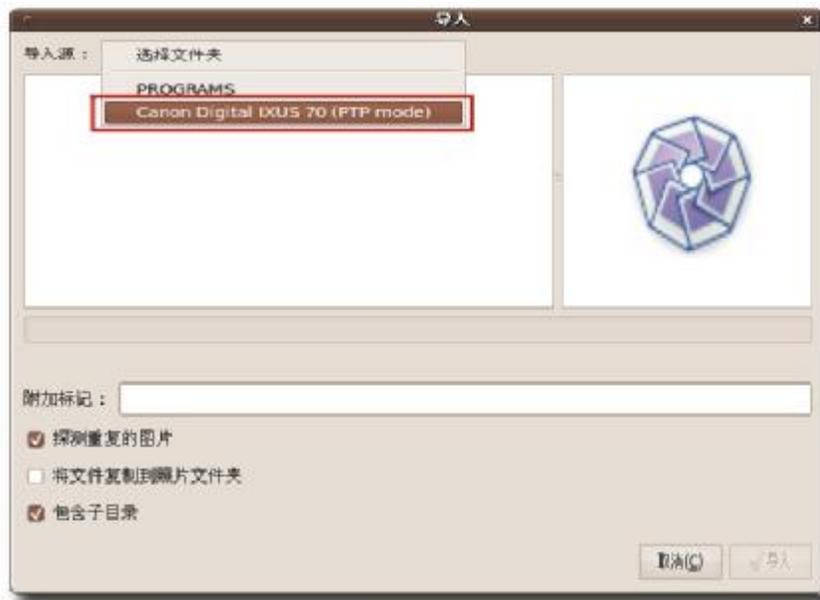
F-Spot 窗口下的图像列表不与任何类别或父标记关联。

过程 7.2. 从数码相机中导入相片

从数码相机中向 F-Spot 导入相片:

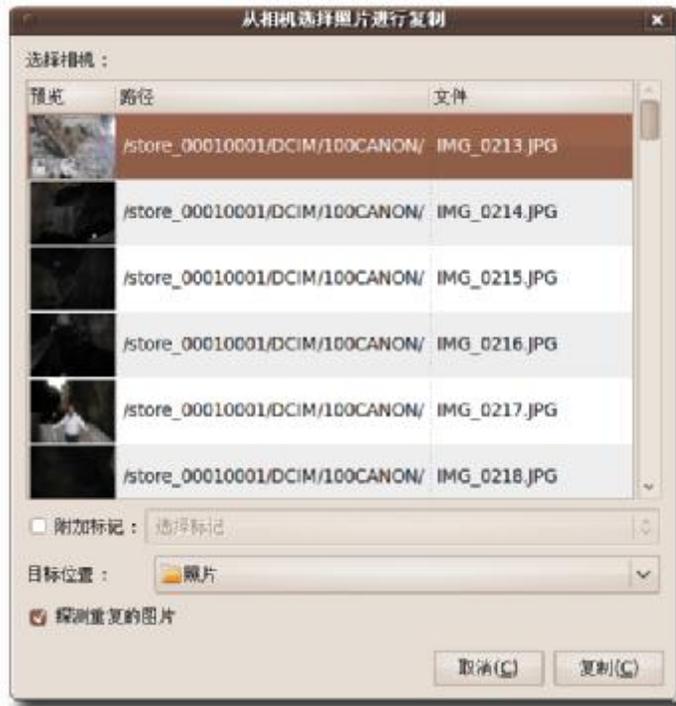
1. 单击工具条上的 **导入** 按钮。将弹出 **导入** 对话框。
2. 单击 **导入源** 按钮。将相机连接到电脑上, F-Spot 将检测到相机, 并在 **导入源** 对话框中!

图 7.7. 选择照片导入来源



3. 单击选定相机作为照片源。将打开 **从相机选择并复制相片** 对话框, 其下列出了相机内的照片单击 **复制** 按钮。

图 7.8. 选择要复制的照片



4. F-Spot 将相片复制到指定位置，并在 **F-Spot** 窗体的右侧窗格中显示所复制的相片。

查看照片

导入后，所有的照片将在 **F-Spot** 窗体的右侧窗格中以缩略图的形式显示。在 **F-Spot** 下浏览相片

- 1 双击每个小图标可以对其进行放大浏览
- 1 选定一个小图标并单击工具条上的 **全屏显示** 按钮。

图像将以全屏模式打开。

图 7.9. 浏览照片

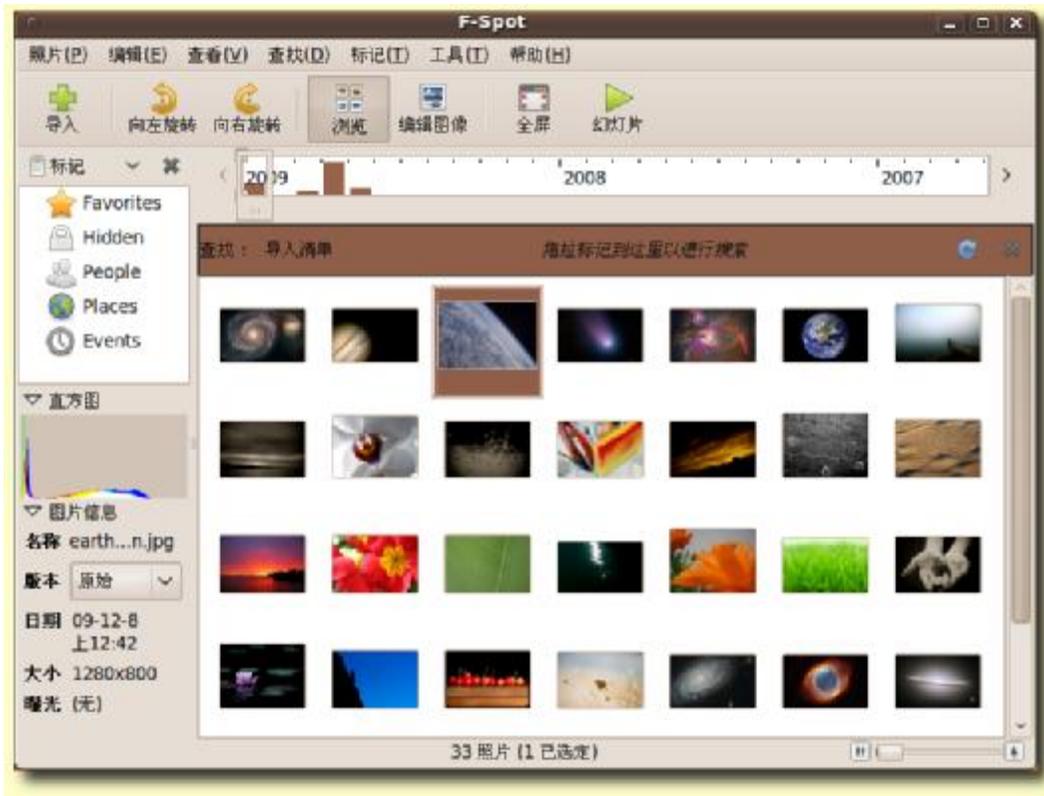
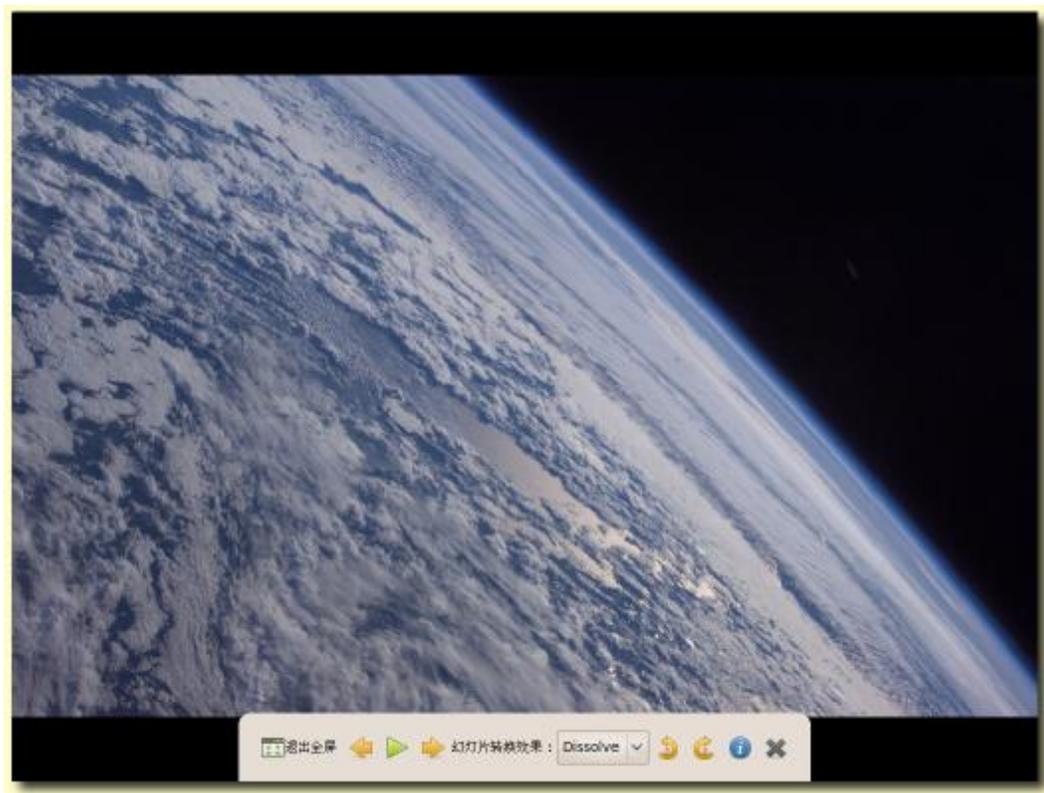


图 7.10. 全屏模式下浏览相片



单击 **退出全屏** 回到 **F-Spot** 窗口中。

组织相片

默认情况下, **F-Spot** 是基于图片在计算机上存储的日期来组织相片。用户可以通过点击时间轴上滑动时间滑块来浏览特点时间和日期下的照片。举个例子, 假设右侧窗体中有 100 张图片, 有 50 张存储于 2007 年, 想要浏览 2004 年的图片, 只要将滑块放到时间轴上的 2004 标记点这个

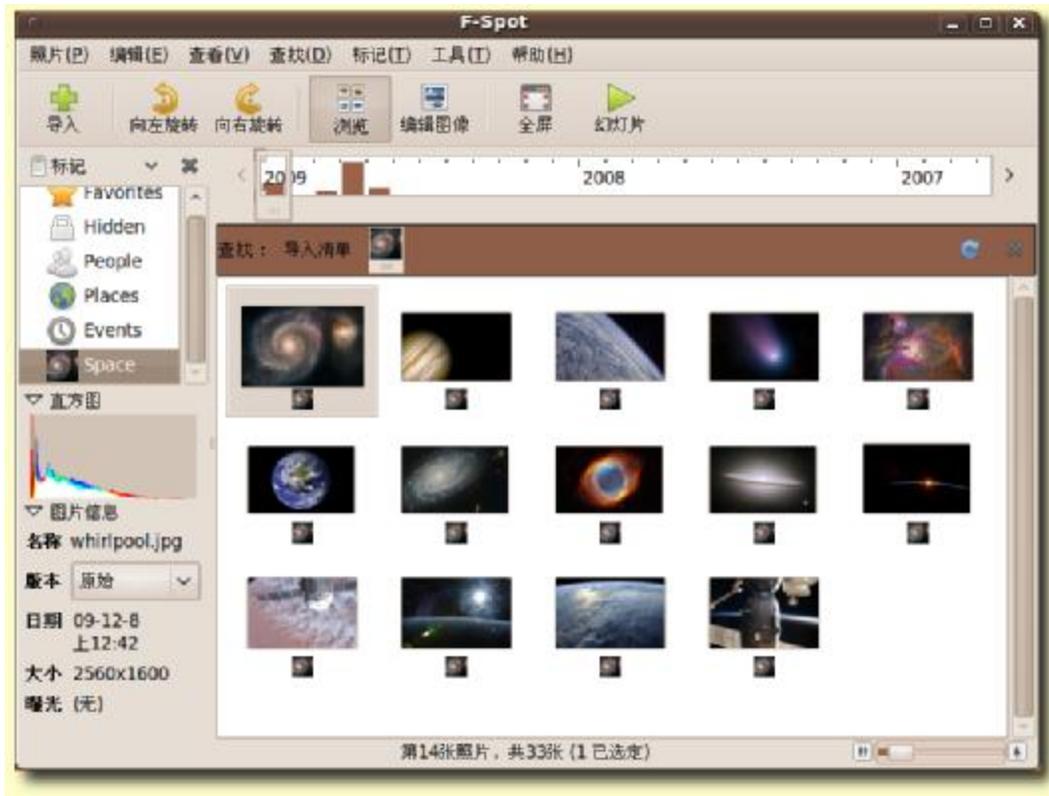
用户可以通过为照片添加标签来对其进行分类, 进而对不同的照片进行管理。用户可以基于这些软件自身已经定义了一些分类标准, 它们显示在 **F-Spot** 的左侧窗体中。用户可以利用这些标签为照片添加标记:

1. 在 **F-Spot** 窗体中, 右击某一照片, 在 **附加标记** 项下选择所需的分类项。分类标记将显示在图

图 7.11. 对图像进行标记



图 7.12. 浏览标记的图像



标记过的图像将在对应的标记类下显示。

去除红眼

一些相机, 由于闪光灯太接近镜头, 导致由闪光灯发出的光线通过对象的视网膜反射回镜头, 因而在眼睛的记号。对于这所谓的红眼, 其大小取决于光线的反射量。F-Spot 照片管理器可以用来去除

图 7.13. 带红眼的图像



过程 7.3. 从图像上去除红眼:

1. 在 **F-spot 照片管理器** 窗口下, 选中带红眼的待处理图像的图标。点击导航工具条上的 **编** 像上选定预更正的区域。可以利用工作区域右下角的滑条对改选定区域进行放大。

图 7.14. 去除红眼



2. 单击编辑工具栏下的 **降低红眼** 按钮。F-Spot 将自动对影像进行修正。

**注:**

编辑后的图像将自动取代计算机上的原始图像。在编辑之前请确保备份。



图像软件介绍



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [处理大](#)

GIMP

GNU 图像处理程序 (GIMP) 是 Ubuntu 自带的一款图形应用程序，根据 GNU 通用公共许可证进入的图像处理工具，支持多种语言。用户可以通过 GIMP 修改图片、合成和创建新图像、设置图者改变图像的格式。

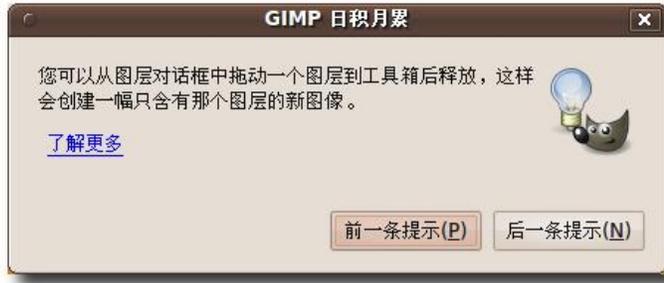
GIMP有很多有用的功能：

- | 全套的涂画工具，包括油漆桶填充、铅笔和喷枪等
- | 选择工具包括矩形选择、椭圆选择、自由选择、前景选择和模糊选择等
- | 变换工具包括旋转、缩放、剪切和翻转等
- | 基于平铺的内存管理，使图像的大小只受限于可用磁盘空间
- | 只受磁盘空间限制的多次撤销和重做
- | 高级脚本功能
- | 图层和用于复杂绘图的通道
- | 所有绘图工具中都有子像素取样，它能够降低在低分辨率手段显示高分辨率影像时或者在拉伸过
- | 全 Alpha 通道可以支持模拟图像的透明度
- | 支持多种文件格式，包括 GIF、JPEG、PNG、XPM、TIFF, TGA、MPEG、PS、PDF、

过程 7.4. 从桌面启动 GIMP:

1. 在 **应用程序** 菜单中，指向 **图形** 下的 **GIMP 图片编辑器** 并单击打开。此时将显示 **GNU 箱** 工具条。

图 7.15. GIMP 日积月累对话框

**小提示:**

GIMP 的吉祥物是一只名为威尔伯的狼。单击 **帮助** 菜单上的**日积月累** **GIMP 日积月累** 对话框。在您使用该应用程序的过程中, 它将为您示消息。

2. 要打开一个图像以编辑, 在 **文件** 菜单下, 单击 **打开** 按钮, 选择要编辑的图像。

图 7.16. 打开图像以便编辑



3. 所选择的图像将在 **图像** 窗口中打开。

图 7.17. 编辑图像



现在您可以使用 **GIMP** 窗口中的工具对图像进行修改。



小提示:

可以从工具箱或者调色板里拖放一个颜色到图像上。它将用指定的颜色替换选定的区域。



教员注记:

时间允许的话, 可以让学生们自己熟悉 **GIMP**。要求学生们打开一些图像并尝试进行一些基本操作包括使用工具裁剪图像、插入文字、旋转和涂抹图像。



使用 **F-Spot** 查看和管理照片



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [处理大多数和照片](#) > 使用 Inkscape 绘图

使用 Inkscape 绘图

Inkscape 能够绘制用于网络或者移动电话的图形，可以是简单的线画图、漫画、复杂的艺术作品

Inkscape 是一款高端的图形工具，其功能类似于 Illustrator、CorelDraw 和 Xara X。它是一款多 Linux、Microsoft Windows、Solaris 和 Mac OS X 操作系统上运行。

可用它进行高精度的旋转、设定大小、倾斜、设置比例、填充和绘制对象。还可以设置梯度和透明

Inkscape 不是 Ubuntu 下默认的图形应用程序，但是用户可以从软件库中下载得到。

用户可以通过新立得软件包管理器，Ubuntu 软件中心或命令行界面在软件库中安装此软件。

在 **应用程序** 菜单上，指向 **图形** 并点击 **Inkscape 矢量插图** 启动 Inkscape。

使用 Inkscape 创建矢量图形



教员注记：

想要充分利用好这个应用程序，要求有一些在相似应用程序上的实践经验。本书介绍了 Inkscape 及其基本概念。为了满足一些有经验学生的需要，助手册里的例子并按手册里的步骤进行操作。

纸张. 在这里可以对文件输出进行多选项设置。例如，可以指定页面尺寸以在 A4 纸上打印。页面整图像的比例以使用纸张。

菜单栏. 此工具条提供了诸如文件保存和缩放的菜单。可以通过使用其上列出的操作选项完成 Inkscape

命令栏. 此工具栏列出了菜单栏上主要操作命令的快捷方式。

绘图工具条. 此工具栏提供了一些选项来执行绘图操作，可以创建诸如矩形、正方形或椭圆等基本

工具控制栏. 此工具条能够提供对应于绘图工具条上不同绘图命令的相关选项。举个例子，当选定形命令，工具控制栏上将显示设置多边形顶点的相关选项。

状态栏. 此工具栏显示对象的大小及所在层等信息。例如，当在窗口内滚动鼠标，状态栏上将显示



注：

矢量绘图软件使用标准的符号指代不同的形状，例如简单的线条、矩形或

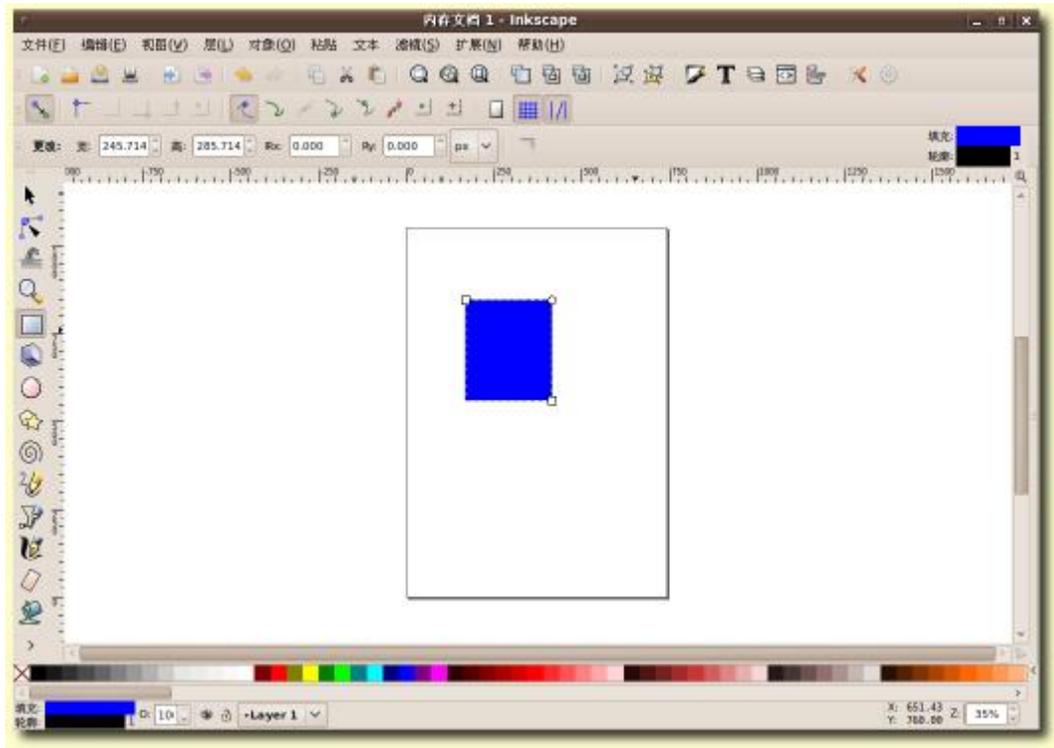
创建并保存图形. 在 Inkscape 中创建图形需要广泛的使用绘图工具条上的工具。然而，工具条上

单的图形。想要创建复杂的图形，需要进行进一步编辑，例如对这些图形进行合并处理。

过程 7.5. 利用绘图工具条创建图形：

1. 根据想要绘制的图形单击相应的图形按钮。在画布上任意指定所画图形对象的起始位置。
2. 拖动光标设置图像的大小。图像显示在画布上。

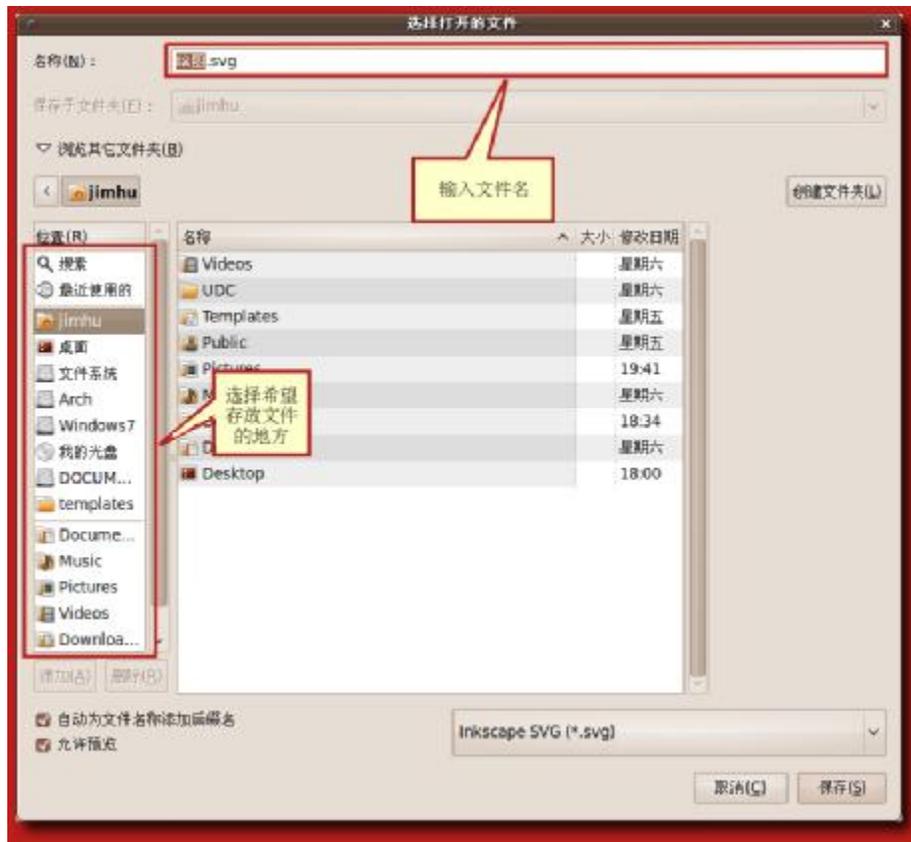
图 7.18. 绘制图形



工具控制栏能够显示创建图形的相关选项。举个例子，在绘制矩形时，工具控制栏提供了拼

3. 创建完图形后，单击命令栏上的 **保存文档** 按钮。此时将弹出 **选择打开的文件** 对话框。指定保存路径后单击 **保存** 按钮。

图 7.19. 保存图像



注:

Inkscape 将图像保存为矢量图形。用户可以改变图像大小而不影响



GIMP



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。

[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [处理大多数图像和照片](#) > 扫描仪的使用

扫描仪的使用

在 Ubuntu 下使用扫描仪非常简单。如果您有一台 USB 接口的扫描仪设备, 可将其直接连接到电脑, 都能与 Ubuntu 兼容。所以如果电脑未能检测到扫描仪设备, 您很可能需要检查其与 Ubuntu 系统的兼容性。

检查扫描仪的兼容性

用户可以通过下列两种方法检查扫描仪与 Ubuntu 的兼容性:

- 1. <https://wiki.ubuntu.com/HardwareSupportComponentsScanners> 网站下列出了所有与 Ubuntu 兼容的扫描仪。
- 1. 可在 <http://www.sane-project.org/sane-backends.html> 站点检查您的扫描仪状态。该站点列出了的驱动程序以及所支持的软硬件。

扫描图像

用户可以通过扫描仪接口扫描图像, 或者使用 Ubuntu 下自带的 XSane 图像扫描器进行。

过程 7.6. 使用 XSane 扫描图像:

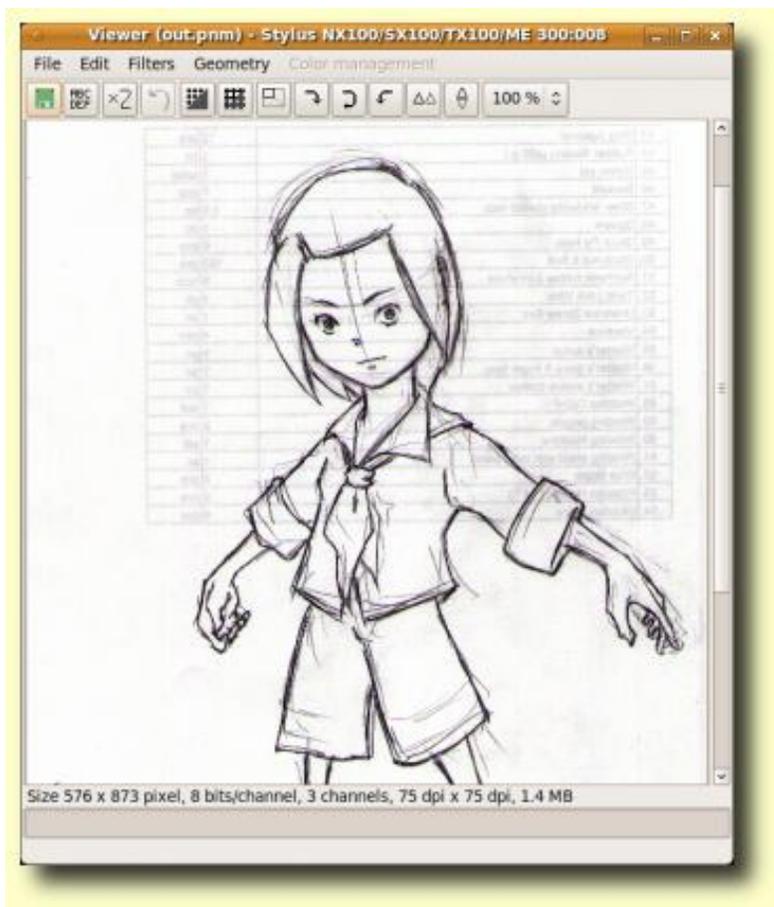
1. 在 **应用程序** 菜单下, 单击 **图形** 项下的 **XSane 图像扫描器**。XSane 将自动搜索电脑上的扫描仪时, 将自动打开 **XSane 选项** 对话框。
2. **XSane 选项** 对话框中提供了一些选项来修改默认的输出设置。用户可以指定扫描的份数、置色彩和对比度等选项。在指定的输出文件的属性后, 将扫描对象放入扫描仪, 点击扫描开始按钮。

图 7.20. XSane 的使用



3. 图像扫描完成以后, 浏览窗口中将显示其扫描影像。

图 7.21. 查看扫描输出

**注:**

在开始扫描操作之前, 请检查您的扫描仪与 **Ubuntu** 的兼容性。**Ubuntu** 检测到了扫描仪硬件, 但如果没有扫描所需的驱动程序, 将无法进行。

4. 继续扫描其他图像或关闭 **XSane选项** 对话框, 退出应用程序。



使用 Inkscape 绘图



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [处理大多数图像和照片](#) > 本课小结

本课小结

本节课您学到了：

- | 使用 **Ubuntu** 下默认的图形应用程序浏览和管理照片集。
- | 使用 **F-Spot 照片管理器** 可以导入图像、利用标签管理图像、创建照片 CD、制作照片幻灯片相册。
- | 使用 **GIMP** 进行高级图像处理和制作。
- | 利用 **Inkscape** 矢量图形编辑器制作 **SVG** 格式的图形。
- | 使用 **XSane** 影像扫描仪扫描图像并将其保存成多种格式。



扫描仪的使用



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [处理大多数图像和照片](#) > 复习题

复习题

问. 以下哪个默认的图形应用程序提供了从随机存储的图像中显示分类的选项? a) Inkscape b) F-Spot

答. b) F-Spot

问. Ubuntu 下的哪个图形应用程序提供了基于互联网的相片共享功能?

答. F-Spot 照片管理器

问. 从数码相机中导出图片是否需要额外的软件?

答. 不需要, Ubuntu 将自动识别即插即用设备。F-Spot 照片管理器能够识别出所连接的设备并且导出图像。



本课小结



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [处理大多数图像和照片](#) > 上机练习

上机练习

练习1: 使用 F-Spot 创建网络相册. 假设您和您的朋友刚旅行归来。您想要在您的博客上写下这片。然而将图片一张张上传到网站将花费大量的时间和经历。您想要找到一个更方便快捷的实现方式。

过程 7.7. 执行所需任务:

1. 启动 **F-Spot 照片管理器**, 出现其默认窗口。

2. 单击导航工具条上的 **导入** 按钮。导航到照片所在文件夹单击 **打开** 按钮。工作空间中将显示
3. 选择用于制作网络相册的照片。
4. 单击 **复制** 按钮导入选中的照片, 此时 **F-Spot** 的预览窗口下将显示这些照片。
5. 在预览窗口下选择所需照片或者利用 **编辑** 菜单下的 **选中所有** 命令进行选择。
6. 在 **照片** 菜单下, 选择 **导出到** 命令下的 **网络图库**。
7. 用户需要键入图库名称、网址和网站登录信息。**F-Spot** 将把选中的项目上传到网站上。



复习题



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > 播放音乐和视频

第 8 章 播放音乐和视频

目录

[法律限制](#)

[播放音乐文件](#)

[使用 Rhythmbox 播放音乐](#)

[提取和播放 CD](#)

[播放音频 CD](#)

[提取音频 CD](#)

[刻录音频 CD](#)

[播放专有多媒体格式](#)

[创建和编辑音频文件](#)[创建音频文件](#)[编辑音频文件](#)[播放 DVD](#)[在 Totem 电影播放器中播放 DVD](#)[备份 DVD](#)[在线媒体播放](#)[在网页浏览器中观看视频](#)[编辑视频](#)[使用 Pitivi 视频编辑器编辑视频](#)[本课小结](#)[复习题](#)[上机练习](#)

目标

本节课中，您将学到：

- 1 播放、编辑和组织音乐视频文件。



教员注记：

建议学习本课中的所有主题，但是如果时间紧张，可以仅学习以下主题：

法律限制

播放音频文件

观看 DVD

在线媒体播放



上机练习



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 法律限制

法律限制

Ubuntu 完整支持播放自由和非限制格式的音乐、视频和 DVD。而有一些多媒体格式在某些司法管辖区受到专利的限制。默认情况下，Ubuntu 不支持播放这些文件，但是用户可以非常容易地启用播放这些格式。本节将指导您越过对专利和版权限制的考虑来播放这些格式的文件。

格式的许可不同于内容的许可。例如，一个视频的内容可能以知识共享(Creative Commons)许可格式得到。尽管其内容可以自由分发，但是该文件格式却是专有的且在一些地区使用支持该格式的证据。

要理解使用专有格式伴随的法律问题，首先需要理解自由和非自由(或者叫专有)格式间的区别。



第 8 章 播放音乐和视频



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 播放音乐文件

播放音乐文件

Ubuntu 自带了 Rhythmbox 音乐播放器以播放和组织音乐文件。Rhythmbox 是专为 GNOME 桌

件, 其界面类似于 iTunes。通过 Rhythmbox, 您可以播放音乐文件, 收听网络电台, 或者从 CD。Rhythmbox 提供对大量音频格式的支持, 它还包含了很多有用的功能, 使播放音乐变得更简单和



教员注记:

这里需要演示播放音乐、DVD 和音频录音, 学生应该跟着完整操作至少 DVD 和一条录音。

使用 Rhythmbox 播放音乐

过程 8.1. 使用 Rhythmbox 播放音乐:

1. 在 应用程序 菜单上, 点击 影音 下的 Rhythmbox 音乐播放器。将显示一个欢迎界面。

图 8.1. 启动 Rhythmbox



2. 于是打开了 Rhythmbox 音乐播放器主窗口。您将使用这个窗口组织您的喜爱的音乐。

图 8.2. Rhythmbox 音乐播放器



3. 在 Rhythmbox 中播放音乐，首先需要从 **源** 列表中选择音乐源。首次打开 Rhythmbox 时源。

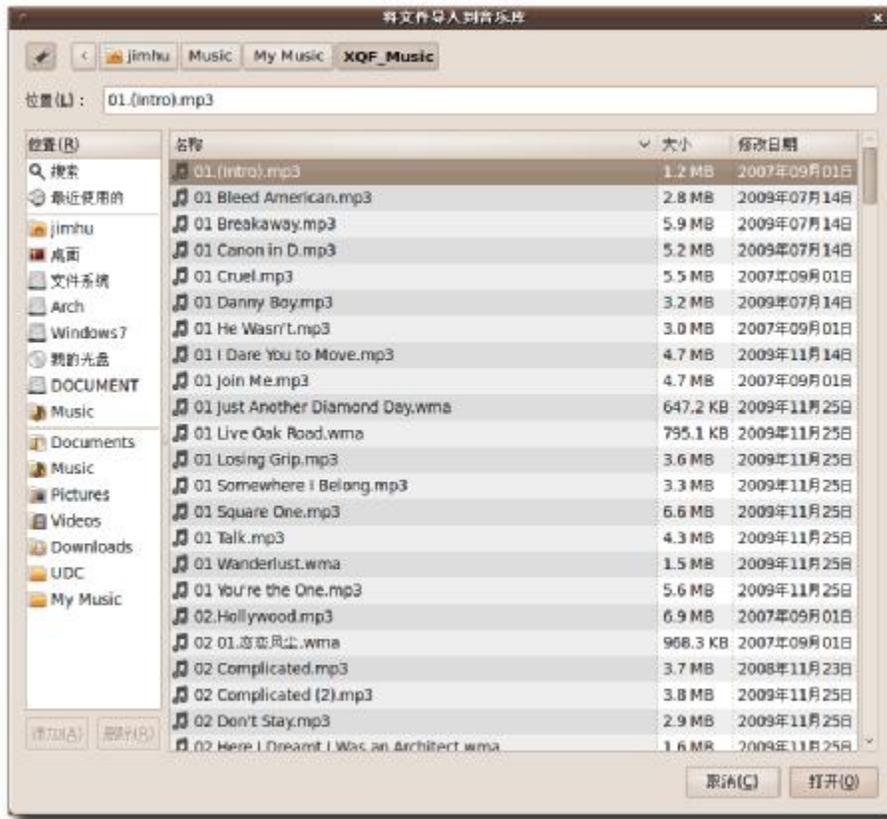
音乐库是 Rhythmbox 中可用的主要源。向 Rhythmbox 音乐库中导入任何音乐文件便可立音乐库中的音乐文件自定义一个精致的播放列表。要导入单独的音乐文件，可右键点击 **音** 于是弹出 **将文件导入到音乐库** 对话框。

图 8.3. 导入音乐文件



4. 在 **将文件导入音乐库** 对话框中，导航到预导入文件所在的文件夹，选中并点击 **打开** 按钮

图 8.4. 选择要导入的文件

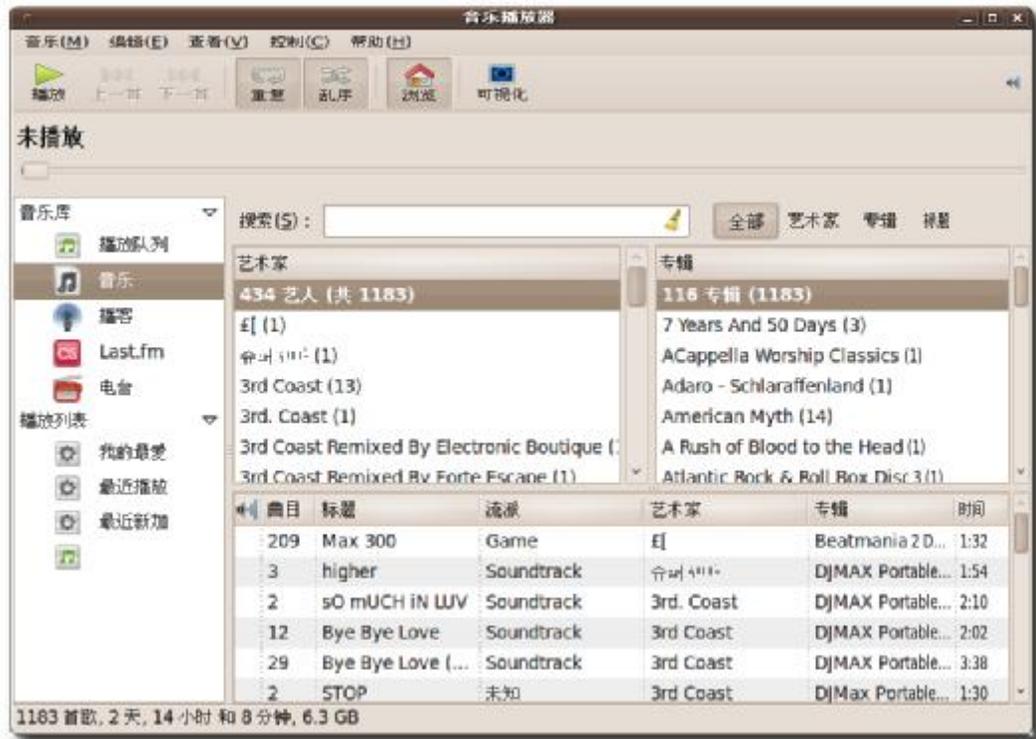


小提示:

从音乐集中导入文件时, Rhythmbox 也将导入与文件相关联的元数据被 Rhythmbox 用于对音乐文件进行分类, 包括流派(genre)、艺人(album)、标题(title)和音轨号(track number)等。

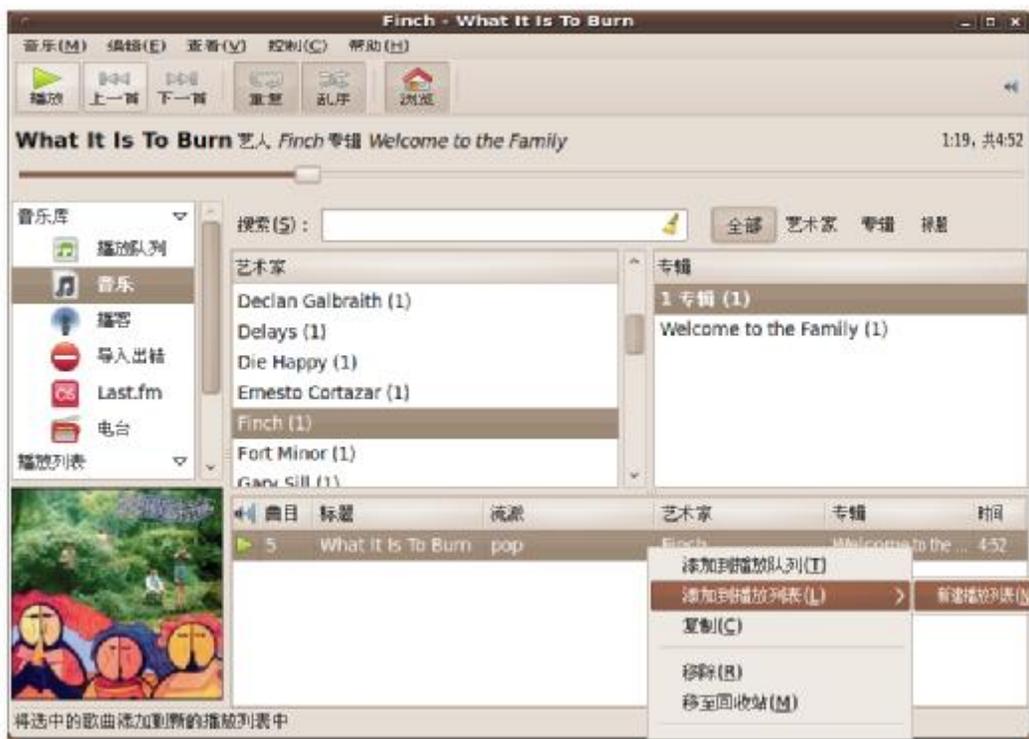
5. 选中的音乐文件导入到音乐库中并在 Rhythmbox 窗口中显示。此时您将注意到 Rhythmbox 每个嵌板显示关于音乐集的不同细节。要从音乐库中播放音乐, 您可以通过 **艺人**, **专辑** 和 **乐曲目** 然后使用播放控制开始播放。

图 8.5. Rhythmbox 窗口



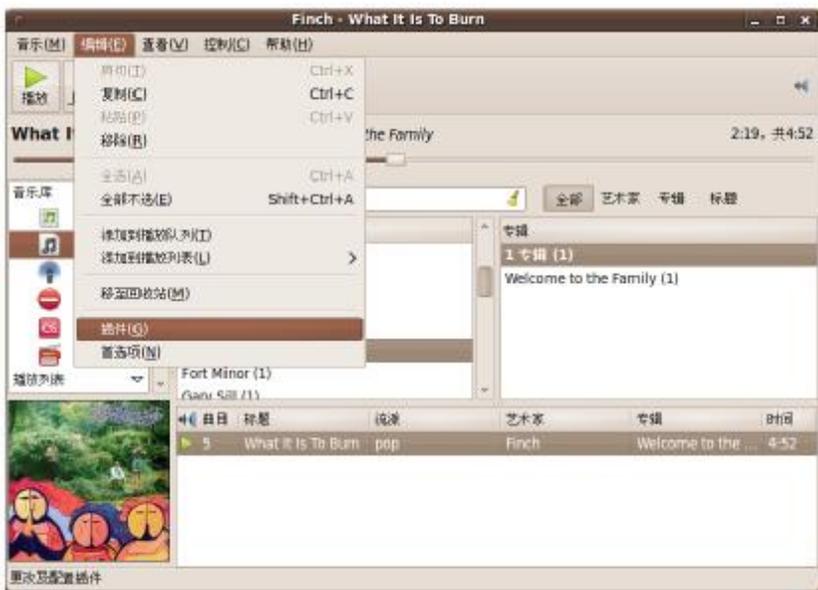
6. 如果没有选择任何曲目却点击 **播放** 按钮, Rhythmbox 将开始播放当前视图的第一首曲目。也可以通过右击某一曲目选择 **添加到播放列表** 将曲目添加到播放列表。当播放或暂停播放。

图 8.6. 新建播放列表



7. Rhythmbox 以插件的形式提供附加功能。默认情况下，某些插件没有启用。要使用这些插件，打开 **配置插件** 对话框。

图 8.7. 安装插件



8. 您可以从 **配置插件** 对话框的左嵌板内查看所有可用插件。选中一个插件在对话框右嵌板内

9. 根据要求和设置, 可以在 Rhythmbox 中激活这些插件来添加相应功能。例如, 安装 **Magi** 类似于 iTunes 的歌曲试听及付费下载。激活 **视觉效果** 时, 屏幕上将实时显示音乐播放轨检索当前播放歌曲的歌词, 可选中 **歌词** 复选框以激活插件。点击 **关闭** 按钮退出 **配置插**

图 8.8. 激活插件



10. 此时回到了 Rhythmbox 主界面。要检索歌词, 可在 **编辑** 菜单下点击 **歌词** 项。

图 8.9. 检索歌词



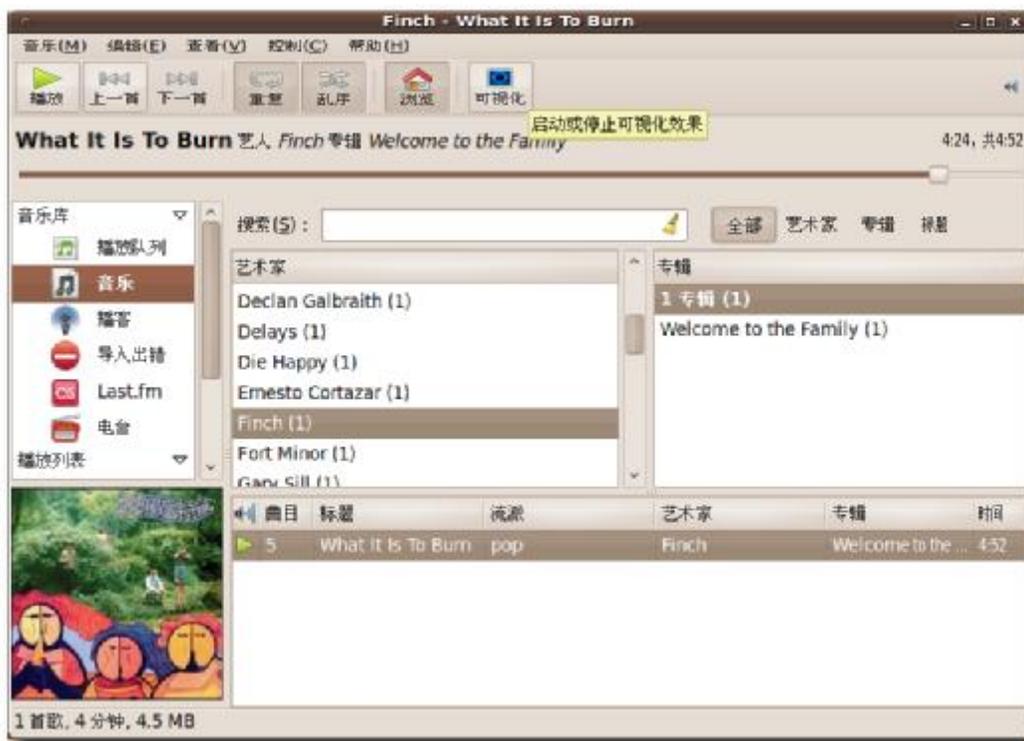
11. Rhythmbox 可以提供实时歌词。您可以在听歌时跟唱了。

图 8.10. 已检索到歌词



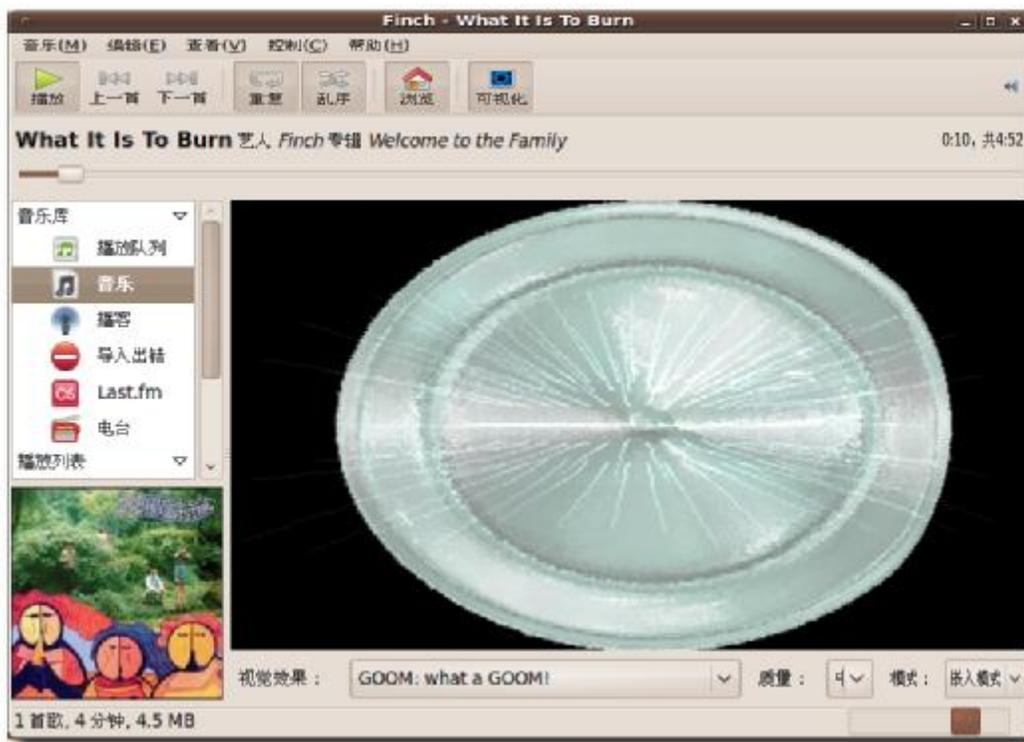
12. 类似地，如果想听歌的同时观看视觉效果，可点击 **可视化** 按钮。

图 8.11. 激活可视化



13. 可在听歌的同时播放视觉效果。

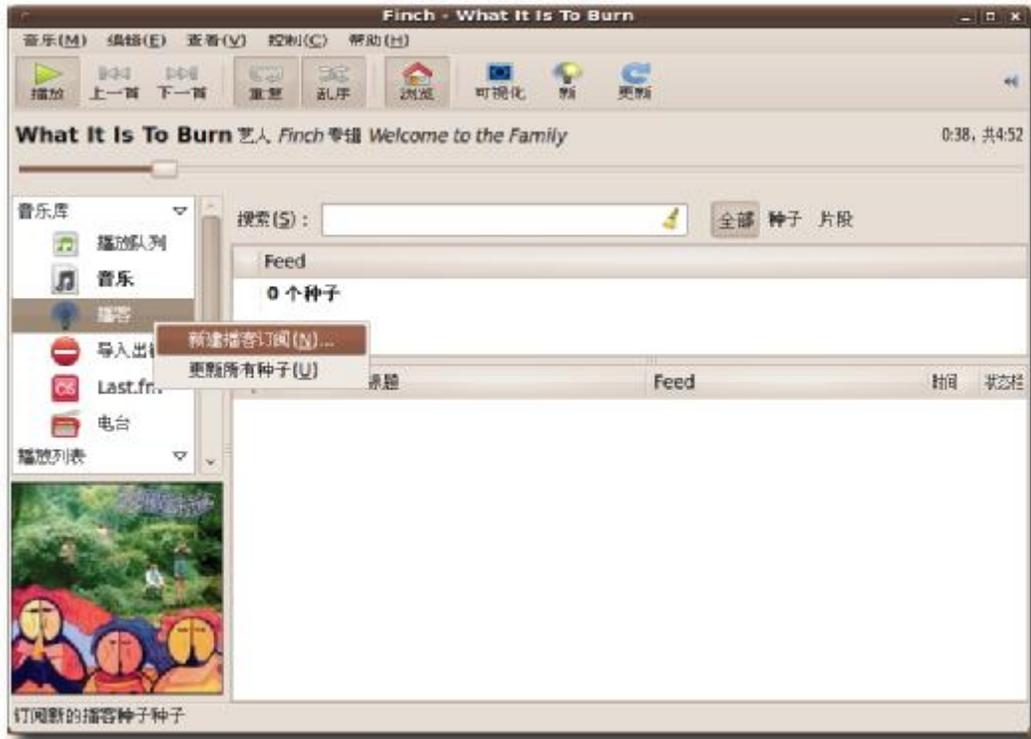
图 8.12. 观看视觉效果



14. Rhythmbox 也支持通过其他来源收听音乐, 如网络电台和播客等。

要从播客播放音乐, 可在 **源** 列表中的 **播客** 选项上点击右键, 选择 **新建播客订阅** 项。

图 8.13. 添加新播客订阅



注:

播客是通过订阅在 Internet 播放音频文件的网站。您可以从所订阅媒体文件的新版本。



教员注记:

想要了解更多关于播客的知识, 建议阅读维基百科上关于播客的文章: <http://zh.wikipedia.org/zh-cn/播客>。

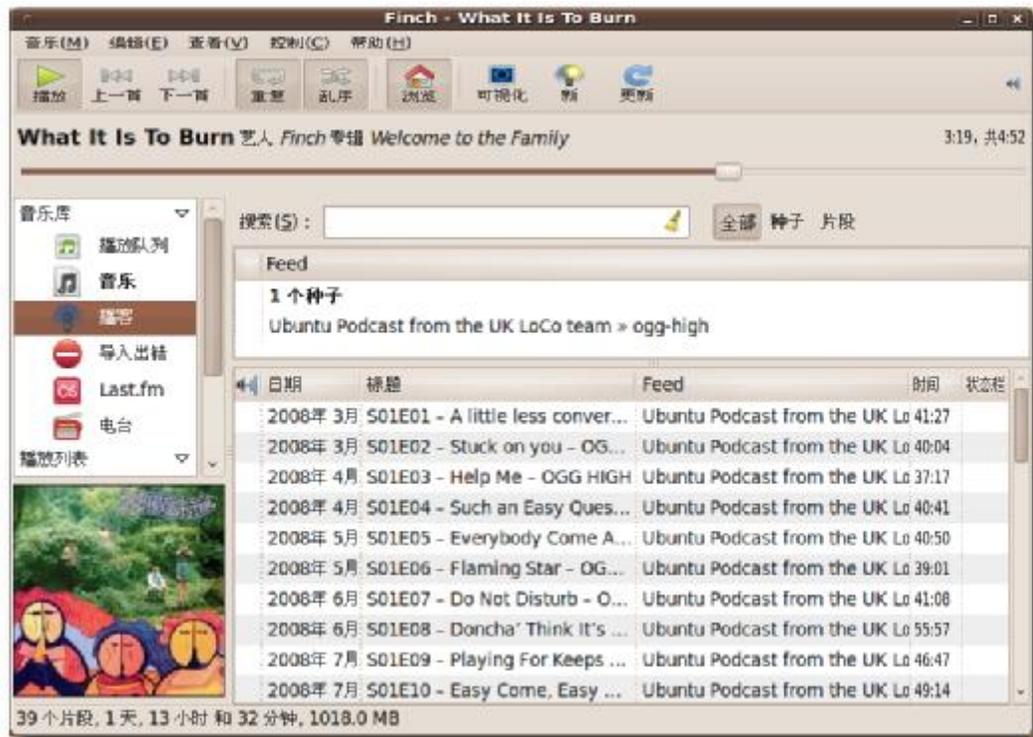
15. 在 **新播客订阅** 文本框中输入所订阅播客的 URL, 点击 **添加**。

图 8.14. 输入播客订阅 URL



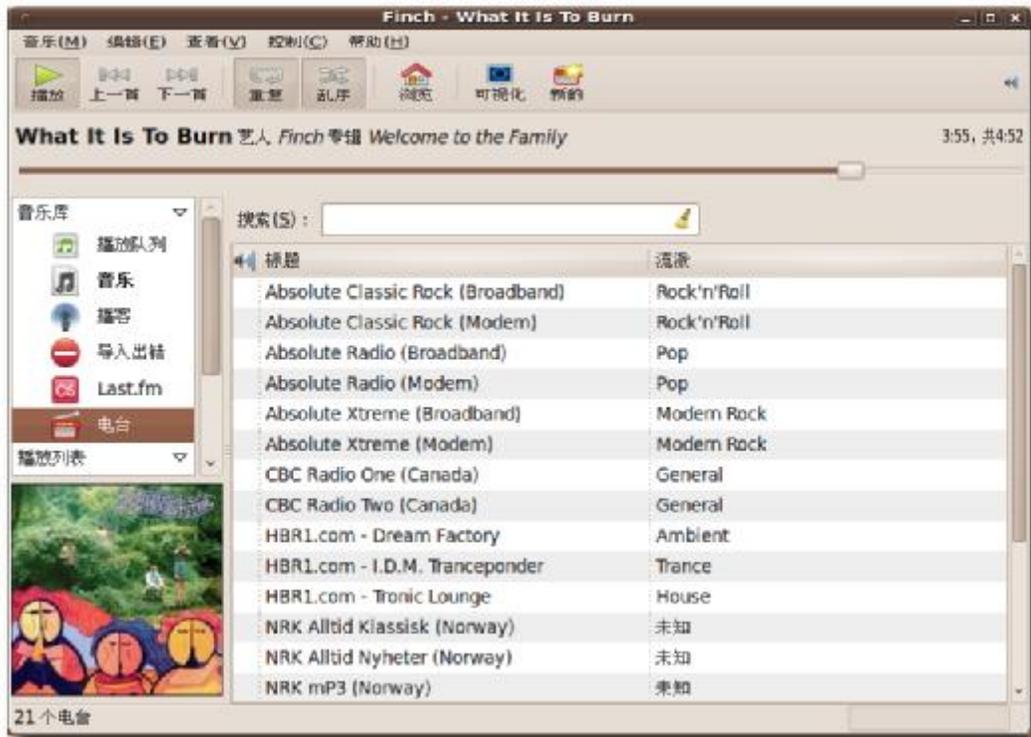
16. Rhythmbox 自动查看并下载最新的播客。选择要播放的曲目并点击 **播放** 按钮进行播放。

图 8.15. 播放一个播客



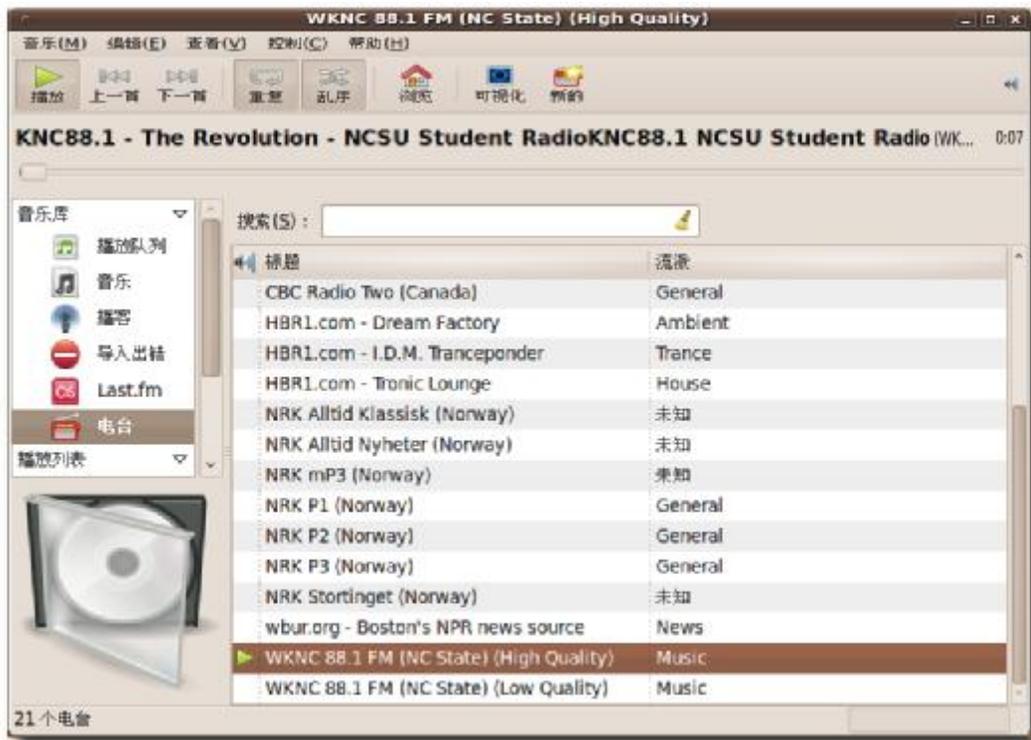
17. Rhythmbox 还支持接收全世界范围的网络电台广播。要收听网络电台，在 **源** 嵌板点击 **电**

图 8.16. 播放网络电台



18. 默认情况下, 电台 源列出了多个广播电台, 每个电台播放不同流派的音乐。双击该电台播

图 8.17. 收听广播电台



**教员注记:**

关于网络电台的更多背景资料可查阅维基百科相关文章：<http://zh.wikipedia.org/zh-cn/网络电台>。

19. 还可以通过点击 **新建 Internet 电台** 并向 **Internet 电台的 URL** 文本框粘贴新电台的 URL 表。

图 8.18. 添加新广播台



20. 通过同样的方法添加其他网络电台，轻点鼠标便可收听您喜爱的电台。



法律限制



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 提取和播放 CD

提取和播放 CD

音乐榨汁机(Sound Juicer)是 Ubuntu 中的一款提取或播放 CD 的应用程序。它是一个易用的 GUI 很少需要用户交互。使用音乐榨汁机，您可以直接从 CD 播放音轨也可以提取音轨并转换成音频。

软件中心或者新立得软件包管理器搜索并安装“**sound juice**”。除了可以使用音乐榨汁机外，也可以使用 CD 播放器提取音频光盘。音乐榨汁机允许您以如下三种格式提取音频文件：

- ▮ **Ogg Vorbis**: Ogg Vorbis 是一种自由、非专利和开源的文件格式，它可以替代 MP3 格式。和 MP3 相比，Ogg Vorbis 文件文件的大小只有 WAV 文件的十分之一。
- ▮ **FLAC**: FLAC 代表自由的无损音频编码。它是没有专利限制、开源的音频格式。与 MP3 和 Ogg Vorbis 相比，FLAC 文件大小通常是 WAV 的一半。
- ▮ **WAV**: WAV 是 Waveform Audio Format (波形音频格式)的缩写。它是非压缩格式，通常用于声音文件。



注：

要了解关于 Ogg Vorbis 和 FLAC 音频格式的更多信息，访问如下网站：

<http://www.vorbis.com/faq/>

<http://flac.sourceforge.net/>

播放音频 CD

过程 8.2. 使用音乐榨汁机播放音频 CD。

1. 向计算机的 CD 驱动器插入 CD。音乐榨汁机 CD 播放器和提取器自动启动。要手动启动，单击 **程序** 菜单，单击 **影音** 项下的 **音频 CD 榨汁机**。

图 8.19. 启动音乐榨汁机



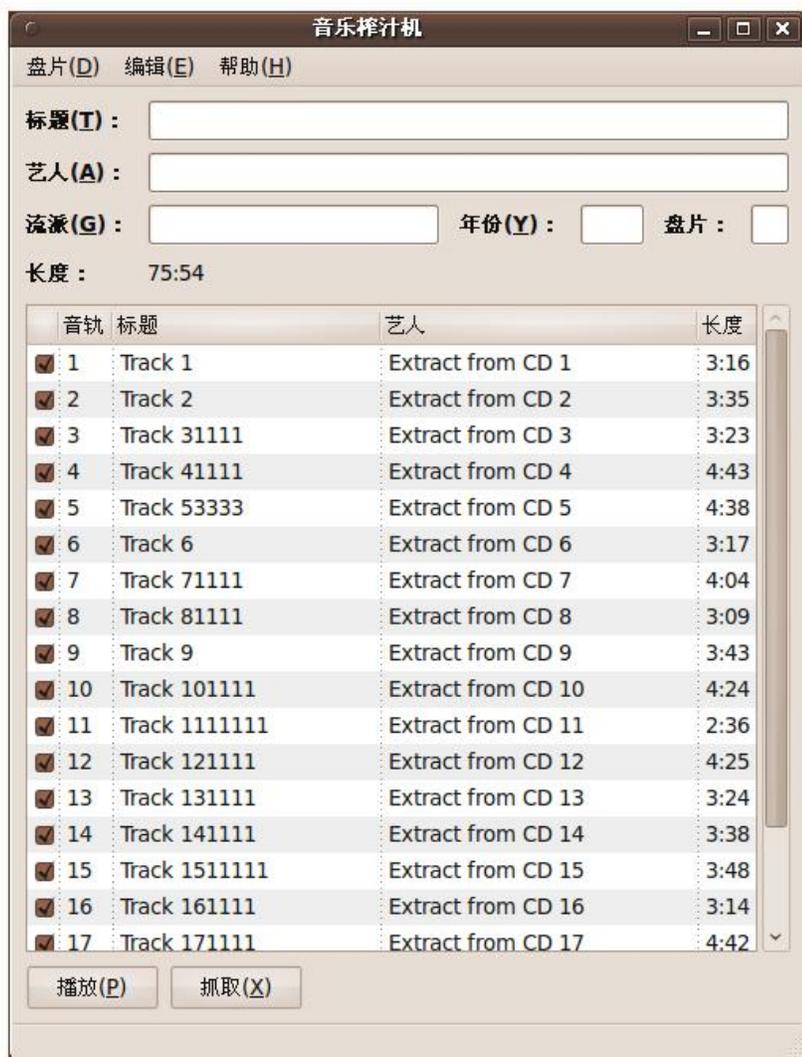
2. 打开音乐榨汁机的主界面。当音乐榨汁机检测到 CD 时，将检查 CD 并尝试搜索互联网以获取信息。如果您连接到了互联网，音乐榨汁机将从 MusicBrainz.org 检索 CD 艺人、标题和曲目顺序的播放所有曲目，只需点击 **播放** 按钮。



注：

MusicBrainz.org 是一个由社区维护的在线数据库，包含了 360,000 条数据信息。

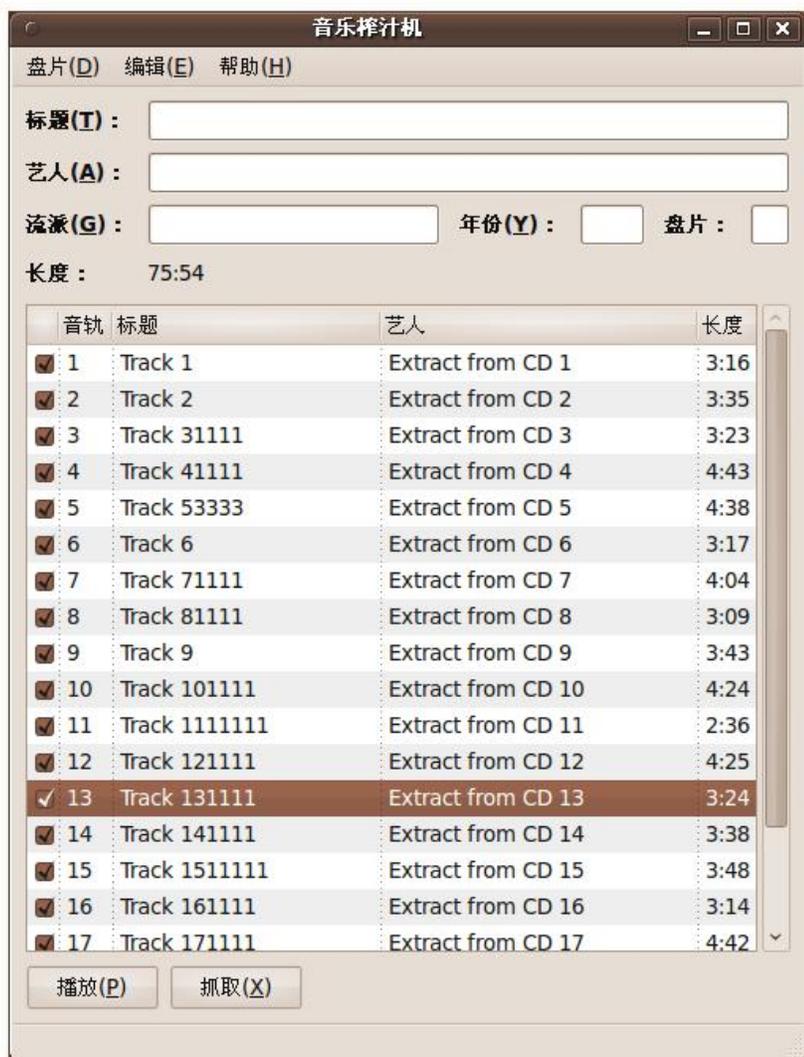
图 8.20. 播放音频 CD



此时音乐榨汁机已经从 MusicBrainz.org 取回了曲目信息。可以在音乐榨汁机窗口的上部查标题、艺人、流派和总时长等。窗口的下部显示曲目列表，包含了音轨、歌名、艺人和时间

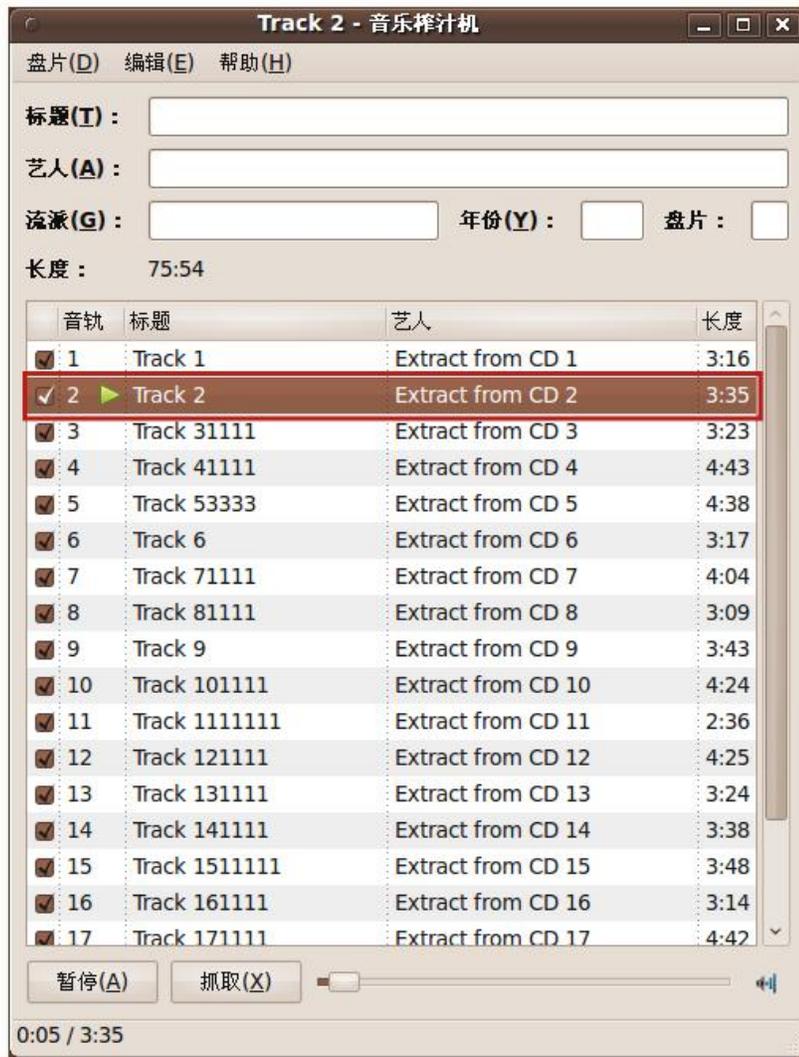
3. 要仅播放选定的曲目，可通过勾选对应的复选框来选定曲目，然后点击 **播放** 按钮。

图 8.21. 选择歌曲音轨



4. 现在可以享受您喜欢的音乐了。

图 8.22. 播放选中的音轨



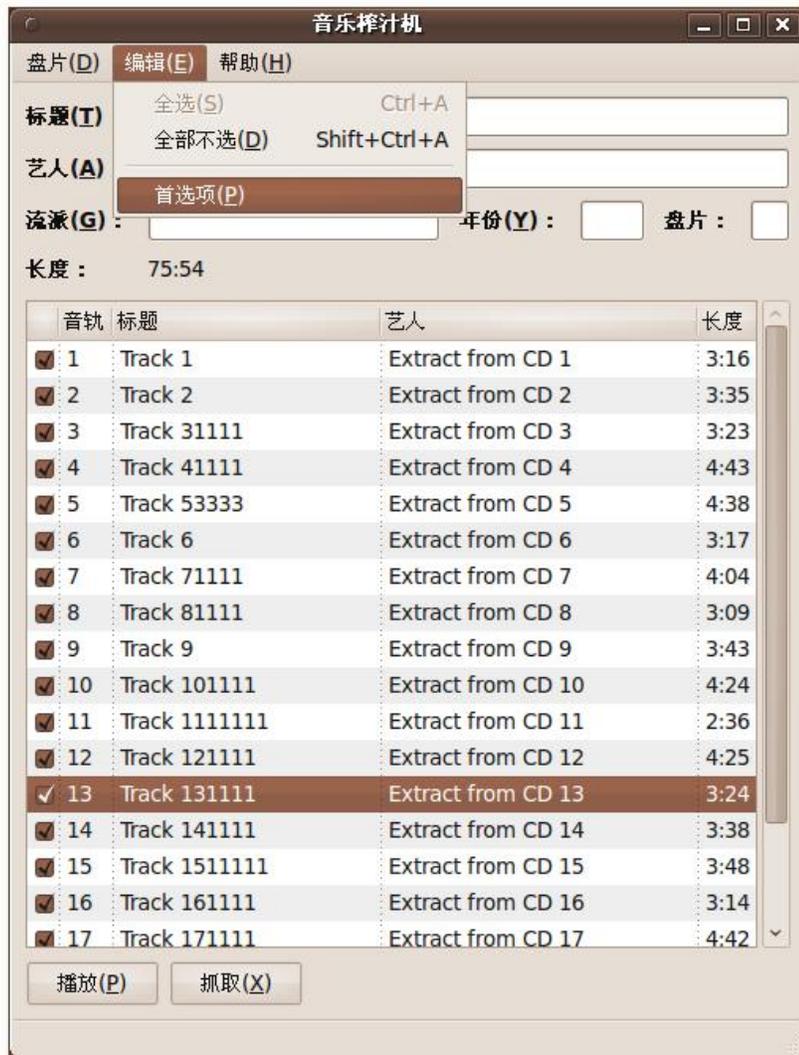
提取音频 CD

如果想欣赏喜欢的曲目而不用每次都插入 CD，可以创建 CD 的一个副本并提取曲目到计算机。

过程 8.3. 提取音频 CD:

1. 插入音频 CD 并点击 **提取** 按钮。若想定义音频质量、格式和文件存储的位置等信息，点击 **首选项** 按钮。将弹出 **首选项** 对话框。

图 8.23. 为音频文件设定参数



2. 可以使用 **首选项** 对话框定义一些属性，如以什么样的文件夹层次保存文件，文件如何命名出 CD 等。

在 **首选项** 对话框的最后一部分中，可以定义曲目以何种文件格式保存到计算机上。从 **输出格式**。



小提示:

也可以以专有、非自由的 MP3 格式提取音频文件。其操作指导可在帮助文档中找到。转到 **帮助>内容** 然后导航到首选项节。

图 8.24. 指定音频格式



3. 每种文件格式都有自身可定义的配置文件。需要设置这些文件来定义音乐曲目的类型和预存配置文件 按钮然后选择需要配置的文件并点击 **编辑**，根据需要编辑该配置文件。

图 8.25. 编辑音频配置文件



4. 显示对选中文件的 **编辑配置文件** 对话框。可以根据需要编辑音频配置文件并点击 **关闭** 退

图 8.26. 自定义音频配置文件



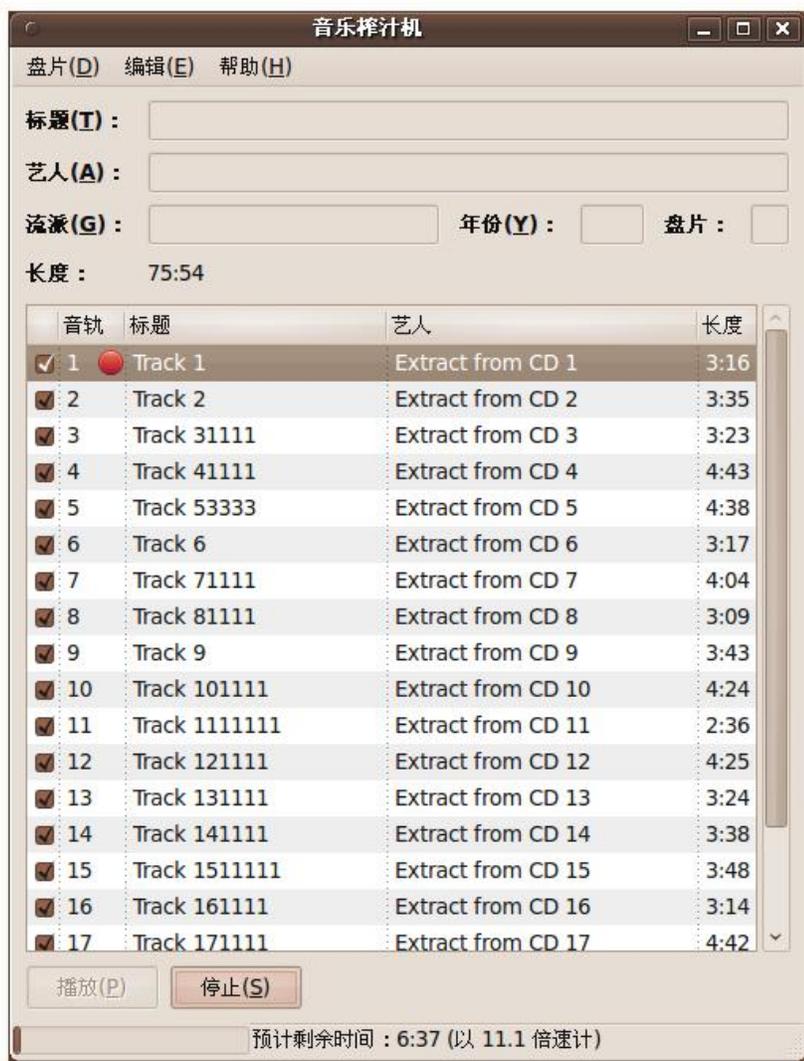
5. 也可以使用 **首选项** 对话框定义输出的音频文件在计算机上的存放位置。默认时，音乐榨汁录下。可从 **音乐文件** 下拉菜单选择存放目录。点击 **关闭** 按钮退出 **首选项** 对话框。

图 8.27. 指定音频文件位置



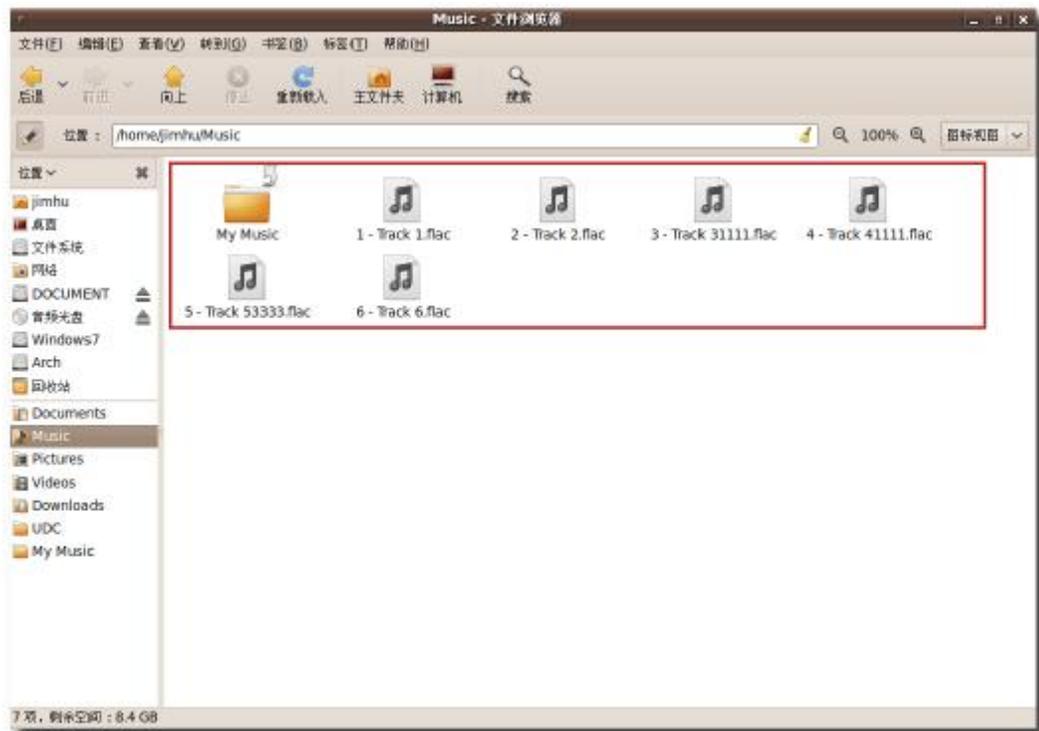
6. 设置了首选项之后，点击 **抓取** 按钮开始抓取所有曲目。如果希望排除一些曲目，可通过清除提取过程所需的时间依赖于您计算机的速度。可以在 **音乐榨汁机** 窗口左下方看到整个过程

图 8.28. 提取歌曲曲目



7. 刻录完成后, CD 音频曲目现在复制到了硬盘上的音频文件。通过双击曲目便可播放。

图 8.29. 复制的曲目



播放音乐文件



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 刻录音频 CD

刻录音频 CD

除了可以从 CD 复制音乐曲目到计算机, Ubuntu 也支持从计算机复制音乐文件到光盘。Brasero

刻录程序。它是一个易用的程序，支持数据光盘创建、光盘复制和刻录已有镜像到光盘。

过程 8.4. 刻录音频 CD

1. 选择 **应用程序** 菜单，单击 **影音** 下的 **Brasero 光盘刻录器**，弹出 **Brasero** 窗口。

图 8.30. 启动 **Brasero**



2. 将显示 **Brasero** 窗口。点击 **音频项目** 按钮。

图 8.31. 新音频项目窗口



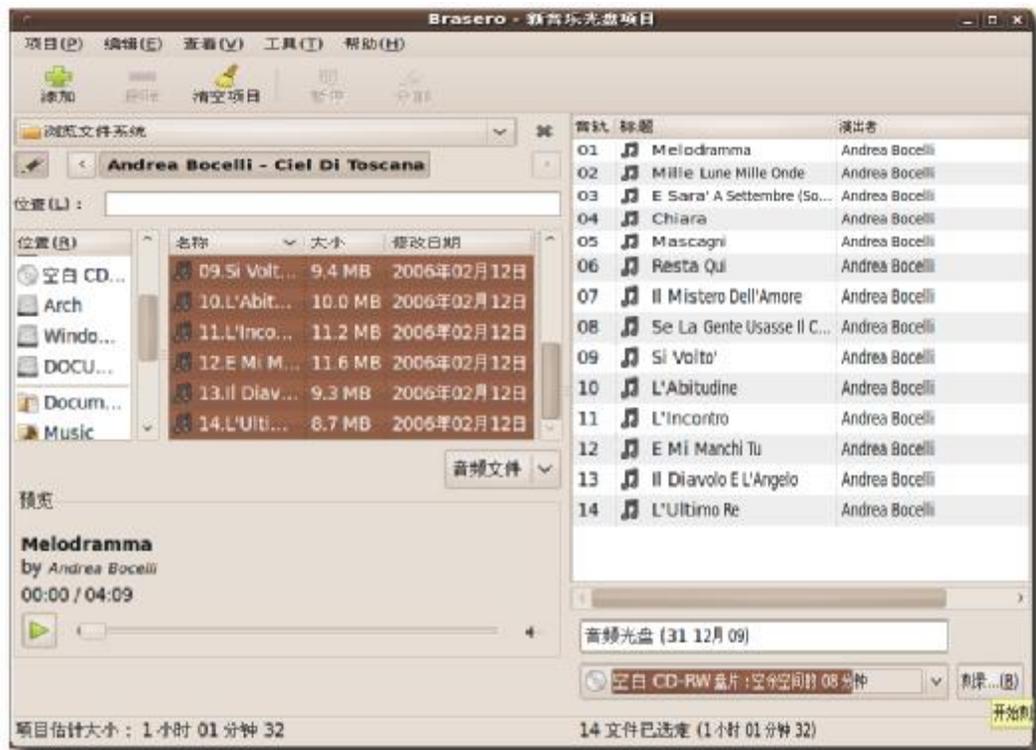
3. 现在需要指定预刻录的文件。在左侧嵌板中，通过选择将需要刻录的音频文件添加到右侧方法以添加不同文件夹下的音频文件。

图 8.32. 选择文件



4. 选中的文件将显示在项目窗口中。也可以在项目窗口底部查看这些文件写入光盘后的播放时或删除一些文件。在这个窗口中也可以编辑新光盘的卷标，同时也可以选择是刻录到光盘并定好预刻录的文件后，点击 **刻录** 按钮。

图 8.33. 向光盘写入音频文件



5. 在光盘刻录设置窗口中可以更改项目的属性。可以通过选中 **选项** 复选框让光盘处于打开状态。刻录 按钮开始将文件写入光盘。

图 8.34. 设置刻录属性



6. Brasero 现在开始写入音乐文件到媒体光盘。可以在 **正在刻录音频光盘** 对话框中查看这个于写入文件的大小。过程完成以后，您便拥有了一张带有您喜欢歌曲的新 CD。

图 8.35. 写入音频 CD



提取和播放 CD



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 播放专有多媒体格式

播放专有多媒体格式

如前所述，一些专有格式的使用受到法律限制，Ubuntu 默认不提供对这些格式的支持。如果希望增加的多媒体解码器。多媒体解码器是一种小软件，它使您可以用特定的格式观看视频或欣赏音乐。有了多解码器，但您可能还是需要安装其他解码器，毕竟文件格式之多，对其全部支持是不现实的。

在 Ubuntu 中播放多媒体文件是由 Gstreamer 多媒体框架处理的。GStreamer 本身并不提供任何用于打包成 **插件** 的编解码器，以执行记录和播放功能的。安装这些解码器最方便的方法是安装“**u**包。它也包含很多其它的受限软件，它们可能需要许可证。

也有些应用程序不使用 Gstreamer 框架，如 VLC、MPlayer、Xine 等。

可以使用新立得软件包管理器或者命令行界面来安装那些可以从软件仓库中获得的多媒体解码器。



小提示：

可以直接在电影播放器中安装解码器。当电影播放器检测到它不能播放的，检查是否有对应的 Gstreamer 插件。如果有，可以直接安装而不用按照解决方案。

过程 8.5. 使用新立得软件包管理器安装解码插件：

1. 在 **系统** 菜单上，点击 **系统管理** 下的 **新立得软件包管理器**。打开 **新立得软件包管理器**
2. **Multiverse** 和 **Restricted** 软件库在 Ubuntu 中没有默认开启。要安装附加的多媒体解码器 **设置** 菜单上，点击 **软件库** 打开 **软件源** 对话框。

图 8.36. 显示软件源



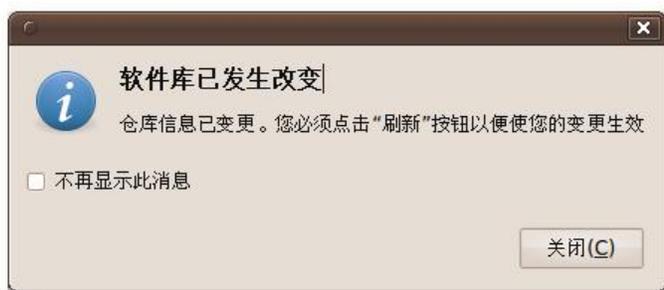
- 要启用 Multiverse 和 Restricted 软件库，选中在 **Ubuntu 软件** 标签页上的第三个和第四个退出此对话框。

图 8.37. 启用软件库



4. 您将收到一个关于软件库信息已更改新的提示信息。点击 **关闭** 退出此消息。

图 8.38. 软件库信息通知



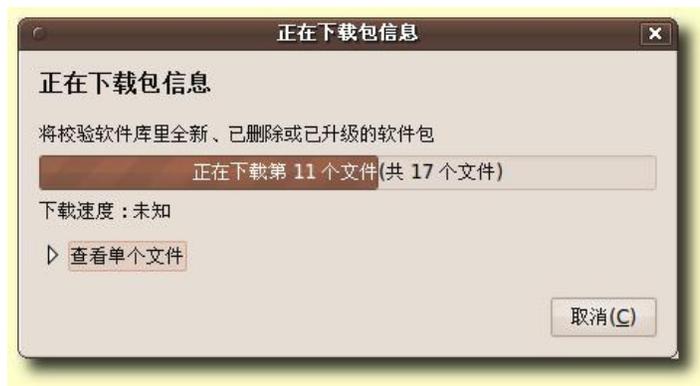
5. 返回到新立得软件包管理器窗口，点击 **刷新** 按钮来提交您的更改。

图 8.39. 提交更改



6. 点击 **刷新** 按钮，系统开始检查软件库以获取新加入的或更新了版本的软件包。

图 8.40. 检查软件包信息



7. 把 **Multiverse** 和 **Restricted** 软件库添加到 **Ubuntu** 软件源之后，就可以下载并安装附加的软件包，首先需要在新立得软件包管理器窗口中标记此包。也可以手动查找指定的软件包可供的搜索工具执行搜索。对特定包的搜索，可点击 **搜索**，然后开始和第三章中一样安装“



刻录音频 CD



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 创建和编辑音频文件

创建和编辑音频文件

Ubuntu 提供多种工具用以创建音乐和音频文件。Ubuntu 中默认可用的音频文件创建工具是 GNC 以使用 Audacity 编辑音频文件。

创建音频文件

Ubuntu 提供使用输入设备创建新音频文件的工具，如使用话筒输入。录音机是 Ubuntu 中默认可序。

过程 8.6. 使用录音机开始录音：

1. 在 **应用程序** 菜单上, 点击 **影音** 下的 **录音机**。

图 8.41. 启动录音机



2. 录音机可以录制 .flac、.ogg 和 .wav 音频文件。可以从 **录制为** 下拉列表中选择音频质量。

图 8.42. 选择输入设备



3. 开始录音前，建议配置音量控制设置以获得优质的音频输出。在 **文件** 菜单上点击 **打开音**

图 8.43. 音量控制



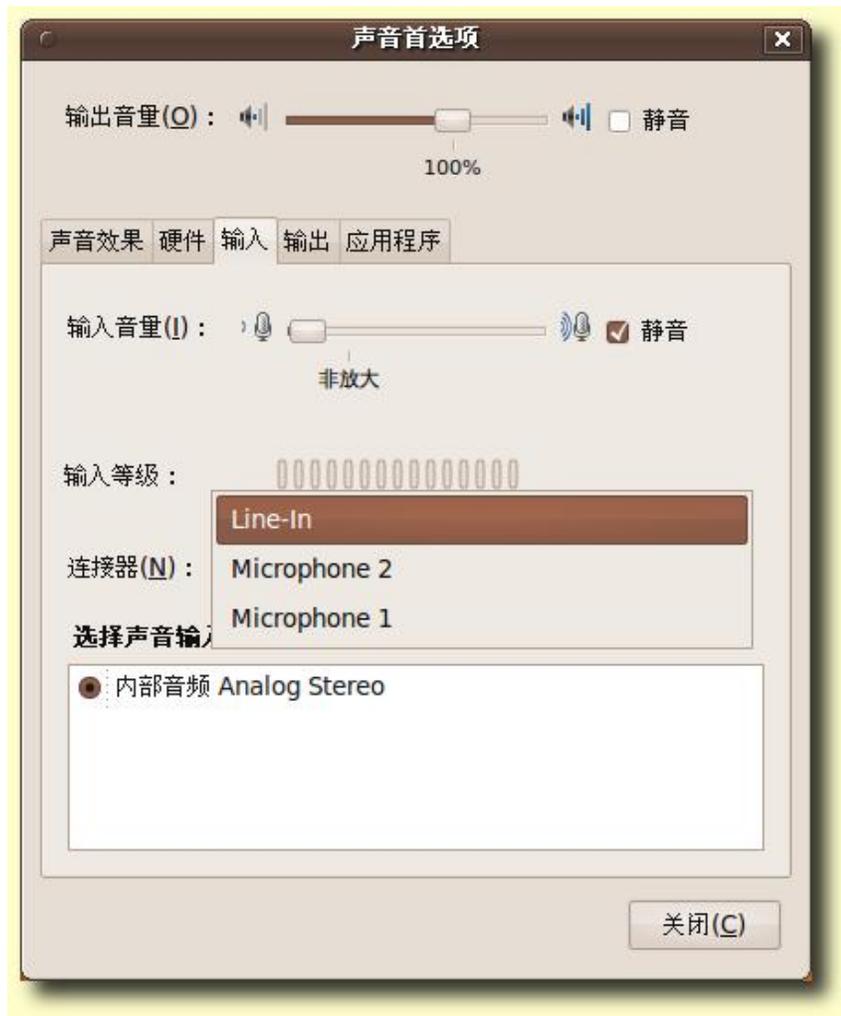
4. 使用对话框上的 **输出音量** 滑块调整输出设备的音量。

图 8.44. 声音首选项



5. 可以使用 **输入** 标签页设置输入首选项。

图 8.45. 输入标签



6. 返回到 **录音机** 窗口。点击 **录制** 按钮即可从选中的输入设备开始录音了。

图 8.46. 录音



7. 录音结束后, 点击 **播放** 按钮播放录音文件。播放声音文件时, 进度指示器沿进度条移动。分秒的形式查看录音文件的时间。

图 8.47. 播放录音文件



编辑音频文件

可以使用 Audacity 编辑音频文件。Audacity 不包含在 Ubuntu 的默认安装中, 但它是一个可以从库中安装的自由和开放源代码的应用软件。用户可以使用 Ubuntu 软件中心或使用新立得软件包管理

过程 8.7. 使用 Audacity 编辑音频文件:

1. 在 **应用程序** 菜单上, 点击 **影音** 下的 **Audacity**。

图 8.48. 启动 Audacity



2. 将显示 Audacity 主窗口。可以使用多种控制工具以播放、创建和编辑音频文件。

图 8.49. Audacity 窗口



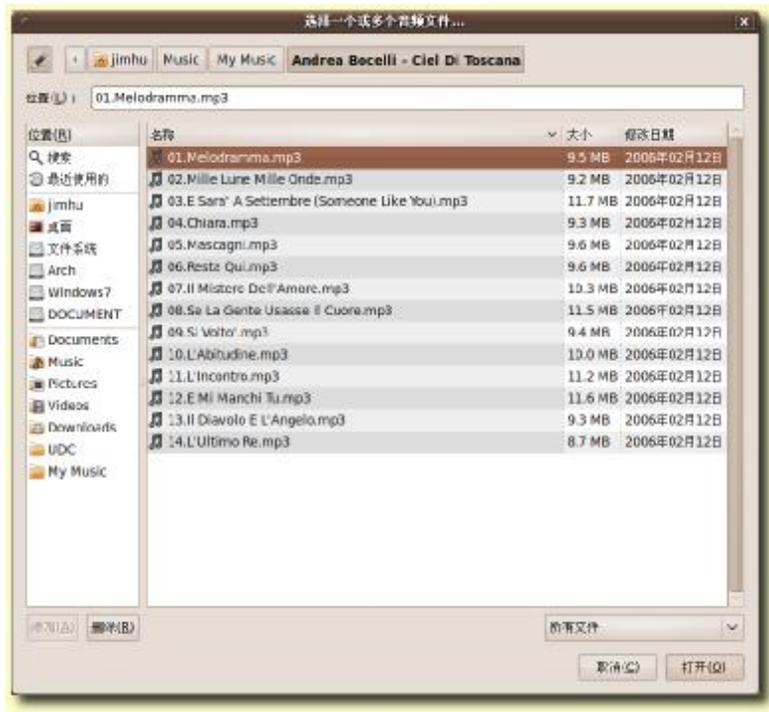
3. 现在可以开始在 Audacity 中编辑现有的音频文件了。首先向 Audacity 导入音频文件。在然后选择 **音频**。将打开 **选择一个或多个音频文件** 对话框。

图 8.50. 向 Audacity 导入音频文件



4. 选择要编辑的音频文件并点击 **打开** 以在 Audacity 中打开文件。

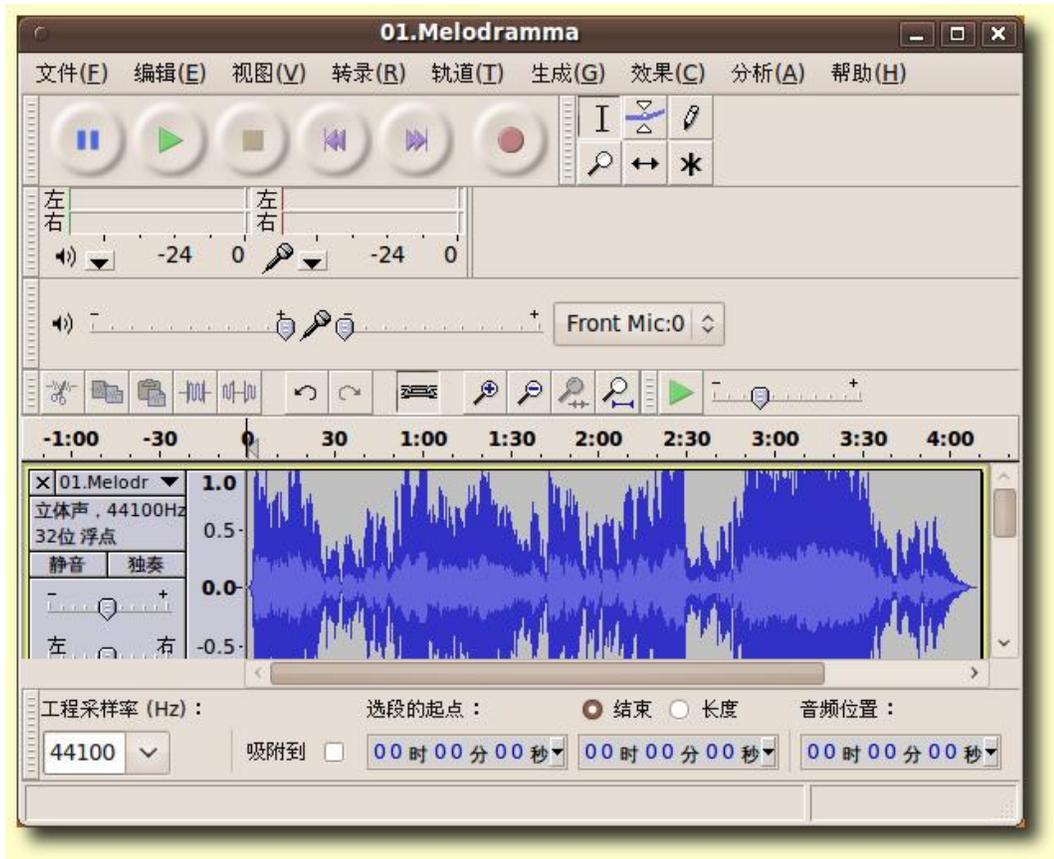
图 8.51. 选择要导入的文件



5. 选中的音频文件在 Audacity 界面中打开了。音频文件在 Audacity 窗口的下部表示为蓝色行。可以截去其中某些不需要的部分，在某些点上插入静音，可以在文件的开头还可以以其他文件格式导出文件。

Audacity 也可以播放音频文件。点击 **播放** 按钮开始播放。

图 8.52. 播放已导入的文件



6. 开始在 Audacity 音频编辑器中播放音频文件。可以使用 Audacity 下的多种工具开始编辑：

- l 放大镜工具：如果由于当前文件的长度，不能查看想要编辑的文件部分，可以使用放大镜。
- l Envelop tool：可以用来改变声音文件上选定的区域的音量。
- l 时移工具：允许您移动与时间有关的声音文件，当您进行多个轨道工作时将很有用。
- l 选择工具：可以高亮显示声音文件中想要编辑的部分。

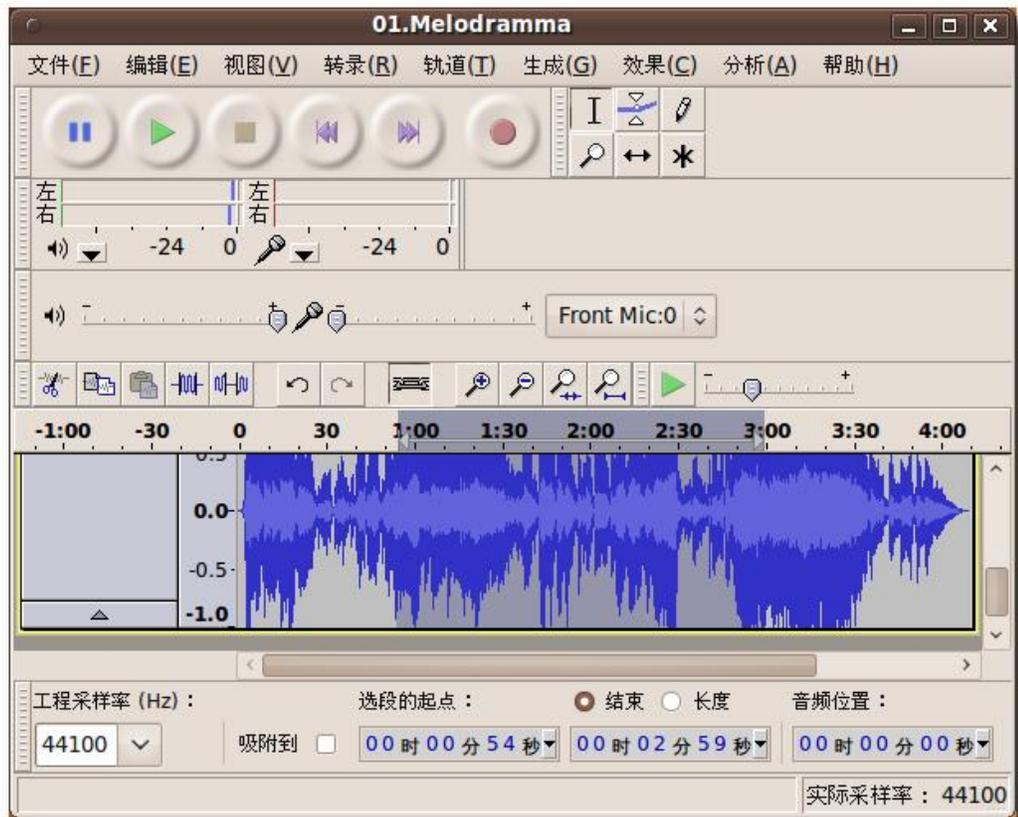
点击 **选择** 工具激活声音文件的指定部分开始编辑它。

图 8.53. 选取选择工具



7. 按住鼠标左键的同时拖动鼠标选择要编辑的区域。选定的区域显示在暗灰色的阴影中。

图 8.54. 选择要编辑的音频部分



8. 可以通过删除选区移除音频文件的对应部分，也可通过向此部分应用多种声音效果来编辑它
音频文件的所有数字音频效果。比如：

- l 增幅 - 增大或减小声音而不改变音质
- l BassBoost-增加某一特定音频的音量
- l 回声 - 添加指定的回声延迟时间
- l 淡入 - 从静音渐变到当前音量
- l 淡出 - 从当前音量渐变到静音
- l 上下反转 - 上下反转声音样本
- l 噪声消除 - 消除背景噪音
- l 反向-用来反向播放指定片段

要增大选中部分的音量，在 **效果** 菜单上，选择 **增幅**。将打开 **增幅** 窗口。

图 8.55. 应用声音效果



9. 在 **增幅** 窗口中，可以使用滑动条以增大或减小增幅。点击确定对音频的选定部分应用此交

图 8.56. 放大音频剪辑



10. 注意，选中区域的蓝色波浪已经改变。现在可以通过点击 **播放** 按钮欣赏更改了的音频。

图 8.57. 验证编辑效果



11. 对编辑效果满意之后, 可以保存已编辑文件。因为 Audacity 默认的音频格式不能被很多程其他音频格式, 例如 Ogg Vorbis 或 MP3。

要以不同的格式保存文件, 点击 **导出**。

图 8.58. 导出音频文件



12. 在 **导出文件** 对话框中, 指定保存文件的文件夹。从下拉列表中选择希望的文件格式然后点

图 8.59. 导出为 MP3 文件



13. Audacity 开始以指定的文件格式导出文件。此操作将花费的时间依赖于音频文件的长度。

图 8.60. 导出进度指示器



音频文件被导出到指定的位置。您现在可以关闭 Audacity 窗口并随时欣赏已编辑的音频文



播放专有多媒体格式



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 播放 DVD

播放 DVD

多数商业 DVD 是使用内容加扰系统(Content Scrambling System,CSS) 加密的, 以播放 DVD 的 Ubuntu 可以播放未加密的 DVD。由于围绕着 CSS 格式的法律限制, 以及 Ubuntu 对自由多媒体 DVD 需要的一些软件包没有默认安装。您可以从 Ubuntu 软件库中安装这些包以启用播放加密 DVD。



注:

使用如下软件播放或复制 DVD 在某些国家可能是不被法律允许的。请在有权这样做。

您也可以考虑下载如下可以默认播放某些格式的附加程序:

- | Mplayer 电影播放器
- | VLC 媒体播放器
- | Xine
- | Totem-xine

Totem 电影播放器是 Ubuntu 中默认的电影播放器, 支持自动播放 DVD。但它可能不提供对 DVD。VLC、MPlayer 和 Xine 的自由媒体播放软件可以支持 DVD 菜单。

在 Totem 电影播放器中播放 DVD

从 Ubuntu 软件库安装了所有需要的软件包之后, 就可在您的 Totem 电影播放器上播放 DVD 了

过程 8.8. 在 Totem 上播放 DVD:

1. 向计算机的 DVD 驱动器插入 DVD。将自动启动 Totem 并开始播放。

图 8.61. 在 Totem 中播放 DVD



2. 要以全屏模式观看 DVD, 可在 **查看** 菜单上点击 **全屏**。或者, 仅需在键盘上按 **F**。

图 8.62. 启用全屏观看



3. 您可以全屏欣赏 DVD 或者按 **ESC** 返回到 Totem 窗口。

图 8.63. 全屏观看 DVD



4. Totem 也可以根据您的需要设置一些选项来观看 DVD。在 **编辑** 菜单上，点击 **首选项** 开

图 8.64. 显示 Totem 配置



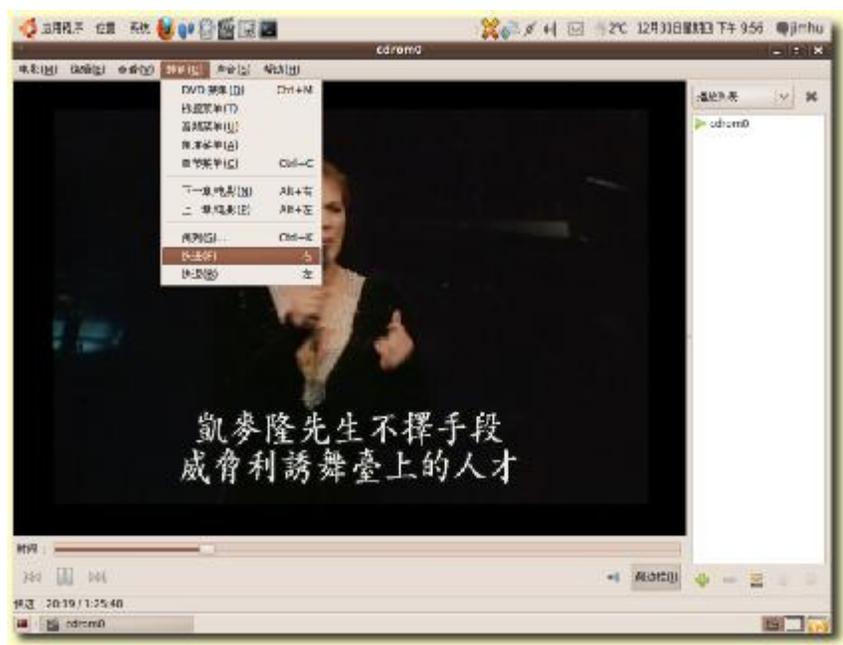
5. 您可以使用首选项对话框定义多种显示设置，如显示的亮度、颜色、色调和饱和度。指定您退出此对话框。

图 8.65. 自定义显示设置



6. 当您观看 DVD 时, 您可以使用 **转到** 菜单中提供的多个选项在 DVD 中导航。要跳到下一点击 **快进**。

图 8.66. 在 DVD 中导航



7. 您被带到了 DVD 的下一帧。如果播放 DVD 时您不想看到侧边栏, 点击 **侧边栏** 按钮。

图 8.67. 隐藏侧边栏



图 8.68. 观看 DVD



8. 此项隐藏侧边栏，现在您可以以更大的屏幕空间观看 DVD，同时所有的播放控制正好在您

备份 DVD

如果您收集了一些旧的或者市场上不容易找到的 DVD, 您可能希望将它们备份到计算机上或者从 DVD 提取特定曲目以便稍后观看。Ubuntu 提供给您一些 DVD 备份程序或 DVD 抓取程序来实现不默认包含在 Ubuntu 中, 但是您可以从 Ubuntu 软件库下载并安装它们。这些程序有:

- | Thoggen
- | K9copy
- | dvd::rip
- | HandBrake



教员注记:

想知道关于上述程序的更多信息, 建议访问如下网页: dvd::rip - <http://www2.exit1.org/dvdrip/> K9copy - <http://k9copy.sourceforge.net/> HandBrake - <http://handbrake.m0k.org/?chapter=documentation>。

使用 Thoggen 备份 DVD. Thoggen 是一款 Linux 上的基于 GStreamer 和 Gtk+ 的 DVD 备份工具, 易于使用。很多其它程序倾向于暴露 DVD 抓取过程中的复杂性, 而它尝试通过提供合理的默认选项来简化操作。

Thoggen 包含特定关键特性:

- | 友好易用的图形用户界面
- | 支持标题预览, 图片裁剪和图片大小调整。
- | 为音频曲目提供语言选择
- | 以 Ogg Vorbis/Theora 视频格式编码
- | 可对本地目录下的 DVD 文件进行编码
- | 基于 GStreamer 多媒体框架的结构使其能够相当容易地添加附加的格式或解码。



注:

Thoggen 虽然是 beta 版的软件, 但已经能很好的完成相应功能。尽管如看已知问题列表 <http://thoggen.net/download/>。

要使用 Thoggen 备份 DVD, 首先需要安装它。在新立得软件包管理器的 Universe 软件库中能安装。

图 8.69. 安装 Thoggen



过程 8.9. 使用 Thoggen 备份 DVD:

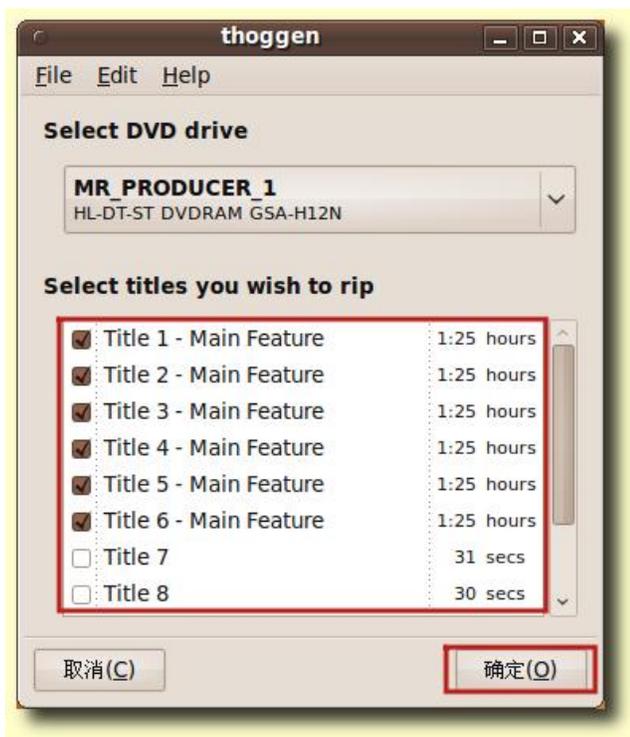
1. 在应用程序 菜单上, 点击 影音 下的 **Thoggen DVD Ripper**。

图 8.70. 启动 Thoggen



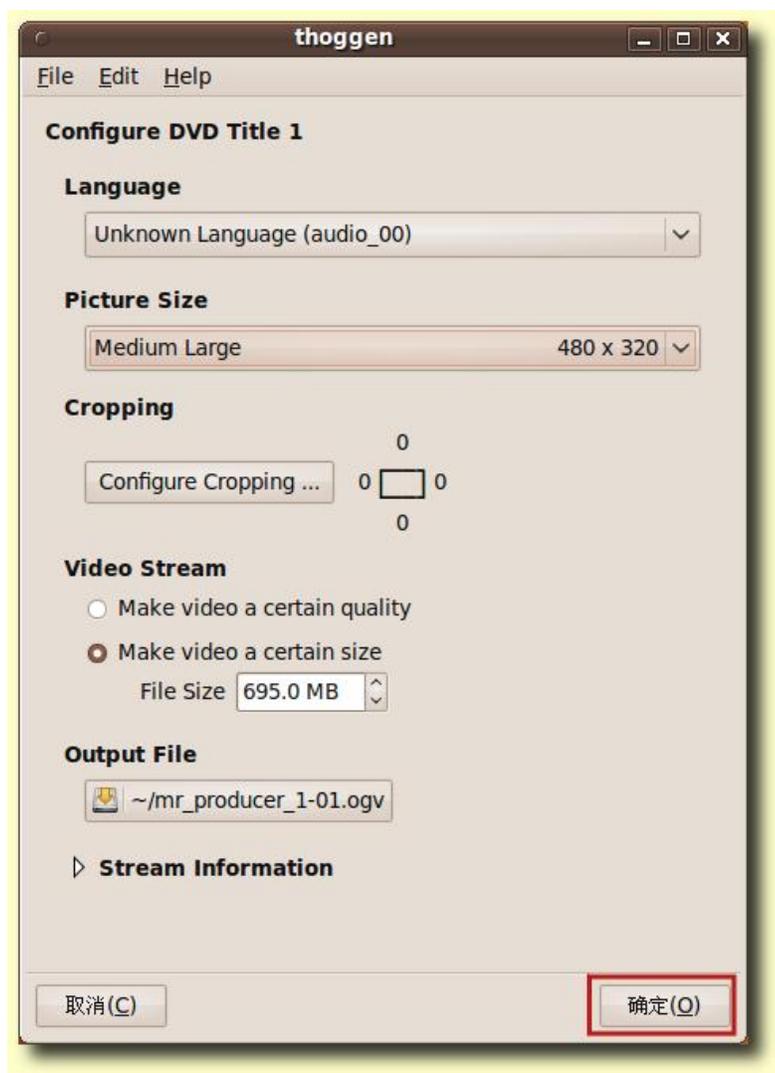
2. 弹出 **Thoggen** 窗口。作为备份 DVD 的第一步，要求用户指定 DVD 上想要备份的曲目。曲目然后点击 **确定** 进行处理。

图 8.71. 指定要备份的音轨



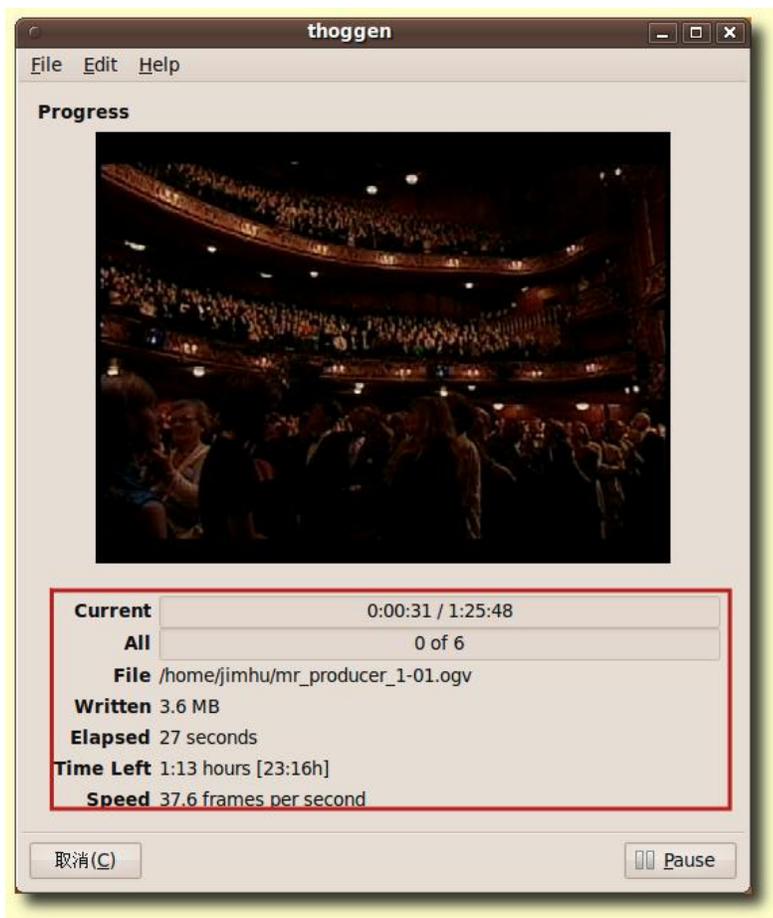
3. 接下来可以根据需求查看和更改一些设置。可以通过点击 **配置裁剪** 按钮从相应的下拉列表裁剪。也可以点击 **确定** 接受默认设置直接进行 DVD 备份。

图 8.72. 更改默认设置



4. DVD 备份过程立即开始。可以在 Thoggen 窗口的 **进度** 节中查看当前进程以及全部过程的备份可能花费的时间比较长，但其输出质量相当高。

图 8.73. 备份 DVD



创建和编辑音频文件



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 在线媒体播放

在线媒体播放

Ubuntu 提供了直接播放互联网上的视频和音乐的工具。您可以直接从浏览器中收听音乐，观看在某些特定的播放器。您能否在线观看多媒体文件取决于文件提供者所做的设置。

在网页浏览器中观看视频

可以直接在浏览器内播放大多数网络视频。例如，您可以在 **Firefox** 窗口中观看优酷视频和土豆播放器或附加浏览器组件。下图显示了一个正在 **Firefox** 窗口中播放视频的界面。

图 8.74. 在网页浏览器中观看视频



根据视频的格式，可能要求下载并安装特定的附加浏览器插件。对于默认的 **Firefox** 浏览器可用自

- l **Totem Xine 插件:** 从“Universe”软件库中安装 **totem-xine-firefox-plugin** 包。
- l **Totem gstreamer 插件:** 从“Universe”软件库中安装 **totem-gstreamer-firefox-plugin** 包。
- l **Mplayer 插件:** 从“Universe”软件库中安装 **mozilla-mplayer** 包。
- l **Flash 插件:** 从“Multiverse”软件库中安装 **flashplugin-nonfree** 包。

**小提示:**

如果遇到了 flash 中汉字不能正常显示的现象, 可以使用 `sudo rm /etc/sansserif.conf` 来, 修正这个问题。

插件安装过程依赖于所使用的框架。如果使用 Ubuntu 中默认的电影播放器 Totem-gstreamer, 它依赖于 gstreamer 和 firefox-plugin。

您还可以安装额外的多媒体播放器来观看 Realmedia 格式的在线视频流, 如 RealPlayer 11。安装后, 您甚至可以使用默认的多媒体播放器观看 RealMedia 文件, 如 Totem 的。但您可能仍希望使用 RealPlayer, 因为它能比其它播放器更好地支持流式 RealMedia 文件。

RealNetworks 开发的 RealPlayer 支持很多音频和视频编码格式, 如 realaudio、realvideo、mpeg4、h263 以及 AAC 等。Linux 版的 RealPlayer 可以在 medibuntu 软件库中找到, 也可以从 RealPlayer 官方网站下载。

**注:**

RealPlayer 是一款商业软件, 并不由 Ubuntu 社区提供支持。但是其核心组件从 Ubuntu 社区获得支持, 但是其功能相对较少。

安装 RealPlayer . 如前所述, Linux 版 RealPlayer 可在 medibuntu 软件库中获得。Ubuntu 默认先需要向您的系统添加 medibuntu 软件库, 请按照第六章的方法向软件源中添加 “deb <http://packages.medibuntu.org> karmic free non-free”。添加完此软件库就可以搜索 Realplayer 包并安装到计算机上了。

过程 8.10. 使用 RealPlayer 播放在线视频

1. 现在可以使用应用程序菜单访问 RealPlayer 了。在 **应用程序** 菜单上, 点击 **影音** 下的 **R**

图 8.75. 启动 RealPlayer



2. 将显示 **RealPlayer 设置助理** 实现 RealPlayer 的设置。点击 **下一步** 开始设置。

图 8.76. 初始化 RealPlayer 设置



3. 查看了 RealPlayer 11 发行注记后，再次点击 **下一步** 以继续。

图 8.77. 查看 RealPlayer 发行注记



4. 安装 RealPlayer 前, 您需要阅读并接受终端用户协议以继续。选中 **接受** 复选框, 并点击

图 8.78. 接受许可协议



5. 已经到达 RealPlayer 安装助手的最后一项。指定提供的选项并点击 **完成** 以结束安装。

图 8.79. 完成安装过程



6. 显示 **RealPlayer** 窗口即表明安装成功。现在可以使用 **RealPlayer** 观看在线流媒体了。

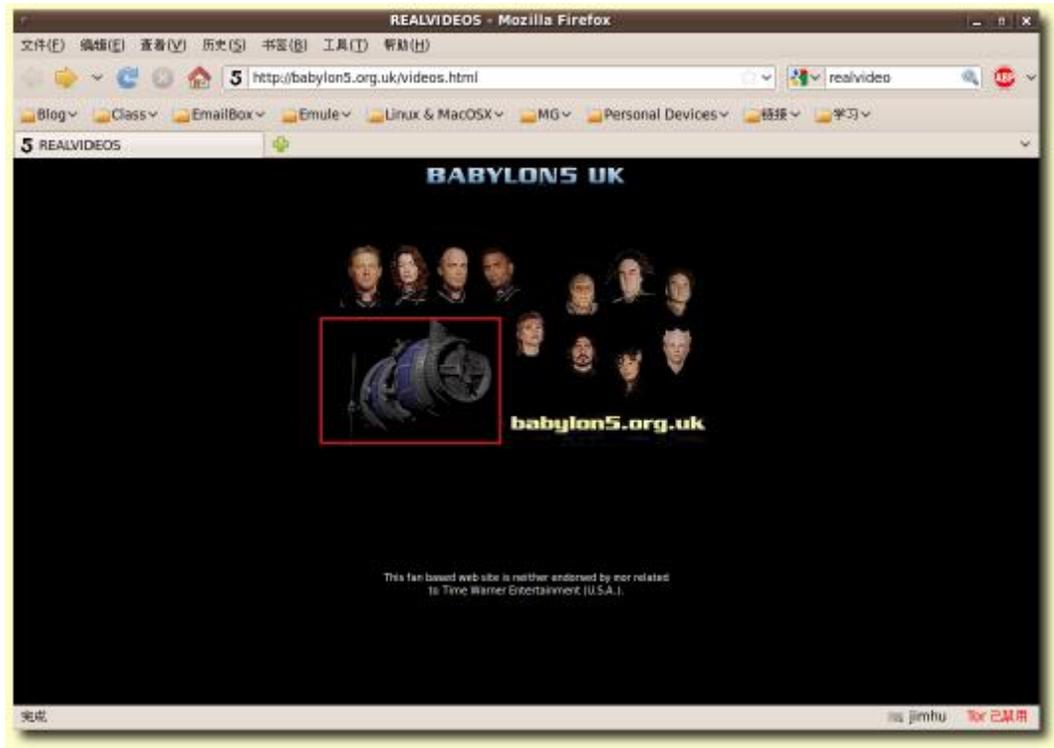
图 8.80. RealPlayer 窗口



7. 打开 **Firefox** 并导航到流媒体所在网页开始观看在线视频。

- 在网页上, 点击链接打开您选择的视频。

图 8.81. 选择在线视频的链接



- 此时将询问是在 RealPlayer 中打开此链接还是将其保存到计算机。要以在线流媒体的方式点击 **确定**。

图 8.82. 以流媒体观看视频



- 下载** 对话框显示下载的进度。文件下载到临时网络文件夹后, 开始在 **RealPlayer** 窗口中:

图 8.83. 在 RealPlayer 中观看在线视频



11. 可以添加链接到 **收藏夹** 中，下次再看此视频时便不用从互联网上搜索。要保存到 **收藏夹** 添加到收藏夹。

图 8.84. 收藏视频链接



12. 视频链接现在已经收藏。可以直接在 **RealPlayer** 内通过从 **收藏夹** 菜单中选择观看此视频置直接在 **RealPlayer** 内播放视频，即在 **文件** 菜单上点击 **打开位置**。

图 8.85. 直接从 RealPlayer 观看在线视频



13. 在 **打开位置** 对话框中输入 URL 或文件路径并点击 **确定** 开始播放在线流视频。

图 8.86. 指定视频位置



播放 DVD



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 编辑视频

编辑视频

除了观看电影和视频, Ubuntu 还提供一些程序用来编辑视频。Ubuntu 中可用的工具包括:

Kino: 一个高级视频编辑器, Kino 支持以 Raw DV 和 AVI 格式捕获视频。它可以同时加载多个片段并以 SMIL 和 XML 格式保存到编辑决定列表。

Stopmotion: Stopmotion 是一个创建定格动画电影的自由应用程序。它利用摄像机或硬盘添加声音效果并以不同格式导出动画, 如 mpeg 或 avi 等。

字幕编辑器(Subtitle Editor): 字幕编辑器是一款为电影和视频编辑字幕的 GTK+ 工具。可以使编辑、校对和完善已有字幕。此程序也显示声波, 使字幕和声音同步变得容易。

Pitivi 视频编辑器: Pitivi 视频编辑器是一个非线性编辑器, 可以编辑音频和视频项目。使用 Piti 对其进行组合、调整大小、切割或者对其应用效果。它允许将项目保存成 GStreamer 框架支持的

使用 Pitivi 视频编辑器编辑视频

Ubuntu 默认未安装 Pitivi 视频编辑器。可以在 Ubuntu 的 Universe 软件库下搜索获得。可以安装 Pitivi。

过程 8.11. 使用 Pitivi 视频编辑器编辑视频:

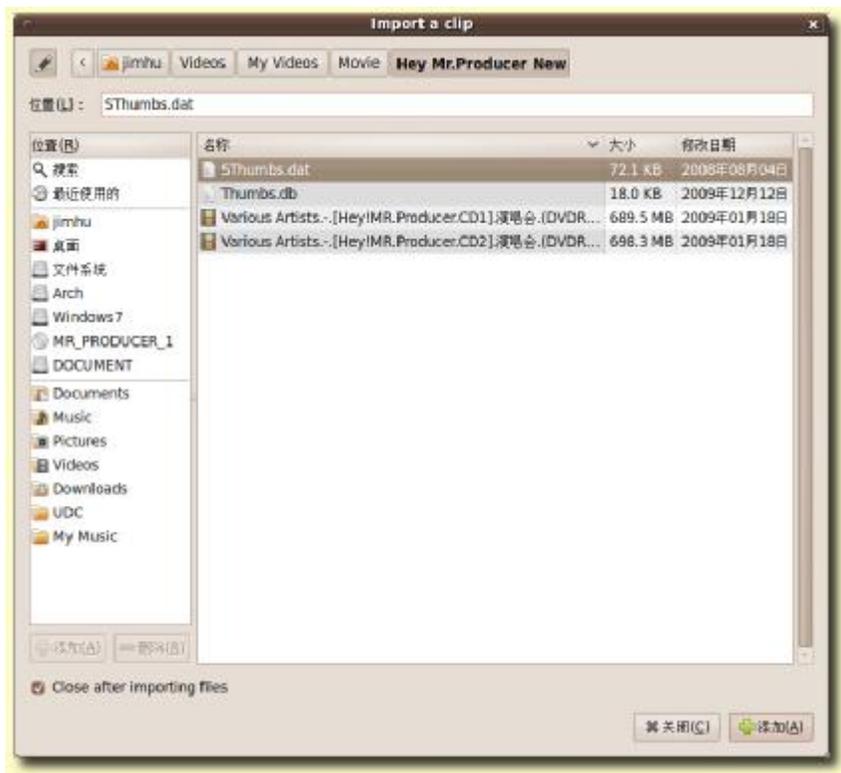
1. 在 **应用程序** 菜单上, 点击 **影音** 下的 **Pitivi 视频编辑器**。将打开 **Pitivi 0.13.3** 窗口。
2. Pitivi 界面被分为了多个嵌板。可以使用工具栏上的命令执行打开、导入、添加、查看和保存一个视频, 点击 **导入片段** 按钮向 Pitivi 视频编辑器中导入剪辑。

图 8.87. Pitivi 界面



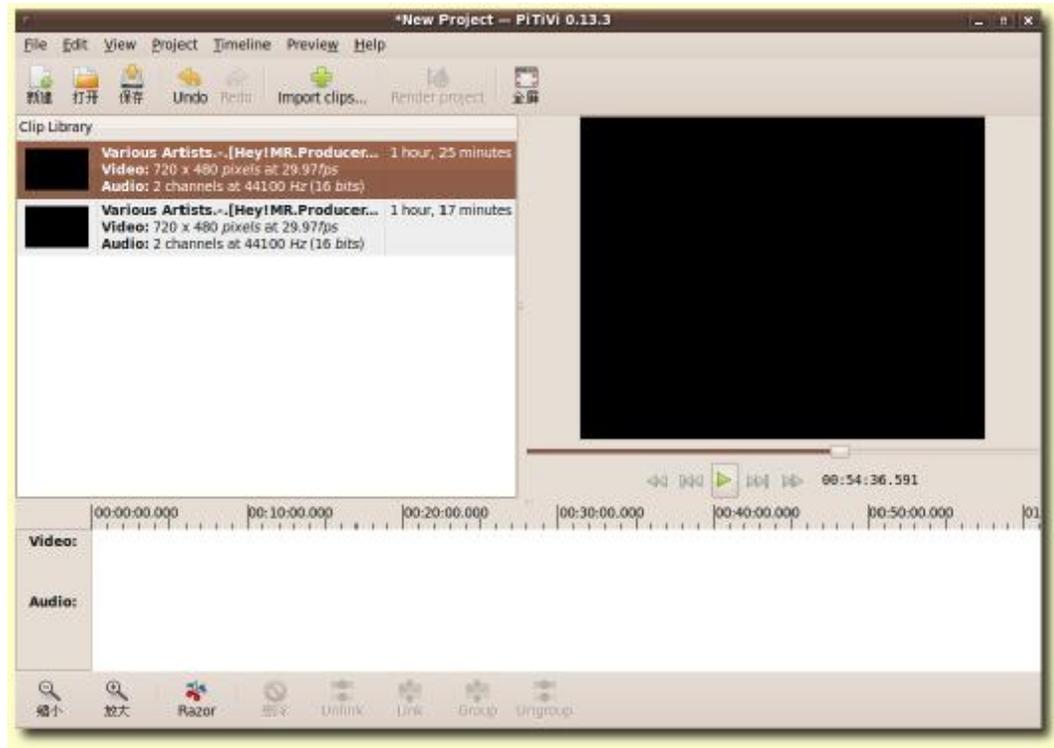
3. 在导入剪辑对话框中，导航到视频剪辑所在的文件夹，选择单个或多个剪辑以编辑，并点击

图 8.88. 向 Pitivi 导入视频剪辑



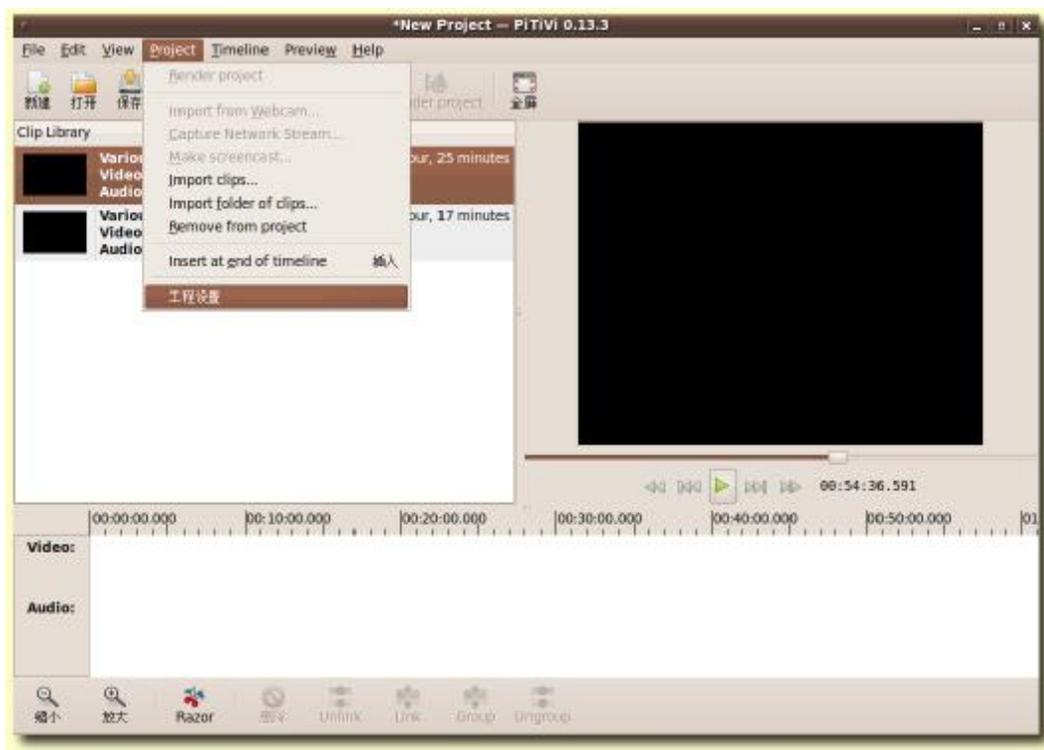
4. 选中的视频剪辑现在导入到了 **Pitivi** 视频编辑器。双击此视频剪辑以在右嵌板查看它。点击播放。

图 8.89. 查看导入的视频



5. 要编辑导入的视频剪辑，您需要将其拖动到底部嵌板以添加它们到时间线上，然后从 **工程** 打开 **工程设置** 对话框。

图 8.90. 显示工程设置对话框



6. 在 **工程设置** 对话框中, 可通过定义参数设置电影剪辑的多个属性。可以使用 **视频输出** 卡速率。类似地, 可以在 **音频输出** 节下定义音频参数。制定好之后点击 **确定**。

图 8.91. 设定编辑首选项



7. 返回到 Pitivi 窗口。点击 **渲染工程** 按钮对视频剪辑应用该设定。显示 **渲染工程** 对话框。上的 **修改** 按钮对视频剪辑做进一步的修改。最后点击 **选择文件** 按钮为编辑后的视频剪辑

图 8.92. 指定输出文件



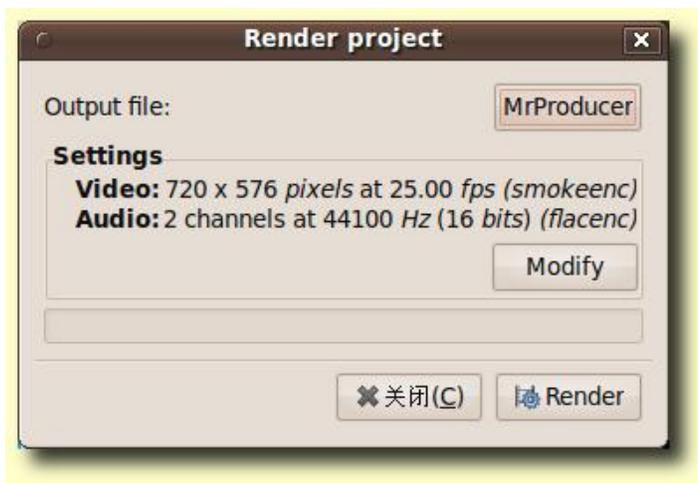
8. 此操作打开 **选择文件以渲染** 对话框，为已编辑视频剪辑指定一个名字并指定保存位置。真

图 8.93. 选择要渲染的文件



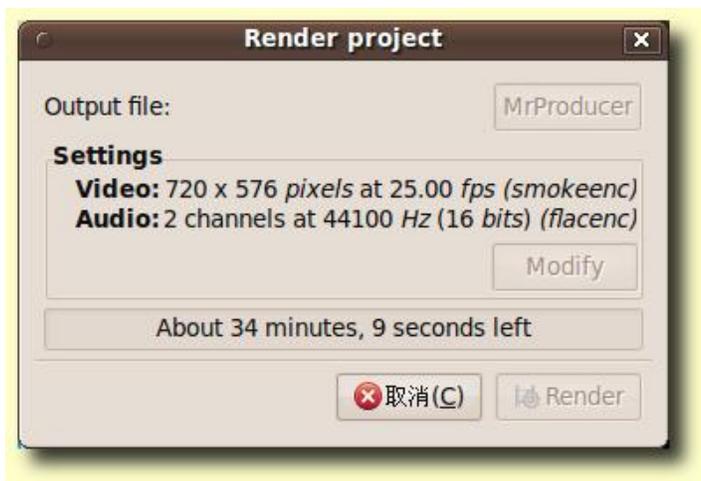
9. 文件的名称出现在 **输出文件** 按钮上。通过点击 **渲染** 按钮开始编辑。

图 8.94. 编辑视频文件



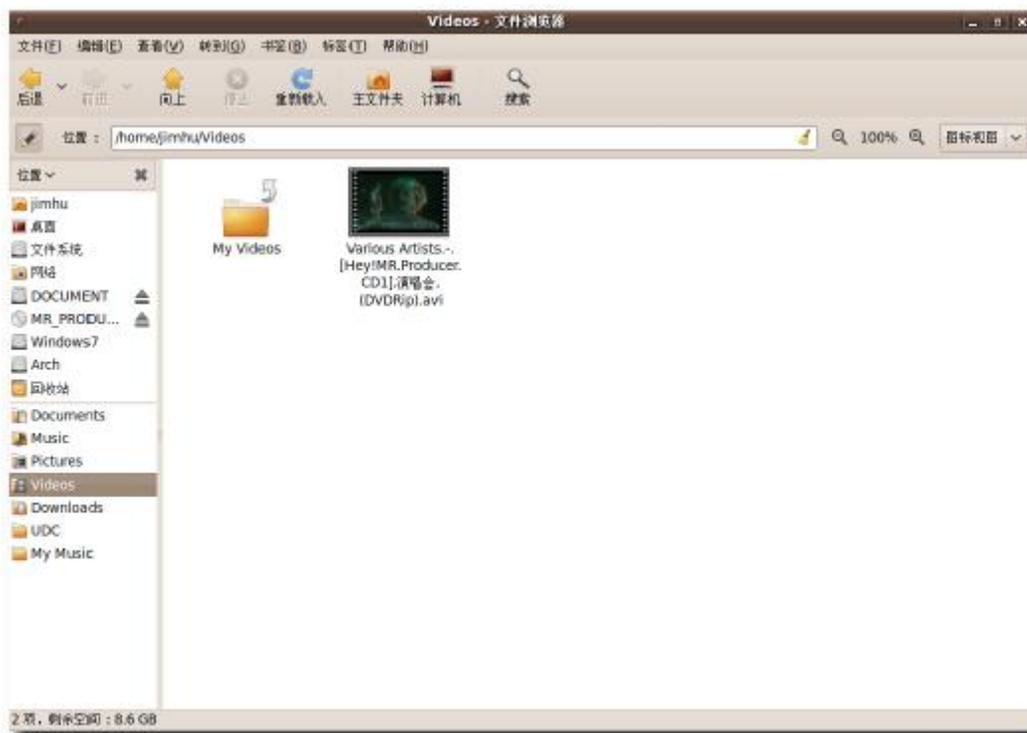
10. 根据设定, Pitivi 视频编辑器开始渲染新工程。可以在进度条上查看处理的进度。渲染完成, 退出 **渲染工程** 对话框。

图 8.95. 项目进程指示器



11. 编辑过的视频剪辑现在已经保存到了指定位置。

图 8.96. 已编辑的视频剪辑



在线媒体播放



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 本课小结

本课小结

本课中, 您学到了:

- | 软件使用和发行是由每个国家各自的法律法规控制的。
- | 在使用或重新发布专有媒体格式前, 您应该知道与之相关的专利或版权法。
- | 您可以使用 **Rhythmbox** 播放和组织音乐, 收听网络电台, 或者从 **CD** 导入音乐。
- | 使用音乐榨汁机, 可以从 **CD** 播放或提取音频曲目, 或者转换成其他格式的音频文件。另外, **U**器——**Brasero** 可以用来创建音频和数据光盘。
- | **Ubuntu** 中可以通过从软件库安装附加的多媒体解码器来播放专有多媒体格式。
- | 录音机可以用于创建多种格式的音频文件。
- | **Audacity** 支持记录和编辑音频文件
- | 可以通过安装需要的软件包以启用 **Totem** 电影播放器来播放 **DVD** 。
- | **Thoggen** 是 **Linux** 上的一款 **DVD** 备份工具, 其可以在 **Ubuntu** 中用于复制 **DVD**。
- | **Ubuntu** 提供直接从浏览器或如 **RealPlayer** 的多媒体播放器中收听和观看在线视频或音频的工具
- | **Pitivi** 视频编辑器可以用于播放和编辑视频。



编辑视频



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 复习题

复习题

问. 请列出自由软件许可证的主要特点。

答. 一款自由软件许可证一般包含如下特点:

- | 允许任何人发行或出售此软件
- | 提供软件的源代码
- | 允许用户做出修改并制作衍生作品
- | 不限制其他软件的使用

问. Ubuntu 中的默认音乐播放器是哪个?

- | a) Totem
- | b) Rhythmbox
- | c) Audacity
- | d) gtkpod

答. b) Rhythmbox

问. 什么是播客?

答. 播客是一种在互联网上发布文件并允许用户订阅以自动接收新文件的方法, 或用此方法来制作可以从播客源下载每个新版多媒体文件。

问. Ubuntu 中默认用于播放和提取音频光盘的程序是以下哪个?

- | Xine
- | RealPlayer
- | Brasero
- | 音乐榨汁机

答. 音乐榨汁机

问. 音乐榨汁机可以使用何种格式保存提取的音频文件?

答. 音乐榨汁机可以使用如下格式保存提取的音频文件:

- | Ogg Vorbis
- | FLAC
- | WAV

问. 音乐榨汁机从何处检索 CD 艺人、标题和曲目数据?

答. 音乐榨汁机从 MusicBrainz.org 检索 CD 艺人、标题和曲目数据。

问. Ubuntu 中的默认可用的 CD 音频记录程序名称是?

答. Brasero 是 Ubuntu 默认捆绑的音频 CD 刻录程序。

问. 为什么需要在 Ubuntu 中安装附加多媒体解码器?

答. 由于使用专有格式的法律限制, Ubuntu 默认不提供对这些格式的支持。您需要安装附加的多媒体格式。

问. 您可以使用 _____ 安装多媒体解码器。

答. 新立得软件包管理器或命令终端



本课小结



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [播放音乐和视频](#) > 上机练习

上机练习

练习 1: 使用 Rhythmbox 播放音乐文件. 您刚安装了 Ubuntu, 想在其下播放和组织音乐文件、列出所需的操作步骤:

1. 在 **应用程序** 菜单上, 点击 **影音** 下的 **Rhythmbox 音乐播放器**。
2. 向 Rhythmbox 导入音乐文件, 右键点击 **音乐库** 并点击 **导入文件**。
3. 在 **将文件导入到音乐库** 对话框中, 导航到文件所在文件夹。
4. 选择要导入的文件并点击 **打开**。
5. 选择要播放的音乐曲目, 并点击 **播放** 按钮开始播放。
6. 要从播客播放音乐, 可在 **源** 列表中的 **播客** 选项上点击右键, 选择 **新建播客订阅** 项。
7. 在 **新播客订阅** 文本框输入 URL, 然后点击 **添加**。
8. 要播放一首播客曲目, 选择想要播放的曲目并点击 **播放** 按钮。
9. 要收听网络电台, 点击在 **源** 嵌板上的 **电台源**。
10. 双击某一广播台以收听流媒体。
11. 要向现有电台列表中添加新电台, 点击 **新建 Internet 电台** 并在 **Internet 电台的 URL** 文本框中输入 URL。
12. 点击 **添加** 在现有列表中添加该广播站。
13. 通过同样的方法添加其他网络电台, 轻点鼠标便可收听您喜爱的电台。

练习 2: 播放和提取音频 CD. 多年来您收集了很多好听的 CD, 现在您想在 Ubuntu 下播放它们详细信息, 您还想将喜欢的歌曲以可用的格式复制到电脑上。列出实现这些功能需要执行的所有步骤。

过程 8.12. 要播放音频 CD:

1. 向计算机插入 CD。音乐榨汁机 CD 播放器将自动启动。
2. 注意到, 音乐榨汁机 已经从 MusicBrainz.org 取回了曲目信息。
3. 要播放选择的曲目, 可选中对应曲目的复选框。
4. 点击 **播放** 按钮播放曲目。

过程 8.13. 提取音频 CD:

1. 向计算机中插入音频 CD。
2. 在 **编辑** 菜单上, 点击 **首选项**。
3. 在 **首选项** 对话框中, 点击 **输出格式** 下拉列表。
4. 根据需要从 **输出格式** 下拉列表中选定格式。
5. 从 **音乐文件夹** 下拉列表中选择文件存放目录。
6. 点击 **关闭** 退出 **首选项** 对话框。
7. 在 **音乐榨汁机** 窗口中, 通过选中对应的复选框选择要提取的曲目。
8. 点击 **提取** 按钮开始提取文件。
9. 曲目提取成功后, 音乐榨汁机将及时通知您。点击 **打开** 查看曲目。
10. 刻录完成后, CD 音频曲目现在复制为了硬盘上的音频文件。通过双击曲目便可播放。

练习 3: 刻录音频 CD. 您最近发现了一个可以免费下载歌曲的网站而您又不想这些文件占用计算您想要复制这些文件到音频 CD 上, 以便将来欣赏它们而不占用硬盘空间。

过程 8.14. 刻录音频 CD

1. 向计算机的光驱插入一张空白(可刻录的) CD。
2. 点击 **制作音频 CD** 按钮, 启动 **Brasero 光盘刻录** 程序。
3. 点击 **新建音频项目** 按钮。
4. 导航到预刻录文件所在的文件夹。
5. 指定预复制文件并点击 **添加** 按钮, 也可以将文件拖动到项目窗口右边的文件区域。
6. 确定预复制文件之后, 点击 **刻录** 按钮开始向 CD 写入音频文件。
7. 显示光盘刻录设置对话框。点击 **刻录** 以继续。

8. Brasero 现在开始向光盘写入音乐文件。

练习 4: 播放专有多媒体格式. 您有大量 MP3 格式的音乐文件存放在计算机上, 现在您想在 Ubi 列出安装所需多媒体解码器需要执行的步骤。

过程 8.15. 使用新立得软件包管理器安装解码插件:

1. 在 **系统** 菜单上, 点击 **系统管理** 下的 **新立得软件包管理器**。打开 **新立得软件包管理器**
2. 在 **Ubuntu** 中, **Multiverse** 和 **Restricted** 软件库默认没有激活。要激活这些仓库, 在 **设置** 显示 **软件源** 对话框。
3. 要启用 **Multiverse** 和 **Restricted** 软件库, 选中在 **Ubuntu 软件** 标签页上的第三个和第四。退出此对话框。
4. 您将收到一个关于软件库信息已更改新的提示信息。点击 **关闭** 退出此消息。
5. 返回到新立得软件包管理器窗口, 点击 **刷新** 按钮来提交您的更改。
6. 点击 **刷新** 按钮, 系统开始检查软件库以获取新加入的或更新了版本的软件包。
7. 要安装软件包, 您首先需要在新立得包管理器窗口中标定此包。
8. 要开始搜索某个软件包, 点击 **搜索**。
9. 在 **搜索** 域中, 输入要查找的软件包的名字。点击 **搜索** 按钮开始搜索。
10. 右键点击要安装的包并选择 **标记以便安装**。
11. 所有需要的软件包都标记了以后, 点击 **应用** 开始下载软件包。将显示 **摘要** 对话框。
12. 在 **摘要** 对话框上点击 **应用** 开始安装。
13. 所有标记的软件包下载并安装以后, 将显示 **变更已应用** 对话框。点击 **关闭** 退出 **变更已**
14. 最近安装的软件包的复选框显示为绿色, 说明此软件已安装成功。

练习 5: 播放 DVD. 假设有朋友送了您一张DVD, 上面刻录了您最爱看的电影。接下来, 您想在影的乐趣。

过程 8.16. 在电影播放器中播放 DVD:

1. 使用新立得软件包管理器从 **Universe** 和 **Multiverse** 软件库中安装如下软件包。
 - l gxine
 - l libdvdcss2

- | libdvdnav4
 - | libdvdplay0
 - | libdvdread3
2. 可以从 Ubuntu 软件库安装 Ubuntu 受限软件包。
 3. 向计算机中插入 DVD。Totem 将自动启动并且开始播放 DVD。
 4. 要全屏观看 DVD，可在查看菜单上点击全屏。或者，您可以单击键盘上的 F 键。
 5. 可以以全屏模式欣赏 DVD。在以全屏模式观看 DVD 时，都可以按 ESC 返回到 Totem 窗。
 6. 要设置显示方式，在 **编辑** 菜单上，点击 **首选项**。
 7. 设定完成后，点击 **关闭** 退出此对话框。
 8. 要跳到下一帧，在 **导航** 菜单上，点击 **快进**。
 9. 播放 DVD 时不想看到侧边栏，点击 **侧边栏** 按钮。
 10. 此操作隐藏侧边栏，现在可以以更大的空间观看 DVD 了，同时所有的播放控件将正对着您



复习题



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > Ubuntu 帮助和支持

第 9 章 Ubuntu 帮助和支持

目录

[简介](#)

[系统文档](#)

[在线文档](#)

[社区支持](#)

[邮件列表](#)

[网络论坛](#)

[IRC 频道](#)

[本地团队支持](#)

[Ubuntu 团队 Wiki](#)

[Launchpad](#)

[Launchpad 技术问答](#)

[Launchpad 缺陷跟踪系统: Malone](#)

[Shipit](#)

[Fridge 新闻站](#)

[购买商业服务](#)

[Canonical 提供的专业支持服务](#)

[Canonical 市场](#)

[本课小结](#)

[复习题](#)

目标

这一课, 您将学到:

- 1 如何查找各种帮助信息, 诸如: 系统文档、在线文档、商业支持、社区支持、Launchpad 和 Fri



教员注记:

本课包含一个可选学时。您可以选择利用这些时间复习前面课程的内容, 料进行学习, 例如分区、启动或者影音相关的课程。



上机练习



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 帮助和支持](#) > 简介

简介

Ubuntu 的帮助和支持可以从多种来源获得，所以当您遇到问题时大可不必惊慌。您有两种主要的

- 1 第一种渠道是：社区提供的免费的系统文档、在线文档、邮件列表、论坛、IRC 频道和 Launchpad。
- 1 第二种渠道是：付费从 Canonical 及其合作伙伴购买商业支持服务。

图 9.1. 获取系统文档



第 9 章 Ubuntu 帮助和支持



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 帮助和支持](#) > 系统文档

系统文档

您最先查找的应当是离线系统文档。这些文档由 [Ubuntu 文档团队](#) 维护，因此它们非常可靠并且

Ubuntu 系统文档是以主题为线索组织的，包括对常见问题的解答。点击 **系统** 菜单下的 **帮助和** 是离线文档系统的 **帮助和支持** 的首页截图。

图 9.2. 系统文档



Ubuntu 新手? 这一节将会把您带入 Ubuntu 的精彩世界，并且提供了从 Microsoft Windows 迁移阐述了如何使用桌面系统、管理员的角色和基本的计算机操作技巧。这些文档是很有用的资源，t

部分应用程序也支持通过 **帮助** 菜单或者 **F1** 快捷键访问帮助系统。

系统文档的一项重要特性是它支持搜索，指引您获得解决问题所需的文档。只需输入要查找的关键和指南并给出相关的信息。



简介



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 帮助和支持](#) > 在线文档

在线文档



教员注记:

指导学生尝试网页上每一项内容。

Ubuntu 在线文档可以在 <https://help.ubuntu.com> 获得，有两种不同类型的文档：官方文档和社区

官方文档是随着您的 Ubuntu 系统一起被装入系统的，您可以在桌面环境中在本地访问。当然，t 获得。

以下是 Ubuntu 文档网站的截图：

图 9.3. 在线文档



文档按照不同的 Ubuntu 版本分类，如 Ubuntu 9.10，9.04，8.10 和 Ubuntu 8.04 LTS。

要在 Ubuntu 桌面中访问本地的官方文档，请在 **系统菜单**中点击 **帮助和支持**，或者点击桌面顶

官方文档所涉及的内容足够解决大多数的问题。然而，如果无法在其中找到需要的内容，您可以获得答案。这些文档由社区创建，没有 Ubuntu 文档团队那样严格的质量控制流程。您可以通过站，它们，这些文档被储存在 Wiki 上，能很快地修改。社区文档的益处在于它覆盖了更广的内容，但是它缺少完善的质量控制流程，因此您应当将其作为官方文档之后的备用选择。

社区文档整合了大量社区贡献的内容，主要包含以下几类：

- l 从其他操作系统迁移，例如 Microsoft Windows 和 Redhat。
- l 安装前配置，如：
 - l 维护您的计算机
 - l 连接和配置硬件

以下是社区文档的一个网页截图：

图 9.4. 社区文档



同官方文档类似，社区文档也被分为多个类别。您可以在页面右侧的分类索引中选择要访问的类别的 **搜索** 来进行信息检索。请记住 **标题** 选项意味着只搜索文档的标题，如果没有获得有用的结果。

您还可以在 **常见问题** 页面寻找需要的信息。可以点击社区文档页上的 **常见问题** 链接进行访问。

以下是 Ubuntu 网站上 **常见** 页面的截图：

图 9.5. 常见问题 页面



您还可以在 [Ubuntu 屏幕录像](#) 站点获得更多帮助。在 [社区文档](#) 页面点击 [Ubuntu 屏幕录像](#) 链接获得若干关于如何安装和使用 [Ubuntu](#) 的屏幕录像。这些录像都是为新用户准备，有三种不同的尺寸：[OGG](#) 和 [Flash](#)。

以下是一个关于安装应用程序的录像的截图：

图 9.6. 屏幕录像 页面



注:

这些屏幕录像都是以 [Creative Commons Attributions-Share Alike 3.0](#) 许自由修改、分享、销售或者重新分发，但同时注明它们来自于 Ubur



系统文档



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 帮助和支持](#) > 社区支持

社区支持

不断壮大的 Ubuntu 社区也在一定范围内提供对 Ubuntu 桌面的免费支持。除社区文档外还提供：

- | 邮件列表
- | 网络论坛
- | IRC 频道
- | 本地团队支持
- | Ubuntu 团队 Wiki

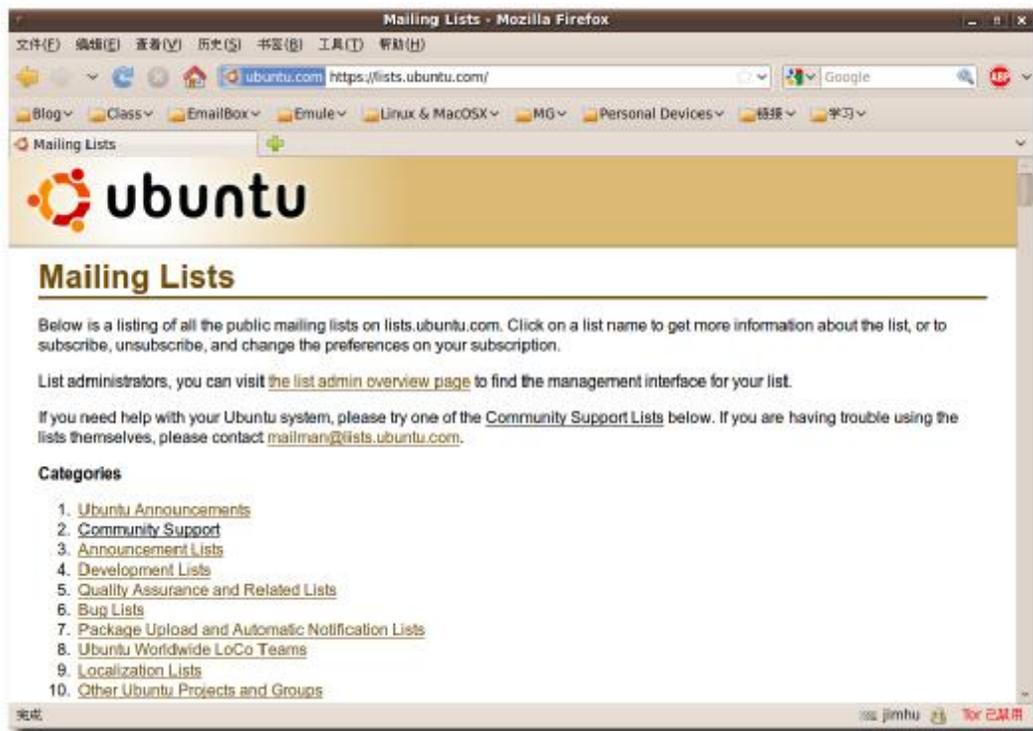
邮件列表

要针对一个特定的问题获得帮助，您只需向相关的邮件列表发送一份电子邮件，随后您将会得到帮助。

您首先需要访问位于 <https://lists.ubuntu.com/> 的 **邮件列表** 网站，其中显示了所有您可以订阅的主题。

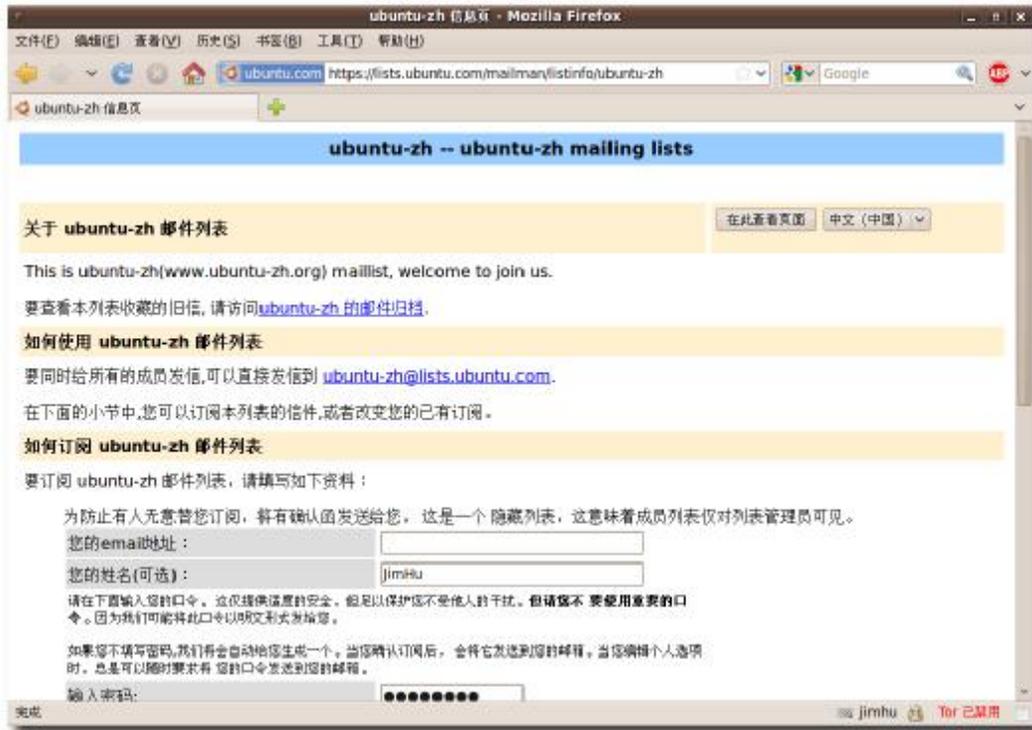
以下截图展示了 **邮件列表** 页面：

图 9.7. 邮件列表 页面



要获得 Ubuntu 桌面相关的帮助, 您应当前往 **社区支持** 一节, 然后选择 **ubuntu-users(英语)** 列表。这样您将看到一个这样的页面:

图 9.8. 订阅 ubuntu-zh 邮件列表



您需要在相应的栏内输入您的电子邮件地址、名字和要设置的订阅管理密码, 然后点击 **订阅** 按钮。

当订阅一个邮件列表时, 您会受到一封邮件来对订阅进行确认。所以要激活您在该邮件列表的订阅, 然后点击确认邮件中给出的链接。

图 9.9. 确认邮件



点击该链接会将您带到 **确认订阅请求** 页面，您需要在这里确认订阅邮件列表时的详细信息，如邮件列表 **ubuntu-zh** 按钮。

图 9.10. 确认订阅请求



最后您会看到关于已确认订阅到邮件列表的通知。

图 9.11. 订阅请求已确认



不久, 您就会收到一封欢迎邮件, 里面带有您向该邮件列表投送邮件时应发往的地址。在您发送的一些前一段时间的内容存档, 看看相同的问题是否已经被讨论过。这些存档还可以让您大概了解哪些人比较活跃。

回复您的电子邮件可能多到像潮水涌来一样。在 **用户控制面板** 调整订阅选项可以更改您想收到的其他设置。



教员注记:

邮件列表行为守则 中有一些使用邮件列表的行为准则。参见 <http://www.ubuntu.com/support/community/maillinglists/etiquette>

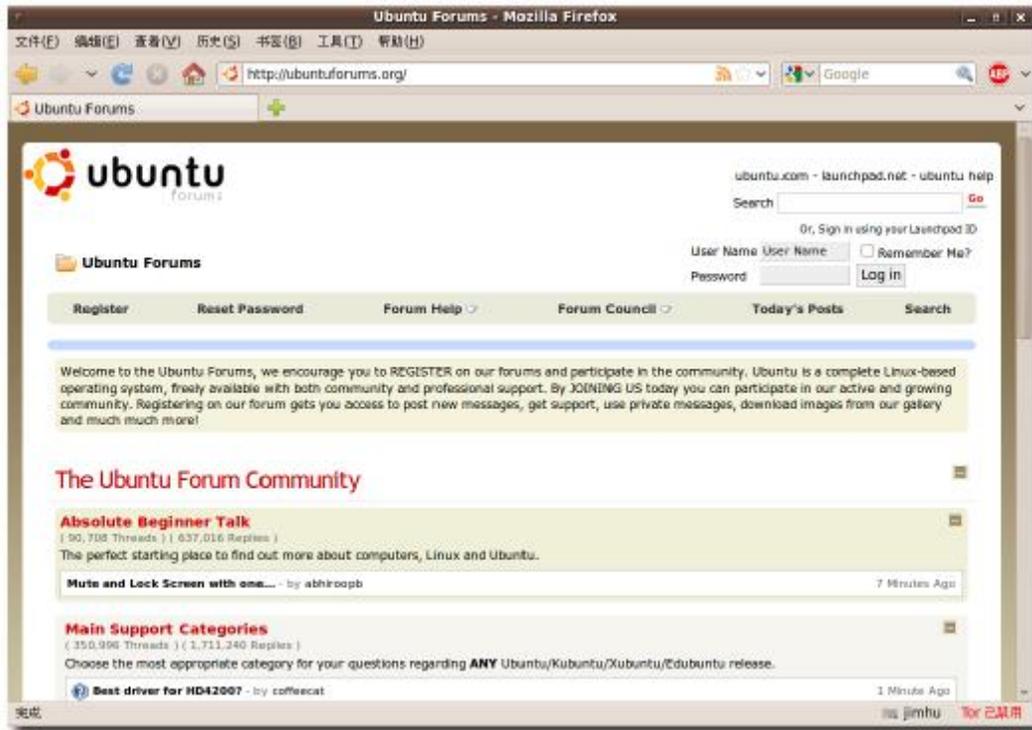
因为很多问题都已经在邮件列表上进行过讨论, 所以邮件列表归档是非常有价值的信息来源, 它很学术。

网络论坛

网络论坛常常比邮件列表更容易访问, 您不需要订阅一个大流量的邮件列表便可以在很多情况下对于用户和开发者都是不错的选择。

以下是 Ubuntu 论坛页面的截图:

图 9.12. 网络论坛



注:

要访问 Ubuntu 论坛, 请点击 <http://ubuntuforums.org/> 或 <http://www.ubuntu.com/community/forums>

Ubuntu 论坛完全由志愿者管理和维护, 同时拥有中文、荷兰语、德语、芬兰语和法语等站点。

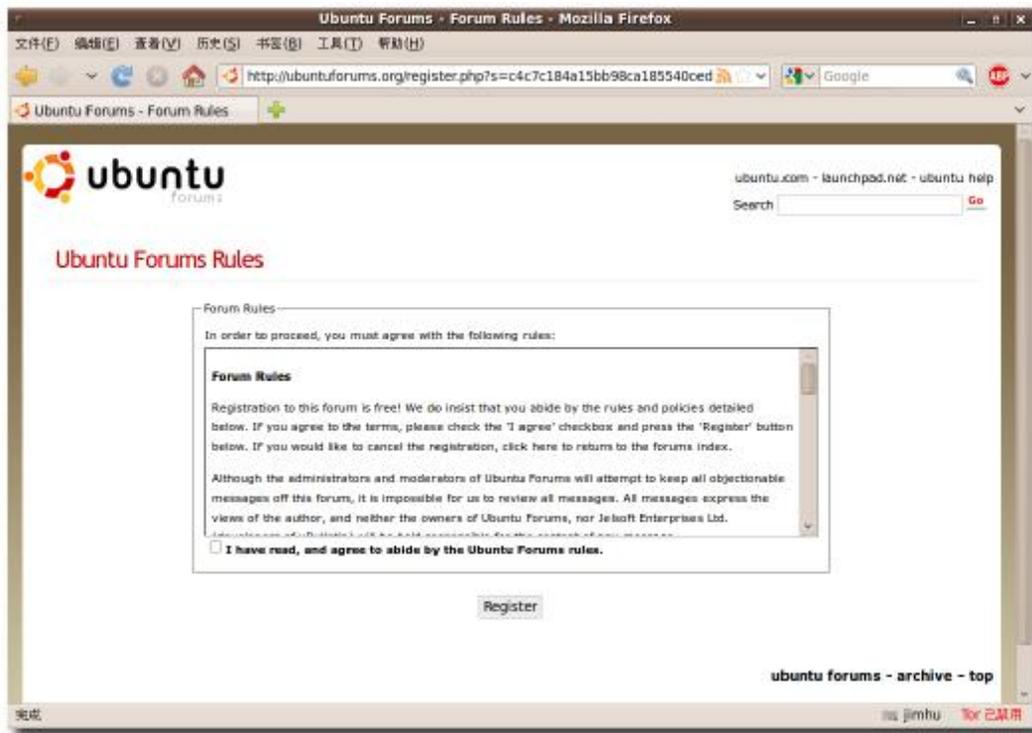
以下是 Ubuntu 中文论坛的截图:

图 9.13. Ubuntu 中文论坛



您需要在论坛上注册才能发表帖子。请点击以下页面左上方的 **注册** 链接进行注册。

图 9.14. Ubuntu 论坛守则



接下来请按照提示的信息登录论坛，同时您会收到通知以确认注册成功。

现在可以使用新注册的用户搜索已有的帖子或发表新帖了。建议在提问前先进行搜索，您遇到的问题可能已经有人提出过。如果没有找到满意的答复，再发表新帖描述遇到的问题，然后等待其他人的回复，并且在问题中提供更多信息。

IRC 频道

IRC 是一种即时互联网聊天工具，它使不同的人可以直接、即时地进行交流。

Ubuntu 的 IRC 频道在 Freenode 上，地址是 irc.freenode.net。中文用户最佳的交流场所是 #ubuntu-cn，#ubuntu-cn-translators 频道用于反应中文支持及翻译的问题，或者到 #ubuntu 频道使用英文同来交流。



注：

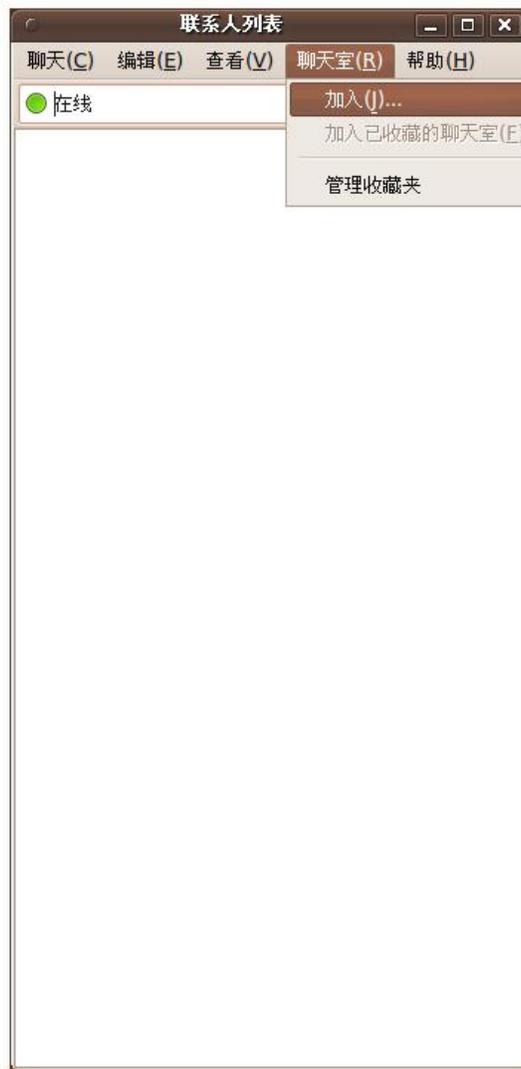
查看完整的 Ubuntu 相关 IRC 频道列表和可用的客户端程序在 <https://help.ubuntu.com/community/InternetRelayChat>

有多种方法连接到 IRC 频道，比如第三课介绍过的 Empathy IM 客户端。

过程 9.1. 如何使用 Empathy 连接到 IRC 频道：

1. 这里假定您已经按照第三课所讲述的内容添加了 IRC 类型的帐号。在联系人列表窗口点击

图 9.15. 联系人列表



2. 在 **聊天室** 一栏中填入 **#ubuntu-cn**，然后点击 **加入**。

图 9.16. 加入聊天室



3. 至此您已经进入 **Ubuntu** 用户 **IRC** 频道。您可以在窗口下方的栏内输入您要发送的信息，

图 9.17. Ubuntu 用户 IRC 频道



本地团队支持

Ubuntu 本地社区团队 (Local Community, LoCo) 是提供本地化支持的最重要资源。由于 Ubuntu 成功, 本地社区项目汇聚了当地众多的 Ubuntu 爱好者一起帮助推广、翻译、开发 Ubuntu 和更贡献。您可以在 <http://www.ubuntu.com/support/community/locallanguage> 找到全部本地社区团队。

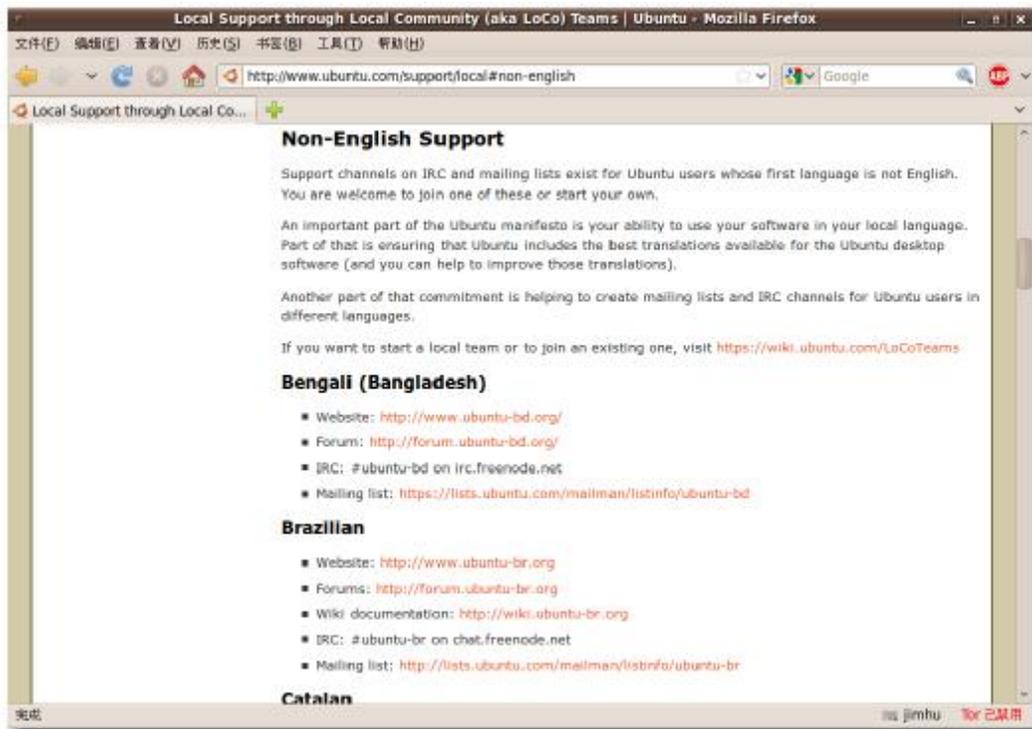
以下截图显示了您可以获得支持的语言列表:

图 9.18. 本地社区团队



要获得您本地语言的支持，请在 **非英语支持** 列表中选择您想要的语言。

图 9.19. 非英语支持





注:

如果您希望创建或加入一个本地社区团队, 请前往:

<https://wiki.ubuntu.com/LoCoTeams>。要查看现有本地社区团队的列表, <https://wiki.ubuntu.com/LoCoTeamList>

Ubuntu 团队 Wiki

Ubuntu 团队 Wiki 是提供 Ubuntu 相关的信息和支持的中心站点, 其页面不断地由 Ubuntu 社区 <https://wiki.ubuntu.com/> 访问。

以下是 Ubuntu 团队 Wiki 页面的截图:

图 9.20. Ubuntu 团队 Wiki



作为一位 Ubuntu 用户, 您可以编辑站点上的任意页面并对内容做出贡献。然而, 编辑的过程中须则(Code of Conduct, CoC)。

尽管 Ubuntu 官方 Wiki 只有英文版本, 许多本地社区网站都提供各自语言的 Wiki。例如, 简体中文 <http://wiki.ubuntu.org.cn>



注:

更多关于编辑 Ubuntu Wiki 的信息, 请访问 <https://wiki.ubuntu.com/Help>



在线文档



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



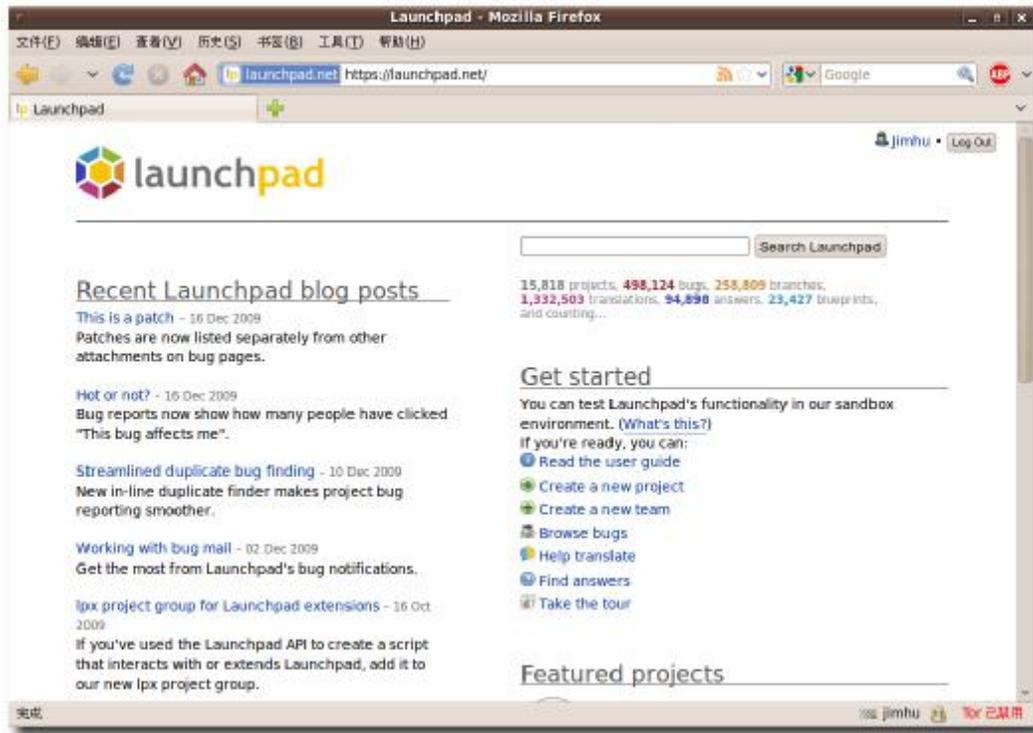
[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 帮助和支持](#) > Launchpad

Launchpad

Launchpad 是一个基于 Web 界面的自由软件开发工具套件, 由 Canonical 开发并以为开源软件本目标。Ubuntu 及许多其他著名项目都使用它提供的服务。您可以通过 [Launchpad ID](#) 报告错误获得邮寄的 Ubuntu 光盘等。本教程涵盖了 [Launchpad 科技问答](#)、[Launchpad 错误跟踪](#)和 [Ship](#)

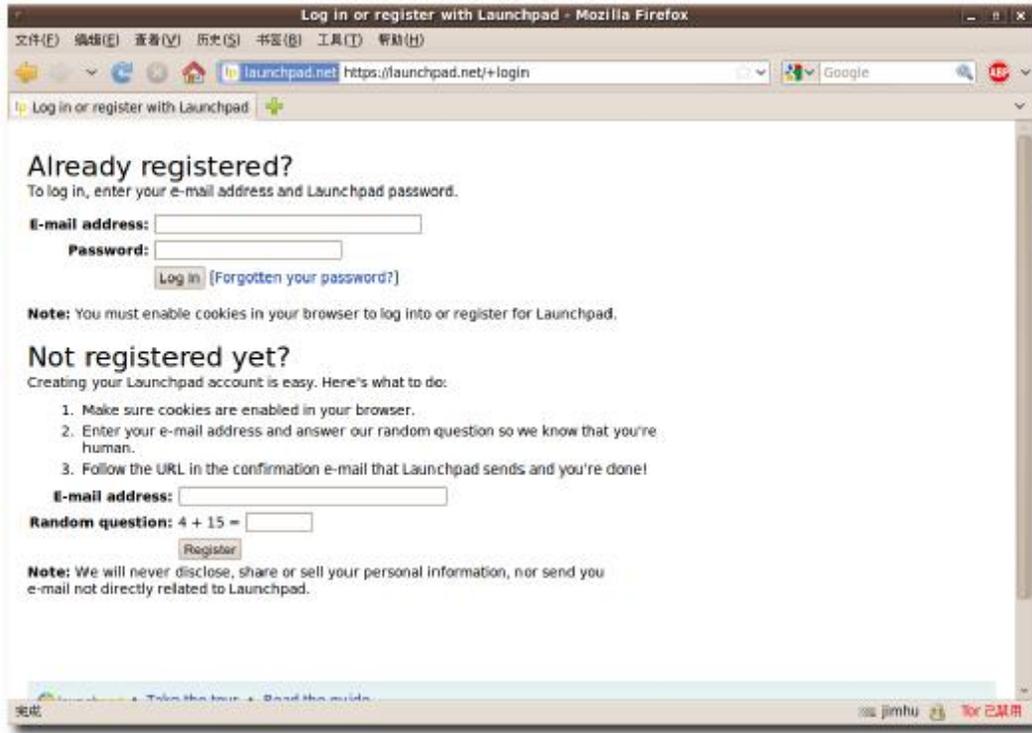
您可以通过 <https://launchpad.net> 访问 Launchpad。以下是 Launchpad 首页的截图:

图 9.21. Launchpad



储存在 Launchpad 上的信息均可通过匿名方式获取。要提交信息到 Launchpad，需要首先创建 **Register** 链接，在打开的页面中的 **Not registered yet?** 下方填入对应的信息，然后点击 **Regis** OpenID 访问 Launchpad。更多关于 OpenID 的信息，请访问 OpenID 项目网站：<http://openid>。

图 9.22. 注册



完成注册后，您可以登录帐号并在首页上查找需要的信息：在已有的问答中搜索答案，或者提出-

Launchpad 技术问答

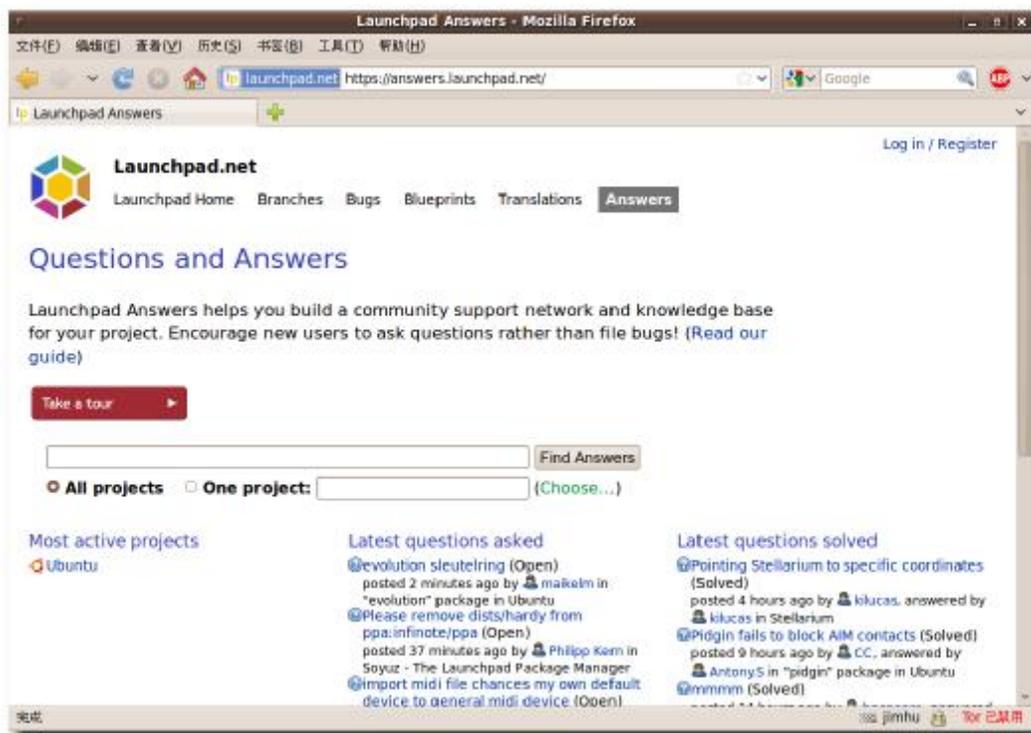
要搜索一个已存在问题的答案，请点击右侧的 **Answers** 图标。此时会显示 **Questions and answers** 项目的信息，例如 **Ubuntu**，您可以在 **Most active projects** 列表中进行选择，这样将会显示 **Q**



小提示

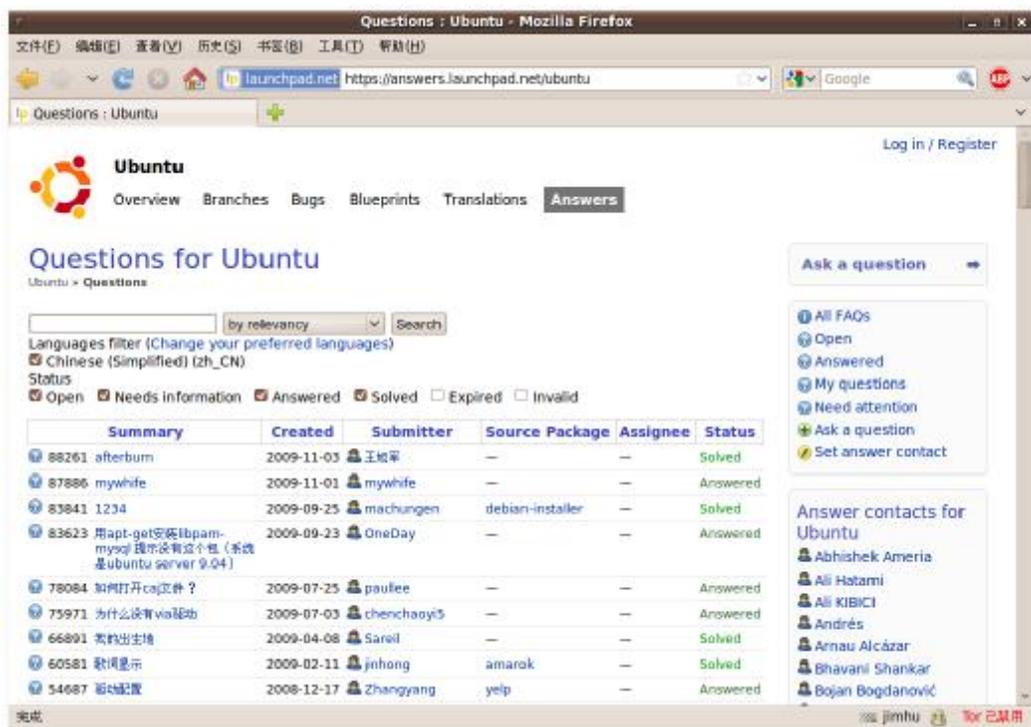
Ubuntu 中许多应用程序的帮助菜单中都有 **获取在线帮助** 项，它是可用 Launchpad 技术问答的快捷方式。

图 9.23. Questions and Answers 页面



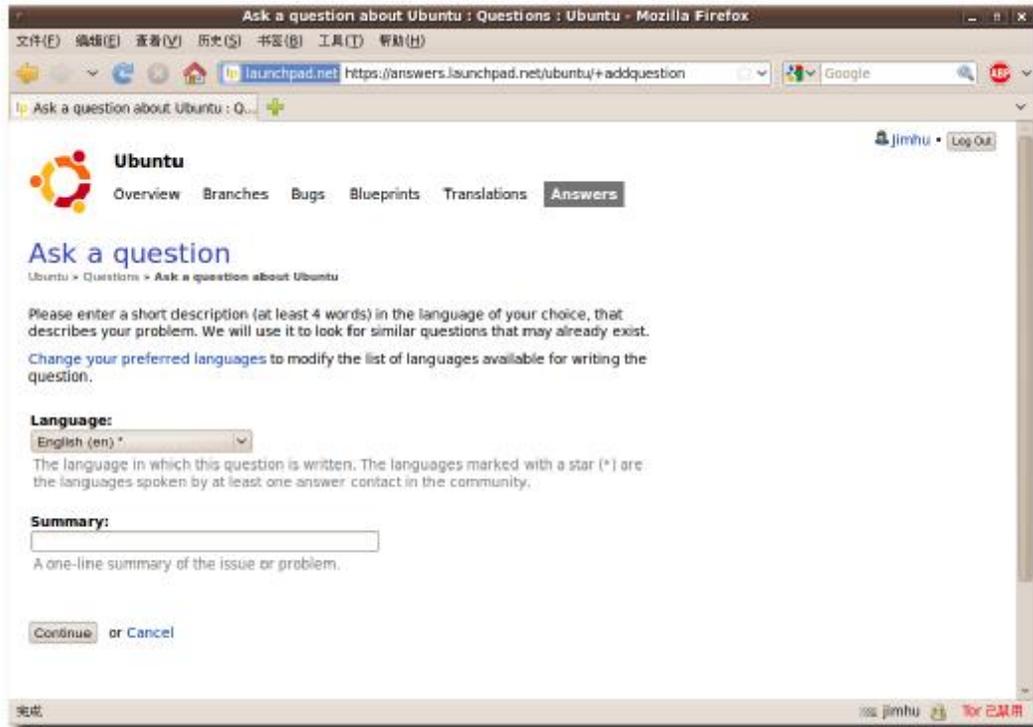
所有与 Ubuntu 项目相关的答案都分类地列在这页上，您可以在 **Search** 栏中输入您的问题，搜索的。除此之外，您可以点击 **Ask a question** 以便提出一个新的问题。

图 9.24. Questions for Ubuntu 页面



然后选择您使用的语言，在 **Summary** 一栏写出对问题的概述。点击 **Continue**，将会显示一系列

图 9.25. Ask a Question 页面



如果仍然没有找到答案，直接在 **Description** 栏中详细描述您的问题，然后点击 **Add** 进行提交。

图 9.26. Question 页面



如果有人回答了您提出的问题，Launchpad 将会给您发送提示邮件。

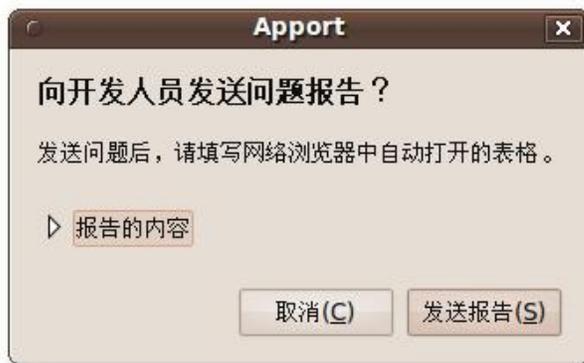
Launchpad 缺陷跟踪系统：Malone

Malone 是 Launchpad 上基于网页的团队协作式缺陷跟踪工具。您可以通过它来提交包括 Ubuntu 错误报告。它可以跟踪每个缺陷从提出直至被解决的整个生命周期。

如果发现 Ubuntu 中应用程序存在某些问题，在 Launchpad 首页上点击 **Bugs** 以便进入 Launchpad

缺陷跟踪 页面显示了最近报告和修复的缺陷。在您提交一个新的报告前，请先进行搜索看是否已报告。

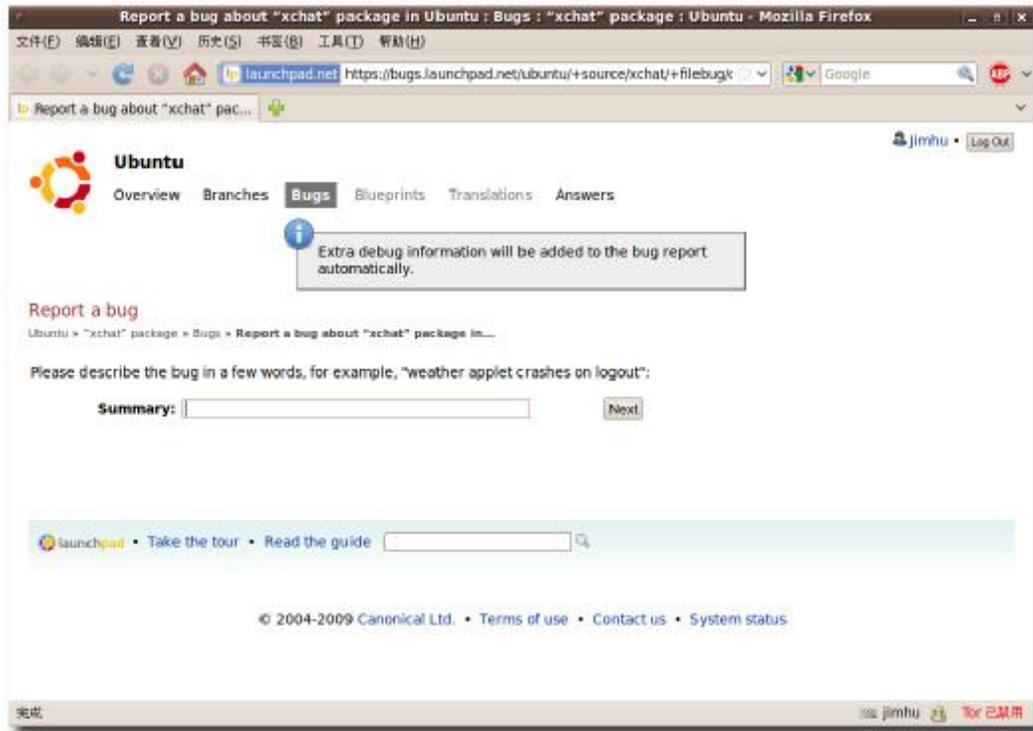
图 9.27. 缺陷跟踪



您可以使用 **缺陷跟踪** 页面上的 **Report a bug** 链接提交一个新的缺陷报告。

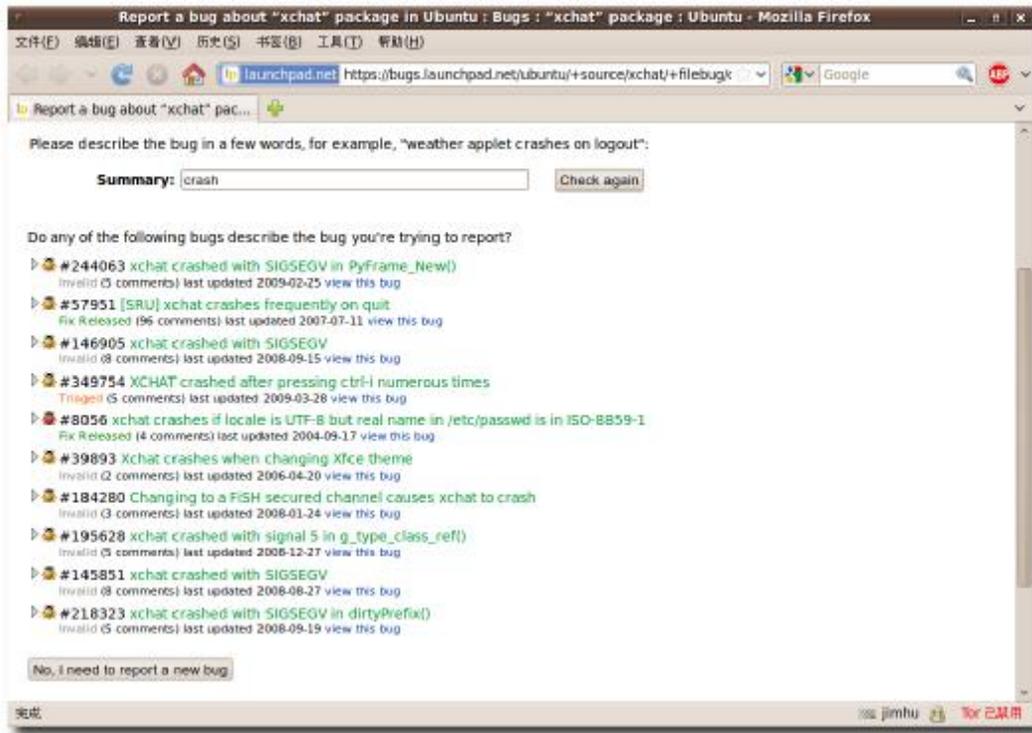
在 **Summary** 处填写一个简短的描述，然后点击 **Continue**。

图 9.28. 缺陷报告



在您点下 **Continue** 按钮后将会自动显示一组相似的缺陷报告，如果您没有在其中找到自己想要的 **No, I'd like to report a new bug** 以继续进行报告，这时页面下方将会显示一个新的可输入位置。

图 9.29. 查看已报告的缺陷



您需要提供关于此问题的详细信息，例如如何才能重现这个缺陷、您使用的程序的版本。输入这些 **Report** 完成提交。



注：

访问 Malone: <https://launchpad.net/malone>

Shipit

Shipit 是申请 Ubuntu CD 的网站。虽然任何人都可以从互联网自由下载 Ubuntu，我们依然乐于难的新用户免费寄送 Ubuntu CD。相比下载花费的几十分钟到数小时的时间，光盘寄送可能需要

以下是 Shipit 站点的截图：

图 9.30. Shipit



注:

访问 Shipit: <http://shipit.ubuntu.com>



社区支持



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 帮助和支持](#) > [Fridge 新闻站](#)

Fridge 新闻站

Fridge 新闻站是 Ubuntu 社区的信息中心，同时提供了新闻、基层营销、宣传、团队协作和许多冰箱，这是 Ubuntu 大家庭中展示作品给其他人的场所，其中还必不可少地包含了各种提醒、邀有趣的有趣的故事。

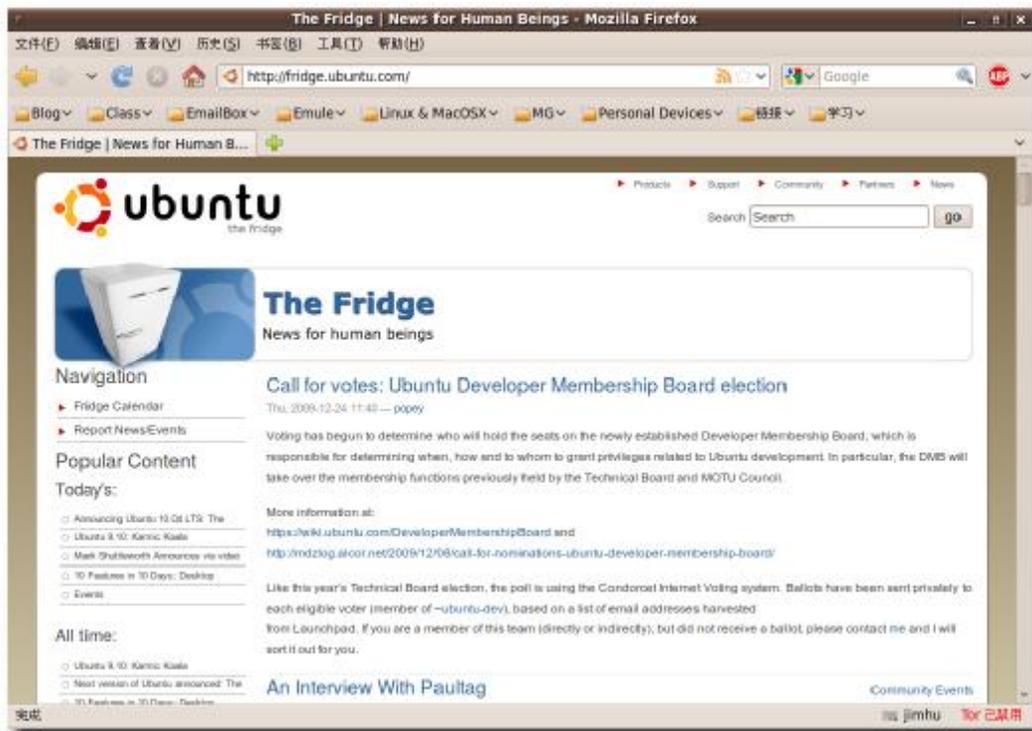


注：

访问 Fridge 新闻站：<http://fridge.ubuntu.com/>

以下是 Fridge 新闻站的首页截图：

图 9.31. Fridge 新闻站



Launchpad



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 帮助和支持](#) > 购买商业服务

购买商业服务

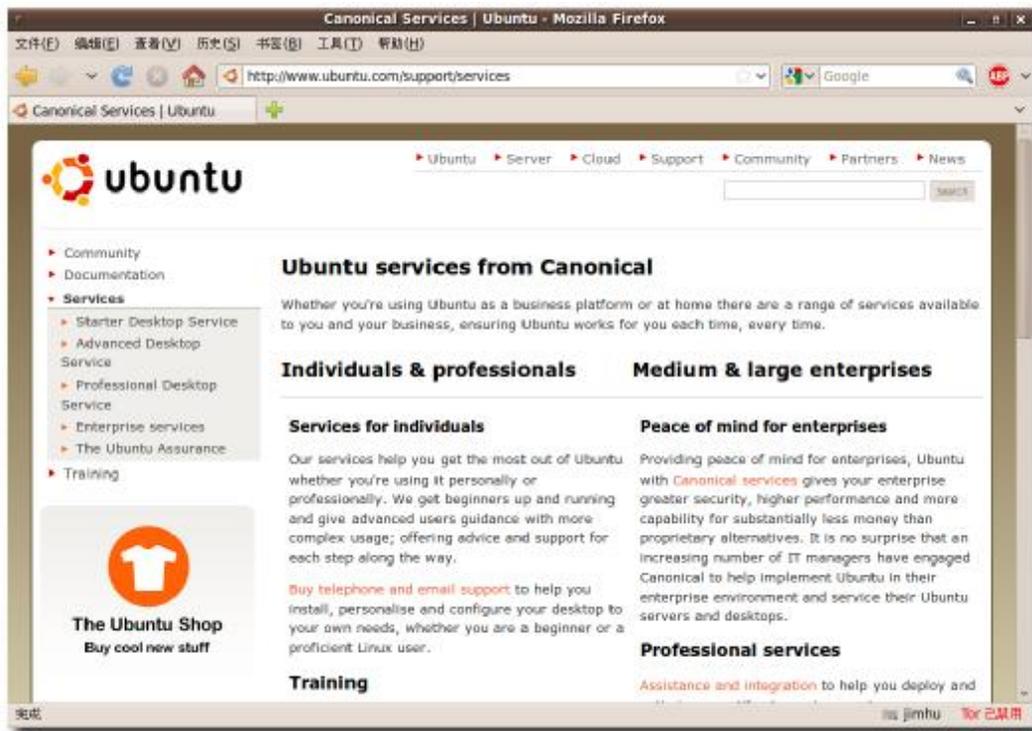
Canonical 提供全球商业支持。您可以在 <http://www.ubuntu.com/support/paid> 联系全球支持服务 Canonical 市场寻找 Canonical 合作伙伴提供的专业支持服务。

Canonical 提供的专业支持服务

Canonical 全球支持服务为客户提供 7x24 小时服务。全球支持服务团队以其丰富的经验和知识帮台和应用程序。小至优化桌面程序，大到为大型应用提供支持，全球支持服务团队随时都可以为您遇到的问题。

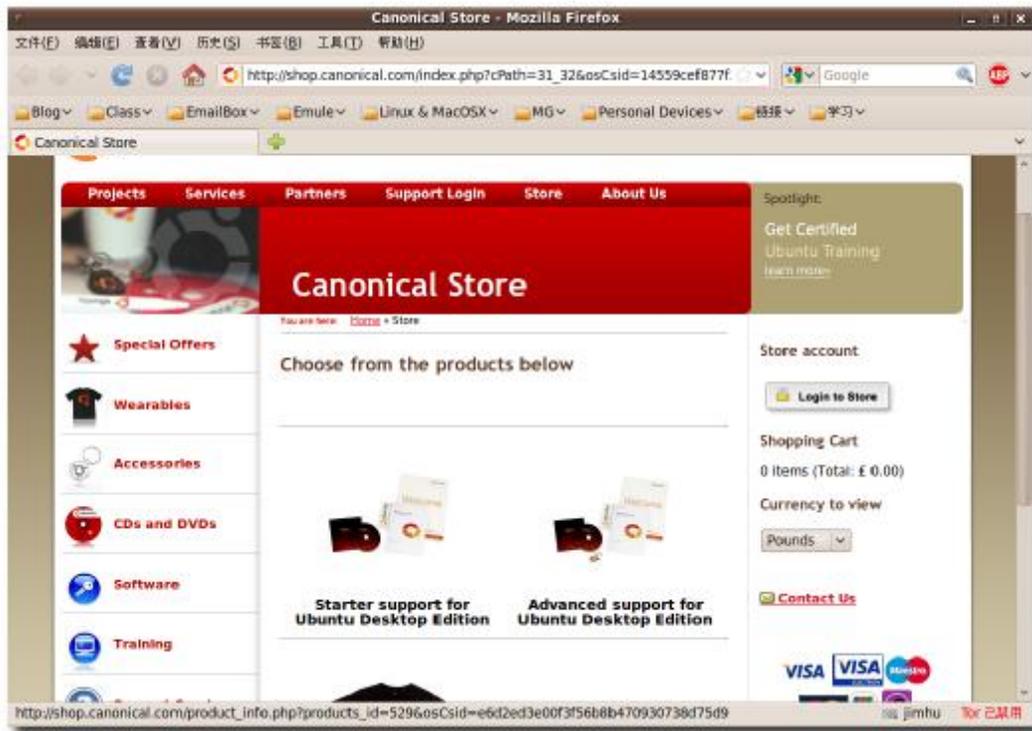
您可以获得对桌面系统、服务器以及瘦客户端和集群服务的支持。以下是提供的多种支持服务列表

图 9.32. 多种支持类型



要购买商业支持, 请点击 **Canonical Global Support Services** 页面下方的 **Contact us**。您可于 **Canonical** 全球支持服务的信息, 或者点击 **Purchase Support** 购买。如果您是一家公司的雇员以了解需要的支持选项, 不同的公司通常需要不同的服务。

图 9.33. 关于我们



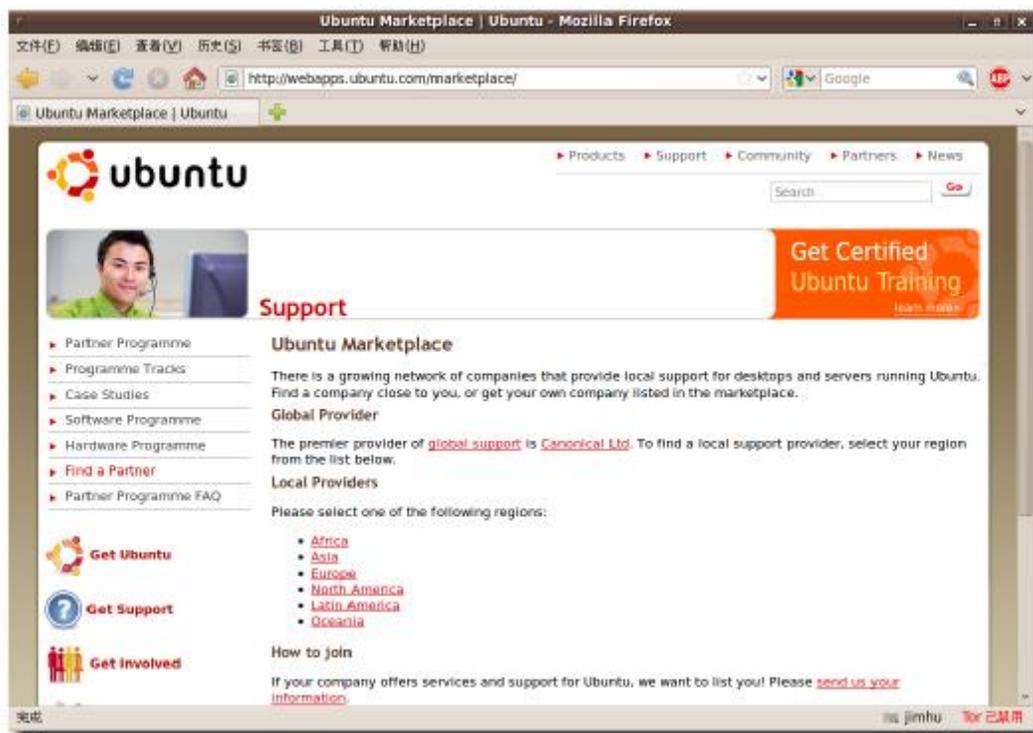
当您完成付费后会收到一封确认电子邮件, 其中包含了您的支持 ID 编号。您还会接到一个电话研

Canonical 市场

Canonical 市场列出了能为 Ubuntu 桌面和服务器系统提供本地支持的 Canonical 合作伙伴。

以下是 **Canonical Marketplace** 页面的截图:

图 9.34. Canonical 市场



注:

要寻找更多来自本地供应商的支持, 请访问

<http://www.ubuntu.com/support/commercial/marketplace>

选择您的地区后您将被带往一个列出所有本地支持服务提供商的列表, 以下是所有位于亚洲的本地图:

图 9.35. 本地支持服务



注:

如果您的公司正提供 Ubuntu 相关的支持服务, 您可以选择使您的公司被市场之中。您只需点击 **Canonical 市场** 页下方的 **send us your inform**



Fridge 新闻站



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 帮助和支持](#) > 本课小结

本课小结

在本课中, 您已经学习了:

- | 您可以获得关于 Ubuntu 的帮助的各种资源 - 系统和在线文档、社区支持、Launchpad、Fridge
- | 系统和在线文档是最基本的帮助信息来源, 它们包含了官方文档和社区文档。
- | Ubuntu 社区还通过邮件列表、网络论坛、IRC 频道、本地社区团队和 Ubuntu 团队 Wiki 提供重
- | 您可以使用 Launchpad 搜索 Ubuntu 相关的信息, 初步掌握缺陷报告的方法, 并且了解如何申
- | Fridge 新闻站是 Ubuntu 社区重要的新闻汇聚地, 它囊括了新闻、基层营销、宣传推广、团队合
- | Canonical 提供全球专业支持, 您可以通过与全球支持服务团队联系以进行购买。
- | 您还可以通过 Canonical 市场所列出的公司获得专业支持。



购买商业服务



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [Ubuntu 帮助和支持](#) > 复习题

复习题

问. Ubuntu 的主要帮助和支持资源的名称各是哪些?

答. Ubuntu 的主要帮助和支持资源有系统和在线文档、社区支持、商业支持、Launchpad 和 Frid

问. Ubuntu 文档网站上有哪些类型的文档?

答. Ubuntu 文档网站上共有四种类型的文档, 它们分别是: **Ubuntu** 官方文档、社区文档、常见问题

问. 要获得 **Ubuntu** 的商业支持有哪些选择?

答. 可以通过 **Canonical** 全球支持服务小组或其他在 **Canonical** 市场列出的合作伙伴获得商业支持

问. Ubuntu 社区通过哪些平台来扩展其帮助和支持?

答. Ubuntu 社区通过以下平台扩展其帮助和支持:

- | 邮件列表
- | 网络论坛
- | IRC 频道
- | 本地社区团队
- | Ubuntu Wiki

问. 什么是 IRC 频道?

答. IRC 频道是一种即时互联网聊天工具, 它使不同的人可以直接、即时地进行交流。

问. 本地社区团队为 **Ubuntu** 用户提供哪些帮助和支持?

答. 本地社区团队主要提供免费的本地支持, 例如一对一的问题处理、进行关于 **Ubuntu** 的演讲和积极地参与对非英语用户提供支持。

问. 什么是 Launchpad?

答. Launchpad 是一个基于 Web 界面的自由软件开发工具套件, 由 **Canonical** 开发并以为开源软件基本目标。

问. Launchpad 提供的缺陷跟踪工具的名字是什么?

答. Malone 是 Launchpad 所提供的缺陷跟踪工具。



本课小结



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > 分区和启动

第 10 章 分区和启动

目录

[什么是分区](#)

[创建分区](#)

[使用 GParted 进行分区](#)

[引导选项](#)

[在启动时自动运行系统命令](#)

[更改引导时的默认操作系统](#)

[配置启动应用程序](#)

[本课小结](#)

[复习题](#)

[上机练习](#)



注:

分区和启动是一个附加章节并且不是桌面课程的必需部分。很多用户，尤其是为他们设置计算机的企业桌面用户将发现本章可有可无。家庭用户或高可能发现这极其有用。

目标

本节课，您将学到：

- | 分区的好处
- | 如何创建分区
- | 如何配置启动选项



复习题



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [分区和启动](#) > 什么是分区

什么是分区

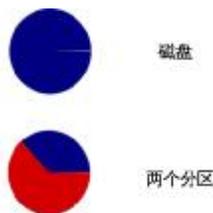
类比. 简单地分解下，一块新硬盘就像毛坯房 - 在往里放东西 (例如家俱) 之前，它里边需要有一层的第一层基础。磁盘逻辑地划分为分区后，就可以将它想象成带有房间的房子。每个分区(房间)都可以通过移动改变大小，但是将造成一些中断，就像挪动东西来腾出空间。分区(房间)创建后，就可其格式化。文件系统定下以后，就可以使用文件和文件夹(家俱)形式的数据填充分区了。

于是，分区是一个由从整个磁盘分配的空间组成的逻辑块。依赖于系统在安装时是如何配置的，分区。在某些情况下，也有可能可以修改布局、分区数目，但是这通常被认为是专家级的功能。

很多 Microsoft Windows 用户只有一个大的分区 - 通常被称为“C: 盘”，但是对 Microsoft Windows 有连续字母(D:, E: 等)标志的分区也是常见的。

类似的，对于 Ubuntu 来说，可以安装系统到磁盘上的一个分区，或者将数据和应用程序遍布多个

图 10.1. 分区



对于两种方案都有合适的理由。使用单个分区包含所有程序、库和数据可以使系统易于管理，也可程序或者添加数据都将从一个共用的总集(pool)使用空间。

**注:**

如果安装 **Ubuntu** 时接受了所有的默认值, 最后获得的系统将位于在磁盘中。一个装有所有文件, 另一个是所谓交换分区(**swap**), 其可以被认为是展。

或者, 可以创建多个大小不同的分区, 不同类型的应用程序、库和数据可以分别放在其中。这经境, 此时用户数据和系统程序、日志文件及配置文件保持分离。这样做的一个显著好处可以在系时看到。这个案例中, 日志文件(位于一个分区中)将不会消耗掉所有可用磁盘空间, 因为它们将的(小)分区中。

分区方案选定以后, 并不就是固定死了。还是可以使用分区编辑工具调整分区大小的(**subject to s partition**), 然而, 这是一个相当高级的主题并且通常不能在正在使用时系统处理。

**注:**

虽然可以在系统安装后更改硬盘分区布局, 但是在对分区进行更改之前很重要。

关于文件系统. 对硬盘进行分区只是开始。一旦磁盘被分割, 这些分区需要格式化以使操作系统可件。有许多种不同的文件系统类型, 每种都有其优点。对于 **Microsoft Windows**, 最主要的两种表, **File Allocation Table**)和 **NTFS** (新技术文件系统, **New Technology File System**)。对于 **Ubuntu** **ext2**, **ext3**, **ext4**, **reiserfs**, **xfs** 已及很多其它种类。**Ubuntu** 安装程序默认选择 **ext4**, 但是当然

**小提示:**

ext4 是一个很好的通用日志文件系统。它可以很好地处理多数任务, 但上转而选择 **xfs**, 因为它在处理非常大的文件 - 例如音乐和视频文件时表

挂载点. 挂载点是文件层次结构中可以出现的文件系统位置。在 **Microsoft Windows** 系统中没有 **Microsoft Windows**, 分区 **C:**、**D:** 等显示为完全分离的入口, 于是操作系统、应用程序和数据经或“在 **D:** 盘的一个文件夹中”的方式提起。

**小提示:**

“挂载(**mount**)”是一个指使文件系统可被系统使用时的术语。光盘通常载。对于 **USB** 接口的设备, 例如记忆棒, 硬盘和音乐播放器也同样如此

在 **Ubuntu** 中, 文件和文件夹存在于分区中, 就像 **Microsoft Windows** 中那样。但是分区通常不会说文件“在我的主目录中”(提到 **/home/<用户名>** 时), 或者“在根目录中”(提到 **/** 时), 而不分区上。

在最标准的 **Ubuntu** 安装下, 系统将只有一个分区, 所有文件和文件夹都放在这里边。然而, 如身的记忆棒或 **USB** 硬盘, **Ubuntu** 将会挂载那些设备上的分区到目录树中的挂载点下。例如 **USB** : 现在 **/media/disk** 下(除非这些设备有设置了卷标的分区, 此时他们将出现在 **/media/<卷标>** 下)。

进一步思考. 正如前边提到的, 调整分区大小不是一个小任务。大多情况下, 它要求卸载所有相关正在使用它们。一般地, 要调整分区大小, 系统要引导到一个未使用的文件系统 - 例如可引导的区之前要对分区的数量和大小进行一些思考, 以避免稍候不必要的大小调整操作。

**小心:**

因为将磁盘分割为了固定大小的分区, 有时可能会用尽 **home** 分区的磁盘空间。其它分区还有大量可用空间时也可能发生。优秀合适的分区方案要求您有足够的磁盘空间。

对于新用户、家庭用户和其它单用户, 一个单独的根(/)分区外加一个交换分区可能是最简单最方便。对于多用户系统或者有大量磁盘空间的计算机, 最好将 **/home**, **/tmp**, 和**/var** 目录作为与根(/)分区

在对硬盘进行分区之前, 应该考虑如下事项:

- 1 **根(root):** 也叫做斜线(/)目录, 它是目录树的最高层目录。创建根分区时, 需要确认根应该包含 **/** 和 **/dev** 目录, 否则系统将不能引导。也需要确保根分区至少分配了 **150-250MB** 的磁盘空间。
- 1 **/home:** 此目录包含所有用户特定的文件和数据。在多用户系统上, 每个用户都将个人数据存放在此目录中。此目录的大小依赖于系统的用户数以及他们在目录中存放的文件。理想地, 您应该根据计划空间。通常, 可以为每位用户分配大约 **100-MB** 磁盘空间。然而, 如果计划在的 **/home** 目录存放要预备更大量的空间。

**小提示:**

将 **/home** 放到单独的分区是个好做法, 因为这使从一个发行版平滑地过渡可能。

- 1 **/var:** 此目录包含可变数据, 例如新闻文章、电子邮件、网站、数据库和包管理系统缓存。此目录的大小因情况而异。最有可能的情况是, 此目录的大小由 **Ubuntu** 包管理工具的使用情况决定。如果打算安装软件包, 需要为 **/var** 目录分配 **2 到 3 GB** 的磁盘空间。但是如果想要节省硬盘空间并且不打算进行软件包更新, 可以为 **/var** 目录分配最少至 **30- 或 40- MB** 的磁盘空间。
- 1 **/tmp:** 此目录包含程序创建的临时文件。一些应用程序, 包括压缩包处理程序、光盘创作工具来来临时存放图像文件。需要根据使用这些程序的情况计划好此目录的空间分配。
- 1 **/usr:** 此目录包含所有的用户(二进制)程序, 这些程序的文档和支持库。此目录趋向使用硬盘上的分区提供至少 **500-MB** 磁盘空间。但是, 需要根据打算安装的软件包的数量和类型增大此空间。磁盘空间, 可能需要为此目录分配 **1.5 到 6 GB** 的磁盘空间。

**小提示:**

/usr 分区有时被称为用户系统资源, 而此时的用户并不是原来所说的那个



第 10 章 分区和启动



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [分区和启动](#) > 创建分区

创建分区

正如前边所提到的，多分区非常有用，尤其是当一个分区损坏时，因为这使您可以启动到 GNU/Linux 新安装系统。要做到这点，需要一个根分区。此分区需要包含系统的关键组件。



小心：

要格式化的磁盘不应该包含任何数据，如果已经格式化过此驱动器，并且过分区这一步，并且移动到下一步 - 挂载。

如果想格式化的硬盘驱动器是空的且没有格式化过，可以使用下列工具之一来对其进行分区：

- 1 分区编辑器(GParted)：GParted 可用于为新操作系统创建磁盘空间、重新组织磁盘使用、复制磁盘镜像另一个分区(磁盘映像)。
- 1 命令行：命令行比 GParted 更快更强大。当在文件系统中导航时，可以使用命令行在不到一秒的时间内。如果您对使用终端感到舒服，请使用命令行界面。

如果想使用 GParted 创建一个新分区，需要首先使用 **Ubuntu 软件中心** 或 **新立得包管理器** 安

使用 GParted 进行分区

过程 10.1. 使用 GParted 硬盘驱动器进行分区：

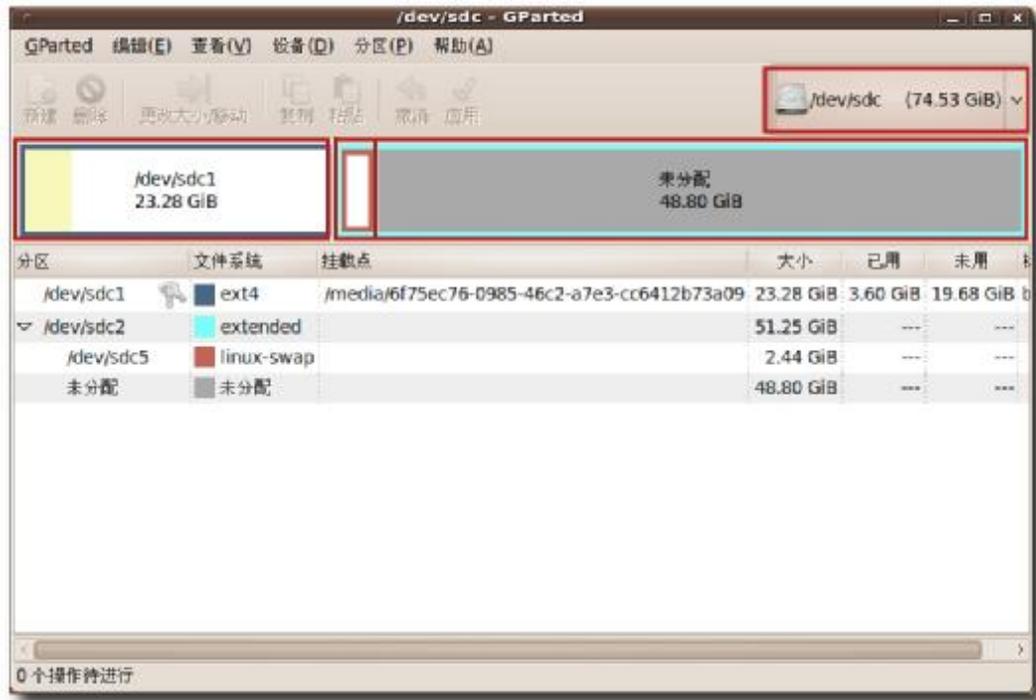
1. 在 **系统** 菜单上，指向 **系统管理** 然后点击 **分区编辑器**。将打开 **GParted** 窗口。



小提示：

GParted 也可以在 Live CD 中使用。

图 10.2. GParted 窗口



2. 在 **GParted** 窗口的右上角有驱动器下拉框。可以使用此框通过指定先前记下的逻辑名选择时刷新 **GParted** 窗口并显示选中驱动器的图表。

如果驱动器上存在的分区还未被使用，将有一个白条穿越窗口，如果现有的分区包含一些空白区域表示。



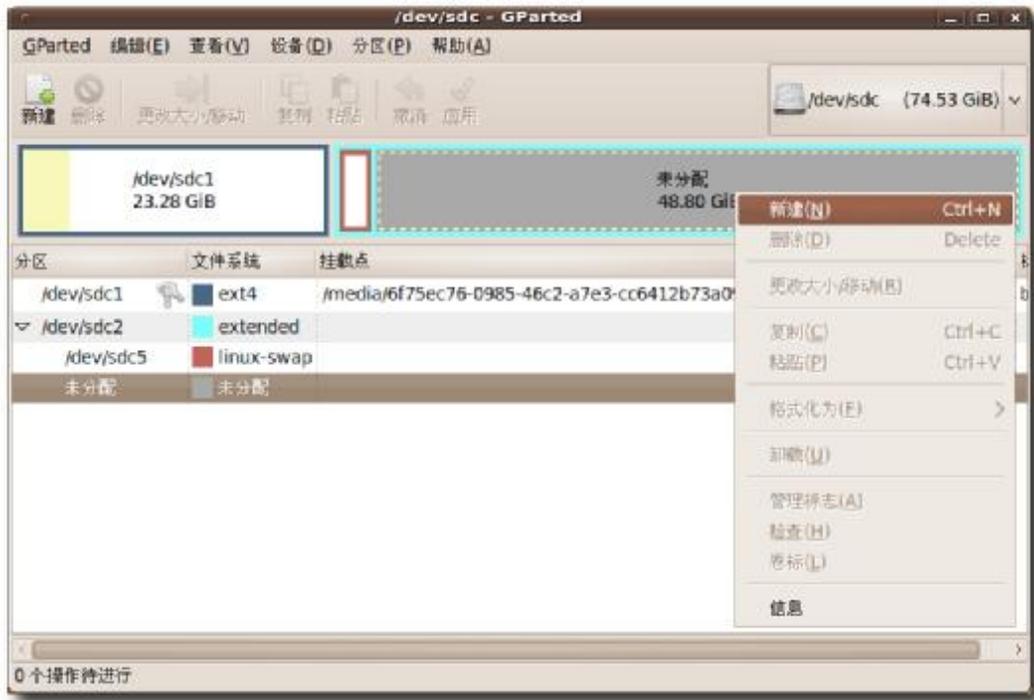
教员注记:

解释怎样获取当前分区和文件系统的参数。

3. 您可以调整现有分区的大小或者在未分配空间上创建一个新分区。在调整现有分区大小之前分区上点右键并选择 **卸载** 卸载了它。记住，您不能将一个分区的大小调整到比黄色区域更上的数据。

要在一个未分配的磁盘空间创建一个新分区，右键点击此区域并在快捷菜单中选择 **新建**。

图 10.3. 创建新分区



4. **创建新分区** 对话框中可以为新分区选择规格。除了定义新分区的大小外，也可以为新分区逻辑分区。另外，甚至可以定义要在新分区上使用的文件系统。默认上，Ubuntu 使用 **ext4** 驱动器可以同时为微软 Windows 和不安装任何额外组建的 Ubuntu 可读，您可以格式化它

图 10.4. 创建新分区对话框



注:

如果正在新硬盘驱动器上创建分区，选择主分区。一个 SCSI 或 S 可以最多有 4 个主分区和 11 个逻辑分区而集成设备电路(Integrated Electronics, IDE)硬盘驱动器可以最多总共拥有 63 个分区。用于放区称为扩展分区。不像主分区，逻辑分区必须是相邻的：分区中的跟一个相连。

5. 在 **新大小 (MiB)** 域中，通过使用下方向键指定分区大小。您也可以通过拖动顶部白条上的

6. 从 **创建为** 下拉列表中选择主、逻辑或扩展分区。
7. 下一步, 通过从 **文件系统** 下拉列表中选择来指定文件系统。
8. 点击 **添加** 添加按钮以按成此分区。白条更新以显示磁盘上的一个新分区。
9. 可以通过上述步骤在此步中创建多个分区, 并点击 **提交** 以添加到硬盘。显示 **应用操作到设备**
10. **应用操作到设备** 对话框推荐您在执行此更改之前备份数据并且在提交更改到硬盘时进行最以按您指定的对硬盘进行分区和格式化。

图 10.5. 确认对话框



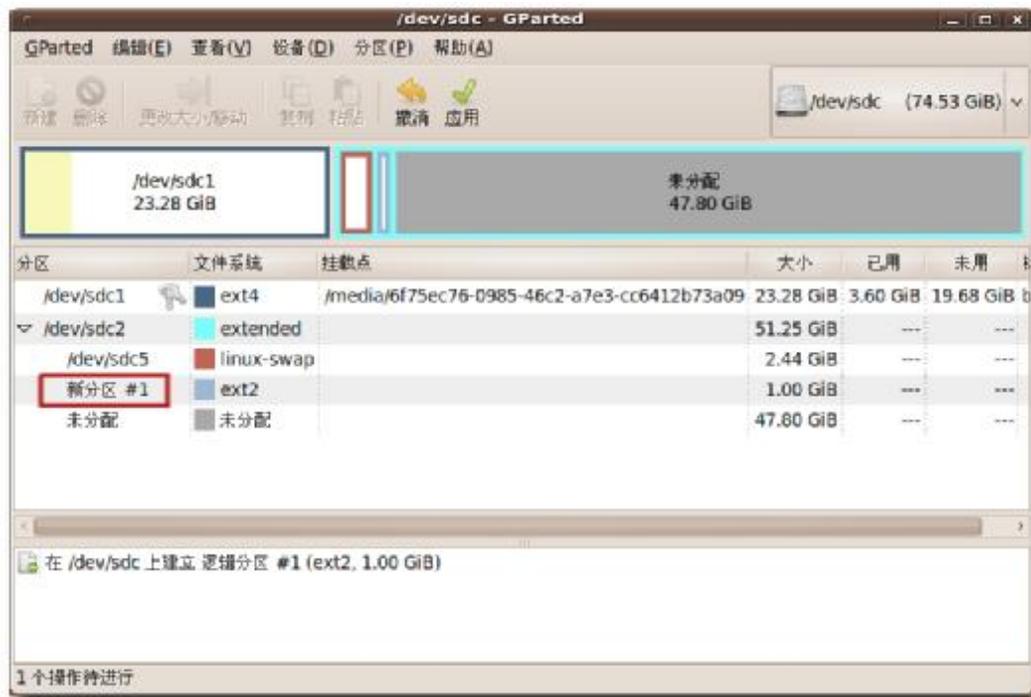
11. 系统开始提交更改到硬盘驱动器。操作的时间依赖于新分区的大小。在操作进行时, 可以点于何处怎样更改的信息。
12. 您接收到一条说所有的操作已经成功完成的信息后, 可以通过点击 **关闭** 按钮安全的关闭窗并且此操作没有安全成功地完成, 可以通过点击 **保存细节** 按钮保存此处理的输出以备将来

图 10.6. 应用待执行操作操作对话框



13. 新创建的分区现在可以在 **GParted** 窗口中看到。您也会注意到系统自动挂载了这个新建分

图 10.7. GParted 及其中显示的新分区



挂载是指连接新建的分区或驱动器到现有目录，使其可用的操作。新分区连接到的目录称为通过访问新分区的挂载点访问此分区上的文件。早期的 Linux 发行版不允许自动挂载新分区。从 8.04 LTS 开始，可以容易地通过自动挂载分区访问新分区。当创建一个新分区后，新分区立即且此分区作为桌面上的一个图标显示。

14. 当不再想访问此新分区，可以通过在桌面上 **磁盘** 图标上点击右键并且从快捷菜单中选择 **取消挂载**。
15. 如果想删除现存的分区，可以右键点击此分区，并选择 **删除**。

图 10.8. 删除分区



什么是分区



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [分区和启动](#) > 引导选项

引导选项

引导是将操作系统加载到计算机的主存储器或随机访问存储器(RAM)的处理过程。引导过程在打开个过程中，BIOS 获取计算机的控制权并且决定何处寻找计算机上的软件以及以何种顺序。计算机

硬盘还是软盘、光盘或闪存盘以启动此引导过程。如果有多个操作系统安装在您的计算机上，BIOS 个操作系统。

只有所有的系统文件都加载到主存后，操作系统才接管计算机。操作系统执行要求的初始化命令输入。

但是，作为一个超级用户或有管理特权的用户，您可以更改引导配置以定义系统的引导顺序，更进使一个命令在引导时自动运行。

更改或检查 BIOS 设置的一种方法是重启计算机，在其开始加载任何操作系统之前按下某个键进入。通过按 F1、F2、ESC 或 DELETE 做到。进入 BIOS 设置后，可以通过跟随用于设置的指导进行 BIOS 设置中进行任何更改时需要非常谨慎，因为一项错误的设置可能使计算机不能正常引导。

也可以通过使用计算机的终端中的命令行来执行这些配置。

在启动时自动运行系统命令

有时，您可能想要为启动过程添加自定义的命令以使计算机每次引导时执行此命令。

过程 10.2. 在启动时自动运行系统命令：

1. 在终端中，输入如下命令以打开 rc.local 文件：

```
sudo nano /etc/rc.local
```

图 10.9. 终端窗口

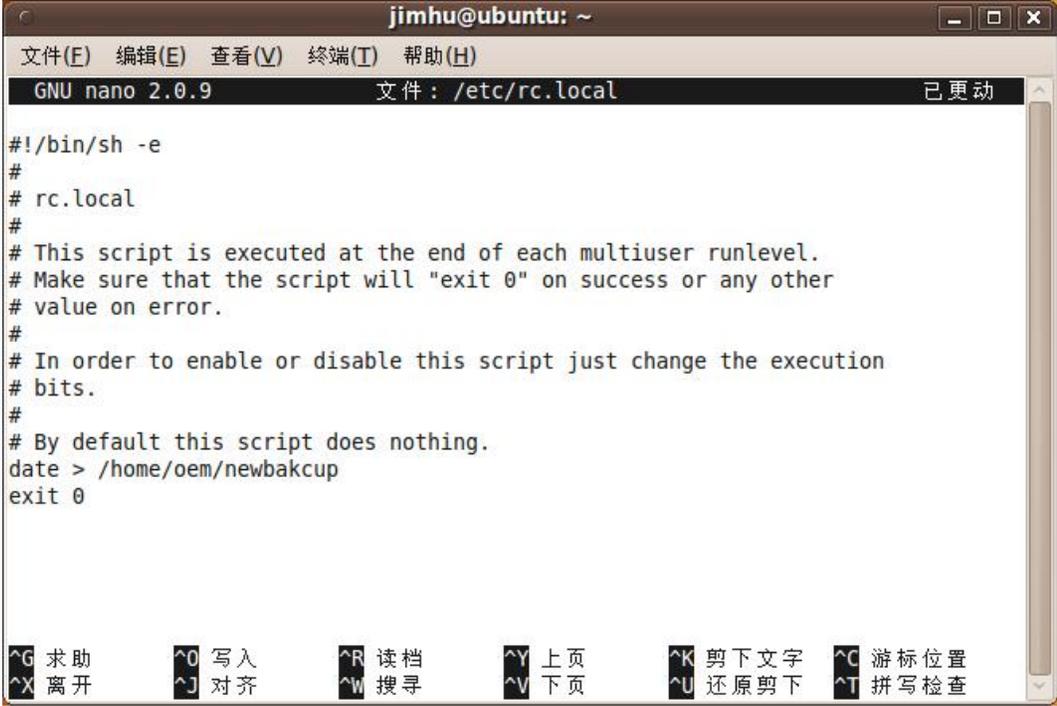


`rc.local` 文件包含在其它所有初始化脚本之后执行的脚本。如果想要在启动过程期间自动执行插入您自己的初始脚本。

2. 在终端窗口打开 `rc.local` 文件。在行 `exit 0` 之前输入您想要系统启动时运行的命令。

```
date > /home/oem/newbackup
```

图 10.10. 为 `rc.local` 文件进行设置



```
jimhu@ubuntu: ~
文件(E) 编辑(E) 查看(V) 终端(T) 帮助(H)
GNU nano 2.0.9 文件: /etc/rc.local 已更动
#!/bin/sh -e
#
# rc.local
#
# This script is executed at the end of each multiuser runlevel.
# Make sure that the script will "exit 0" on success or any other
# value on error.
#
# In order to enable or disable this script just change the execution
# bits.
#
# By default this script does nothing.
date > /home/oem/newbakcup
exit 0

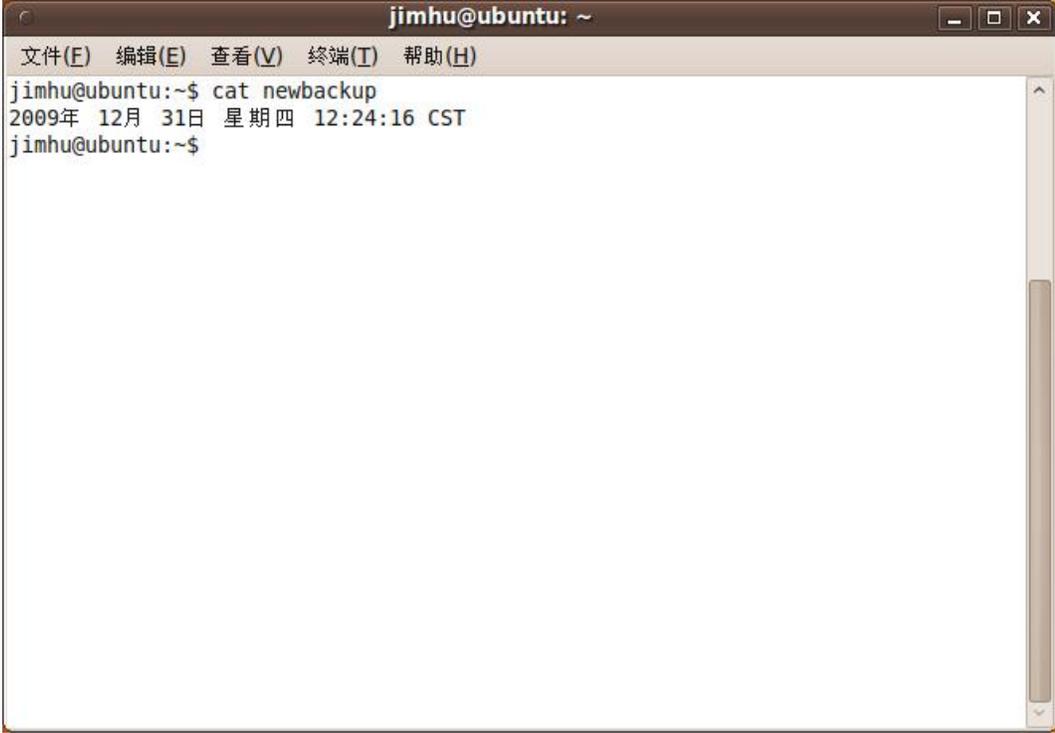
^G 求助      ^O 写入      ^R 读档      ^Y 上页      ^K 剪下文字  ^C 光标位置
^X 离开      ^J 对齐      ^W 搜寻      ^V 下页      ^U 还原剪下  ^T 拼写检查
```

3. 输入完想要在启动时执行的命令之后，按 `CTRL+X` 保存并退出编辑的文件。
4. 当重启系统时，执行 `rc.local` 文件。如果想显示上边命令的输出，在终端中输入如下命令：

```
cat newbackup
```

如下图像显示了上边命令的输出：

图 10.11. `newbackup` 文件中的内容



```
jimhu@ubuntu: ~  
文件(E) 编辑(E) 查看(V) 终端(T) 帮助(H)  
jimhu@ubuntu:~$ cat newbackup  
2009年 12月 31日 星期四 12:24:16 CST  
jimhu@ubuntu:~$
```

更改引导时的默认操作系统

当多个操作系统安装到同一台计算机上时，被称为多启动配置。一般地，在配置文件顶端列出的排要选择打开计算机时启动的操作系统，请编辑 `grub2` 配置文件。

1. 备份配置文件，并且打开在文本编辑器中打开它，就像下边这样：

```
sudo cp /etc/default/grub /etc/default/grub_backup  
sudo gedit /etc/default/grub
```

2. 找到下边的行以修改默认的顺序：

```
GRUB_DEFAULT=0
```

使用如下行替代此行：

```
GRUB_DEFAULT=X
```

根据操作系统在配置文件中显示的顺序，将 `X` 替换为一个数字。从 `0` 开始计数。例如，如是列表中的第一个，用 `0` 替换 `X`；如果希望默认启动的操作系统是列表中的第二个，使用

3. 保存此文件并关闭文本编辑器。然后运行如下命令：

```
sudo update-grub
```

4. 现在可以重启系统并看到已经更改了默认操作系统。

配置启动应用程序

当 Ubuntu 启动时, 为了您的方便, 启动了很多服务。一些服务是对 Ubuntu 正常工作是必需的, 启动或运行。其它一些是可以取消的, 取消了不会造成影响或仅仅会造成不便。这些可取消服务很重要, 可能仅仅是因为您不想要它们(例如用户文件夹更新, 它在更改系统的登录语言时更新用户主或者就是您没有此设备(例如蓝牙管理器, 如果您没有蓝牙设备它就没用)。

虽然这些自启动应用程序无害, 它们增加您系统的启动时间, 增加系统负荷。通过取消这些自启动获得稍微快一点的启动时间, 更低的资源占用。



小心:

在禁用自动启动的应用程序之前, 请阅读程序信息因为禁用某些自启动应用您造成不便或对系统性能及稳定性等产生一定影响。

要配置自动启动的应用程序, 请执行如下步骤:

1. 在 **系统** 菜单上。指向 **首选项** 然后点击 **启动应用程序**。

图 10.12. 启动应用程序



2. 将打开 **启动应用程序首选项** 窗口。
3. 通过选择或清除对应的复选框选择想运行的服务。

图 10.13. 启动应用程序首选项窗口



4. 如果想向列表中添加条目, 点击 **添加**; 如果想从列表中删除条目点击 **删除**; 如果想下次再转到 **选项** 标签页, 并选中 **注销时自动记住正在运行的程序** 复选框。

**教员注记:**

如果想更多地控制系统级启动时服务, 请安装启动管理器(bum)。可以从安装 bum。要使用 bum, 请点击 **系统** 并指向 **系统管理** 然后点击 **启**



创建分区



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#) 查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [分区和启动](#) > 本课小结

本课小结

本节课学到了：

- ▮ 对硬盘进行分区类似于使用墙将房子分割为房间。
- ▮ 可以在单个或多个分区或驱动器上运行 Ubuntu。
- ▮ 在对硬盘驱动器分区之前，应该确定硬盘驱动器上没有数据。如果您要在上边创建分区的硬盘驱动它，在处理之前备份数据会更安全。
- ▮ 可以使用分区编辑器或命令行界面创建分区。
- ▮ 可以引导设置以决定计算机引导顺序，更改默认引导的操作系统或者使一个系统命令启动时自动
- ▮ 要在每次系统引导时运行一组命令，需要包含这些命令到 `/etc/rc.local` 文件以使计算机在每次引
- ▮ 可以通过修改配置文件来更改启动时的默认操作系统。
- ▮ 禁用任何自启动应用程序之前，必须要阅读程序信息，因为禁用一些程序的自启动可能对系统的



引导选项



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行，详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#) 在 [Ubuntu 文档错误报告页](#) 提交错误报告。



复习题

问. 进行分区的好处是什么?

答. 下边是进行分区的好处:

- | 使数据丢失的可能最小化
- | 增强安全性
- | 增强性能

问. 为什么需要使用 `sudo` 命令?

答. 在基于 `Unix` 的操作系统中, 需要使用 `sudo` 命令来运行需要管理特权的程序。

问. Ubuntu 默认使用这些文件系统中的一个?

- | a) Fat 32
- | b) NTFS
- | c) Ext4

答. c) Ext4

问. 如果想在系统启动时自动运行一个系统命令, 向何处添加此命令?

答. 此命令需要添加到 `/etc/rc.local` 文件。

问. 可以禁用所有的自启动的应用程序吗? 为什么?

答. 可以, 可以禁用启动应用程序中列出的所有条目, 但是禁用某些选项会系统缺少某些功能, 甚能, 如上网; 因此一定要慎重。



本课小结



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)
查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。



[Ubuntu 文档](#) > [Ubuntu 9.10](#) > [Ubuntu 桌面培训](#) > [分区和启动](#) > 上机练习

上机练习

练习 1. 作为一个先前的 Microsoft Windows 用户, 您可能想要在计算机上有双启动配置并且创建 Microsoft Windows 系统。要实现此任务, 您需要创建一个 5-GB 的主分区并且格式化为 Mic 系统。

过程 10.3. 选项 a: 使用分区编辑器创建分区:

1. 在 **系统** 菜单上, 指向 **系统管理** 然后点击 **分区编辑器**。
2. 在驱动器下拉框中, 通过逻辑名选择需要进行分区的硬盘驱动器。窗口刷新并向您显示此驱动器。
3. 右键点击白条并点击 **新建** 以创建新分区。显示 **创建新分区**对话框, 在其上选择此分区的逻辑名。
4. **新大小**对话框中, 选择新分区的大小。
5. 在 **创建为** 对话框中, 选择 **主分区**。
6. 下一步, 指定文件系统, 选择 **ntfs**。
7. 点击 **添加**以计算此分区。图形显示更新以显示磁盘上的一个新分区。
8. 如果您确定新分区的参数, 点击 **提交**。磁盘将被分区和格式化。



复习题



本文档的内容在一份自由许可证约束下发行, 详细信息请参看 [法律通告](#)

查看 [Ubuntu 文档团队 Wiki 页](#)在 [Ubuntu 文档错误报告页](#)提交错误报告。

本课程由 Canonical 有限公司和 Ubuntu 培训社区创作 2008-2010。

这个协议受到知识共享署名-非商业性使用-相同方式共享的约束

基于这个协议, 您可以自由:

- | 复制、发行、展览、表演、放映、广播或通过信息网络传播本作品
- | 创作演绎作品

惟须遵守下列条件:

- | 署名。您必须按照作者或者许可人指定的方式对作品进行署名(但是不得以任何方式暗示它们支持您或者您作品的使用)。
- | 非商业性使用。您不得将本作品用于商业目的。
- | 相同方式共享。如果您改变、转换本作品或者以本作品为基础进行创作, 您只能采用与本协议相同的许可协议发布基于本作品的演绎作品。

对于任何的再使用或者分发, 您必须让他人清楚了解到本作品所适用的协议条款。若您获得著作权人的许可, 上述任何条件都可以免除。该协议的任何部分都不削弱或者限制作者的人格权利。

关于这个著作权协议的更多信息, 请参阅: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/legalcode>

本课程由 Canonical 有限公司和 Ubuntu 培训社区创作 2008-2010。

这个协议受到知识共享署名-非商业性使用-相同方式共享的约束

基于这个协议, 您可以自由:

- | 复制、发行、展览、表演、放映、广播或通过信息网络传播本作品
- | 创作演绎作品

惟须遵守下列条件:

- | 署名。您必须按照作者或者许可人指定的方式对作品进行署名(但是不得以任何方式暗示它们支持您或者您作品的使用)。
- | 非商业性使用。您不得将本作品用于商业目的。

- I 相同方式共享。如果您改变、转换本作品或者以本作品为基础进行创作，您只能采用与本协议相同的许可协议发布基于本作品的演绎作品。

对于任何的再使用或者分发，您必须让他人清楚了解到本作品所适用的协议条款。若您获得著作权人的许可，上述任何条件都可以免除。该协议的任何部分都不削弱或者限制作者的人格权利。

关于这个著作权协议的更多信息，请参阅：<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/legalcode>